PERANCANGAN APLIKASI LOWONGAN KERJA BERBASIS ANDROID STUDI KASUS *CAREER DEVELOPMENT CENTER UNIKOM*

ARTIKEL

Diajukan sebagai salah satu syarat kelulusan pada Program Studi Sistem Informasi Jenjang S1 (Strata Satu) Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer

Oleh :
Galih Sukmo Aji W
10512025

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
BANDUNG
2017

ABSTRACT

UNIKOM contained in media providers job information in the form of a website. Job information displayed on the CDC's website UNIKOM is a collaboration of the university with the company. Because the companies that cooperate with UNIKOM confident in the ability of students from UNIKOM. The authors plan to create a media aide android application form that serves as a conduit of job information to students where the server is still referring to the CDC UNIKOM. Its usefulness in addition to providing job information.

The method used in this study using a object approach and prototype development method. Devices that will be implemented is Android.

It is expected that the author designed the application can help the committee thesis or final project in effecting the dissemination of information to the final semester students in UNIKOM.

Keyword : Job Vacancy, CDC, UNIKOM, Android, MySQL

I. Pendahuluan

Pada era modern saat ini, teknologi informasi mengalami kemajuan begitu pesat, terutama di dunia *mobile* teknologi. Seperti sekarang ini, setiap orang dimudahkan dengan adanya aplikasi-aplikasi yang terdapat pada *smart phone*. Baik itu dalam komunikasi, menangkap setiap momen berharga, serta memutar musik dalam satu perangkat. Teknologi Informasi (TI), atau dalam bahasa Inggris dikenal dengan istilah *Information technology (IT*) adalah istilah umum yang menjelaskan teknologi apapun yang membantu manusia dalam membuat, mengubah, menyimpan, mengomunikasikan dan menyebarkan informasi. TI menyatukan komputasi dan komunikasi berkecepatan tinggi untuk data, suara, dan video.

Android adalah sistem operasi berbasis Linux yang dirancang untuk perangkat bergerak layar sentuh seperti telepon pintar dan komputer tablet. Android awalnya dikembangkan oleh Android, Inc., dengan dukungan finansial dari Google, yang kemudian dibeli oleh Google pada tahun 2005. Android adalah sistem operasi bersifat *open source* dan Google merilis kodenya di bawah lisensi *Apache*. Kode dengan sumber terbuka dan lisensi perizinan pada Android memungkinkan perangkat lunak untuk dirubah secara bebas dan didistribusikan oleh para *developer*.[1]

Saat ini informasi lowongan pekerjaan sangatlah sulit didapatkan. Pihak perusahaan pun telah memberikan kesempatan bagi para sarjana untuk bekerja di perusahan mereka melalui info – info yang telah di umumkan di media massa. Lebih banyak dari mereka menunggu dan mencari informasi lowongan pekerjaan melalui internet atau media sosial. Beberapa universitas sudah mempunyai perusahaan – perusahaan yang telah bekerja sama dalam mendapatkan pekerja secara langsung dari universitas. Seperti halnya UNIKOM, dimana perusahaan – perusahaan besar telah bekerja sama untuk mendapatkan lulusan dari UNIKOM. Para mahasiswa yang telah lulus pasti akan melihat papan informasi untuk mendapatkan info lowongan pekerjaan yang disediakan universitas. Di UNIKOM terdapat website khusus untuk memberikan informasi lowongan pekerjaan bagi para alumni. Akan tetapi sebagian besar mahasiswa UNIKOM tidak mengetahui bahwa ada website yang memberikan informasi lowongan pekerjaan secara lengkap.

Karena pemberian informasi lowongan pekerjaan berupa gambar bukan teks. Sehingga mahasiswa atau alumni yang melihat informasi lowongan pekerjaan pun kesulitan melihat persyaratan lowongan pekerjaan tersebut. Oleh karena itu, dibutuhkan sebuah media yang memudahkan mahasiswa atau alumni untuk mencari dan melamar pekerjaan.

Pembuatan media informasi ini merupakan aplikasi yang diterapkan pada perangkat android dimana aplikasi tersebut dirancang untuk para alumni UNIKOM dalam mendapatkan informasi lowongan pekerjaan secara mudah. Oleh karena itu, perancangan aplikasi tersebut diharapkan dapat membantu pihak perusahaan dan para alumni dalam menyebarkan dan mendapatkan informasi secara langsung melalui *smartphone* mereka.

Berdasarkan latar belakang dan data diatas, penulis mencoba menerapkan judul "***Aplikasi Lowongan Kerja Berbasis Android Studi Kasus Career Development Center UNIKOM".***

1.1 Identifikasi dan Rumusan Masalah

1.1.1 Identifikasi Masalah

Berdasarkan pengamatan yang dilakukan, terdapat permasalahan yang teridentifikasi, yaitu :

1. Penggunaan media massa seperti koran saat ini kurang efektif.
2. Penyampaian informasi lowongan pekerjaan tidak sepenuhnya tersampaikan kepada mahasiswa.
3. Informasi yang ditampilkan oleh pihak CDC masih berupa gambar.

1.1.2 Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah pada penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang Aplikasi Lowongan Kerja Berbasis Android.
2. Bagaimana pengujian Aplikasi Lowongan Kerja Berbasis Android.
3. Bagaimana implementasi Aplikasi Lowongan Kerja Berbasis Android.

1.2 Maksud dan Tujuan Penelitian

1.2.1 Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk membantu para sarjana UNIKOM untuk mendapatkan informasi mengenai lowongan pekerjaan dari perusahaan – perusahaan yang telah bekerja sama dengan pihak universitas.

1.2.2 Tujuan Penelitian

Sedangkan tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Untuk membuat perancangan dan pembangunan Aplikasi Lowongan Kerja Berbasis Android.
2. Untuk melakukan pengujian Aplikasi Lowongan Kerja Berbasis Android.
3. Untuk melakukan implementasi Aplikasi Lowongan Kerja Berbasis Android.

1.3 Kegunaan Penelitian

1.3.1 Kegunaan Praktis

Dengan dibangunnya “Aplikasi Lowongan Kerja Berbasis Android” ini diharapkan dapat membantu mahasiswa – mahasiswa UNIKOM dalam mendapatkan informasi mengenai lowongan pekerjaan secara langsung melalui *smartphone* mereka.

1.3.2 Kegunaan Akademis

Dalam bidang akademis, penelitian ini memberikan beberapa kegunaan sebagai berikut :

1. Bagi Peneliti

Penelitian ini diharapkan dapat menambah dan memperkaya pengetahuan baik itu secara teori maupun praktek.

2. Bagi Peneliti Lain

Penelitian ini diharapkan dapat menambah ide – ide serta membantu para peneliti lain dalam mengembangkan ataupun membangun suatu aplikasi berbasis android.

1.4 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah untuk penelitian ini, yaitu :

1. Sistem Operasi minimum pada android yaitu dengan versi 3.2 *(Honeycomb)* dengan API level 13.
2. Aplikasi Lowongan Kerja Berbasis Android ini dikhususkan untuk para alumni dan juga untuk mahasiswa UNIKOM untuk mendapatkan pekerjaan.

II. Kajian Pustaka

2.1 Sistem

2.1.1 Pengertian Sistem

Sistem dilihat dari segi etimologinya berasal dari bahasa inggris yaitu *system* yang berarti susunan, cara, jaringan.[2] Menurut Jogianto (2005:2) sistem adalah kumpulan dari elemen – elemen yang berinteraksi untuk mencapai tujuan tertentu. Pengertian sistem dalam kamus besar bahasa Indonesia berarti perangkat unsur yang secara teratur saling berkaitan sehingga membentuk suatu totalitas.

