PEMBANGUNAN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN PADA SD NEGERI 2 PAGERWANGI

SHENDY NANDA ARMEDA

10511167

ABSTRAK

SD Negeri 2 Pagerwangi merupakan salah satu dinas pendidikan di Jalan Sukanagara No.15 Kecamatan Lembang. Bandung. Seiring berkembangnya teknologi informasi, semakin banyaknya pendidikan yang menerapkan sistem informasi mulai dari bagian akademik, pengelolaan barang sampai perpustakaan, SD Negeri 2 Pagerwangi merupakan sekolah umum yang memiliki fasilitas perpustakaan, dalam proses pengolahan data perpustakaan di SD Negeri 2 Pagerwangi masih dilakukan dengan cara manual pada proses pendaftaran anggota, peminjaman dan pengembalian buku, pencarian buku dan pengelolaan buku sehingga sering terjadinya kesalahan data dan membutuhkan waktu yang cukup lama. Tujuan dari penelitian ini untuk memudahkan proses pengolahan data perpustakaan mulai dari pendaftaran anggota, peminjaman dan pengembalian, pencarian buku dan pengelolaan buku, merancang, menguji dan mengiplementasikan sistem informasi perpustakaan dengan menggunakan alat bantu perangkat keras yaitu can barcode. Kegunaan penelitian ini diharapkan dapat membantu pihak perpustakaan SD Negeri 2 Pagerwangi untuk meningkatkan kinerja pengolahan data perpustakaan, untuk ruang lingkup pendidikan diharapkan dapat bermanfaat dan menjadi imu pengetahuan khususnya dalam perancangan sistem informasi.

Dalam perancangan sistem informasi perpustakaan ini menggunakan metode deskriptif untuk pengembangan sistem ini menggunakan metode *waterfall*. Pada penelitian ini, dalam pengumpulan data di dapatkan sumber data primer yaitu dari hasil observasi dan wawncara serta di dapatkan dari data skunder yaitu dokumentasi dan informasi. Metode pendekan sistem digunakan pendekatan terstruktur dan alatbantunya menggunakan *Flow Map*, Diagram Konteks, *Data Flow Diagram*, Kamus Data, sedangkan alat bantu dalam pembangunan sistem ini menggunakan MySql dan PHP.

Pembangunan Sistem Informasi Perpustakaan Pada SD Negri 2 Pagerwangi Berbasis Web ini dapat mempermudah dan mempercepat proses pendaftaran anggota, peminjaman dan pengembalian, proses pencarian buku dan proses pengolahan buku serta menguranginya kesalahan dalam pendataan anggota dan mempermudah proses pengadaan buku sehingga dapat menyelesaikan permasalahan yang ada dengan baik.

Kunci : Sistem Informasi, Sistem Informasi Perpustakaan, SD Negeri 2 Pagerwangi

PENDAHULUAN

Latar Belakang Penelitian

Perkembangan teknologi informasi sangat pesat di era globalisasi saat ini. Dengan kemajuan teknologi tersebut, pemanfaatan perangkat komputer sebagai media untuk memproses data sangat membantu manusia dalam menyelesaikan pekerjaan. Teknologi Informasi telah mempengaruhi sebagian besar kehidupan manusia untuk terus bergantung padanya, mengubah sistem kerja manual menjadi serba mesin otomatis, dimana perubahan itu sendiri merupakan salah satu pergeseran peradaban yang sangat positif. Perkembangan teknologi informasi pada saat ini menunjukan bahwa kecepatan, keamanan dan kemudahan menjadi pertimbangan dalam sebuah sistem. Diharapkan sebuah sistem informasi bisa semakin efektif dan efisien dalam rangkaian proses aliran data dan informasi demi peningkatan produktifitas.

Berbagai instansi baik pemerintahan maupun swasta telah banyak yang menggunakan sistem informasi demi menunjang kinerjanya agar lebih baik lagi. Instansi pendidikan pun ikut menerapakan sistem informasi mulai dari bagian akademik, pengelolaan barang sampai perpustakaan. Perpustakaan merupakan pusat dari segala informasi yang terkandung dalam media cetak seperti buku, jurnal, karya tulis ilmiah dan lain sebagainya. Diharapkan setiap pengunjung yang datang ke perpustakaan dapat belajar banyak dengan membaca buku-buku yang ad di perpustakaan.

SD Negeri 2 Pagerwangi mempunyai beberapa fasilitas dan salah satunya adalah perpustakaan yang masih menggunakan sistem manual dalam hal penyimpanan dan pendataan. Perpustakaan secara umum bertujuan untuk melakukan layanan informasi literal kepada masyarakat, dan berharap bisa meningkatkan mutu pembelajaran bagi para siswa dan siswinya. Perpustakaan SD Negeri 2 Pagerwangi menyediakan berbagai jenis buku, seperti buku pelajaran, kitab dan masih banyak buku lainnya.

Permasalahan yang ada di perpustakaan SD Negeri 2 Pagerwangi saat ini antara lain, proses pendaftaran anggota masih di catat kedalam buku anggota, pendataan buku masih dicatat kedalam buku inventaris dan pencarian buku masih manual. Adapun untuk mengatasi permasalahan yang ada di perpustakaan tersebut diperlukan implementasi yang menggunakan aplikasi *database* agar dapat menyimpan, mengambil dan mengolah data. Berdasarkan pemikiran di atas maka penulis membuat skripsi dengan judul "PEMBANGUNAN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN PADA SD NEGERI 2 PAGERWANGI BERBASIS *WEB*."

Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan sebelumnya, maka identifikasi masalah yang dapat diungkapkan adalah :

1. Proses pembuatan laporan data buku, data anggota, dan data sirkulasi perpustakaan masih di catat dalam buku, sehingga pada saat pencarian data membutuhkan

waktu yang lama, karena harus melakukan pengecekan dari tanggal awal periode hingga tanggal akhir periode.
2. Klasifikasi buku yang belum tesedia menyulitkan siswa-siswi dalam proses pencarian buku yang harus mencari dari setiap rak ke rak. Sehingga saat terjadi peminjaman, buku yang akan dipinjam sering tidak ditemukan.
3. Pengelolaan data buku yang belum terintegrasi dengan buku besar mrnyulitkan petugas perpustakaan dalam proses pencatatan sehingga sering terjadinya penggandaan data.

