BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

SMAN 15 Bandung merupakan salah satu lembaga pendidikan dengan jenjang pendidikan menengah atas swasta yang beralamat di Jl. Sarimanis I no 1, Sarijadi, Bandung, Jawa Barat, 40151, Indonesia. Sebagai sekolah yang terdapat di kota Bandung, SMAN 15 diharuskan mengikuti perkembangan jaman dengan menyiapkan lingkungan sekolah yang mampu memanfaatkan teknologi informasi, agar tetap mampu bersaing dengan sekolah menengah atas negeri lainnya yang ada di kota Bandung. Salah satunya adalah dengan mengembangkan sistem informasi try out online.

Aplikasi ujian online saat ini mungkin sudah bukan merupakan hal yang baru, namun aplikasi ujian online yang banyak saat ini adalah merupakan aplikasi independen tanpa terpusat pada satu lembaga. Untuk itu kami berencana membuat aplikasi ujian online yang terpusat pada SMAN 15. Dalam pembuatan aplikasi multiuser, beberapa hal yang perlu diperhatikan antara lain adalah keamanan, ketepatan, dan kecepatan. Untuk mendapatkan keamanan yang baik, terdiri dari banyak sisi yang harus diperhatikan seperti pada sisi aplikasi dan sisi server (dalam hal ini adalah pengamanan webserver dan database). Untuk mendapatkan ketepatan data dibutuhkan aplikasi yang baik dan mudah digunakan sehingga pengguna tidak kesulitan dalam menggunakan aplikasi tersebut. Berdasarkan uraian latar belakang yang telah dikemukakan di atas, keinginan dari penulis untuk melakukan penelitian dan merancang suatu aplikasi sistem akademik di

SMAN 15 Bandung dengan mengambil judul **"SISTEM INFORMASI *TRYOUT* BERBASIS WEB DI SMA NEGERI 15 BANDUNG"**.

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, maka penulis mengidentifikasi masalah dan rumusan masalah sebagai berikut :

1.2.1. Identifikasi Masalah

Adapun hasil identifikasi permasalahan berdasarkan latar belakang di atas, dapat dikemukakan sebagai berikut :

1. Pendataan yang di lakukan oleh guru mengenai siswa yang mengikuti try out masih secara manual.
2. Masih banyak terjadi kecurangan dalam pelaksaan try out.
3. Sistem penilaian tidak bersifat real time.

1.2.2. Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah yang dikemukakan berdasarkan latar belakang di atas adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana Sistem Informasi akademik berbasis web yang akan diusung dapat membantu masalah *tryout* di SMAN 15 Bandung yang masih berlum terkomputerisasi pada pendaftaran siswa yang mengikuti try out, nilai hasil *tryout* yang dimana belum efektif karena masih manual.

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan dari penelitian yang dilakukan oleh penulis adalah sebagai berikut :

1.3.1. Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah guna membangun sebuah sistem informasi *tryout* di SMAN 15 Bandung berbasis web untuk memberikan kemudahan bagi pihak sekolah dalam proses akademik yang meliputi proses *tryout* .

1.3.2. Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Menyediakan layanan Tryout secara Online.
2. Mengurangi tingkat kecurangan pada saat ujian.
3. Menampilkan soal dan jawaban secara acak.
4. Melakukan penilaian secara langsung

1.4. Kegunaan Penelitian

Kegunaan dari hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat baik secara langsung maupun tidak langsung bagi semua pihak yang berkepentingan. Kegunaan penelitian ini terbagi menjadi dua bagian yaitu kegunaan praktis dan kegunaan akademis.

1.4.1. Kegunaah Praktis

1. Bagi Pihak Sekolah

   Dapat membantu kegiatan *tryout* sekolah yang meliputi pendaftaran *tryout*, pengacakan soal ,dan penilaian yang bersifat real time.

2. Bagi Siswa

   dapat membantu siswa dalam mendapatkan informasi nilai *tryout*.

