BAB 1

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Teknologi adalah kumpulan alat, termasuk mesin, modifikasi, pengaturan dan prosedur yang digunakan oleh manusia. Teknologi secara signifikan mempengaruhi manusia serta kemampuan spesies hewan lain untuk mengendalikan dan beradaptasi dengan lingkungan alami mereka. Istilah ini dapat diterapkan secara umum atau untuk daerah tertentu. Contoh: teknologi informasi, teknologi nuklir, teknologi pertanian, dan teknologi komunikasi.

Teknologi juga merupakan penerapan keilmuan yang mempelajari dan mengembangkan kemampuan dari suatu rekayasa dengan langkah dan teknik tertentu dalam suatu bidang. Teknologi merupakan Aplikasi ilmu dan *engineering* untuk mengembangkan mesin dan prosedur agar memperluas dan memperbaiki kondisi manusia atau paling tidak memperbaiki efisiensi manusia pada beberapa aspek.

Perpustakaan SMA Angkasa Bandung adalah suatu institusi unit kerja yang menyimpan koleksi bahan pustaka secara sistematis dan mengelolanya dengan cara khusus sebagai sumber informasi dan dapat digunakan oleh pemakainya.

Perpustakaan ini menjadi sumber informasi, ilmu pengetahuan, teknologi, dan budaya.

Perpustakaan SMA Angkasa Bandung, dibangun untuk meningkatkan minat siswa dan siswi nya dalam membaca, serta mencari berbagai informasi yang berkaitan dengan pembelajaran disekolah. Koleksi buku di Perpustakaan SMA Angkasa Bandung terbilang lengkap dan juga menyediakan buku-buku yang berkualitas, mulai dari buku pelajaran, majalah, buku-buku sumber,dan yang lainnya. Siswa dan siswi dapat meminjam buku-buku yang berada di Perpustakaan tersebut, dengan mendaftar menjadi anggota terlebih dahulu.

Saat ini sistem informasi yang sedang berjalan di Perpustakaan SMA Angkasa Bandung masih manual. Siswa diharuskan datang ke Perpustakaan dengan membawa kartu pelajar, lalu mengisi formulir pendaftaran yang sudah disediakan. Selanjutnya petugas akan memeriksa apakah data siswa yang mendaftar sama dengan kartu pelajar siswa tersebut. Lalu petugas akan mencatat di arsip anggota perpustakaan tersebut. Peminjaman buku dan pengembalian buku, pembuatan laporan masih menggunakan sistem manual, menggunakan metode pencatatan yang berupa arsip dan juga buku besar. Selain itu buku yang akan dipinjam oleh siswa tidak dapat diperoleh walaupun buku tersebut ada di perpustakaan. Hal ini terjadi karena belum adanya sistem informasi yang terkomputerisasi dengan baik untuk memudahkan siswa/i nya dalam mencari buku yang mereka inginkan, serta memudahkan petugas-petugas perpustakaan dalam mengelola data dan membuat laporan perpustakaan.

Sehubungan dengan hal tersebut maka penulis mengambil pembangunan sistem untuk dijadikan bahan penulisan tugas akhir dengan judul "**SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN PADA SMA ANGKASA BANDUNG** "

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Melihat semua hal yang dialami berdasarkan permasalahan yang ada di Perpustakaan tersebut, maka peneliti menarik beberapa masalah yang diangkat terutama dalam pelayanan perpustakaan seperti pendaftaran anggota, peminjaman, pengembalian,serta pembuatan laporan di sekolah antara lain :

1. Perpustakaan SMA Angkasa masih bersifat manual, semua pelayanan masih harus dicatat dan juga disimpan di beberapa arsip, buku induk , dan buku besar sebagai pencatatannya.
2. Pembuatan, laporan peminjaman, pengembalian, daftar anggota,hitung denda keterlambatan masih menggunakan sistem pencatatan secara tertulis, belum terkomputerisasi dengan baik, sehingga proses pembuatan laporan tersebut banyak memakan waktu.

Berdasarkan Identifikasi masalah tersebut, maka penulis dapat menarik sebuah rumusan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana mengetahui Sistem Informasi Perpustakaan yang sedang berjalan di Perpustakaan SMA ANGKASA BANDUNG.
2. Bagaimana merancang Sistem Informasi Perpustakaan di SMA ANGKASA BANDUNG
3. Bagaimana menguji Sistem Informasi Perpustakaan di SMA ANGKASA BANDUNG.

4. Bagaimana mengimplementasikan Sistem Informasi Perpustakaan di SMA ANGKASA BANDUNG.

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

1.3.1. Maksud Penelitian

Maksud dilakukan nya penelitian ini adalah untuk menganalisa apa yang dibutuhkan oleh Sekolah tersebut dan sistem apakah yang akan dipakai di sekolah tersebut, guna mendukung terciptanya pelayanan di perpustakaan yang lebih optimal lagi.

