DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK..... i

ABSTRACT..... ii

KATA PENGANTAR..... iii

DAFTAR ISI..... v

DAFTAR GAMBAR..... xii

DAFTAR TABEL..... xvi

DAFTAR SIMBOL..... xvii

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1. Identifikasi Masalah 3

1.2.2. Rumusan Masalah..... 3

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.3.1. Maksud Penelitian 4

1.3.2. Tujuan Penelitian 4

1.4. Kegunaan Penelitian 5
1.4.1. Kegunaan Praktis 5
1.4.2. Kegunaan Akademis 6
1.5. Batasan Masalah 6
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 7
1.6.1. Lokasi Penelitian 7
1.6.2. Waktu Penelitian 7
1.7. Sistematika Penulisan 8

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Penelitian Terdahulu 10
2.2. Konsep Dasar Sistem 11
2.2.1. Karakteristik Sistem 11
2.2.2. Klasifikasi Sistem 14
2.3. Konsep Dasar Informasi 16
2.3.1. Siklus Informasi 16
2.3.2. Kualitas Informasi 16
2.4. Konsep Dasar Sistem Informasi 17
2.4.1. Komponen Sistem Informasi 18
2.5. Definisi Sistem Informasi Penggajian 19
2.6. Definisi Gaji 19

2.7. Definisi Karyawan 20
2.8. Definisi Presensi Karyawan 21
2.9. Definisi Tunjangan 22
2.10. Definisi Lembur 22
2.11. Definisi Kasbon 23
2.12. Definisi Jaringan Komputer 23
2.12.1. Local Area Network 24
2.12.2. Klasifikasi Fungsi jaringan 24
2.13. Pendukung Sistem 25
2.13.1. Java 25
2.13.2. MySQL 28
2.13.3. NETBEANS 30
2.14. XAMPP 31
2.15. Definisi RFID 32

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 33
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 33
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 33
3.1.3. Struktur Organisasi 34
3.1.4. Deskripsi Tugas 34

3.2. Metode Penelitian 37
3.2.1. Desain Penelitian 37
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 39
3.2.2.1. Sumber Data Primer 39
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 40
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 40
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 40
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 41
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 43
3.2.4. Pengujian Software 47
3.3. Analisis Sistem Yang Berjalan 47
3.3.1. Analisis Dokumen 48
3.3.2. Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 49
3.3.3. Use Case Diagram 51
3.3.3.1. Definisi Aktor Dan Deskripsinya 51
3.3.3.2. Definisi Use Case Dan Deskripsinya 52
3.3.4. Skenario Use Case 53
3.3.5. Activity Diagram 56
3.3.5.1. Presensi 56
3.3.5.2. Pendaftaran 56

3.3.5.3. Penggajian 57
3.3.5.4. Lembur 57
3.3.5.5. Login 58
3.3.5.6. Kasbon 58
3.3.6. Evaluasi Sistem Yang Berjalan 59

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem 61
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 61
4.1.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 61
4.1.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 62
4.1.3.1. Use Case Diagram 62
a. Definisi aktor dan deskripsinya 63
b. Definisi use case dan deskripsinya 63
4.1.3.2. Skenario Use Case 64
4.1.3.3. Activity Diagram 68
4.1.3.4. Sequence Diagram 70
4.1.3.5. Class Diagram 73
4.1.3.6. Object Diagram 73
4.1.3.7. Component Diagram 74
4.1.3.8. Deployment Diagram 75

4.2. Perancangan Antar Muka 75
4.2.1. Struktur Menu 75
4.2.2. Perancangan Input 77
4.2.3. Perancangan Output 80
4.2.4. Kodefikasi 81
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 82
4.4. Pengujian 82
4.4.1. Rencana Pengujian 82
4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian 83
4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 88
4.5. Implementasi 89
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak 89
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras 89
4.5.3. Implementasi Basis Data (Sintaks SQL) 90
4.5.4. Implementasi Antar Muka 93
4.5.4.1. Implementasi antar muka halaman Karyawan 94
4.5.4.2. Implementasi antar muka halaman manager 95
4.5.4.3. Implementasi antar muka halaman SDM & keuangan 96
4.5.5. Implementasi Instalasi Program 99
4.5.5.1. Instalasi XAMPP 99

4.5.5.2. Instalasi Program Aplikasi 102

4.5.6. Penggunaan Program..... 105

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan 113

5.2. Saran..... 114

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN