DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN
ABSTRAK ..... **i**
ABSTRACT ..... **ii**
KATA PENGANTAR ..... **iii**

BAB I PENDAHULUAN
1.1 Latar Belakang 1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 3
1.2.1 Identifikasi Masalah 3
1.2.2 Rumusan Masalah 4
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 4
1.3.1 Maksud Penelitian 4
1.3.2 Tujuan Penelitian 4
1.4 Kegunaan Penelitian 5
1.4.1 Kegunaan Praktis 5
1.4.1 Kegunaan Akademis 5
1.5 Batasan Masalah 6
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 6
1.7 Sistematika Penulisan 7

BAB II LANDASAN TEORI
2.1 Sistem 8
2.1.1 Pengertian Sistem 8
2.1.2 Karakteristik Sistem 8
2.1.3 Klasifikasi Sistem 10
2.2 Konsep Dasar Informasi 11
2.2.1 Pengertian Informasi 11
2.2.2 Siklus Informasi 12
2.2.3 Nilai Informasi 12
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi 13
2.3.1 Pengertian Sistem Informasi 13
2.3.2 Konsep Sistem Informasi 13
2.4 Pengertian Teknologi Mobile 15
2.4.1 Jaringan Komunikasi dan Arsitektur 15

2.5 Pengertian Android 17
2.6 Mobile Application 20
2.7 MySql 21
2.7.1 Kelebihan MySQL 21

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian 23
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 23
3.1.1.1 Career Development Center 26
3.1.2 Visi dan Misi 26
3.2.1 Visi 26
3.2.2 Misi 26
3.1.3 Struktur Organisasi 27
3.2 Metode Penelitian 28
3.2.1 Desain Penelitian 28
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 28
3.2.2.1 Sumber Data Primer 28
3.2.2.1 Sumber Data Sekunder 29
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 29
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 30
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 30
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 32
a. *Usecase diagram* 32
b. Skenario u*secase* 32
c. *Activity diagram* 32
d. *Sequence diagram* 33
e. *Class diagram* 33
f. *Deployment diagram* 33
g. Object *diagram* 34
h. Compon*ent diagram* 34
3.2.4 Pengujian Software 35
3.3 Analisis Sistem Yang Berjalan 36

3.3.1 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 36
3.3.2 *Usecase* Diagram 37
3.3.2.1 Definisi Aktor dan Deskripsinya 37
3.3.2.2 Definisi *Usecase* dan Deskripsinya 38
3.3.3 Skenario *Usecase* 39
3.3.4 *Activity Diagram* 42
3.3.5 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 44

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN
4.1 Perancangan Sistem 45
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem 45
4.1.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 45
4.1.3 Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 46
4.1.3.1 *Usecase Diagram* 46
a. Definisi aktor dan deskripsinya
b. Definisi usecase dan deskripsinya
4.1.3.2 Skenario *Usecase* 48
4.1.3.4 *Activity Diagram* 54
4.1.3.6 *Sequence Diagram* 57
4.1.4 Perancangan Data 59
4.1.4.1 *Class Diagram* 59
4.1.4.3 *Object Diagram* 60
4.1.4.5 *Component Diagram* 61
4.1.4.7 *Deployment Diagram* 61
4.2 Perancangan Antar Muka 62
4.2.1 Struktur Menu 62
4.2.2 Perancangan Input 62
4.2.2.1 Perancangan Input Aplikasi Android 63
4.2.2.2 Perancangan Input Web Perusahaan 64
4.2.3 Perancangan Output 66
4.2.3.1 Perancangan Output Aplikasi Android 66
4.2.3.2 Perancangan Output Web Perusahaan 67
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan 68

4.4 Pengujian 69
4.4.1 Rencana Pengujian 69
4.4.1.1 Rencana Pengujian Aplikasi Android 69
4.4.1.2 Rencana Pengujian Web Perusahaan 71
4.4.2 Kasus dan Hasil Pengujian 72
4.4.2.1 Kasus dan Hasil Pengujian Aplikasi Android 72
4.4.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian Web Perusahaan 74
4.4.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 76
4.5 Implementasi 77
4.5.1 Implementasi Perangkat Lunak 77
4.5.2 Implementasi Perangkat Keras 78
4.5.3 Implementasi Basis Data (Database) 79
4.5.4 Implementasi Antar Muka 84
4.5.4.1 Implementasi Antar Muka Aplikasi Android 84
4.5.4.2 Implementasi Antar Muka Web Perusahaan 89
4.5.5 Implementasi Instalasi Program 95
4.5.5.1 Implementasi Instalasi Program Aplikasi Android 95
4.5.6 Penggunaan Program 96
4.5.6.1 Penggunaan Program Aplikasi Android 96
4.5.6.2 Penggunaan Program Web Perusahaan 104

BAB V KESIMPULAN
5.1 Kesimpulan 111
5.2 Saran 112

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN