SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN

DI CV IDCARD BANDUNG

ARTIKEL

Diajukan sebagai salah satu syarat kelulusan pada Program Studi Sistem Informasi Jenjang S1 (Sarjana) Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer

YUDISTIRA SOEGOTO
10512426

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA

BANDUNG

2017

SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN DI CV IDCARD BANDUNG

Abstract

The information system has become a very significant part in the development of today's technology. Their payroll information system in a company is very important, because with the payroll information system perekapan affairs such as presence, quick payroll processing and penggajuan cash receipt that can be processed quickly, accurately and appropriate. then indirectly, the affairs of a company or the job will be easier, effective and efficient. Payroll Information System on CV. Bandung IDCard yet fully terkomputersisasi and effective and efficient, in the presence perekapan process, the calculation of overtime hours, inputting process in the payroll, and submission of cash receipt. It allows the inaccuracies and the length of the process in the presence recapitulation old and lack of accuracy in the calculation of salaries, long and lack of accurate inputting variable in the payroll process, the length of penggajuan cash receipt and reporting. For that we need a system that includes presence information, payroll, and cash receipt to overcome it.

The method used in this research is the method of object-oriented approach. Object-oriented approach is a new way of thinking and logic in dealing with the problems that will be solved with the help of computers. OOP (Object Oriented Programming) trying to see problems through observation of the real world where each object is a single entity that has a combination of data structures and specific functions. For the development method used in the system is the method of Prototype development. Prototype is a method in the development of systems that use this approach to create something with the program quickly and gradually so soon can be evaluated by the user.

Based on the results of the study authors, can be in the know that payroll information system designed to CV IdCard Bandung can rejuvenate in doing recaps the data presence, already integrated presence and payroll, inputting automatically on the payroll process, recaps and calculation of overtime hours have been automated, and facilitate employee in the filing of cash receipt, because it has provided the facility that have been computerized cash receipt. Expected results of the study of the proposed system can be developed again by adding processes more complete and easier to use as well as their development in the process of presence by using the presence of fingerprint.

Keywords: Payroll Information System, Object Oriented, Prototype.

I. PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Penelitian.

Perkembangan teknologi informasi dipengaruhi oleh tingginya kebutuhan akan teknologi dan sistem informasi yang akurat, efektif dan efisien. CV Idcard Bandung memiliki beberapa sistem informasi seperti Sistem informasi penggajian, Inventory dan produksi. Salah satu bagian sistem informasi yang ingin di kembangkan pada IdCard Bandung berdasakan permintaan dan masalah yang sering terjadi adalah Sistem penggajiaan dan presensinya. Selama ini pengolahan data presensi, proses penggajian dan pengajuan pinjaman kasbon yang ada di Perusahaan CV. Idcard Bandung belum sepenuhnya

terkomputersisasi dan efektif serta efisien, adapun prosedur presensi yang dilakukan adalah karyawan melakukan presensi setiap pada jam 07.30 pagi menggunakan buku presensi yang sudah disediakan kemudian menandatanganinya kemudian pada saat pulang kantor dilakukan presensi kembali pada jam 17.00. Sedangkan untuk proses penggajiannya memang sudah tersedianya fasilitas penggajian dalam bentuk website hanya saja dalam proses penggajian bagian keuangan harus menginputkan nilai secara manual, proses perhitungan lemburnya masih secara manual menggunakan kalkulator, proses presensi dan penggajian karyawan masih dilakukan secara terpisah dan pengajuan peminjaman kasbon masih dilakukan secara manual.

Masalah-masalah yang dikemukakan diatas menjadi dasar pembangunan Sistem Informasi Penggajian. Oleh karena itu, penulis merasa perlu untuk membuat suatu sistem informasi penggajian berbasis komputer yang dapat mengatasi kelemahan dan kekurangan dari sistem pengolahan data sebelumnya. Dimana dengan adanya sistem informasi penggajian yang akan di rancang diharapkan dapat digunakan untuk menunjang proses bisnis di CV Idcard Bandung.

