BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Pada masa kini, sebagian besar masyarakat merasakan bahwasanya informasi adalah salah satu kebutuhan pokok disamping kebutuhan akan sandang,pangan dan papan.oleh karena itu setiap orang dituntut untuk bisa mengerti dan paham akan kemajuan teknologi informasi sehingga bisa bersaing di era globalisai sekarang ini apa lagi Indonesia sekarang sudah mulai menghadapi yang namanya pasar MEA atau masyarakat ekonomi asia yang persaingannya bukan hanya dalam negri saja melainkan seasia, dan dari dampak kemajuan teknologi informasi tersebut membawa perubahan banyak di bidang pekerjaan dengan berbasiskan komputer, semua pekerjaan bisa dilakukan secara efektif dan efisien yang biasanya pekerjaan tersebut memerlukan waktu yang lama untuk bisa menyelesaikanya berkat kemajuan teknologi semuanya bisa terselesaikan dengan cepat.

Oleh karena itu dengan adanya sistem infomasi berbasis komputer menjadi hal yang sangat penting dalam pemenuhan kebutuhan informasi, Banyak bidang yang telah memanfaatkan sistem informasi berbasis komputer untuk memudahkan suatu pekerjaan dalam perusahaan, baik perusahaan kecil, menengah ataupun perusahaan besar membutuhkan suatu sistem yang dapat mengolah data dengan cepat dan akurat,

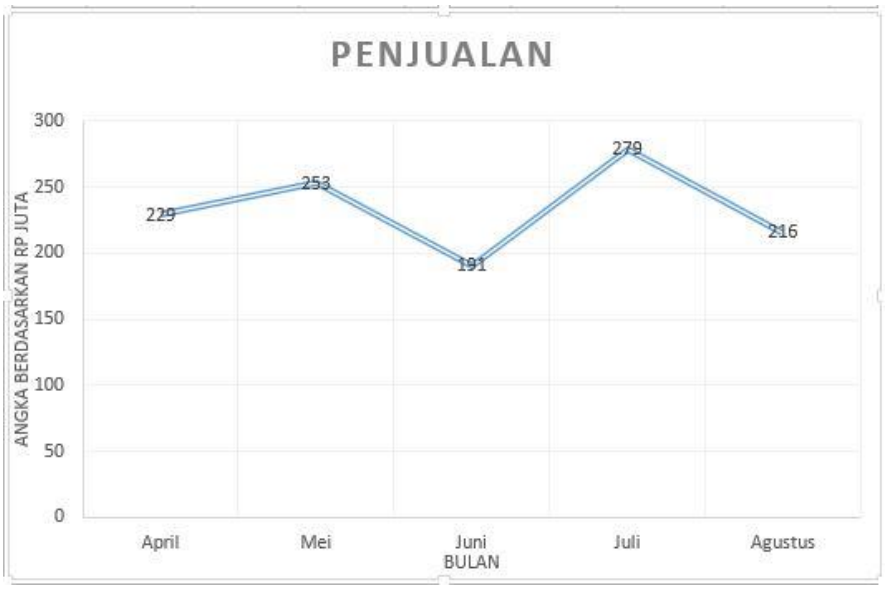
sehingga tidak menyita waktu dan tenaga dalam menyelesaikan pekerjaan. Untuk itu dibutuhkan sistem informasi berbasis komputer yang dapat mempermudah dan mempercepat pekerjaan dalam suatu perusahaan.

Jadi dapat didefinisikan bahwasanya sistem informasi dan teknologi informasi dalam penerapannya bukan saja membantu mempermudah pekerjaan seseorang melainkan juga membuatnya menjadi ringan baik secara individu maupun kelompok dalam instansi pemerintah maupun swasta, baik dibidang bisnis restoran ataupun bidang bisnis lainya,fungsi sistem informasi tersebut bukan hanya sebagi pencatat data perusahaan ataupun pengelola data perusahaan, tetapi sebagai acuan agar suatu pekerjaan bisa tertata dengan baik.

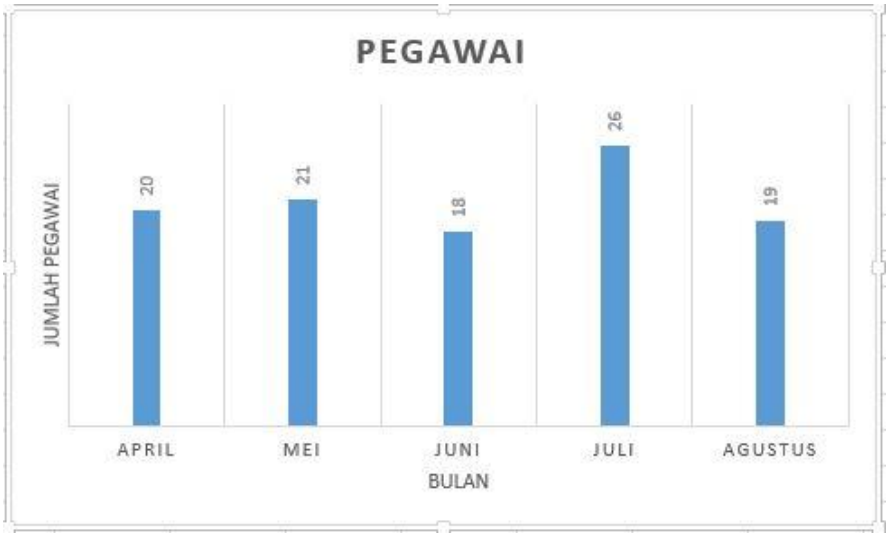
Dalam suatu perusahaan gaji merupakan sejumlah uang yang diberikan kepada seseorang baik itu seorang pegawai atau karyawan sebagai imbalan jasa atas usaha atau kerja yang telah dilakukannya terhadap perusahaan. Dalam memberikan gaji setiap perusahaan memiliki sistem yang berbeda-beda, dimana gaji yang diberikan kepada para tenaga kerja juga berbeda sesuai dengan jabatan dan tingkat golongannya. Sehingga bukanlah suatu hal yang mengherankan apabila suatu perusahaan mengalami kesulitan dalam melakukan perhitungan gaji tenaga kerja tersebut. Hal ini umumnya disebabkan karena adanya jumlah tenaga kerja yang sangat banyak dan waktu yang digunakan untuk menghitung gaji sangatlah singkat yang biasanya dilakukan diakhir bulan dan kadang dari pecatatan gaji yang masih manual tersebut proses penggajian bisa terlambat hingga beberapa hari dari hari yang seharusnya gaji itu diberikan.

Untuk memotivasi Sumber Daya Manusia di setiap perusahaan salah satunya yaitu dengan cara pemberian gaji tepat waktu dan sesuai. Jika sistem penggajian masih manual, maka memungkinkan terjadinya kesalahan perhitungan yang nantinya akan mengakibatkan tidak berkembangnya perusahaan. Oleh karena itu dibutuhkan suatu sistem yang terkomputerisasi yang mendukung pengelolaan data pegawai, presensi, pinjaman, dan perhitungan penggajian agar informasi yang dihasilkan lebih cepat dan dapat memotivasi pegawai untuk lebih giat lagi dalam bekerja sehingga pada akhirnya akan meningkatkan kinerja pegawai dan berdampak pada perkembangan perusahaan tersebut.

MooCow Cafe Cirebon merupakan sebuah perusahaan yang bergerak di bidang industri kuliner makanan dan minuman saat ini, terdapat dua cabang yaitu MooCow Cirebon dan MooCow Indramayu dengan mempekerjakan cukup banyak pegawai di dua cabang tersebut. Saat ini terdapat permasalahan di perusahaan tersebut salah satunya yaitu pengelolaan penggajian yang belum terkomputerisasi secara maksimal sehingga perlu ketelitian yang tinggi dan memakan waktu cukup lama dalam pemrosesannya, hal tersebut memungkinkan terjadinya kesalahan perhitungan, lamanya proses pencarian data, adanya kesamaan data, kurang terjaminnya keamanan data, dan menyebabkan lamanya proses pembuatan laporan. Beruikut merupakan laporan data penjualan dan data karyawan perbulanya pada Moocow Café Cirebon .



