BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Akibat perkembangan teknologi yang demikian cepat, kebutuhan terhadap suatu informasi dan perkembangnnya sangat berperan penting bahkan menjadi mayoritas masyarakat. Hal ini telah membawa sistem informasi dan komputer menjadi lebih berkembang. Kemajuan teknologi dapat dilihat dari kemudahan dalam mengakses data yang dibutuhkan dan kebutuhan akan penyajian informasi yang cepat dan akurat semakin dibutuhkan oleh berbagai pihak, baik sebagai pengelola bisnis maupun sebagai pelanggan. Penggunaan teknologi tidak hanya sebagai proses otomatisasi terhadap akses informasi, tetapi juga menciptakan akurasi, kecepatan, dan kelengkapan sebuah sistem yang terintegrasi, sehingga akan menjadi lebih efisien dan terukur.

Teknologi Informasi (TI), atau dalam bahasa Inggris dikenal dengan istilah *Information technology* (*IT*) adalah istilah umum untuk teknologi apa pun yang membantu manusia dalam membuat, mengubah, menyimpan, mengkomunikasikan dan/atau menyebarkan informasi. TI menyatukan komputasi dan komunikasi berkecepatan tinggi untuk data, suara, dan video. Contoh dari Teknologi Informasi bukan hanya berupa komputer pribadi, tetapi juga telepon, TV, peralatan rumah tangga elektronik, dan peranti genggam modern (misalnya ponsel).

Teknologi informasi dapat digunakan untuk mendukung seluruh aktivitas sistem informasi. Sistem Informasi merupakan sekumpulan komponen yang saling berhubungan, mengumpulkan, memproses, menyimpan, dan mendistribusikan informasi untuk menunjang pengambilan keputusan dan pengawasan dalam suatu organisasi. Selain menunjang proses pengambilan keputusan, koordinasi, dan pengawasan, sistem informasi juga dapat membantu manusia dalam menganalisis permasalahan, menggambarkan hal-hal yang rumit dan menciptakan produk baru

Sistem Informasi berbasis komputer menjadi hal yang primer bagi pemenuhan kebutuhan informasi. Banyak bidang yang telah memanfaatkan sistem informasi berbasis komputer sebagai sarana untuk mempermudah pekerjaan dalam suatu perusahaan. Suatu perusahaan baik perusahaan kecil, menengah ataupun perusahaan besar membutuhkan suatu sistem yang dapat mengolah data dengan cepat dan tepat, sehingga tidak menyita waktu dan tenaga dalam menyelesaikan pekerjaan. Untuk itu dibutuhkan suatu sistem informasi berbasis komputer yang dapat meningkatkan perkembangan suatu perusahaan. Penggajian merupakan pengeluaran biaya yang cukup besar bagi suatu perusahaan. Jika dalam proses penghitungannya dilakukan secara manual tentu akan menyita waktu dan tenaga dalam proses pengerjaannya. Salah satu sistem informasi berbasis komputer yang dapat mempermudah dan mempercepat pekerjaan dalam suatu perusahaan adalah sistem informasi penggajian karyawan berbasis komputer. Sistem informasi penggajian karyawan berbasis komputer ini akan sangat bermanfaat bagi suatu perusahaan karena dapat mengefesiensikan waktu yang dibutuhkan dalam proses penghitungan gaji karyawan.

Yayasan Global Aliya Indonesia adalah salah satu Yayasan di Kabupaten Bandung, Jawa Barat. Yayasan ini bergerak di bidang pendidikan didalamnya terdapat layanan pendidikan usia dini, bimbingan belajar dan kursus Bahasa Inggris. Pada Yayasan Global Aliya Indonesia ini ditemukan beberapa kelemahan seperti pada proses penggajian yang belum terkomputerisasi dengan baik. Proses pengolahan data gaji saat ini menggunakan aplikasi Microsoft Excel. Dalam proses penghitungannya, data karyawan, presensi, dan gaji masih terpisah dalam beberapa file. Sehingga untuk menghitung gaji menjadi kurang efesien karena harus mencocokan data dari beberapa file dan juga dapat terjadi duplikasi data ketika proses penginputan data. Untuk itu perlu diterapkan sistem otomatisasi yang terintegrasi kedalam suatu aplikasi yang terhubung dengan database. Sehingga akan mempermudah bagian keuangan dalam melakukan proses penghitungan gaji karyawan.