Berdasarkan penjelasan diatas, maka penulis bermaksud untuk mencoba membantu menyelesaikan permasalahan yang ada pada CV Idcard Bandung dengan menjadikan permasalahan tersebut sebagai bahan penulisan laporan tugas akhir dengan mengambil judul **"Sistem Informasi Penggajian di CV. IdCard Bandung"**.

B. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan sebelumnya maka penulis mengidentifikasi masalah Sistem Informasi penggajian di CV.Idcard Bandung adalah sebagai berikut :

1. Proses presensi yang dilakukan masih menggunakan Buku yang dapat mengakibat lamanya waktu dalam perekapan presensi dan perhitungan jam lembur.
2. Kurangnya proses penginputan nilai dalam penggajian, dimana dalam penginputan nilai-nilai pada proses penggajian masih dilakukan secara manual.
3. proses presensi dan penggajiannya masih dilakukan secara terpisah.
4. Proses perhitungan lembur masih menggunakan kalkulator.
5. Proses pengajuan peminjaman kasbon masih dilaku kan secara manual.

C. Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah yang penulis tentukan berdasarkan latar belakang dan identifikasi yang telah dijelaskan yaitu :

1. Bagaimana menggambarkan prosedur sistem informasi penggajian di CV Idcard Bandung yang sedang berjalan menggunakan metode pendekatan berorientasi objek.
2. Bagaimana perancangan sistem informasi penggajian di CV Idcard Bandung berbasis desktop yang di usulkan.
3. Bagaimana pengujian sistem informasi penggajian yang diusulkan di CV Idcard Bandung berbasis desktop.
4. Bagaimana implementasi perancangan sistem informasi penggajian di CV Idcard Bandung berbasis desktop.

D. Maksud Dan Tujuan Penelitian

1. Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk membangun sistem informasi penggajian pada CV. Idcard Bandung, guna untuk mencegah lamanya proses perekapan presensi dan jam lembur, mempermudah perusahaan dalam melakukan *controling* terhadap karyawan, dan mempermudah proses penggajian dan kasbon.

2. Tujuan Penelitian

1. Untuk mengetahui prosedur sistem informasi penggajian yang sedang berjalan di CV Idcard Bandung.
2. Untuk mengetahui perancangan sistem informasi penggajian yang diusulkan di CV IdCard Bandung.
3. Untuk mengetahui pengujian sistem informasi penggajian yang berjalan di CV IdCard Bandung berbasis desktop.
4. Untuk mengetahui implementasi sistem informasi penggajian di CV Idcard Bandung berbasis desktop.

II. Kajian Pustaka

A. Konsep Dasar Sistem Informasi

Sistem informasi dapat didefinisikan sebagai berikut : (Al-Bahra Bin Lajamudin)

a. Suatu sistem yang dibuat oleh manusia yang terdiri dari komponen-komponen dalam organisasi untuk mencapai suatu tujuan yaitu menyajikan informasi.
b. Sekumpulan prosedur organisasi yang pada saat dilaksanakan akan memberikan informasi bagi pengambil keputusan untuk mengendalikan organisasi.

Sedangkan Menurut O'Brian dikutip dari buku Yakub yang berjudul Pengantar Sistem Informasi, sistem informasi merupakan kombinasi teratur dari orang-orang, perangkat keras, perangkat lunak, jaringan komunikasi, dan sumber daya data yang mengumpulkan, mengubah, menyebarkan informasi dalam sebuah organisasi.

B. Definisi Sistem Informasi Penggajian

Sistem Informasi Penggajian adalah Sistem yang memberikan layanan informasi yang berupa data dalam hal yang berhubungan dengan penggajian dan presensi. Dimana dalam hal ini pelayanan yang diberikan yaitu seperti : pendaftaran calon karyawan, presensi karyawan, penggajian, pencetakan slip gaji, hitung lembur, pencetakan rekapan presensi. (sutabri)

C. Definisi Gaji, Karyawan, Presensi, Tunjangan Dan Kasbon

Pengertian gaji adalah pembayaran atas penyerahan jasa yang dilakukan oleh karyawan administrasi atau yang mempunyai jenjang jabatan manajer yang pada umumnya dibayarkan secara tetap per bulan. Dapat diambil kesimpulan bahwa gaji dibayarkan kepada karyawan administrasi setiap bulannya secara rutin oleh si pemberi kerja atas jasa yang telah diberikan. [sutabri]