Gambar 1. 1. Grafik Data Penjualan MooCow Cafe Cirebon



Gambar 1. 2. Grafik Data Pegawai MooCow Cafe Cirebon

(Sumber : Bagian General Manager MooCow Cafe Cirebon)

Berdasarkan latar belakang diatas maka penulis mengembangkan aplikasi sistem informasi penggajian untuk membantu MooCow Cafe Cirebon dalam proses pengelolaan data pegawai, data presensi, data pinjaman dan proses penghitungan gajinya dan laporan yang lambat. Dari penelitian ini penulis mengangkat judul **"SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN PADA MOOCOW CAFÉ CIREBON"**. Diharapkan dengan perancangan sistem informasi yang diusulkan dapat membantu cafe tersebut dalam pengelolaan gaji pegawai.

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Adapun identifikasi dan rumusan masalah yang ada di MooCow Cafe Cirebon. diantaranya adalah sebagai berikut :

1.2.1. Identifikasi masalah

Dari uraian latar belakang di atas, maka dapat diidentifikasi permasalahan pada perusahaan tersebut diantaranya :

1. Pengelolaan data pegawai, presensi, pinjaman, dan penggajian belum terkomputerisasi secara maksimal sehingga dapat menyebabkan adanya kesamaan data dan kurang terjaminnya keamanan data.
2. Proses perhitungan penggajian membutuhkan waktu yang cukup lama serta ketelitian yang tinggi karena data tidak terstruktur dengan baik, sehingga dapat menyebabkan pemberian gaji yang kurang akurat dan tidak tepat waktu.

3. Proses pembuatan laporan membutuhkan waktu yang lama karena data tidak saling berintegrasi satu sama lain.

1.2.2. Rumusan masalah

Berdasarkan latar belakang dan identifikasi masalah di atas, maka penulis merumuskan masalah-masalah yang akan dibuat meliputi :

1. Bagaimana sistem informasi penggajian yang sedang berjalan pada MooCow Cafe Cirebon.
2. Bagaimana perancangan sistem informasi penggajian pada MooCow Cafe Cirebon.
3. Bagaimana proses pengujian yang dilakukan pada sistem informasi penggajian pada MooCow Cafe Cirebon.
4. Bagaimana implementasi sistem informasi penggajian pada MooCow Cafe Cirebon.

1.3. Maksud dan Tujuan

Adapun maksud dan tujuan penelitian pada MooCow Cafe Cirebon adalah sebagai berikut:

1.3.1. Maksud penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk membuat suatu sistem informasi yang dapat mengatasi permasalahan di MooCow Cafe Cirebon, khususnya proses penggajian pegawai.

1.3.2. Tujuan penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk mengetahui sistem informasi penggajian yang sedang berjalan di MooCow Cafe dengan cara menjelaskan aktor yang terlibat pada proses penggajian serta proses intinya yaitu presensi, pinjaman, dan penggajian. Kemudian mendeskripsikan prosedur secara detail dari semua proses inti.. Serta menjelaskan akivitas dari proses-proses inti pada proses penggajian.
2. Untuk merancang sistem informasi yang diusulkan dengan mendeskripsikan objek-objek yang terlibat dalam sebuah *use case diagram* beserta metode-metode yang dimiliki kelas yang diinstansiasi menjadi objek itu guna dapat memudahkan dalam proses penggajian pegawai.
3. Untuk melakukan pengujian terhadap sistem informasi penggajian pada MooCow Cafe Cirebon.
4. Untuk mengimplementasikan sistem informasi penggajian pada MooCow Cafe Cirebon.

1.4. Kegunaan Penelitian

Kegunaan penelitian terbagi menjadi dua bagian, diantaranya adalah sebagai berikut :

1.4.1. Kegunaan praktis

Kegunaan praktis pada penelitian ini diharapkan dapat memberikan kontribusi yang baik :

1. Bagi Perusahaan

   Dengan adanya sistem ini diharapkan dapat meningkatkan kinerja pegawai dan dapat mengatasi permasalahan pada proses pendataan presensi pegawai, pinjaman, dan penggajian guna mendukung kemajuan perusahaan.

2. Bagi Pegawai.

   Dengan penerimaan gaji yang tepat waktu dan sesuai akan mendukung peningkatan kinerja pegawai.

1.4.2. Kegunaan akademis

1. Bagi Pengembangan Ilmu

   Dapat memberikan informasi bagi pengembangan ilmu, terutama proses penggajian pegawai.

2. Bagi Penulis

   Dapat pengetahuan serta memahami teori yang didapat diperkuliahan dan dapat mengaplikasikan teori tersebut ke dalam sebuah perusahaan.

1.5. Batasan Masalah

Seperti yang telah dijelaskan pada identifikasi dan rumusan masalah, sehingga didapat beberapa batasan masalah dalam penelitian ini, adalah sebagai berikut :

1. Sistem hanya bisa diakses di MooCow Café saja.
2. Pengguna yang menggunakan sistem ini adalah General Manager, Operational Supervisor, Finance & GA staff dan Pegawai (hanya bisa melakukan presensi).
3. Sistem hanya mencakup pengelolaan data pegawai, presensi, pinjaman, dan penggajian.
4. Sistem ini dapat menampilkan laporan presensi pegawai, laporan pinjaman pegawai, laporan pembayaran pinjaman pegawai, laporan penggajian pegawai setiap bulannya, dan mencetak slip gaji.
5. Jika pegawai terlambat datang ke perusahaan lebih dari 30 menit, maka pegawai yang bersangkutan tersebut dapat potongan gaji sebesar Rp 5000,.
6. Jika pegawai pulang sebelum waktunya dan bukan untuk kepentingan perusahaan, maka ada pemotongan gaji setengahnya pada hari tersebut.
7. Pegawai boleh mengajukan pinjaman jika masa kerjanya sudah mencapai 12 bulan, tidak mempunyai tunggakan pinjaman, besar pinjaman tidak melebihi 2 kali gaji, dan lama cicilan tidak melebihi dari 6 bulan.
8. Untuk pembayaran pinjaman setiap bulannya otomatis akan dipotong dari gaji yang diterima.

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

Lokasi dan waktu dalam perancangan sistem informasi ini adalah sebagai berikut

1.6.1. Lokasi penelitian

Penelitian skripsi dilaksanakan di MooCow Cafe Cirebon yang beralamatkan di Jl. Doktor Cipto Mangunkusumo No. 81, Cirebon, Jawa Barat 45131.

1.6.2. Waktu penelitian

Penelitian ini dilakukan mulai bulan September 2016. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada tabel berikut :

Tabel 1.1. Kegiatan dan waktu penelitian

NO	KEGIATAN	WAKTU															
		September 2016				Oktober 2016				November 2016				Desember 2016			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Mendengarkan Pelanggan 1.1 Observasi 1.2 Wawancara 1.3 Studi pustaka																
2	Membangun/memperbaiki mock-up 2.1 Memperbaiki database 2.2 Desain Interface																
3	Pelanggan melihat/menguji mock-up 3.1 Demonstrasi																

	3.2 Pengujian 3.3 Evaluasi															

1.7. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi ini dibagi dalam beberapa bab dengan pokok pembahasan secara umum sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar belakang, identifikasi dan rumusan masalah, maksud dan tujuan penelitian, batasan masalah, lokasi dan waktu penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan tentang landasan teori yang menjelaskan tentang teori umum yang berkaitan dengan judul, kasus yang dianalisis dan teori program yang berkaitan dengan *software* yang digunakan, teori khusus yaitu berkaitan dengan istilah-istilah yang dipakai dalam pembuatan aplikasi penggajian.

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Pada bab ini membahas mengenai objek penelitian, metode yang digunakan dalam mengumpulkan data, metode yang digunakan dalam pengembangan sistem dan analisis sistem yang sedang berjalan di objek penelitian tersebut.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini membahas gambaran perancangan sistem yang akan diusulkan, perancangan basis data, perancangan antar muka input *output* pada sistem, perancangan arsitektur jaringan yang digunakan di dalam sistem, pengujian sistem yang diusulkan, dan implementasi sistem yang diusulkan di perusahaan terkait.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini menguraikan mengenai kesimpulan dan saran yang berhubungan dengan hasil penelitian yang berlangsung.