Rumusan Masalah

Dari identifikasi masalah yang telah didefinisikan di atas, maka penjabaran rumusan masalah dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana proses pembuatan laporan data buku, data anggota, dan data sirkulasi perpustakaan yang sedang berjalan?
2. Bagaimana perancangan klasifikasi buku di perpustakaan ini?
3. Bagaimana pengujian sistem pengelolaan data buku dengan buku besar di perpustakaan ini?

Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud Penelitian

Adapun maksud dari penelitian ini adalah untuk membangun sistem informasi sebagai media untuk proses pendaftaran anggota perpustakaan, peminjaman dan pengembalian buku serta pendataan buku di perpustakaan.

Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk menganalisa masalah-masalah yang telah dirumuskan dan memberikan alternatif solusi pemecahan masalah dengan cara sebagai berikut :

1. Untuk mengetahui bagaimana proses pembuatan laporan data buku, data anggota, dan data sirkulasi perpustakaan yang sedang berjalan.
2. Untuk perancangan klasifikasi buku di perpustakaan ini.
3. Untuk mengetahui pengujian sistem pengelolaan data buku dengan buku besar di perpustakaan ini.

Kegunaan Penelitian

Hasil dari penelitian ini dapat berguna dan bermanfaat bagi pihak-pihak yang membutuhkan terutama bagi peneliti sendiri.

Kegunaan Praktis

Penelitian ini diharapkan dapat membantu pihak perpustakaan SD Negeri 2 Pagerwangi untuk meningkatkan kinerja staff perpustakaan dalam pengolahan perpustakaan dengan sistem informasi berbasis *web* ini sehingga dapat meringankan kinerja staff perpustakaan dan dapat memberikan informasi yang lebih cepat dan akurat.

Kegunaan Akademis

Hasil dari penelitian ini diharapkan dapat digunakan di lingkungan akademis untuk:

a. Bagi penulis, berguna untuk memperkaya pengetahuan baik teori maupun praktek mengenai sistem informasi perpustakaan.
b. Bagi Sekolah, hasil penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat dan dijadikan perbaikan masalah dan meningkatkan kualitas di sekolah itu sendiri khususnya di SD Negeri 2 Pagerwangi

Batasan Masalah

Agar masalah yang sedang penulis tinjau lebih terarah dan mencapai sasaran yang telah ditentukan, maka penulis membatasi masalah sebagai berikut :

1. Sistem informasi perpustakaan ini dibangun meliputi proses pendaftaran anggota baru, peminjaman, pengembalian, dan pengadaan buku.
2. User yang yang terlibat pada perpustakaan ini adalah petugas perpustakaan. petugas bagian pengolahan data, siswa dan guru.
3. Jangka waktu peminjaman buku adalah 7 hari, apabila melawati batas akan dkenakan denda sebesar Rp. 500,- berapapun buku yang dikembalikan. Dan setiap siswa hanya diperbolehkan meminjam buku sebanyak 3 jenis buku dengan judul yang berbeda

TINJAUAN PUSTAKA

Pengertian Sistem Informasi

Pada saat ini banyak pihak yang telah mendalami masalah sistem untuk kebutuhannya sehingga definisinya menjadi beragam. Definisi-definisinya antara lain adalah :

Sistem adalah sekumpulan elemen yang saling terkait dan terpadu yang dimaksudkan untuk mencapai suatu tujuan. [3,p.1]

Sistem dapat di definisikan dengan dua pendekatan yaitu sistem yang menekan pada prosedur dan sistem yang menekan pada elemen atau komponennya. Sistem yang menekan pada prosedur mendefinisikan sistem sebagai berikut :

Suatu sistem adalah jaringan kerja pada prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran tertentu.

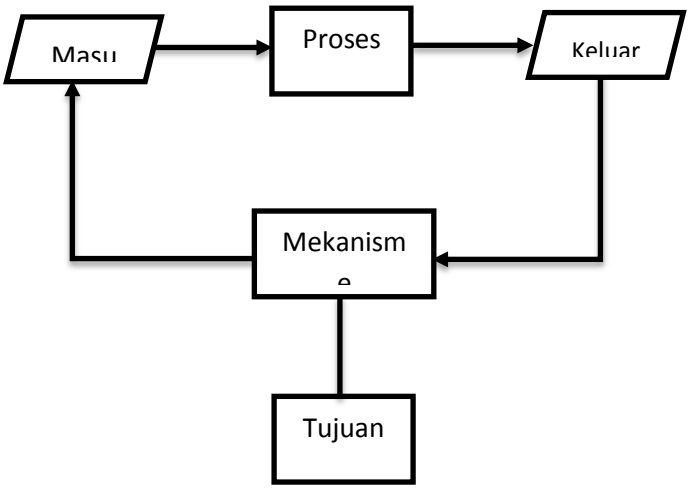
Sedangkan pendekatan sistem yang menekan pada elemen atau komponen-komponen mendefinisikan sistem sebagai berikut :

Sistem adalah sekumpulan elemen-elemen yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan tertentu. [4,p.1]

Elemen Sistem

a. Tujuan
b. Masukan
c. Proses
d. Keluaran
e. Mekanisme Pengendalian
f. Umpan Balik

Elemen sistem mempunyai susunan dasar diperlihatkan dalam gambar 2.1 dibawah ini :



Gambar 2.1 Elemen Sistem
(Sumber : Pengenalan Sistem Informasi [3,p.54])