Karyawan adalah manusia yang menggunakan tenaga dan kemampuannya untuk mendapatkan balasan berupa pendapatan baik berupa uang maupun bentuk lainya kepada Pemberi Kerja atau pengusaha atau majikan.[sutabri]

Presensi karyawan adalah Suatu kegiatan mencatat kehadiran Karyawan, setiap hari kerja karyawan diharuskan melakukan presensi pada waktu datang dan pulang, dalam satu periode waktu, Tunjangan pengabdian akan dibayarkan apabila jumlah kehadiran melebihi 70 % dari jumlah jam wajib.[sugiono]

Tunjangan adalah unsur-unsur balas jasa yang diberikan dalam nilai rupiah secara langsung kepada karyawan individual dan dapat diketahui secara pasti. Tunjangan diberikan kepada karyawan dimaksud agar dapat menimbulkan/meningkatkan semangat kerja dan kegairahan bagi para karyawan.[sugiono]

Kasbon Merupakan suatu fasilitas yang bisa digunakan oleh para karyawan untuk mengambil sebagian gaji yang akan diterimanya terlebih dahulu. Pada saat akhir bulan di Transaksi Keuangan, gaji karyawan tersebut akan dipotong sesuai dengan jumlah kasbon yang ada.[sugiono]

III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN

a) Objek Penelitian

Dalam penelitian ini, peneliti melakukan penelitian di CV IdCard Bandung, Jl. Pasir Salam Selatan I no. 4 Bandung, telp. (022) 5209596, mengenai sistem informasi penggajian di CV IdCard Bandung. CV. Idcard Bandung merupakan perusahaan yang bergerak dalam bidang produksi kartu id card. Selain itu juga mereka menjual bahan baku id card dari mesin press kartu, plong kartu, mesin emboss, foil sampai dengan bahan-bahan kartu dan id card lainnya.

b) Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan untuk pelaksanaan pembuatan usulan penelitian ini terdiri dari desain penelitian dimana dalam desain penelitian peneliti menggunakan penelitian deskriptif dan tindakan, untuk jenis dan metode pengumpulan data peneliti menggunakan metode *observasi* dan wawancara, untuk metode pendekatan dan pengembangan sistem peneliti menggunakan metode berorientsi obejk dan metode *prototype*.

IV. HASIL PENELITIAN

Dari hasil analisis yang dilakukan di cv idcard bandung penulis menggunakan alat bantu analisis dan perancangan yaitu Usecase diagram, Scenario usecase, Activity diagram, Sequence diagram, Class diagram, Deployment diagram, dan Component diagram. Pada

penelitian ini penulis juga menganalisis dokumen yang ada pada perusahaan, adapun dokumen yang berhasil penulis dapatkan di perusahaan yaitu selip gaji, form pendaftaran karyawan baru, buku presensi, dan ketentuan yang ada di perusahaan. Selain menganalisis dokumen yang bersangkutan peneliti juga menganalisi proses penggajiannya yang dimana meliputi, prosedur pendaftaran karyawan baru yang sedang berjalan, prosedur penggajian yang sedang berjalan, prosedur presensi yang sedang berjalan, prosedur hitung lembur yang sedang berjalan dan prosedur pengajuan kasbon yang sedang berjalan. Analisi sistem yang sedang berjalan dan perancangan sistem yang diusulkan, dapat dilihat pada usecase yang telah peneliti gambarkan pada halaman 6.

Dalam pengujian perangkat lunak penulis menggunakan penggujian black box dimana proses pengujian perangkat lunak meliputi : Login, Pengisian data karyawan, presensi karyawan, proses penggajian, proses pengajuan kasbon. Adanya proses penggujian black box guna untuk mengetahui apakah sistem informasi yang di rancang berjalan dan berfungsi dengan baik atau tidak.

Implementasi pengembangan sistem informasi penggajian ini dilakukan dengan menggunakan bahasa pemograman Java. Adapun database yang digunakan sebagai media penyimpanan data menggunakan bahasa SQL sebagai basis data dengan MySQL sebagai perangkat lunaknya. Untuk mendukung kelancaran sistem informasi ini, diperlukan perangkat lunak untuk mengeksekusi dari suatu program yang dirancang. Perangkat lunak digunakan sebagai pendukung sistem informasi penggajian ini yaitu : Sistem Operasi Microsoft Windows 7 / 8, JDK 7, Apilkasi pemrograman Netbeans 8, Basis data dengan MySQL, Penyimpanan laporan menggunakan JasperReports.

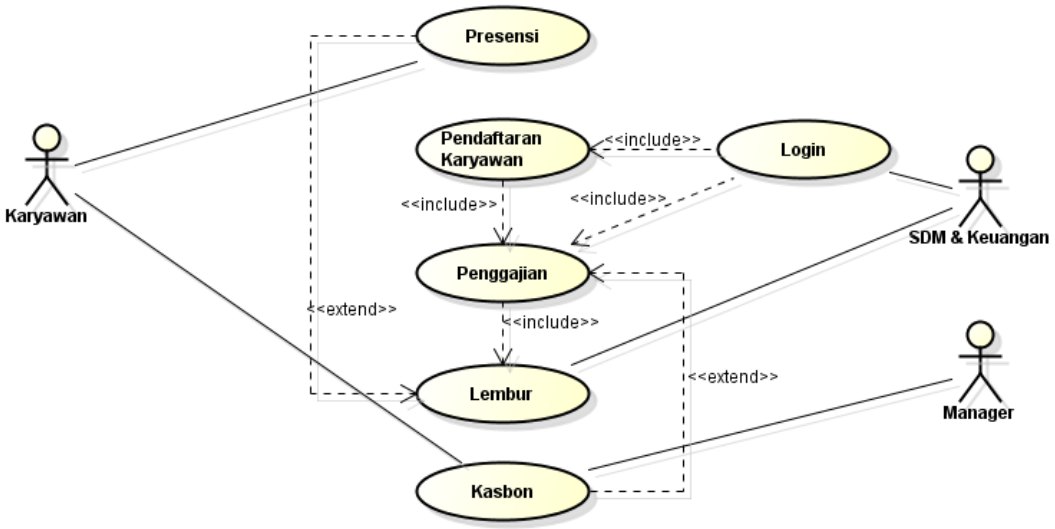
Untuk implementasi program, perlu mengetahui cara-cara dalam menggunakan software yang di buat, instal terlebih dahulu XAMPP yang akan dijadikan tools pembuat database software yang akan digunakan. Setelah proses instalasi XAMPP selesai, kemudian instal software sistem informasi penggajian yang dibuat. Software dapat di gunakan apabila sudah beres instalasi. Proses instalasi XAMPP, Software penggajian dan penggunaan program dapat dilihat pada halaman .....