1.3.2. Tujuan Penelitian

Berdasarkan latar belakang dan rumusan masalah yang telah dikemukakan sebelumnya penelitian ini bertujuan sebagai berikut :

1. Untuk mengetahui Sistem Informasi Perpustakaan yang sedang berjalan di Perpustakaan SMA ANGKASA BANDUNG.
2. Untuk merancang Sistem Informasi Perpustakaan di SMA ANGKASA BANDUNG
3. Untuk menguji Sistem Informasi Perpustakaan di SMA ANGKASA BANDUNG.
4. Untuk mengimplementasikan Sistem Informasi Perpustakaan di SMA ANGKASA BANDUNG.

1.4. Kegunaan Penelitian

1.4.1. Kegunaan Praktis

Kegunaan penelitian secara umum agar penyedia layanan aplikasi dapat membuat dan membangun suatu sistem yang berguna untuk melayani proses pelayanan dan pendataan di Perpustakaan secara cepat dan tepat, sehingga pelayanan dapat terlaksana dengan baik.

1.4.2. Kegunaan Akademis

Kegunaan penelitian ini dari segi akademis yaitu kita dapat mengetahui sistem yang belum ada di masyarakat dan kita dapat membuat usulan untuk sistem yang baru agar sistem yang berjalan dapat berjalan dengan baik.

1.5. Batasan Masalah

Dari diidentifikasi masalah yang terpapar di atas diperoleh gambaran permasalahan yang begitu luas. Namun menyadari adanya keterbatasan waktu dan kemampuan, maka penulis memandang perlu memberi batasan masalah secara jelas dan terfokus.

Selanjutnya masalah yang menjadi obyek penelitian tersebut, penulis menetapkan batasan-batasan masalah sebagai berikut :

1. sistem informasi yang dibuat mencakup proses pendaftaran anggota, peminjaman dan pengembalian buku yang dapat memudahkan admin/staff untuk menginputnya.
2. Maksimal buku yang bisa dipinjam 3 buku selama maksimal 3 hari.
3. Denda keterlambatan Rp. 500. Jika melebihi batas waktu peminjaman.
4. Anggota yang berhak mendaftar ke perpustakaan adalah siswa/siswi yang masih terdaftar di SMA Angkasa Bandung.
5. Klasifikasi buku diurutkan berdasarkan Rak, dan juga jenis buku yang tersedia di Perpustakaan SMA Angkasa Bandung.

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

SMA Angkasa Bandung Jalan Lettu Subagio No. 22 Kel. Husein Sastranegara Kec. Cicendo Bandung 40174 Telp. (022) – 6040654 Fax: (022) – 6040654 smangka22@gmail.com

Tabel 1.1 Jadwal Penelitian

No	Kegiatan	Tahun 2016															
		September				Oktober				November				Desember			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Pengumpulan Kebutuhan	■	■	■													
2	Membangun Prototyping				■	■	■	■									
3	Evaluasi Prototyping						■	■	■	■	■	■					
4	Mengkodekan Sistem					■	■	■	■	■	■	■	■				
5	Menguji Sistem										■	■	■	■	■		

6	Evaluasi Sistem															
7	Menggunakan Sistem															

1.7. Sistematika Penulisan

Sistematika Penulisan Untuk mempermudah dan memperjelas dalam pembahasan masalah pada penulisan tugas akhir ini, penulis menyusun tugas akhir ini dengan sistematika penulisan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN Bab ini akan dibahas mengenai latar belakang, batasan masalah, tujuan dan manfaat penulisan, metodologi penelitian yang akan digunakan dalam penyusunan tugas akhir dan sistematika penulisan tugas akhir.

BAB II LANDASAN TEORI DAN KERANGKA PEMIKIRAN Didalam bab ini akan dibahas mengenai teori analisis dan perancangan sistem informasi, gambaran umum mengenai koperasi simpan pinjam serta penjelasan teori yang digunakan sebagai pendukung dalam perancangan sistem yang diusulkan.

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN Pada bab ini membahas gambaran umum mengenai sejarah organisasi, struktur organisasi, analisa sistem yang berjalan, menemukan permasalahan yang ada kemudian mengambil solusi yang tepat bagi perusahaan.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN Bab ini membahas mengenai perancangan sistem informasi simpan pinjam yang diusulkan yaitu perancangan aplikasi koperasi simpan pinjam dan penjelasan sistem dengan model UML (Unified Modelling Language) yang diusulkan oleh penulis.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN Bab ini diuraikan mengenai kesimpulan dari bab-bab sebelumnya serta saran-saran yang berguna bagi perkembangan sistem yang akan datang.