Klasifikasi Sistem

1. Klasifikasi Sistem

Menurut Jogiyanto dalam bukunya yang berjudul Analisis dan Desain, klasifikasi sistem dapat dibagi dari beberapa sudut pandang, diantaranya adalah sebagai berikut : [4]

a. Sistem Abstrak dan Sistem Fisik

1. Sistem Abstrak (*Abstract System*) adalah sistem yang berisi gagasan atau konsep. Misalnya, sistem teo;ogi yang berisi gagasan tentang hubungan manusia dengan Tuhan.
2. Sistem Fisik (*physical Sistem*) adalah sistem yang secara fisik dapat dilihat. Misalnya, sistem komputer, sistem kepegawaian, dan sebagainya.

b. Sistem Deterministik dam Probalistik

sistem deterministik (*deteministic system*) adalah suatu sistem yang operasainya dapat diprediksi secara tepat. Interaksi antar bagian-bagian diketahui dengan pasti. Misalnya, sistem komputer yang secara tepat menjalankan suatu intruksinya.

c. Sistem Tertutup dan Terbuka

1. sistem tertutup (*closed system*) adalah suatu sistem yang tidak bertukar materi, informasi, atau energi dengan lingkungan. Sistem ini bekerja otomtis tanpa adanya turut campur tangan dari pihak luarnya.
2. Sistem terbuka (*open system*) adalah sistem yang berhubungan dengan lingkungan dan dipengaruhi oleh lingkungan. Sistem ini menerima masukan dan menghasilkan keluaran untuk lingkungan luar atau subistem yang lainnya.

d. Sistem Alamiah dan sistem buatan Manusia

1. Sistem Alamiah (*natural system*) adalah sistem yang terjadi karena proses alam, tidak dibuat manusia. Misalnya, sistem tata surya.
2. Sistem buatan manusia (*human made system*) ada;ah sistem sistem yang dibuat manusia dengan melibatkan interaksi antara manusia dengan sistem tersebut.

Pengertian Sistem Informasi

Sistem informasi adalah mencakup sejumlah komponen (manusia, komputer, teknologi informasi dan prosedur kerja), kemudian ada sesuatu yang diproses (data menjadi informasi), dan dimaksudkan untuk mencapai suatu sasaran atau tujuan. [3,p.10]

Menurut Alter (1992) sistem informasi adalah kombinasi antara prosedur kerja, informasi, oaring dan teknologi informasi yang diorganisasikan untuk mencapai tujuan dalam sebuah organisasi. [3,p.11]

Berdasarkan definisi diatas, sistem informasi adalah suatu sistem yang terdiri dari komponen-komponen dalam organisasi yang saling berinteraksi untuk melakukan suatu proses dan kerja sama untuk memberikan informasi bagi pengambil keputusan serta untuk mencapai suatu tujuan.

Alat Bantu Dalam Pembuatan Aplikasi

PHP (PHP Hypertext Preprocessor)

Pada buku Betha Sidik yang berjudul Pemrograman *Web* dengan *PHP* menjelaskan bahwa *PHP* singkatan dari *(PHP Hypertext Preprocessor)* adalah Bahasa pemrograman berbasis *web* yang memiliki kemampuan untuk memproses data dinamis. [6]

PHP dikatan sebagai sebuah *server-side embedded script language* artinya sintaks-sintaks dan perintah yang kita berikan akan sepenuhnya dijalankan oleh *server* tetapi disertakan pada halaman *HTML* biasa. Aplikasi-aplikasi yang dibangun oleh *PHP* pada umumnya akan memberikan hasil pada *web browser*, tetapi prosesnya secara keseluruhan dijalankan di *server*.

Pada prinsipnya *server* akan bekerja apabila ada permintaan dari *client*. Dalam hal ini *client* menggunakan kode-kode *PHP* untuk mengirimkan permintaan ke *server*. PHP sebagai server-side embedded script language maka server akan melakukan hal-hal sebagai berikut :

1. Membaca permintaan dari *client/browser*
2. Mencari halaman / *page* di *server*
3. Melakukan instruksi yang diberikan oleh *PHP* untuk melakukan modifikasi pada halaman / *page*

Mengirim kembali halaman tersebut kepada *client* melalui *internet* atau *intranet*.

MySQL

MySQL merupakan *Database* yang berbasis *Server*. Anda bisa menggunakan *database* MySQL apabila memiliki izin hak akses didalamnya. Hal ini seperti halnya pada saat anda hendak menggunakan klien MySQL untuk masuk pada *server* MySQL.
Keunggulan dari MySQL adalah : [7]

1. Bersifat *open source.*
2. Sistem *software*-nya tidak memberatkan kerja *server* atau komputer karena dapat bekerja di *background*.

XAMPP

XAMPP adalah perangkat *all-in-one* yang populer yang menginstal *Apache, MySQL,* dan *PHP* dalam satu prosedur. XAMPP juga menginstal phpMyAdmin, sebuah aplikasi *web* yang memungkinkan untuk mengelola database MySQL. [7]

Jadi dapat disimpulkan XAMPP adalah sebuah perangkat yang dibuat oleh *Apache Friends* yang didalamnya memuat *Apache, MySQL,* dan *PHP* dan *phpMyAdmin* yang memungkinkan untuk pengolahan *database* pada *website* yang dibuat.

Dreameaver

Adobe Dreamweaver CS6 adalah alat pengembangan *web* industry terkemuka untuk membangun *website* dan aplikasi-aplikasi. *Adobe Dreamweaver CS6* menyediakan sebuah kombinasi dari alat *visual layout*, fitur aplikasi pengembangan, dan dukungan kode editing yang canggih. [8]

OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Metode Penelitian

Penelitian adalah kegiatan untuk memperoleh fakta-fakta atau prinsip-prinsip (baik kegiatan untuk penemuan, pengujian atau pengembangan) dari satu pengetahuan dengan cara mengumpulkan, mencatat, dan menganalisa data yang dikerjakan secara sistematis berdasarkan ilmu pengetahuan (metode ilmiah).

Metode yang digunakan dalam melaksakan penelitian merupakan dasar penyusunan rancangan penelitian dan merupakan penjabaran dari metode ilmiah secara umum.