V. KESIMPULAN DAN SARAN

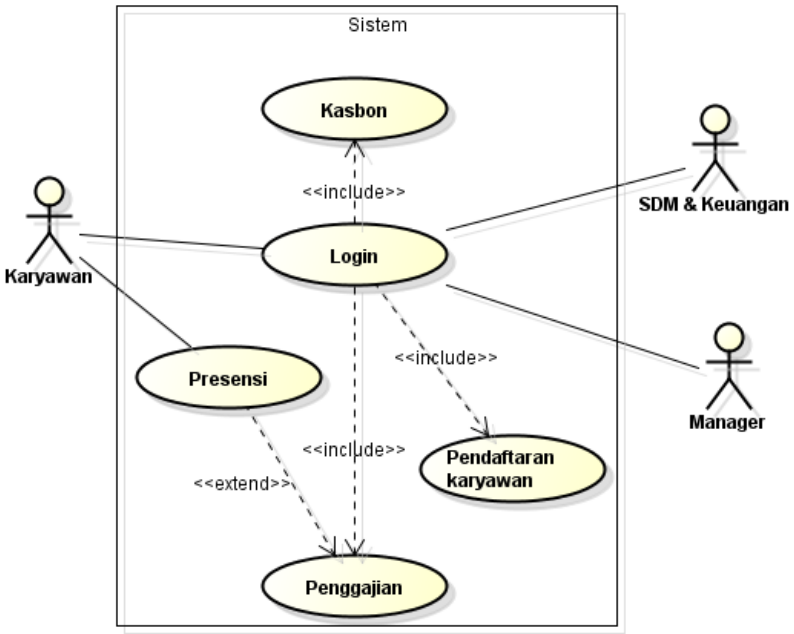
Berdasarkan hasil penelitian penulis, dapat di ketahui bahwa sistem informasi penggajian yang dirancang di CV IdCard Bandung dapat mempermuda dalam melakukan perekapan data peresensi, sudah terintegrasinya presensi dan penggajian, penginputan secara otomatis pada proses penggajian, perekapan dan perhitungan jam lembur sudah otomatis, serta memudahkan karyawan dalam pengajuan kasbon, karena sudah tersedia fasilitas kasbon yang sudah terkomputerisasi. Diharapkan hasil penelitian dari sistem yang diusulkan ini dapat dikembangkan kembali. Berdasarkan hasil penelitian penulis, dapat di ketahui bahwa sistem informasi penggajian yang dirancang di CV IdCard Bandung dapat mempermuda dalam melakukan rekapan data presensi, sudah terintegrasinya presensi dan penggajian, penginputan secara otomatis pada proses penggajian, rekapan dan perhitungan jam lembur sudah otomatis, serta memudahkan karyawan dalam pengajuan kasbon, karena sudah tersedia fasilitas kasbon yang sudah terkomputerisasi. Diharapkan hasil penelitian dari sistem yang diusulkan ini dapat di kembangkan kembali dengan menambahkan proses-proses yang lebih lengkap dan lebih mudah digunakan serta adanya pengembangan pada proses presensi yaitu dengan menggunakan proses presensi sidik jari.

VI. DAFTAR PUSTAKA

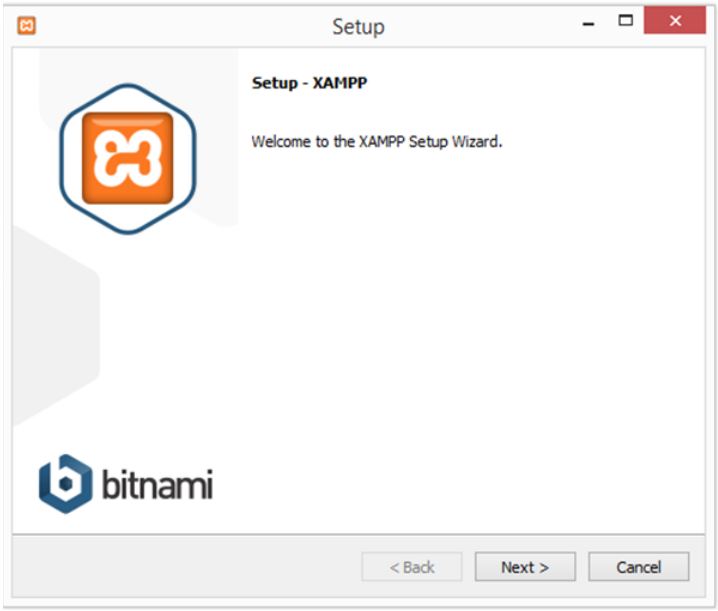
Al-Bahra Bin Lajamudin.2012. Analisis Dan Desain Sistem Informasi.Graha Ilmu.90-95
Sugiono.2013.sistem informasi Penggajian.Andi yogyakarta.78-85
Sutabri.2012.Analisis Dan desain sistem informasi penggajian dan absensi.Andi Yogyakarta.68-79



Gambar 4.1 Use case yang sedang berjalan



Gambar 4.2 *Usecase yang diusulkan*



Gambar 4.3 Instalasi Xampp



Gambar 4.4 Instalasi SI Penggajian



Gambar 4.5 Tampilan From Awal software penggajian