BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Sistem informasi sudah menjadi bagian yang sangat signifikan dalam perkembangan teknologi saat ini. Perkembangan teknologi informasi dipengaruhi oleh tingginya kebutuhan akan teknologi dan sistem informasi yang akurat, efektif dan efisien. Berkembangnya teknologi komputer mempengaruhi kinerja manusia sebagai operasional sistem sehingga peralihan ke arah sistem informasi yang berbasiskan komputer semakin meningkat.

Salah satu perusahaan yang baru berdiri pada awal tahun 2013 yang bergerak di bidang produksi kartu ini memiliki ketertarikan untuk mengikuti perkembangan teknologi agar semua pekerjaan yang dilakukan akan lebih efektif dan efisien dalam melaksanakannya.

Pada awalnya CV Idcard Bandung adalah salah satu divisi produksi dari CV. Tafio Total Solusi. Seiring berjalannya waktu, jumlah pesanan yang semakin besar, dan tuntutan untuk lebih profesional, akhirnya CV Idcard Bandung menjadi satu perusahaan tersendiri yaitu CV IdCard Bandung. Oleh karena itu, saat ini kami lebih fokus dan profesional dalam pengerjaan produksi kartu plastik untuk melayani kebutuhan berbagai jenis kartu plastik untuk skala kecil maupun besar.

CV Idcard Bandung memiliki beberapa sistem informasi seperti Sistem informasi penggajian, Inventory dan produksi. Salah satu bagian sistem informasi yang ingin di kembangkan pada IdCard Bandung berdasakan permintaan dan

masalah yang sering terjadi adalah Sistem penggajiaan dan presensinya. Selama ini pengolahan data presensi, proses penggajian dan pengajuan pinjaman kasbon yang ada di Perusahaan CV. Idcard Bandung belum sepenuhnya terkomputersisasi dan efektif serta efisien, adapun prosedur presensi yang dilakukan adalah karyawan melakukan presensi setiap pada jam 07.30 pagi menggunakan buku presensi yang sudah disediakan kemudian menandatanganinya kemudian pada saat pulang kantor dilakukan presensi kembali pada jam 17.00. Sedangkan untuk proses penggajiannya memang sudah tersedianya fasilitas penggajian dalam bentuk website hanya saja dalam proses penggajian bagian keuangan harus menginputkan nilai secara manual, proses perhitungan lemburnya masih secara manual menggunakan kalkulator, proses presensi dan penggajian karyawan masih dilakukan secara terpisah dan pengajuan peminjaman kasbon masih dilakukan secara manual.

Masalah-masalah yang dikemukakan diatas menjadi dasar pembangunan Sistem Informasi Penggajian. Oleh karena itu, penulis merasa perlu untuk membuat suatu sistem informasi penggajian berbasis komputer yang dapat mengatasi kelemahan dan kekurangan dari sistem pengolahan data sebelumnya. Dimana dengan adanya sistem informasi penggajian yang akan di rancang diharapkan dapat digunakan untuk menunjang proses bisnis di CV Idcard Bandung.

Berdasarkan penjelasan diatas, maka penulis bermaksud untuk mencoba membantu menyelesaikan permasalahan yang ada pada CV Idcard Bandung dengan menjadikan permasalahan tersebut sebagai bahan penulisan laporan tugas akhir dengan mengambil judul **"Sistem Informasi Penggajian di CV. IdCard Bandung"**.

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan sebelumnya maka penulis mengidentifikasi masalah dan Merumuskan masalah Sistem Informasi penggajian di CV.Idcard Bandung adalah sebagai berikut :

1.2.1. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan sebelumnya maka penulis mengidentifikasi masalah Sistem Informasi penggajian di CV.Idcard Bandung adalah sebagai berikut :

1. Proses presensi yang dilakukan masih menggunakan Buku yang dapat mengakibat lamanya waktu dalam perekapan presensi dan perhitungan jam lembur.
2. Kurangnya proses penginputan nilai dalam penggajian, dimana dalam penginputan nilai-nilai pada proses penggajian masih dilakukan secara manual.
3. proses presensi dan penggajiannya masih dilakukan secara terpisah.
4. Proses perhitungan lembur masih menggunakan kalkulator.
5. Proses pengajuan peminjaman kasbon masih dilaku kan secara manual.

