DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR x

DAFTAR TABEL xiv

DAFTAR SIMBOL xvi

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1 Identifikasi Masalah 3

1.2.2 Rumusan Masalah 3

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.3.1 Maksud Penelitian 4

1.3.2 Tujuan Penelitian 4

1.4 Kegunaan Penelitian 5

1.4.1 Kegunaan Praktis 5

1.4.2 Kegunaan Akademis 5

1.5 Batasan Masalah 5

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 6

1.6.1 Lokasi Penelitian 6

1.6.2 Waktu Penelitian 6

1.7 Sistematika Penulisan 7

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Penelitian Terdahulu 9

2.2 Konsep Dasar Sistem 10

2.2.1 Pengertian Sistem 10

2.2.2 Karakteristik Sistem 11

2.2.3 Klasifikasi Sistem 12
2.3 Pengertian Informasi 13
2.3.1 Kualitas Informasi 13
2.4 Pengertian Sistem Informasi 14
2.4.1 Sumber Daya Sistem Informasi 15
2.4.2 Komponen Sistem Informasi 16
2.5 Pengertian Persediaan (*inventory*) 17
2.5.1 Fungsi - Fungsi Persediaan 18
2.5.2 Pengertian Gudang 19
2.6 Arsitektur Jaringan Komputer 20
2.6.1 Pengertian Jaringan Komputer 20
2.6.2 Jenis-jenis Jaringan Komputer 20
2.6.3 Topologi Jaringan 21
2.6.3.1 Topologi BUS 22
2.6.3.2 Topologi Token RING 23
2.6.3.3 Topologi *STAR* 24
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN
3.1 Objek Penelitian 26
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 26
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan 27
3.1.2.1 Visi 27
3.1.2.2 Misi 27
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan 27
3.1.4 Deskripsi Tugas 27
3.2 Metode Penelitian 28
3.2.1 Desain Penelitian 28
3.2.2 Jenis Dan Metode Pengumpulan Data 29
3.2.2.1 Sumber Data Primer 29
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 30
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 30
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 30

3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem....31
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan....32
3.2.4 Pengujian *Software*....34
3.3 Analisis Sistem yang Berjalan....34
3.3.1 Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan....35
3.3.2 Use Case Diagram....36
3.3.2.1 Definisi Aktor dan Deskripsinya....37
3.3.2.2 Definisi *Use Case* dan Deskripsinya....38
3.3.3 Skenario *Use Case*....39
3.3.4 Activity Diagram....48
3.3.4.1 *Activity Diagram* Pembelian Barang....48
3.3.4.2 *Activity Diagram* Retur Pembelian....50
3.3.4.3 *Activity Diagram* Penerimaan Barang....51
3.3.4.4 *Activity Diagram* Pengeluaran Barang....52
3.3.4.5 *Activity Diagram* Penjualan Barang....53
3.3.4.6 *Activity Diagram* Retur Penjualan....54
3.3.5 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan....55
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN
4.1 Perancangan Sistem....57
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem....57
4.1.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan....57
4.1.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan....58
4.1.3.1 *Use Case* Diagram....58
4.1.3.2 Skenario *Use Case*....62
4.1.3.3 *Activity Diagram*....78
4.1.3.4 Sequence Diagram....88
4.1.4 Perancangan Data....98
4.1.4.1 *Class Diagram*....98
4.1.4.2 *Object Diagram*....100
4.1.4.3 *Deployment Diagram*....101
4.2 Perancangan Antar Muka....102

4.2.1 Struktur Menu 102
4.2.2 Perancangan Input 103
4.2.3 Perancangan *Output* 116
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan 120
4.4 Pengujian 120
4.4.1 Rencana Pengujian 121
4.4.2 Kasus Dan Hasil Pengujian 122
4.4.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 134
4.5 Implementasi 134
4.5.1 Implementasi Perangkat Lunak 135
4.5.2 Implementasi Perangkat Keras 135
4.5.3 Implementasi Basis Data 137
4.5.4 Implementasi Antar Muka 142
4.5.5 Implementasi Instalasi Program 149
4.5.5.1 XAMPP 3.2.1 149
4.5.6 Penggunaan Program 152
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN
5.1 Kesimpulan 168
5.2 Saran 169
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN