BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Teknologi komputer merupakan salah satu sasaran utama yang dipakai oleh banyak perusahaan, baik perusahaan kecil maupun perusahaan besar yang sering membutuhkan suatu proses penyajian informasi yang akurat dan cepat didalam menjalankan aktivitas kerjanya agar teratur, terarah, dan terintegrasi.

Di zaman ini tentu sudah banyak orang mengetahui bahwa teknologi komputer adalah sarana untuk membuat pekerjaan menjadi efektif dan sebagian untuk pembelajaran, dengan adanya teknologi komputer di zaman ini, manusia diberikan kemudahan untuk melakukan pekerjaannya yang asalnya data dicatat manual melalui buku, sekarang data diinput melalui komputer atau program. Maka dari itu dengan adanya pembangunan aplikasi diharapkan dapat membantu setiap instansi tesebut untuk mendapatkan suatu hasil yang diinginkan sesuai dengan tujuan perusahaan.

CM production merupakan perusahaan yang bergerak dibidang produksi pakaian seperti kaos, kemeja, jaket, dan almamater. CM production memproduksi banyak pakaian khususnya didaerah Bandung ini, untuk meningkatkan aktivitas-aktivitas bisnis yang ada di Indonesia maupun diluar.

Proses produksi di CM production mengalami beberapa masalah dalam mengolah sistem informasi produksinya yang dimulai pada setiap proses pemesanan, formulir pesanan yang masih dicatat manual pada kertas, proses input data pembelian material seperti bahan pakaian, cat sablon, dan bahan baku untuk

produksi masih menggunakan kertas sebagai data pencatatan, proses pembayaran dan pelunasan pemesanan yang juga masih dicatat pada kertas, proses pembukuan bulanan yang masih manual dengan menghitung menggunakan kalkulator disetiap pemesanan dan pembelian sehingga kinerja pembukuan laporan menjadi lambat.

Berdasarkan permasalahan diatas, maka perlu dibuat suatu pembangunan aplikasi produksi yang dijalankan oleh administrasi berbasis desktop untuk mengatasi permasalahan yang diatas. Hal tersebut diharapkan dapat membantu perusahaan dalam meningkatkan kinerja dalam proses pemesanan, pembelian dan pencatatan produksi, karena dengan adanya pembangunan aplikasi pemesanan, pembelian dan pencatatan berbasis desktop, proses kinerja perusahaan akan lebih mudah dalam mengakses data maupun dalam membuat laporan.

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan di atas, maka penulis tertarik untuk melakukan penelitian dengan judul "PEMBANGUNAN APLIKASI PEMESANAN, PEMBELIAN DAN PENCATATAN PRODUKSI PADA CM PRODUCTION BANDUNG".

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

1.2.1. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang penelitian ini, penulis mencoba mengidentifikasikan masalah yang ada pada CM Production yaitu:

1. Proses input pemesanan produksi masih menggunakan kertas formulir.

2. Pada proses pembelian material nota dari hasil pembelian material masih disimpan pada buku, sehingga berdampak pada hilangnya data pembelian material.

3. Proses pembayaran dan pelunasan pesanan masih dicatat pada nota pemesanan, sehingga berdampak pada terjadinya penumpukan berkas data pemesanan.

4. Proses pembuatan laporan pembukuan bulanan yang masih dicatat dibuku dan dihitung manual sehingga proses kinerja pembukuan menjadi lambat.

1.2.2. Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah berdasarkan uraian diatas ialah sebagai berikut:

1. Bagaimana Aplikasi Pemesanan, Pembelian dan Pencatatan Produksi di CM Production yang sedang berjalan.

2. Bagaimana perancangan Aplikasi Pemesanan, Pembelian dan Pencatatan CM Production.

3. Bagaimana menguji Aplikasi Pemesanan, Pembelian dan Pencatatan CM Production.

4. Bagaimana mengimplementasikan Aplikasi Pemesanan, Pembelian dan Pencatatan CM Production.

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

1.3.1. Maksud Penelitian

Maksud penulis melakukan penelitian ini adalah untuk mengimplementasikan kemampuan dan keahlian dibidang komputer. Dan untuk membantu pihak internal untuk memberikan kemudahan dalam proses pengolahan data. Sehingga meningkatkan efektifitas dan efisiensi kinerja pada bagian pengelolaan sistem produksi pada CM Production.