3. Bagi Guru

   Dapat membantu pengelolaan data siswa serta dapat meminimalisir terjadinya kecurangan dalam pelaksanan *tryout*.

4. Bagi Orang Tua/Wali Murid

   Dapat membantu orang tua/wali murid dalam memperoleh informasi dan memantau perkembangan anaknya disekolah.

1.4.2. Kegunaan Akademis

1. Bagi Pengembangan Ilmu

   Dapat memberikan suatu karya penelitian yang dapat mendukung dalam pengembangan ilmu Sistem Informasi, terutama mengenai sistem informasi try out online.

2. Bagi Peneliti Lain

   Dapat dijadikan referensi untuk perbaikan atau pengembangan bagi peneliti lain yang meneliti masalah yang sama.

3. Bagi Penulis

   Dapat menambah wawasan dan meningkatkan pengetahuan yang mengenai sistem informasi akademik serta mengembangkan dan mengimplementasikan ilmu yang telah dipelajari pada saat perkuliahan.

1.5. Batasan Masalah

Pembahasan masalah mengenai Sistem Informasi *TryOut* di SMAN 15 Bandung ini, penulis memberikan batasan masalah yang akan dibahas dalam skripsi ini diantaranya adalah :

1. Sistem yang akan dibangun merupakan sistem informasi try out yaitu pendaftaran *tryout*, pengacakan soal, nilai yg bersifat *realtime* pada SMAN 15 Bandung.
2. Hak akses pada sistem informasi ini hanya berlaku untuk admin, guru dan siswa di SMAN 15 Bandung.
3. Bagian admin dapat melakukan semua proses pengolahan data sistem informasi ini.

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

Lokasi pelaksanaan penelitian dilakukan di Sekolah Menengah Atas Negeri (SMAN) 15 Bandung Jl. Sarimanis I no 1, Sarijadi, Bandung,. Penelitian ini dilaksanakan beberapa minggu kemarin adapun tahapan-tahapan dalam penelitian dapat dilihat dalam tabel berikut.

Tabel 1.1 Jadwal Kegiatan Penelitian

No	Kegiatan	Tahun 2016															
		September				Oktober				November				Desember			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1.	Mengidentifikasi Kebutuhan 1.1 Observasi 1.2 Wawancara 1.3 Studi Pustaka																

No	Kegiatan	Tahun 2016															
		September				Oktober				November				Desember			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
2.	*Quick Design* 2.1 Desain Database 2.2 Desain Interface					■	■	■									
3.	*Build Prototype* : 3.1 Pembuatan perangkat lunak (*Coding*). 3.2 Pengujian 3.3 Penyempurnaan							■	■	■	■	■	■	■			
4.	Evaluasi Pelanggan Terhadap Prototype 4.1 Evaluasi Prototype 4.2 Memperhalus Analisa Kebutuhan Calon Pemakai.											■	■	■	■		
5.	Implementasi														■	■	■

1.7 Sistematika Penulisan

Guna memahami lebih jelas mengenai laporan skripsi ini, maka dilakukan pengelompokan materi berdasarkan bab dan sub bab dengan sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I. PENDAHULUAN

Di dalam bab ini berisi latar belakang, identifikasi masalah, maksud dan tujuan penelitian, batasan masalah, lokasi dan jadwal penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II. LANDASAN TEORI

Di dalam bab ini menjelaskan tentang teori-teori yang mendukung dalam pembuatan sistem sehingga perancangan tersebut sesuai dengan teori yang ada.

BAB III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Di dalam bab ini membahas Objek Penelitian, Metodologi Penelitian yang di gunakan, deskripsi sistem yang berjalan serta analisis sistem yang berjalan.

BAB IV. HASIL dan PEMBAHASAN

Di dalam bab ini menjelaskan hasil dari pembangunan aplikasi yang telah digunakan dan menguji dengan beberapa cara yang telah ditentukan.

BAB V. KESIMPULAN dan SARAN

Di dalam bab ini kesimpulan yang di peroleh dari hasi pengujian sistem, serta saran pengembangan sistem ke depannya.