BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Pada beberapa tahun belakangan ini semakin banyak perusahaan-perusahaan yang tumbuh dan berkembang seiring semakin pesatnya perkembangan ekonomi di Indonesia. Persaingan yang semakin ketat mengharuskan perusahaan untuk mengelola semua sumber daya yang dimiliki semaksimal mungkin, dan di tuntut untuk mempunyai dan menggunakan sistem informasi serta teknologi yang dapat membantu perusahan dalam menjalankan kegiatan bisnisnya.

Sistem informasi itu sendiri yaitu suatu sistem yang mempertemukan berbagai kebutuhan pengolahan data transaksi harian, kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan laporan-laporan yang diperlukan, sehingga dapat membantu kinerja perusahaan semaksimal mungkin. Sistem Informasi juga bisa di artikan sebagai suatu kombinasi dari teknologi informasi dan aktivitas orang yang menggunakan teknologi tersebut untuk mendukung operasi dan manajemen perusahaan.

Sistem informasi di dukung dengan bantuan teknologi informasi, diharapkan dapat memberikan solusi terhadap permasalahan di dalam bisnis dan meningkatkan peluang bisnis melalui sistem informasi dan teknologi informasi tersebut. Pada umumnya tujuan pemanfaatan sistem informasi dan teknologi informasi terutama

pada kegiatan berbisnis lebih menekankan pada tingkat pengurangan kesalahan dalam memproses transaksi yang selama ini dilakukan secara manual dan memberikan informasi laporan yang akurat dan tepat waktu yang dapat digunakan oleh manager untuk membuat keputusan.

Nuansa Komputer adalah sebuah usaha yang bergerak disektor perdagangan khususnya dalam bidang penjualan komputer dan aksesoris pendukungnya. Nuansa Komputer yang beralamatkan di jaya plaza komputer mall Lt.1 Blok J No.2 Jl.A. Yani 238 Bandung. Nuansa Komputer mulai merintis usahanya pada 22 mei 2005.

Tabel 1.1. Transaksi Penjualan Nuansa Komputer

Tahun	Jumlah Konsumen/bulan	Jumlah Pendapatan /bulan
2005	20	Rp. 12.000.000
2006	35	Rp. 15.000.000
2007	45	Rp. 20.000.000
2008	48	Rp. 28.000.000
2009	60	Rp. 35.000.000
2010	85	Rp. 50.000.000

Berdasarkan hasil wawancara yang dilakukan dengan pemilik Nuansa Komputer dan dari table di atas sejak tahun 2005 penjualan produk di Nuansa Komputer semakin meningkat, sedangkan di Nuansa Komputer ini masih menggunakan sistem

manual. Dari sistem yang digunakan sekarang, masih terjadi beberapa kendala yang dihadapi terutama pada bagian gudang, bagian penjualan ataupun bagian pembelian dan manager. Kendala-kendala yang di hadapi tersebut antara lain pada bagian gudang sering mengalami kesulitan dalam mendapatkan ataupun mencari infromasi tentang ketersedian barang dikarenakan proses pengecekan barang dilakukan secara satu persatu sehingga membutuhkan waktu yang lama. Kemudian pada bagian pembelian ataupun penjualan juga mengalami kesulitan dalam pencarian informasi tentang pembayaran ataupun pelunasan pembayaran dikarenakan penyimpanan data pada perusahaan tersebut masih berupa berkas sehingga proses pencarian data transaksi dilakukan secara satu persatu dalam tumpukan arsip tersebut dan tidak hanya itu, terkadang bagian penjualan dan pembelian juga sering mengalami kesalahan dalam penulisan pada nota penjualan dan pembelian barang. Sehingga pada bagian penjualan ataupun pembelian tidak dapat membuat laporan penjualan dan pembelian. Hal tersebut yang mengakibatkan seorang manager tidak dapat mengontrol pekerjaan bagian penjualan ataupun pembelian dan juga gudang dikarenakan tidak adanya laporan tersebut.

Berdasarkan uraian dan kondisi di atas, maka hasil rancangan tersebut dituangkan dengan judul, yaitu “Sistem Informasi Penjualan, Pembelian dan Gudang pada Nuansa Komputer”.

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

1.2.1. Identifikasi Masalah

Berdasarkan pada latar belakang diatas tentang sistem infomasi penjualan, pembelian dan gudang pada nuansa komputer, maka dapat didentifikasikan beberapa rumusan masalah bahwa permasalahan yang sering terjadi. Antara lain :

1. Data barang yang tersedia pada bagian gudang tidak terkontrol dikarenakan belum terdapatnya pencatatan barang masuk, dan untuk mengetahui stok barang yang tersedia, pegawai harus mengecek langsung ke dalam gudang, dan dalam menghitung ketersediaan barang masih secara manual.
2. Media penyimpanan data pada bagian penjualan dan pembelian masih berbentuk berkas, sehingga tidak menuntut kemungkinan berkas itu mengalami kerusakan ataupun kehilangan dan banyaknya berkas yang menumpuk pada media penyimpanan, sehingga mengakibatkan proses pencarian berkas/ data menjadi lama bahkan mengalami kesulitan.
3. Pencatatan transaksi pada bagian penjualan dan pembelian juga sering mengalami kesalahan penulisan.
4. Tidak tersedianya laporan penjualan dan pembelian barang pada bagian pimpinan.

1.2.2.Rumusan Masalah

Melihat latar belakang masalah tersebut, serta membaca dokumentasi dan referensi seputar pembuatan, penerapan dan pengembangan aplikasi Penjualan Barang, maka dapat dirumuskan beberapa pertanyaan sebagai berikut:

1. Bagaimana sistem informasi penjualan, pembelian dan gudang yang berjalan pada nuansa komputer.
2. Bagaimana membuat sistem informasi penjualan, pembelian dan gudang yang akan digunakan pada nuansa komputer.
3. Bagaimana melakukan pengujian terhadap sistem infromasi penjualan, pembelian dan gudang yang di usulkan pada nuansa computer.
4. Bagaimana implementasi sistem informasi pengolahan data barang dan transaksi pada bagian penjualan, pembelian dan gudang tersebut.

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

Penelitian yang dilakukan peneliti pada Toko Nuansa Komputer memiliki maksud dan tujuan agar dapat memberikan solusi atas permasalahan yang ditemukan pada saat melakukan penelitian, adapun maksud dan tujuan penelitian yaitu:

1.3.1. Maksud Penelitian

1. Untuk membuat sistem infromasi penjualan, pembelian dan gudang pada nuansa komputer
2. Dapat memudahkan bagian penjualan, bagian pembelian, dan bagian gudang dalam mengolahan data barang dan data transaksi.
3. Dapat memudahkan bagian pimpinan dalam mengontrol pekerjaan tiap bagian dengan adanya laporan.

1.3.2. Tujuan Penelitian

1. Untuk menggambarkan sistem informasi yang berjalan pada nuansa komputer, dengan menggunakan metode pengujian dan metode pendekatan prototype.
2. Untuk membuat sistem informasi penjualan, pemeblian dan gudang pada nuansa komputer.
3. Untuk melakukan pengujian sistem infromasi penjualan, pembelian dan gudang pada nuansa komputer
4. Untuk mengimplementasikan sistem informasi pengolahan data penjualan, pembelian dan gudang pada nuansa komputer.

1.4. Kegunaan Penelitian

1.4.1. Kegunaan Akademis

1. Bagi Pengembang ilmu, penulis berharap dapat menambah sumbangan ilmu dalam membangun sistem, untuk mengolah data khususnya data inventori barang. Diharapkan dapat dijadikan acuan atau referensi bagi peneliti lain yang ingin melakukan penelitian dan pengembangan sistem informasi pengolahan data.
2. Mengimplementasikan hasil dari pembelajaran selama masa perkuliahan di Universitas Komputer Indonesia.

1.4.2. Kegunaan Praktis

Dengan penelitian ini diharapkan dapat membantu Toko Nuansa Komputer terutama pada :

1. Bagian penjualan dan pembelian diharapkan dapat mempercepat pekerjaan dan meminimalisir kesalahan dalam penulisan nota penjualan ataupun pembelian serta dapat membuat laporan penjualan ataupun pembelian.
2. Bagian gudang diharapkan dapat lebih mudah dalam pengecekan stock data barang yang tersedia dan pengolahan data barang.
3. Bagian pimpinan diharapkan lebih mudah dalam pengontrolan kinerja pada tiap bagian di karenakan telah tersedianya laporan.

1.5. Batasan Masalah

Adapun batasan-batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Analisa dan penelitian yang dilakukan hanya meliputi masalah yang terjadi pada bagian penjualan, pembelian, gudang dan pimpinan yang ada di nuansa komputer.
2. Sistem ini tidak membahas semua laporan, hanya membahas tentang laporan penjualan, pembelian, barang dan retur saja.
3. Satuan untuk harga, sistem ini hanya menggunakan satuan rupiah.
4. Sistem ini tidak membahas keseluruhan tentang pembayaran, hanya membahas pembayaran awal saja pada saat transaksi terhadap costumer.

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

1.6.1. Lokasi Penilitian

Lokasi penilitian yang di lakukan oleh peneliti yaitu di Toko Nuansa Komputer jaya plaza komputer mall Lt.1 Blok J No.2 Jl.A. Yani 238 Bandung.

1.6.2. Waktu Penelitian

Tabel 1.2 Jadwal Penelitian

No	Tahap Penelitian	Tahun 2016/2017														
		September 2016			Oktober 2016				Nopember 2016				Desember 2016			
		12	13	14	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	**Pengumpulan Kebutuhan User**															
	Observasi															
	Wawancara															
	Studi Pustaka															
	Analisis Dokumen															
2	**Mengembangkan Prototype**															
	Perancangan Proses															
	Perancangan Data															
	Perancangan Software															
3	**Evaluasi Prototype**															
	Pengujian Prototype Software															
	Evaluasi Prototype															

1.7. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dimaksudkan untuk memberikan gambaran secara lebih terperinci mengenai tiap bab yang ada pada skripsi. Sistematika penulisan skripsi ini terdiri dari :

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini merupakan bagian awal yang menerangkan Latar Belakang, Identifikasi dan Rumusan Masalah, Maksud dan Tujuan Penelitian, Kegunaan Penelitian, Batasan Masalah, Lokasi dan Waktu Penelitian, Sistematika Penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi landasan teori, pengertian sistem yang mencangkup konsep dasar Sistem, karakteristik sistem, komponen sistem, pengertian pengolahan data yang mencangkup data dan informasi, definisi analisis sistem, definisi perancangan sistem, siklus hidup pengembangan sistem serta pengertian teori permasalahan yang diambil.

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Bab ini berisi uraian singkat mengenai Objek Peneltian meliputi sejarah singkat berdirinya lokasi penelitian, Struktur Organisasi dan Deskripsi Tugas. Bab ini membahas juga tentang Metode Penelitian, Analisis Sistem yang Berjalan dan Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan.

BAB IV HASIL PEMBAHASAN

Bab ini membahas Perancangan Sistem, Perancangan Antar Muka, Perancangan Arsitektur Jaringan, Implementasi, kemudian Pengujian Sistem.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Dalam bab ini merupakan bagian terakhir yang membahas tentang Kesimpulan dari pengembangan sistem informasi serta beberapa Saran yang diharapkan dapat membangun.