1.2.2. Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah yang penulis tentukan berdasarkan latar belakang dan identifikasi yang telah dijelaskan yaitu :

1. Bagaimana menggambarkan prosedur sistem informasi penggajian di CV Idcard Bandung yang sedang berjalan menggunakan metode pendekatan objek.
2. Bagaimana perancangan sistem informasi penggajian di CV Idcard Bandung berbasis desktop yang di usulkan.
3. Bagaimana pengujian sistem informasi penggajian yang diusulkan di CV Idcard Bandung berbasis desktop.
4. Bagaimana implementasi perancangan sistem informasi penggajian di CV Idcard Bandung berbasis desktop.

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan peneliti dalam melakukan penelitian tentang Sistem Informasi penggajian di CV.Idcard Bandung adalah sebagai berikut:

1.3.1. Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk membangun sistem informasi penggajian pada CV. Idcard Bandung, guna untuk mencegah lamanya proses perekapan presensi dan jam lembur, mempermudah perusahaan dalam melakukan *controling* terhadap karyawan, dan mempermudah proses penggajian dan kasbon.

1.3.2. Tujuan Penelitian

1. Untuk mengetahui prosedur sistem informasi penggajian yang sedang berjalan di CV Idcard Bandung.
2. Untuk mengetahui perancangan sistem informasi penggajian yang diusulkan di CV IdCard Bandung.

3. Untuk mengetahui pengujian sistem informasi penggajian yang berjalan di CV IdCard Bandung berbasis desktop.
4. Untuk mengetahui implementasi sistem informasi penggajian di CV Idcard Bandung berbasis desktop.

1.4.Kegunaan Penelitian

Pada penelitian ini penulis mengharapkan manfaat bagi semua pihak, Adapun kegunaannya adalah sebagai berikut;

1.4.1. Kegunaan Praktis

Sebagai masukan masalah sistem informasi penggajian pada CV Idcard Bandung dan perbandingan antara teori yang diperoleh selama perlakuan dan prakteknya.

1. Pimpinan

   Membantu Pimpinan untuk melakukan kontroling terhadap karyawan, dan mempermudah penerimaan laporan.

2. Bagian Keuangan

   Bagian Keuangan dapat melakukan perekapan presensi dan lembur yang lebih cepat, efektif dan efisien.

3. Karyawan

   Membantu karyawan dalam melakukan proses presensi yang cepat dan tepat yang sudah terkomputerisasi dengan menggunakan RFID.

1.4.2. Kegunaan Akademis

1. Bagi Peneliti

   Penelitian ini dilakukan untuk menambah pengetahuan dan pemahaman bagi peneliti mengenai perancangan sistem informasi penggajian dan dalam menganalisis sebuah sistem informasi yang ada disebuah perusahaan atau instansi, dan mengimplementasinya dengan membuat aplikasi, sehingga teori yang diterima dapat dikembangkan dan dipraktekan secara nyata.

2. Bagi Peneliti Lain

   Sebagai bahan referensi khususnya untuk mengkaji masalah yang berkaitan dengan masalah yang diangkat dalam penelitian ini yaitu sitem informasi penggajian di CV Idcard Bandung.

3. Bagi Pengembang Ilmu

   Hasil Penelitian ini diharapkan dapat menjadi perbandingan antara ilmu teori dengan keadaan yang terjadi dilapangan. Sehingga dengan adanya perbandingan tersebut akan lebih memajukan ilmu tentang sistem informasi yang sudah ada untuk di kembangkan pada dunia nyata dan dapat menguntungkan berbagai pihak.

1.5. Batasan Masalah

Luasnya ruang lingkup permasalahan yang ada, serta keterbatasan waktu dan pengetahuan, supaya pembahasan lebih fokus maka di butuhkan pembatasan masalah. Adapun batasan masalah yang akan dibahas adalah sebagai berikut :

1. Sistem Informasi Penggajian ini hanya membahas mengenai presensi, penambahan karyawan baru, penggajian karyawan dan pengajuan kasbon.
2. Laporan pengolahan yang dihasilkan berupa laporan presensi karyawan laporan data karyawan, laporan penggajian karyawan dan laporan kasbon.
3. Tidak membahas tugas dan tanggung jawab sdm & keuangan selain masalah penggajian, presensi, perhitungan jam lembur dan penambahan karyawan baru.
4. Tidak membahas masalah prosedur karyawan yang resign dari perusahaan.
5. Sistem Informasi Penggajian dibangun dengan berbasis *desktop* dengan bahasa pemrograman java dan database MySQL.
6. Pemodelan sistem yang akan digunakan dalam sistem informasi penggajian ini adalah dengan pemodelan berorientasi objek.

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

Adapun Lokasi dan Waktu penelitian yang peneliti lakukan adalah sebagai berikut:

1.6.1. Lokasi Penelitian

Untuk menyusun skripsi ini, peneliti melakukan penelitian di CV Idcard Bandung, Jl. Pasir Salam Selatan I no. 4 Bandung, mengenai sistem informasi penggajian di CV Idcard Bandung.

1.6.2. Waktu Penelitian

Peneliti melakukan penelitian pada bulan oktober sampai bulan desember tahun 2016. Untuk mempermudah kegiatan penelitian sampai pembuatan laporan peneliti membuat jadwal penelitian skripsi adalah sebagai berikut :

Tabel 1.1. Jadwal Penelitian

No	Nama Kegiatan	2016-2017											
		Oktober				November				Desember			
1	Mengidentifikasi Kebutuhan Pemakai												
	a. Pengumpulan data												
	1. Wawancara												
	2. Observasi												
	b. Analisis Sistem												
2	Membuat *Prototype*												
	a. Perancangan *Interface*												
	b. Perancangan Database												
	c. Pengkodean Program												
3	Menguji Prototype												
	a. Pengujian Input, Proses dan Output Sistem												
4	Memperbaiki *Prototype*												
5	Penerapan *Prototype*												
	a. Testing												
	b. Implementasi Sistem												

1.7. Sistematika Penulisan

Secara garis besar skripsi ini terdiri dari 5 (lima) bab dengan beberapa sub bab. Agar mendapat arah dan gambaran yang jelas mengenai hal yang tertulis, berikut ini sistematika penulisannya secara lengkap :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini menguraikan latar belakang penelitian, identifikasi dan rumusan masalah, maksud dan tujuan penelitian, kegunaan penelitian, pembatasan masalah dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini diuraikan tentang teori-teori yang berisi tinjauan pustaka yang mendasari, relevan dan terkait dengan subyek dan permasalahan yang dihadapi dalam penyusunan Laporan Skripsi.

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Pada bab ini memuat objek penelitian menguraikan objek yang diteliti. Metode penelitian menjelaskan langkah-langkah / metode yang digunakan dalam penelitian. Gambaran umum dan sejarah tempat penelitian, data yang diperlukan, sumber data, teknik pengumpulan data, teknik analisa data dan analisis sistem yang berjalan, yaitu berupa aliran data dan informasi.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini berisi tahap-tahap perancangan program aplikasi yang meliputi perancangan sistem informasi penggajian dan implementasi sistem.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan-kesimpulan yang didapat dari hasil penelitian dan berisi saran-saran yang sesuai dengan permasalahan yang diteliti, dalam pembuatan sistem informasi.