2.2 Konsep Dasar Informasi

2.2.1 Pengertian Informasi

Menurut Gordon B.Davis, Informasi adalah data yang telah diolah menjadi suatu bentuk yang penting bagi si penerima dan mempunya nilai nyata atau yang dapat dirasakan dalam keputusan – keputusan sekarang atau yang akan datang.

2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi

2.3.1 Pengertian Sistem Informasi

Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengelolaan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial, dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan – laporan yang dibutuhkan.

2.4 Pengertian Teknologi Mobile

[3]Teknologi Mobile atau *Mobile Technology* adalah teknologi yang bergerak tanpa mengenal batas wilayah, yang artinya teknologi yang sudah tidak menggunakan penghubung kabel *(nirkabel).* Teknologi komunikasi mobile ini adalah pengembangan dari teknologi komunikasi sebelumnya dimana kebutuhan masyarakat yang ingin berkomunikasi dengan siapa saja, dimana saja dan kapan saja tanpa adanya keterbatasan. Perangkat komunikasi mobile ini hanya bisa digunakan pada ponsel genggam dan sejenisnya.

2.4 Pengertian Android

[1]Android adalah sistem informasi berbasis linux yang dirancang untuk perangkat bergerak layar sentuh seperti telepon pintar dan komputer tablet. Android awalnya dikembangkan oleh Android, Inc., dengan dukungan finansial dari Google, yang kemudian membelinya pada tahun 2005. Sistem operasi ini dirilis secara resmi pada tahun 2007, bersamaan dengan didirikannya Open Handset Alliance, konsorsium dari perusahaan-perusahaan perangkat keras, perangkat lunak, dan telekomunikasi yang bertujuan untuk memajukan standar terbuka perangkat seluler.

2.5 *Mobile Application*

[4]*Mobile Application* adalah proses pengembangan aplikasi untuk perangkat genggam seperti PDA, asisten digital perusahaan atau pun ponsel genggam. Aplikasi ini sudah ada pada telepon selama manufaktur, atau telah didownload oleh pelanggan dari toko aplikasi dan dari distribusi perangkat lunak mobile platform lain.

2.6 MySQL

[5]MySQL *(My Structure Query Language)* adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data SQL atau DBMS. Dari sekian banyak DBMS, seperti Oracle, MS SQL, Postagre SQL dan lain-lain. MySQL merupakan DBMS yang *multithread, multi-user* yang bersifat gratis dibawah lisensi GNU *General Public License* (GPL).

III. Objek dan Metode Penelitian

3.1 Objek Penelitian

3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan

Berawal dimulai pada bulan Juli tahun 1994 ketika didirikan Lembaga Pendidikan Komputer Indonesia Jerman, disingkat LPKIG, bertempat di Jalan Dipatiukur 102 Bandung. Dengan 1 ruang kelas yang berkapasitas 50 orang dan 1 laboratorium komputer dengan 25 unit komputer. Lembaga ini membuka program pendidikan 1 tahun dengan 5 program studi yaitu Ahli Komputer Aplikasi Bisnis, Ahli Komputer Keuangan & Perbankan, Ahli Komputer Akuntansi & Perpajakan, Ahli Komputer Manajemen & Pemasaran dan Sekretaris Eksekutif. Jumlah peserta pada tahun pertama sebanyak 233 siswa.

Pada tahun kedua, 1995, dibuka jenjang pendidikan 3 tahun untuk memenuhi animo siswa tahun pertama yang ingin memperdalam ilmunya, disamping pemikiran jangka panjang pengembangan institusi.

Pada tahun ketiga, 1996, dilakukan penambahan gedung kuliah baru bertempat di jalan Dipati Ukur 116 (gedung FISIP sekarang), sekaligus pemindahan pusat administrasi dan perkantoran. Digedung baru ini dilakukan penambahan 1(satu) Lab. Komputer, 5(lima) Ruang Kuliah, Ruang Dosen dan Ruang Kemahasiswaan. Jumlah siswa dari tahun 1996 hingga tahun 1998 bertambah dari 632 orang menjadi 1184 orang.

Pada tahun kelima, 1998, dimulai pembangunan Kampus baru (Gedung Rektorat /Kampus-1 sekarang) berlantai 6(enam) di jalan Dipati Ukur 114. Pembangunan Kampus baru ini dapat diselesaikan pada bulan Agustus 1999, sehingga pada awal perkuliahan bulan September 1999 telah dapat digunakan.

Mencermati dinamika peserta didik dan pengembangan Institusi kedepan, pada tanggal 24 Desember 1998 dibentuklah Yayasan Science dan Teknologi dan dilanjutkan dengan pengajuan pendirian STIMIK IGI dan STIE IGI ke DIKTI.

Pada bulan Juli 1999 STIE IGI diresmikan dengan keluarnya SK Mendiknas no. 119/D/O/1999 dengan 5 program studi : Akuntansi S1, Manajemen S1, Manajemen Pemasaran D3, Keuangan Perbankan D3 serta Akuntansi D3.

Pada bulan Agustus 1999 STIMIK IGI diresmikan dengan keluarnya SK Mendiknas no. 143/D/O/1999 dengan 5 program studi : Teknik Informatika S1, Manajemen Informatika D3, Teknik Komputer D3, Komputerisasi Akuntansi D3 serta Teknik Informatika D3.

Agar Sistem Pendidikan lebih Efisien, Efektif, Produktif dengan Struktur Organisasi yang lebih baik, enam bulan kemudian dilakukan usulan ke DIKTI untuk melakukan Merger kedua Sekolah Tinggi diatas menjadi Universitas.

Pada hari Selasa, tgl. 8 Agustus 2000 keluarlah SK MENDIKNAS no. 126/D/O/2000 atas Universitas Komputer Indonesia yang disingkat dengan

nama UNIKOM.Pada SK tersebut sekaligus diijinkan dibukanya 11 program studi baru : Teknik Komputer S1, Manajemen Informatika S1, Teknik Industri S1, Teknik Arsitektur S1, Perencanaan Wilayah dan Kota S1, Ilmu Hukum S1, Ilmu Komunikasi S1, Ilmu Pemerintahan S1, Desain Interior D3, Desain Komunikasi Visual S1 dan Desain Komunikasi Visual D3.

Sejak berdirinya pada tahun 2000, setiap tahunnya UNIKOM menerima ± 2.000 mahasiswa baru. Terakhir pada tahun 2009 yang lalu diterima sebanyak 3.108 mahasiswa baru. Hingga tahun akademik 2009/2010 terdapat 6 Fakultas dan 23 Program Studi di UNIKOM dengan jumlah mahasiswa sebanyak 15.000 orang yang berasal dari berbagai pelosok tanah air dan dari luar negeri yang sedang menempuh pendidikan di UNIKOM.

3.1.1.1 Career Development Center

CAREER DEVELOPMENT CENTER UNIKOM **(CDC-UNIKOM)** di bangun sesuai dengan Visi UNIKOM terdepan dibidang Teknologi Informasi & Komputer, berwawasan Global dan menjadi pusat Unggulan dibidang ilmu pengetahuan Teknologi dan seni yang mendukung pembangunan nasional serta berorientasi pada kepentingan masyarakat, bangsa dan Negara.

3.1.2 Visi dan Misi

3.1.2.1 Visi

Menjadikan Program Studi yang berkompeten, unggul, terdepan dalam bidang Teknologi dan sistem informasi serta menghasilkan lulusan yang berprestasi, berjiwa entrepreneur dan mampu berkompetisi di era global.

3.1.2.2 Misi

1. Membina mahasiswa melalui pelatihan untuk meningkatkan kemampuan dalam pengembangan karir di masa depan dan kewirausahaan.
2. Melaksanakan pendataan dan penelusuran lulusan (Tracer study).
3. Melakukan perekrutan, pembinaan dan konsultasi karir.
4. Menjalin kemitraan pada berbagai instansi/institusi/perusahaan pemerintah maupun swasta baik yang berskala nasional maupun internasional.

3.2 Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan adalah metode tindakan, dimana penelitian yang akan dilakukan dengan cara penerapan tindakan ini bertujuan untuk meningkatkan mutu atau pemecahan masalah yang diamati. Sehingga dari penelitian yang peneliti lakukan dapat diberikan tindakan lanjutan yang bersifat menyempurnakan kondisi sehinggan diperoleh hasil yang lebih baik.

3.2.1 Metode Pendekatan

Dalam membuat aplikasi ini, metode yang digunakan adalah metode pendekatan berorientasi objek. Dimana dalam melakukan pemecahan suatu masalah, metode ini tidak dilihat bagaimana cara menyelesaikan suatu masalah tersebut tetapi lebih cenderung kepada objek – objek apa yang dapat melakukan pemecahan masalah tersebut.

3.2.2 Metode Pengembangan

Metode pengembangan sistem yang akan digunakan pada Aplikasi Lowongan Kerja Berbasis Android ini adalah model *prototype.* Karena model ini lebih memperhatikan kebutuhan sustem pemakai, secara keseluruhan akan mengacu kepada kepuasan user.

3.2.3 Metode Pengujian

Pada penelitian ini digunakan pengujian *black box,* dimana pengujian *black box* berfokus pada pengujian persyaratan fungsional perangkat lunak, untuk mendapatkan serangkaian kondisi input yang sesuai dengan persyaratan fungsional suatu program.

IV. Hasil Penelitian

4.1 Analisis dan Perancangan Sistem

4.1.1 Analisis

Berdasarkan analisis dilapangan, informasi lowongan kerja yang terdapat di website *Career Development Center* kurang diketahui oleh sebagian mahasiswa. Dikarenakan mahasiswa tidak mengetahui mengenai bagian yang menangani khusus lowongan pekerjaan.

Oleh karena itu, dibutuhkan sebuah media pembantu yang dapat memanfaatkan teknologi saat ini dan memberikan informasi secara cepat dan mudah kepada mahasiswa.

4.1.2 Perancangan Sistem

Perancangan sistem yang diusulkan yaitu berupa sebuah aplikasi Android khusus untuk mahasiswa, baik yang masih kuliah ataupun telah lulus dari UNIKOM. Serta aplikasi berbasis web untuk pihak perusahaan agar lebih memudahkan pihak perusahaan dalam menyebarkan informasi lowongan pekerjaan yang tersedia. Tidak lupa, pihak perusahaan diwajibkan untuk menyertakan persyaratan atau perjanjian kerja sama dengan pihak universitas agar dapat terjalin kerja sama yang baik.

4.2 Implementasi dan Pengujian Sistem

4.2.1 Implementasi Program Android

Dalam menggunakan program Android ini sangatlah mudah, seperti menggunakan aplikasi jejaring sosial seperti Instagram, Gmail, Blackberry Messenger dan sebagainya.

4.2.2 Pengujian Sistem

Pengujian sistem menggunakan metode *blackbox.* Dimana hasil dari pengujian dari program Android dan Web tidak terdapat kesalahan dan semua fungsi dapat berjalan dengan baik.

V. Kesimpulan dan Saran

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang diperoleh penulis selama pengembangan dan setelah implementasi Aplikasi Lowongan Kerja ini adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi dapat melengkapi kekurangan pada sistem yang telah berjalan, sehingga kedepannya dapat digunakan oleh mahasiswa UNIKOM dan dapat dikembangkan lagi.
2. Dengan adanya aplikasi ini akan memperkaya media yang mempermudah mahasiswa dalam mencari informasi lowongan kerja.
3. Memperbaiki proses input data pada website CDC UNIKOM.