Berdasarkan latar belakang masalah tersebut, penulis tertarik untuk mengembangkan aplikasi sistem informasi penggajian untuk membantu Yayasan Global Aliya Indonesia dalam proses pengolahan data karyawan, data presensi, dan data gaji. Dari penelitian ini penulis mengangkat judul **"PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN DI YAYASAN GLOBAL ALIYA INDONESIA".**

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Identifikasi masalah adalah salah satu proses penelitian yang bisa dikatakan paling penting diantara proses penelitian lainnya, sebab dari identifikasi masalah yang ada maka penulis dapat mengetahui apa yang dibutuhkan dari objek penelitian ini. Sedangkan rumusan masalah adalah ungkapan yang dapat menegaskan apa yang menjadi permasalahan dari penelitian yang dilakukan.

1.2.1. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah di jelaskan diatas, permasalahan yang dapat diidentifikasi adalah sebagai berikut:

1. Proses presensi dan penggajian di Yayasan Global Aliya Indonesia belum terkomputerisasi seehingga dapat menyebabkan kesalahan data, serta penumpukan berkas.
2. Adanya ketidakakuratan perhitungan gaji yang belum terkomputerisasi menyebabkan proses perhitungan membutuhkan wakru yang lama dan keakuratan.
3. Proses pembuatan laporan membutuhkan waktu lama karena masih mengintegrasikan beberapa file terpisah.

1.2.2. Rumusan Masalah

Dengan berdasarkan latar belakang masalah dan identifikasi masalah yang telah diuraikan maka dapat diambil kesimpulan bahwa rumusan masalah yang akan dibahas adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana sistem informasi penggajian yang berjalan di Yayasan Global Aliya Indonesia.
2. Bagaimana perancangan sistem informasi penggajian yang berjalan di Yayasan Global Aliya Indonesia.
3. Bagaimana pengujian sistem informasi penggajian yang berjalan di Yayasan Global Aliya Indonesia.
4. Bagaimana implementasi sistem informasi penggajian yang berjalan di Yayasan Global Aliya Indonesia.

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk membangun Sistem Informasi Penggajian Karyawan, guna memberikan kemudahan dalam melakukan proses penggajian karyawan. Adapun tujuan dari penelitian ini yaitu sebagai berikut :

1. Untuk mengetahui sistem informasi penggajian yang berjalan di Yayasan Global Aliya Indoneisa.
2. Untuk membuat perancangan sistem informasi penggajian yang berjalan di Yayasan Global Aliya Indonesia
3. Untuk melakukan pengujian sistem informasi penggajian yang berjalan di Yayasan Global Aliya Indonesia.
4. Untuk melakukan implementasi sistem informasi penggajian yang berjalan di Yayasan Global Aliya Indonesia.

1.4. Kegunaan Penelitian

Kegunaan dalam penelitian ini diharapkan dapat memberikan pertimbangan dan masukan dalam hal penggajian karyawan untuk Yayasan Global Aliya Indonesia. Adapun kegunaan praktis dan kegunaan akademis dari penelitian ini.

1.4.1. Kegunaan Praktis

a. Bagi Perusahaan

Dapat dijadikan sebagai sumber pemikiran dalam meningkatkan kinerja dalam proses penggajian.

b. Bagi Bagian Finansial

Dapat memudahkan bagian Finansial untuk mencari data informasi karyawan, menghitung dan membuat laporan penggajian.

1.4.2. Kegunaan Akademis

a. Bagi Pengembangan Ilmu

Dapat menambah informasi bagi pengembangan ilmu manajemen informatika, terutama pada proses penggajian.

b. Bagi Peneliti Lain

Dapat digunakan sebagai bahan acuan dalam mengembangkan sistem penggajian karyawan untuk selanjutnya dan Sebagai bahan perbandingan bagi pihak yang memerlukan informasi yang berhubungan dengan topik yang dibahas Penulis.

c. Bagi Penulis

Dapat menambah wawasan dan pengetahuan serta memahami teori yang didapat dari perkuliahan dan untuk mengaplikasikan teori tersebut ke dalam sebuah perusahaan.

1.5. Batasan Masalah

Dalam pembahasan ini penulis membatasi masalahnya agar informasi lebih terarah dan dapat dipahami dengan mudah maka perlu adanya batasan dalam penyusunan laporan penelitian yaitu diantaranya :

1. Sistem informasi ini hanya menangani masalah penggajian karyawan yang meliputi data karyawan, data presensi, dan perhitungan gaji serta laporannya.
2. Sistem Informasi ini hanya digunakan di bagian Manager, Administrasi & Finansial, dan Karyawan (hanya bisa melakukan presensi).
3. Pada program ini gaji diberikan setip tangga 1 pada setiap bulnnya.
4. Laporan yang akan dibuat adalah laporan penjadwalan, presensi, penilaian kinerja karyawan, dan penggajian.
5. Jika Karyawan datang terlambat lebih dari 30 menit, maka akan mendapat potongan sebesar 5000 Rupiah.
6. Untuk guru tidak ada potongan keterlambatan.
7. Aplikasi yang dibangun menggunakan bahasa pemrograman Java dan menggunakan *database* MySQL.

1.6. Lokasi dan Jadwal Penelitian

1.6.1. Lokasi penelitian

Lokasi penelitian yang penulis lakukan adalah di Yayasan Global Aliya Indonesia yang berlokasi di Jl Terusan Kopo Katapang KM 13.5 No. 196 Katapang Soreang, Kab. Bandung.

1.6.2. Jadwal Penelitian

Penelitian ini dilakasanakan beberapa bulan, adapun tahapan-tahapan penelitian dapat dilihat dalam tabel berikut ini.

Tabel 1. 1. Jadwal Penelitian

NO	KEGIATAN	WAKTU															
		September 2016				Oktober 2016				November 2016				Desember 2016			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Mendengarkan Pelanggan 1.1 Observasi 1.2 Wawancara 1.3 Studi pustaka																
2	Membangun/memperbaiki mock-up 2.1 Memperbaiki database 2.2 Desain Interface 2.3 *Coding*																
3	Pelanggan melihat/menguji mock-up 3.1 Demonstasi 3.2 Pengujian 3.3 Evaluasi																

1.7. Sistematika Penulisan

Guna memahami lebih jelas mengenai laporan skripsi ini, maka dilakukan pengelompokan materi berdasarkan bab dan sub bab dengan sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan mengenai informasi umum seperti latar belakang penelitian, identifikasi dan rumusan masalah, maksud dan tujuan penelitian, kegunaan penelitian yang mencakup kegunaan praktis dan akademis, batasan masalah, lokasi dan waktu penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini membahas mengenai teori-teori pendukung yang relevan serta digunakan pada penulisan laporan skripsi ini,serta jurnal-jurnal imliah yang digunakan sebagai bahan referensi.

BAB III : OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Bab ini membahas mengenai informasi objek penelitian, seperti : sejarah singkat perusahaan, struktur organisasi perusahaan, dan deskripsi tugas. Bab ini membahas pula metode penelitian yang digunakan seperti desain penelitian, jenis dan metode pengumpulan data, metode pendekatan pengembangan sistem, pengujian sistem, dan analisis sistem yang berjalan.

BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas mengenai perancangan sistem, perancangan basis data, perancangan antar muka, hingga implementasi sampai pengujian sistem.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini membahas mengenai kesimpulan atas penelitian yang dilakukan dan saran atas penelitian yang telah dilakukan.