Desain penelitian

Pendekatan kasus di perpustakaan SD Negeri 2 Pagerwangi menggunakan metode deskritif, yaitu suatu metode dengan tujuan untuk membuat gambaran secara sistematis, faktual dan akurat mengenai fakta-fakta dan sifat-sifat suatu objek penelitian tertentu. Pada tahap pertama penulis melakukan dengan caramengumpulkan data dan bahan yang diperlukan terlebih dahulu, dan pada tahap berikutnya penulis mengolah dan membahas sampai pada suatu kesimpulan yang pada akhirnya dapat dibuat suatu laporan untuk laporan untuk melampirkan semua kegiatan yang dikerjakan selama dilakukannya penelitian di perpustakaan SD Negeri 2 Pagerwangi.

Jenis dan Metode Pengumpulan Data

Dalam penelitian ini sumber data primer diperoleh dari pengamatan (*observasi*) dan wawancara, sedangkan data skunder yaitu dokumen-dokumen yang ada di SD Negeri 2 pagerwangi yang berhubungan dengan proses penyusunan laporan.

Sumber Data Primer

Data primer yaitu data yang diperoleh dari responden secara langsing yang dikumpulkan melalui *survey* lapangan dengan menggunakan teknik pengumpulan data tertentu yang dibuat khusus untuk itu.

Teknik pengumpulan data dalam rangka pembentukan informasi mengenai objek penelitian ini, dilakukan dengan cara:

1.Observasi

Observasi adalah kegiatan mempelajari suatu gejala dan peristiwa melalui upaya mengamati dan mencatat data atau informasi secara sistematis. Observasi dapat dibedakan menjadi dua jenis yaitu:

1. Observasi langsung yaitu observasi yang dilakukan dimana peneliti berada bersama objek atau pada lingkungan objek yang ditelitinya.
2. Observasi tidak langsung yaitu observasi yang dilakukan tidak pada saat berlangsungnya suatu peristiwa yang akan diteliti, misalnya dilakukan melalui audio, video atau visual yang berkaitan dengan objek yang diteliti.

Observasi yang dilaksanakan dalam penelitian ini adalah observasi langsung karena peneliti mengadakan pengamatan langsung kelapangan untuk memperoleh data atau informasi yang akurat mengenai sistem informasi perpustakaan SD Negeri 2 pagerwangi hasil dari observasi ini adalah peneliti dapat mengetahui proses-proses yang terjadi di sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku perpustakaan SD Negeri 2 Pagerwangi.

2. Wawancara

Wawancara (*interview*) merupakan pertemuan dua orang untuk bertukar informasi daya melalui tanya jawab sehingga dapat dikonstruksikan makna dalam suatu topik tertentu.

Pertanyaan-pertanyaan dalam wawancara ditetapkan terlebih dahulu dengan tujuan untuk menjawab fokus penelitian atau tidak keluar dari maksud dan tujuan penelitian. Dalam penelitian ini wawancara dilakukan terhadap kepala divisi bagian kepegawaian perpustakaan atau yang dianggap mempunyai wewenang untuk memberikan data dan informasi yang diperlukan.

3. Studi pustaka

Studi pustaka yaitu teknik pengumpulan data dan informasi melalui buku-buku dan sumber tertulis lainnya yang berhubungan dengan dengan bidang penelitian, sehingga hasilnya dapat dijadikan sebagai dasar untuk penelitian yang dilaksanakan.

Studi pustaka yang digunakan pada penelitian ini adalah karya-karya ilmiah dan buku-buku yang membahas tentang sistem informasi perkuliahan atau kegiatan belajar mengajar di instansi pendidikan, salah satunya universitas.

Sumber Data Skunder

Data skunder adalah data yan digunakan untuk mendukung data primer dan merupakan jenis data yang sudah diolah terlebih dahulu oleh pihak pertama (pihak perusahaan atau instansi yang bersangkutan). Dengan data skunder yang ada, peneliti menggunakan teknik dokumentasi untuk mengolah data tersebut. Dokumentasi adalah teknik pengumpulan data dengan cara mengumpulkan dokumen-dokumen yang berhubungan dengan objek penelitian.

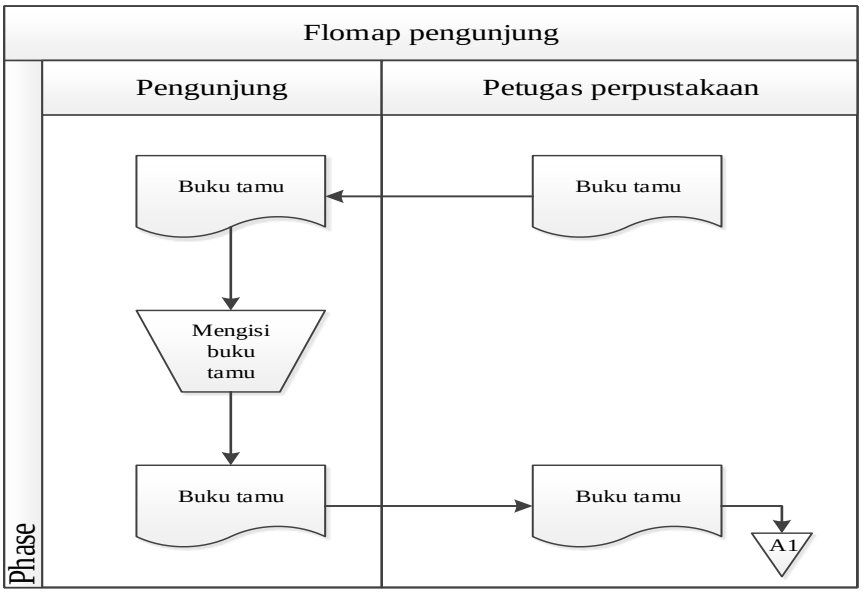
Peneliti menganalisa dokumen-dokumen yang terlibat pada sistem informasi penjualan. Hasil dari analisa dokumen-dokumen tersebut akan digunakan dalam menentukan kebutuhan sistem pada perancangan sistem informasi perpustakaan di SD Negeri 2 Pagerwangi.

HASIL PENELITIAN

Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan

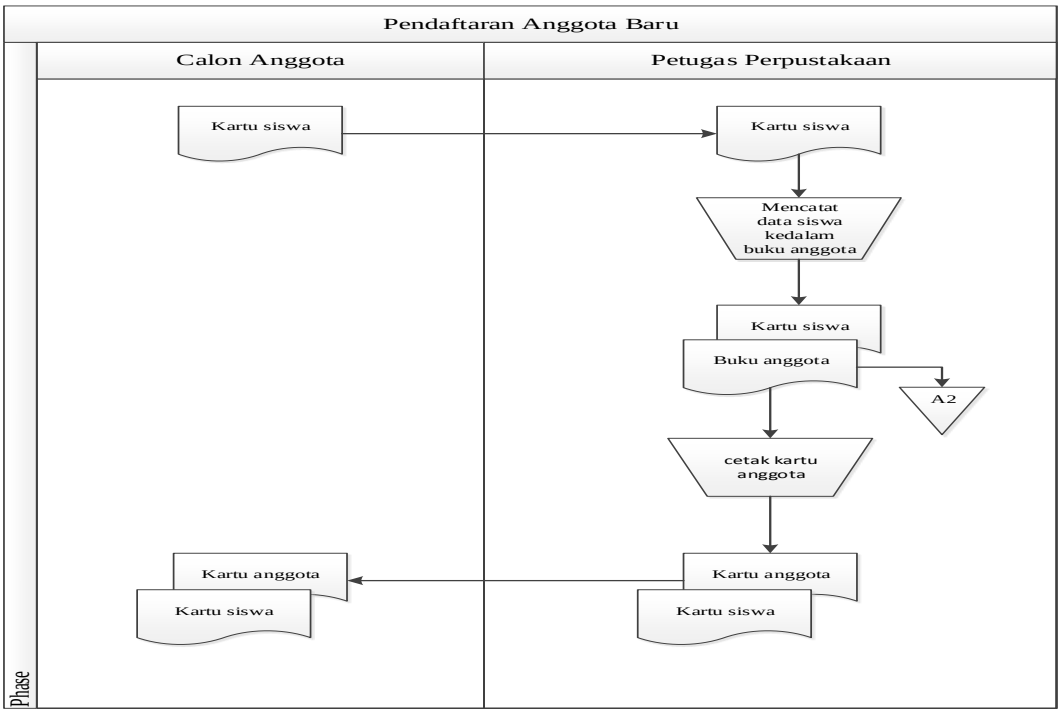
Berdasarkan observasi dan wawancara secara langsung dengan pihak SD Negeri 2 Pagerwangi, prosedur perpustakaan SD Negeri 2 pagerwangi saat ini adalah :

1. Flowmap Pengunjung yang sedang berjalan



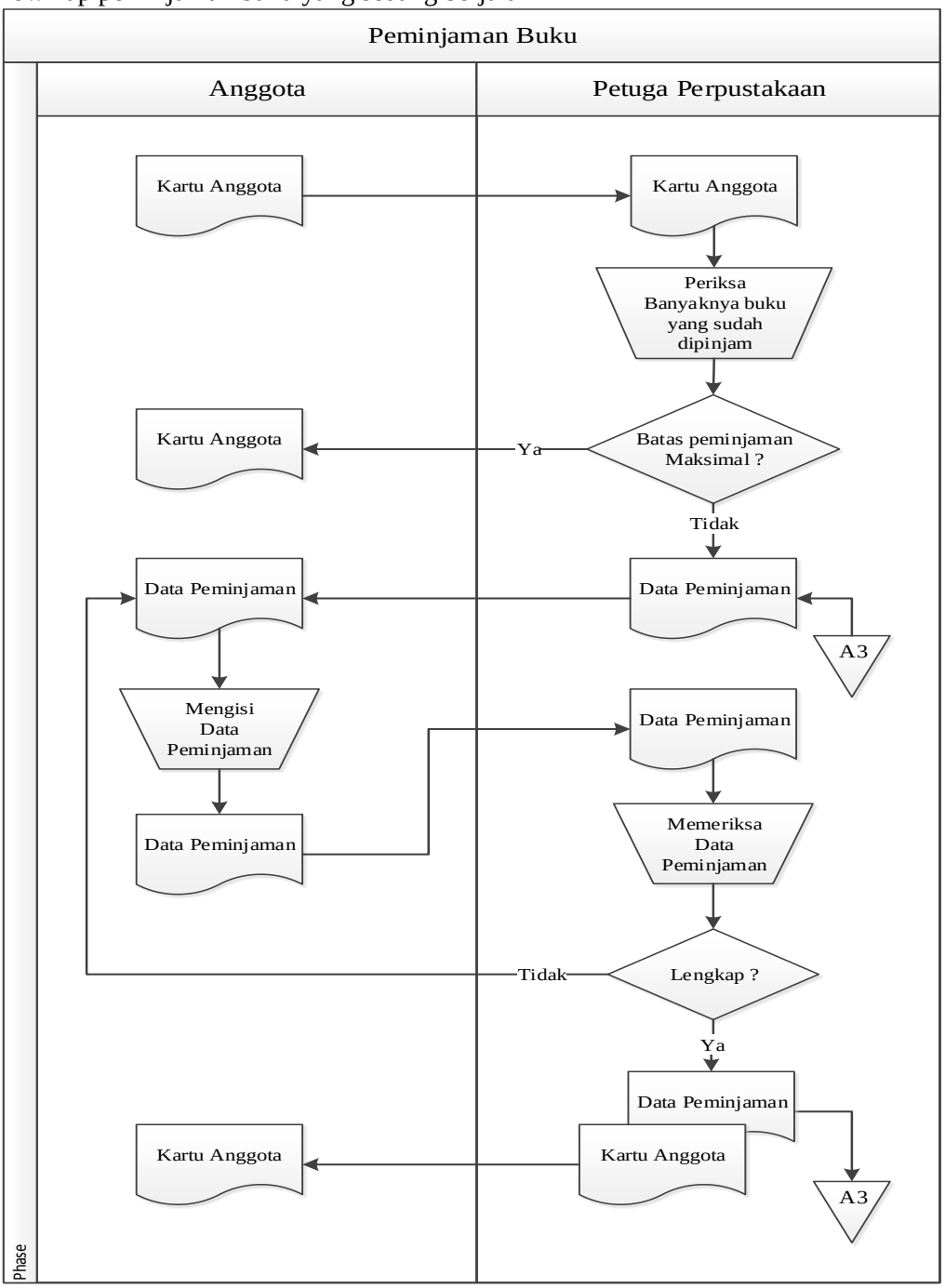
Gambar 3.3 Tabel Pengunjung perpustakaan yang yang sedang berjalan