5.2 Saran

Aplikasi ini dapat digunakan seterusnya oleh pihak universitas dan dapat dikembangkan kembali agar lebih baik lagi fungsi – fungsinya. Selain itu untuk lebih memperkaya ilmu yang ada di UNIKOM diharapkan bisa menambahkan mata kuliah Pemograman Android Tahap Kedua dimana pada tahap pertama mahasiswa dikenalkan dengan interface program Eclipse atau Android Studio, pengenalan layout yang tersedia serta *syntax* standar. Pada tahap kedua, mahasiswa dikenalkan dengan database bersifat *client-server* agar menarik kreativitas mahasiswa dalam mempelajari pemograman android lebih baik lagi.

VI. Daftar Pustaka

SUMBER BUKU

[2]Jeperson Hutahaean. Konsep Sistem Informasi. Yogyakarta : Deepublish, 2014.

[5] Anhar. Panduan Menguasai PHP & MySQL Secara Otodidak. 1st ed, Jakarta Selatan : MediaKita, 2010. (halaman 21)

Jogiyanto Hartono, MBA, Ph.D. Pengenalan Komputer : Dasar Ilmu Komputer, Pemograman, Sistem Informasi dan Inteligensi Buatan. 3rd ed, Yogyakarta : ANDI, 2002.

Laudon, Kenneth C; Laudon, Jane P. Sistem Informasi Manajemen. 10th ed, Jakarta : Salemba Empat, 2008.

SUMBER INTERNET

[1] https://id.wikipedia.org/wiki/Android_(sistem_operasi)#Aplikasi (android, aplikasi)

[3]http://komunikasi.us/index.php/course/perkembangan-teknologi-komunikasi/1018-bergerak-dengan-teknologi-komunikasi-mobile (mobile technology)

[4]http://cloudindonesia.com/apa-itu-mobile-application/ (mobile app)
www.unikom.ac.id
www.cdc.unikom.ac.id

SURAT KETERANGAN
PERSETUJUAN PUBLIKASI

Bahwa yang bertanda tangan di bawah ini, penulis dan pihak perusahaan tempat penelitian, menyetujui :

"Untuk memberikan kepada Universitas Komputer Indonesia **Hak Bebas Royalti Noneksklusif** atas penelitian ini dan bersedia di-*online*-kan sesuai dengan ketentuan yang berlaku untuk kepentingan riset dan pendidikan"

Bandung, 8 Februari 2017

Penyusun,	**Wakil Rektor 1 UNIKOM**
Galih Sukmo Aji	**Prof.Dr.Hj.Umi Narimawati, Dra., SE., M.Si**
NIM. 105.12.025	**NIP. 4127.34.02.015**

Mengetahui,
Dosen Pembimbing

Muhammad Rajab Fachrizal, S.Kom, M.Kom
NIP. 4127.70.26.107

Catatan/Alasan tidak dapat di-*online*-kan (Diisi jika tidak bersedia di-*online*-kan) :
Memberikan izin untuk meng-*online*-kan BAB I dan BAB V, sementara BAB II, BAB III, dan BAB IV tidak bersedia untuk di-*online*-kan karena rahasia.

UNIKOM
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA

PROGRAM STUDI
SISTEM INFORMASI

Bandung, 15 Juni 2016

Nomor : 1083/Prodi-IS/FTIK/UNIKOM/VI/2016
Lampiran : -
Perihal : Permohonan Penelitian

Kepada Yth.
Wakil Rektor I UNIKOM
Jl. Dipatiukur No. 112
Bandung 40132

Dengan Hormat,

Kami dari **Universitas Komputer Indonesia**, dengan ini mengajukan permohonan kepada Bapak/Ibu untuk dapat kiranya menerima mahasiswa/i kami berikut ini:

Nama	: Galih Sukmo Aji
Nim	: 10512025
Program Studi / Jenjang	: Sistem Informasi / S1

Untuk melaksanakan **Penelitian Skripsi** di instansi/perusahaan yang Bapak/Ibu pimpin.

Pelaksanaan **Penelitian Skripsi** mahasiswa/i **Universitas Komputer Indonesia** disesuaikan dengan jadwal yang ditentukan oleh instansi/perusahaan yang Bapak/Ibu pimpin.

Demikian permohonan ini kami sampaikan, atas perhatian dan kerjasamanya kami ucapkan terima kasih.

Judul Skripsi : Perancangan Aplikasi Lowongan Kerja Berbasis Android Studi Kasus Career Development Center UNIKOM

Hormat Kami,
Ketua Program Studi Sistem Informasi
Universitas Komputer Indonesia

Cipta Novitasari, S.Si, MT
Nip. 412.7020.009

Tembusan :
1. Mahasiswa yang bersangkutan
2. Arsip

UNIKOM

UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA

Bandung, 21 Juni 2016

Nomor : 632/SR/WR-I/UNIKOM/VI/2016
Perihal : Perizinan Observasi Metodologi Penelitian

-

Kepada Yth.
Ketua Program Sistem Informasi
di Tempat

Sehubungan dengan adanya pengajuan untuk mengadakan observasi mata kuliah Metodologi Penelitian, maka selaku Wakil Rektor Bidang Akademik dengan ini menerangkan bahwa kami mengizinkan mahasiswa tersebut berikut:

Nama	**: Galih Sukmo Aji**
NIM	**: 10512025**
Program Studi / Jenjang	**: Sistem Informasi / S1**
Judul Usulan Penelitian	**: Perancangan Aplikasi Lowongan Kerja Berbasis Android. (Studi Kasus Career Development Center UNIKOM)**

Untuk melaksanakan penelitian dan pengumpulan data di Unikom.

Demikian kami sampaikan, atas perhatian dan kerjasamanya kami ucapkan terima kasih.

Wakil Rektor Bidang Akademik

Prof. Dr. Hj. Umi Narimawati, Dra., SE., M.Si.
NIP. 4127 34 02 015

UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

KARTU BIMBINGAN



NIM : 10512025
Nama : GALIH SUKMO AJI WIDYANTORO
Program Studi : SISTEM INFORMASI
Pembimbing : Muhammad Rajab Fachrizal, M.Kom
Judul : Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Lowongan Kerja Berbasis Android Studi Kasus Career Development Center UNIKOM

.....

.....

PELAKSANAAN BIMBINGAN

No	Tanggal	Materi Bimbingan	Usulan Perbaikan	Paraf Pembimbing
1	29 Feb 2016	Bab I	Latar belakang rumusan masalah	
2	7 Maret 2016	Bab I	Rumusan Masalah	
3	15 Maret 2016	Bab I	Tambah referensi	
4	21 Maret 2016	Bab II	Diagram usecase	
5	29 Maret 2016	Bab II	Diagram usecase	
6	11 April 2016	Bab IV	Diagram yg ditambahkan	
7	25 April 2016	Bab IV	Perbaiki diagram	
8	6 Juni 2016	Bab IV	Perbaiki diagram	
9	23 Juni 2016	Revisi Seminar	Perbaikan cara penggunaan	
10	20 Juni 2016	Revisi Draft (Bab IV)	Diagram	
11	10 Okt 2016	Revisi Seminar	Bab IV	
12				
13				
14				
15				

BIMBINGAN PROGRAM

No	Tanggal	Catatan Revisi	Tanggal Rencana Revisi	Paraf Pembimbing
1	19 Mei 2016	Tampilan ubah aplikasi ke android	23 Mei 2016	
2	9 Juni 2016	Rubah fungsi pada tampilan utama	13 Juni 2016	
3	23 Juni 2016	Perbaikan fitur di front-end	03 Juli 2016	
4	10 Okt 2016	Revisi Seminar	20 okt 2016	
5				

KEHADIRAN SEMINAR

No	Tanggal	Materi Seminar	Penyaji	Paraf Pembimbing
1	20 Juni 2016	Sistem Informasi Pencatatan Aset Berbasis Web pada Kantor STPB	Kiki Hakiki	
2	20 Juni 2016	Perancangan Sistem Informasi Penjualan	Rifka Dewi	
3	20 Juni 2016	Rancang Bangun Sistem Informasi Pengarsipan Surat Keputusan Pimpinan di STIKI	Amelia Oktavia Nirma	
4	23 Juni 2016	Sistem Informasi Pencatatan asset di STIKI	Vonan Jackson	
5	23 Juni 2016	Sistem Informasi pengelolaan data pada Kantor CDC Unikom	Aulia Rizky	
6	23 Juni 2016	Perancangan Aplikasi Kasir Berbasis Web pada Toko Buku Online	Asal M. Luthfi	
7	24 Juni 2016	Sistem Informasi Lelang Buku Bekas Berbasis Web Studi Kasus Toko Buku Online	Dewi Salma	
8	24 Juni 2016	Sistem Informasi Pencatatan Aset di STIKI Berbasis Web	M. Harish Arsyad	
9	25 Juni 2016	Sistem Informasi Pengelolaan Arsip Berbasis Web pada Biro Akademik Unikom	Tri Oktaveni	
10	25 Juni 2016	Sistem Informasi Pengelolaan Arsip Surat Keputusan pada Biro Akademik Unikom	Pramudipta Pramaditya A	

PELAKSANAAN SEMINAR DAN SIDANG

No	Tanggal	Kegiatan	Catatan	Paraf Pembimbing
1	20 Juni 2016	Seminar	Revisi	
2				
3				
4				

Mengetahui
Dosen Pembimbing,

Muhammad Rajab Fachrizal, M.Kom
41277026107

Bandung,
Ketua Panitia TA/Skripsi

Julian Chandra W, S.Kom., M.Kom
41277026035

UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

BIODATA MAHASISWA



DATA PRIBADI:

NIM	: 10512025
Nama	: GALIH SUKMO AJI WIDYANTORO
Tempat/Tanggal Lahir	: BANDUNG / 18 Sep 1994
Jenis Kelamin	: L
Semester	: 9
Jenjang Pendidikan	: Program Sarjana (Strata - I)
IPK	: 3.12
Alamat Rumah	: JALAN PASANGGRAHAN RAYA NO 16 RT 02 RW 10 PANGHEGAR PERMAI 8B KELURAHAN CIPADUNG KULON KECAMATAN PANYILEUKAN UJUNGBERUNG BANDUNG 40614
Alamat Bandung	: JALAN PASANGGRAHAN RAYA NO 16 RT 02 RW 10 PANGHEGAR PERMAI 8B KELURAHAN CIPADUNG KULON KECAMATAN PANYILEUKAN UJUNGBERUNG BANDUNG 40614
Email	: galihsukmo8@gmail.com
No. Telp	: 085795508911

DATA KELUARGA:

Nama Orangtua	: WIDINTADI / YAYAH ROLLIAH
Alamat Orang Tua	: JALAN PASANGGRAHAN RAYA NO 16 RT 02 RW 10 PANGHEGAR PERMAI 8B KELURAHAN CIPADUNG KULON KECAMATAN PANYILEUKAN UJUNGBERUNG BANDUNG 40614
Nomor Telpon Orang Tua	: (022)7806712
Pekerjaan Orang Tua	: PEGAWAI BUMN/IBU RUMAH TANGGA

Dengan ini saya, yang bertanda tangan dibawah ini, menyatakan bahwa data di atas adalah benar.

Hormat Saya,

GALIH SUKMO AJI WIDYANTORO