DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR x

DAFTAR TABEL xiii

DAFTAR SIMBOL xv

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 4

1.2.1 Identifikasi Masalah 4

1.2.2 Rumusan Masalah 4

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 5

1.3.1 Maksud Penelitian 5

1.3.2 Tujuan Penelitian 5

1.4 Kegunaan Penelitian 6

1.4.1 Kegunaan Praktis 6

1.4.2 Kegunaan Akademis 7

1.5 Batasan Masalah 7

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 8

1.6.1 Lokasi Penelitian 8

1.6.2 Waktu Penelitian 8

1.7 Sistematika Penulisan 9

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Penelitian Terdahulu 11

2.2 Konsep Dasar Sistem 12

2.2.1 Pengertian Sistem 12

2.2.2 Karakteristik Sistem 13

2.2.3 Klasifikasi Sistem 14
2.3 Pengertian Informasi 15
2.3.1 Kualitas Informasi 16
2.4 Pengertian Sistem Informasi 17
2.4.1 Sumber Daya Sistem Informasi 17
2.4.2 Komponen Sistem Informasi 18
2.5 Pengertian Laporan Keuangan 19
2.5.1 Tujuan Laporan Keuangan 21
2.6 Sistem Pengkodean Akun 25
2.7 Arsitektur Jaringan Komputer 28
2.7.1 Pengertian Jaringan Komputer 28
2.7.2 Jenis-jenis Jaringan Komputer 28
2.7.3 Topologi Jaringan 29
2.7.3.1 Topologi BUS 30
2.7.3.2 Topologi Token RING 31
2.7.3.3 Topologi *STAR* 32
2.8 Konsep Web dan Internet 33
2.8.1 Pengertian Web 33
2.8.2 Pengertian Internet 33
2.8.3 Sejarah Internet 33
2.8.4 Fasilitas yang ada pada Internet 34
2.8.5 Peralatan yang diperlukan untuk koneksi Internet 35
2.8.6 Istilah-istilah dalam Internet 36
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN
3.1 Objek Penelitian 38
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 38
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan 39
3.1.2.1 Visi 39
3.1.2.2 Misi 39
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan 39
3.1.4 Deskripsi Tugas 40

3.2 Metode Penelitian 42
3.2.1 Desain Penelitian 42
3.2.2 Jenis Dan Metode Pengumpulan Data 43
3.2.2.1 Sumber Data Primer 43
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 45
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 45
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 45
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 47
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 50
3.2.4 Pengujian *Software* 51
3.3 Analisis Sistem yang Berjalan 52
3.3.1 Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan 52
3.3.2 Use Case Diagram 53
3.3.2.1 Definisi Aktor dan Deskripsinya 53
3.3.2.2 Definisi *Use Case* dan Deskripsinya 54
3.3.3 Skenario *Use Case* 54
3.3.4 Activity Diagram 58
3.3.4.1 *Activity Diagram* Pendataan Pemasukan yang berjalan 59
3.3.4.2 *Activity Diagram* Pendataan Pengeluaran yang berjalan 59
3.3.4.3 *Activity Diagram* Laporan Keuangan yang berjalan 60
3.3.5 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan 61

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Perancangan Sistem 64
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem 64
4.1.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 65
4.1.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan 65
4.1.3.1 *Use Case* Diagram 65
4.1.3.2 Skenario *Use Case* 69
4.1.3.3 *Activity Diagram* 81
4.1.3.4 Sequence Diagram 89
4.1.4 Perancangan Data 97

4.1.4.1 Class Diagram 97
4.1.4.2 Object Diagram 98
4.1.4.3 *Deployment Diagram* 98
4.2 Perancangan Antar Muka 100
4.2.1 Struktur Menu 100
4.2.2 Perancangan Input 102
4.2.3 Perancangan *Output* 108
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan 112
4.4 Pengujian 113
4.4.1 Rencana Pengujian 114
4.4.2 Kasus Dan Hasil Pengujian 115
4.4.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 126
4.5 Implementasi 126
4.5.1 Implementasi Perangkat Lunak 126
4.5.2 Implementasi Perangkat Keras 127
4.5.3 Implementasi Basis Data 128
4.5.4 Implementasi Antar Muka 131
4.5.5 Implementasi Instalasi Program 135
4.5.5.1 XAMPP 3.2.1 135
4.5.6 Penggunaan Program 138
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN
5.1 Kesimpulan 152
5.2 Saran 153
DAFTAR PUSTAKA 154