2. Flowmap pendaftaran anggota baru yang sedang berjalan



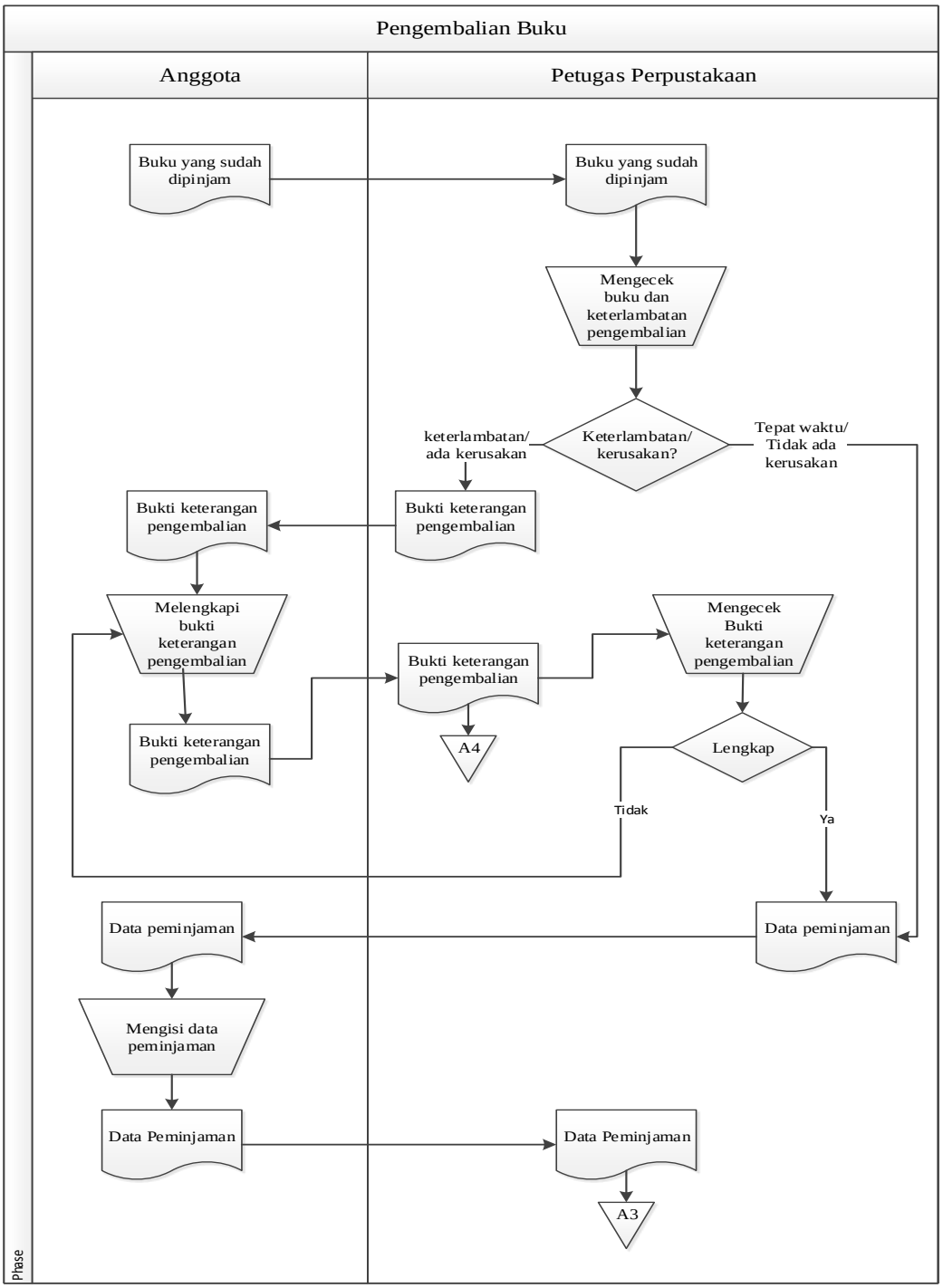
Gambar. 3.4 Flowmap Pendaftaran yang sedang berjalan

3. Flowmap peminjaman buku yang sedang berjalan



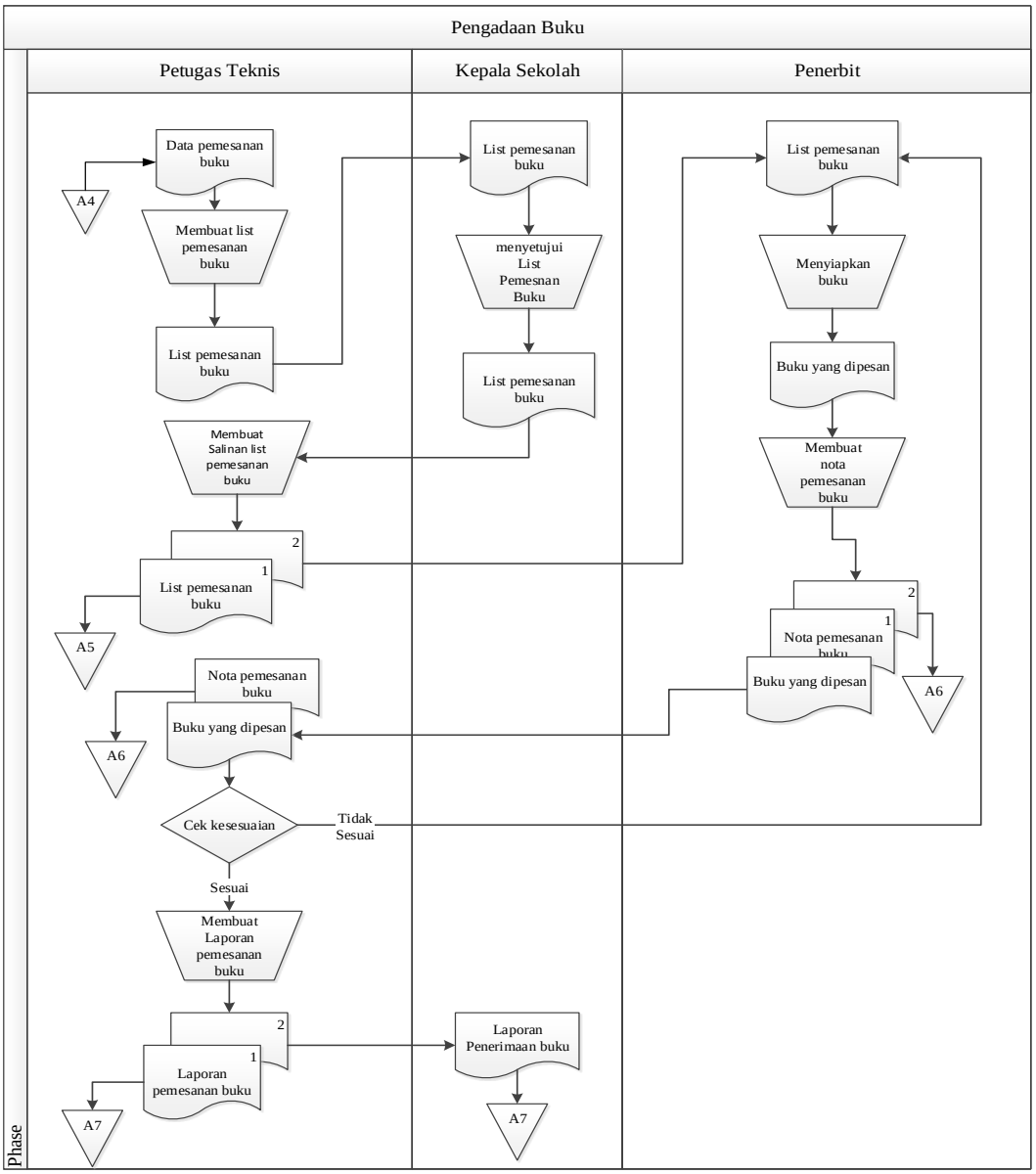
Gambar. 3.5 Flowmap peminjaman buku yang sedang berjalan

4. Flowmap Pengembalian Buku yang sedang Berjalan



Gambar. 3.6 Flowmap pengembalian yang sedang berjalan

5. Flowmap pengadaan buku yang sedang berjalan



Gambar 3.7 Flowmap Pengadaan Buku yang Sedang Berjalan

Perancangan Sistem

Perancangan sistem informasi merupakan pengembangan sistem baru dari sistem lama yang ada, dimana masalah-masalah yang terjadi pada sistem lama diharpkan akan teratasi dengan sistem yang baru. Setelah tahap analisis sistem selesai digunakan, maka penulis telah mendapatkan gambaran apa yang harus dikerjakan selanjutnya. Pada perancangan sistem inilah saatnya penulis untuk memikirkan bagaimana membentuk sebuah sistem informasi yang baru dengan merancang guna memberikan gambaran umum kepada user secara inci.

Tujuan Perancangan Sistem

Tahap perancangan ini mempunyai tujuan utama yaitu untuk memenuhi kebutuhan pengguna atau biasa disebut dengan *internal entity*. Yaitu dalam penelitian ini yang disebut *entity* adalah anggota. Sedangkan tujuan lain dari perancangan sistem ini yaitu untuk memberikan gambaran yang jelas dan hasil rancangan bangun yang lengkap. Demi menghasilkan program sistem infomasi yang dapat mempermudah cara kerja petugas perpustakaan di SD Negeri 2 Pagerwangi.

Implementasi antar muka

Implementasi antar muka menggambarkan tampilan dari aplikasi yang dibangun. Imblementasi antar muka untuk perancangan sistem informasi perpustakaan SD Negeri 2 Pagerwangi adalah sebagai berikut :

a. Form login petugas



Gambar 4.38 Tampilan form login petugas

b. Tampilan form halaman utama



Gambar 4.39 Tampilan form halaman utama

c. Tambah data buku



d. Module Laporan Laba Rugi

Data Buku

Kode Buku	Judul	ISBN	Sumber	Penerbit	Pengarang	Deskripsi	Stok	Aksi
B001	 Manusia dan Tanahnya	9796663015	Bantuan Sosial	Balai Pustaka	Aoh K. Hadimadja	-	2	
B002	 Pola Hidup Sehat Dalam Keluarga	9789792802313	Bantuan Sosial	Sunda Kelapa Pustaka	Iswanto	-	3	
B003	 Memelihara Kesehatan Gigi Mulut	9799224487	Bantuan Sosial	Indradjaya	Lenita Hamidi, B Sw,H.R.	-	2	
B004	 Menjaga Kesehatan Tulang	9793632667	Bantuan Sosial	Sunda Kelapa Pustaka	Dr. Dwi Agus Sasongko,Khori Arianti,Jebie Dipo Nugroho, Galih Wahyu Suseno	-	3	
B005	 Ada Apa Dalam Tubuh Kita	9789791420792	Bantuan Sosial	Panca Anugerah Sakti	Dani Hamdani	-	2	

Gambar 4.41 Tampilan list data buku

KESIMPULAN DAN SARAN

Kesimpulan

1. Perpustakaan SD Negeri 2 Pagerwangi belum memanfaatkan sistem komputer secara efektif dalam melakukan kerjanya. Untuk membantu penanganan beban kerja dibutuhkan sistem yang terkomputerisasi, dalam hal ini dengan teknologi komputer berbasis *web*.
2. Dengan dibangunnya sistem informasi perpustakaan di SD Negeri 2 Pagerwangi maka permasalahan-permasalahan yang timbul dapat di minimalisir.
3. Dengan dibangunnya sistem informasi perpustakaan berbasis web ini, memudahkan dalam transaksi peminjaman buku dan pengolahan data perpustakaan.

Saran

1. Dalam perancangan sistem ini aspek keamana sistem secara detai belum dbicarakan. Maka diharapkan untuk peneliti berikutnya dapat menambah dan melengkapi kekurangan-kekurangan yang ada.
2. Untuk dapat mengoperasikan komputer secara maksimal dibutuhkan sumber daya manusia yang bisa menggunakan komputer, sehingga sistem yang digunakan dapat di manfaatkan secara optimal.
3. Sistem usulan ini dirancang dalam lingkungan LAN *(Local Area Network),* sebagai saran bagi peneliti selanjutnya perancangan ini dapat dibuat dalam lingkungan internet yang lebih luas.

DAFTAR PUSTAKA

Sumber Buku :

[1] Roni Rahman (2013) dalam penelitiannya yang berjudul "Sistem Informasi Perpustakaan di SMPN 1 Maja"

[2] Rany Rianty (2012) dalam penelitiannya yang berjudul "Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan di SMP Negeri 40 Bandung

[3] Abdul Kadir. "Pengenalan Sistem Informasi", Yogyakarta : Andi, 2003

[4] Jogiyanto HM, MBA, Akt., " Analisis dan Desain Sistem Informasi Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktik Aplikasi Bisnis", 1rd ed, Yogyakarta : Andi, 2005

[5] Amsyah. Z. "Manajemen Sistem Informasi", Jakarta : Gramedia Pustaka Utama, 2005

[6] Sidik, Betha., "Pemrograman Web dengan PHP", Bandung : Infromatika, 2002

[7] Nugroho, Bunafit., "Aplikasi Pemrograman Web Dinamis dengan PHP dan MySQL", Yogyakarta : Gava Media, 2008

[8] Madiun, Madcoms., "Kupas Tuntas Adobe Dreamweaver CS6 dengan Pemrograman PHP & MySQL" Yogyakarta : Andi, 2013

[9] Syafrizal, Melwin., "Pengantar Jaringan Komputer", Yogyakarta : Andi, 2005

[10] Suwarno, Wiji. 2011. "*Perpustakaan & Buku: Wacana Penulisan & Penerbitan". Jogjakarta : Ar-Ruzz Media*

[11] Sulistyo Basuki, 1991. *Pengantar Ilmu Perpustakaan*. Jakarta : Gramedia Pustaka Utama.

[12] Keraf, Groys, 2001. "KOMPOSISI". : Nusa Indah

Sumber Internet:

[12] https://chobish.wordpress.com/2011/03/28/104/

[13] http://www.bengkelprogram.com/data-artikel-1195.4.bps

LAMPIRAN

INVENTARIS BARANG
SDN 2 PAGERWANGI

NO	NAMA BUKU	JILID	BANYAKNYA	ASAL DARI		DITERIMA			KET
				BOS PUSAT	BOS PROV	TGL	BLN	THN	
1	Penyakit tak menular		1	v		21	9	2014	Bansos
2	Buku tangkis		2	v		21	9	2014	Bansos
3	Mengantisipasi penyalah gunaan narkoba		2	v		21	9	2014	Bansos
4	Ada apa dalam tubuh kita		2	v		21	9	2014	Bansos
5	Teori Bermain Catur		3	v		21	9	2014	Bansos
6	Olah raga - Atl		3	v		21	9	2014	Bansos
7	Ensiklopedia pertama Tubuh Kita		3	v		21	9	2014	Bansos
8	STOP Miras antik		2	v		21	9	2014	Bansos
9	Pola hidup sehat dalam keluarga		2	v		21	9	2014	Bansos
10	Tenis meja		3	v		21	9	2014	Bansos
11	Cegah dini kanker dan tumor		3	v		21	9	2014	Bansos
12	Tanaman yang mengandung zat Penggunanya		2	v		21	9	2014	Bansos
14	Memelihara kesehatan gigi mulut		2	v		21	9	2014	Bansos
15	Narkoba Bahaya dan upaya pencegahannya		1	v		21	9	2014	Bansos
16	Bahaya dan Pencegahan DBD		2	v		21	9	2014	Bansos
17	Menjaga kesehatan telinga		3	v		21	9	2014	Bansos

PEMERINTAH KABUPATEN BANDUNG BARAT
SD NEGERI 2 PAGERWANGI
Jl. Sukanagara No. 58 Kec. Lembang Kab. Bandung Barat

Nama : DIKI RAMDANI
No. Induk/NISN : 0092159611
Tmp Tgl Lahir : Bandung, 10 Desember 2009
Alamat : Mekarwangi



Lembang, 27 Juli 2014
Kepala Sekolah

EKA RIYANTI, S.Pd
NIP.196101151982012008

No : .....
Nama : .....
Kelas : .....

SD NEGERI 2 PEGERWANGI
KECAMATAN LEMBANG

Lembang, ...

Mengetahui,
Kepala Sekolah

Petugas

.....
NIP.

.....
NIP.

No	Judul Buku	Tanggal	
		Pinjam	Kembali

PEMESANAN BUKU

SD NEGERI 2 PAGERWANGI
Jl. Sukanagara No. 58 Kec. Lembang Kab. Bandung Barat
No. Pesanan : .....
Tanggal : .....

Kepada : .....
Toko Buku/Penerbit : .....
Alamat : .....
.....

No.	Judul Buku	Pengarang	Penerbit	Tahun Terbit	Jumlah	Harga Satuan	Jumlah
	JUMLAH						

Kordinator Perpustakaan

Kepala Sekolah