1.3.2. Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini, untuk mempermudah bagi penyusun untuk melakukan pemetaan terhadap kondisi yang berjalan dengan membuat sistem yang baru dan mengatasi masalah yang ada, dengan menetapkan tujuan yaitu :

1. Untuk mengetahui proses pemesanan, pembelian dan pencatatan produksi yang berjalan pada CM Production.
2. Untuk merancang proses pemesanan, pembelian dan pencatatan produksi pada CM Production.
3. Untuk menguji Pembangunan Aplikasi Pemesanan, Pembelian dan Pencatatan Produksi pada CM Production.
4. Untuk mengimplementasikan Pembangunan Aplikasi Pemesanan, Pembelian dan Pencatatan Produksi pada CM Production.

1.4. Kegunaan Penelitian

Dalam penelitian ini terdapat dua kegunaan penelitian yaitu kegunaan praktis dan kegunaan akademis.

1.4.1. Kegunaan Praktis

Dengan dibuatnya Pembangunan Aplikasi Pemesanan, Pembelian dan Pencatatan Produksi pada CM Production Berbasis Desktop ini diharapkan dapat bermanfaat bagi CM Production dalam mengelola proses pengolahan datanya, diharapkan dapat mengatasi permasalahan yang terkait menjadi lebih efektif.

1.4.2. Kegunaan Akademis

Secara akademis, penelitian ini diharapkan memberikan manfaat, diantaranya :

1. Bagi pengembang ilmu pengetahuan, diharapkan penelitian ini dapat dikembangkan oleh pengembang ilmu pengetahuan.
2. Bagi peneliti lain diharapkan menjadi sumbangan pengetahuan yang bermanfaat dan menjadi referensi bagi peneliti lain.
3. Bagi penulis sangat berguna untuk memperkaya dan menambah pengetahuan yang baik, dan memberikan solusi untuk memecahkan masalah.

1.5. Batasan Masalah

Pembatasan masalah digunakan untuk mempermudah pekerjaan serta membatasi pekerjaan guna menghindari adanya kegiatan diluar tujuan, sehingga dalam pembuatan Pembangunan Aplikasi Pemesanan, Pembelian dan Pencatatan Produksi pada CM Production berbasis desktop ini diperlukan suatu batasan masalah, adapun batasan masalah sebagai berikut:

1. Data yang diinput pada sistem yang diusulkan yaitu data pemesanan, data pembelian material atau bahan, data produksi.
2. Proses pada sistem yang dibangun ini yaitu pemesanan, pembayaran, penjadwalan, pembelian material, membuat laporan pembukuan.
3. Proses pembuatan laporan pada sistem yang dibangun ini diambil dari data pemesanan, pembelian material, data produksi.
4. Pembangunan Aplikasi Pemesanan, Pembelian dan Pencatatan yang diusulkan berbasis desktop *Client Server.*
5. Pada aplikasi pemesanan, pembelian dan pencatatan produksi yang diberi hak akses hanya administrasi dan petugas produksi.
6. Administrasi hanya mengakses data user, data bahan, data customer, data supplier, data produk, pemesanan, pembelian, laporan, dan pengambilan.
7. Petugas produksi hanya mengakses produksi dan jadwal produksi.
8. Pengajuan harga diluar sistem.
9. Detail ukuran produk tidak ditentukan oleh produksi, detail ukuran produk ditentukan oleh customer.
10. Pembayaran uang muka minimal 50%.
11. Pemesanan produk minimal 24 potong atau 2 lusin.

12. Pada proses pemesanan administrasi menginput harga produk.

1.6. Lokasi Penelitian

Dalam hal ini penulis melakukan penelitian di CM Production. Jln.Kopo Sayati Hilir No.205, Kecamatan Margahayu, Bandung.

Adapun waktu penelitiannya sebagai berikut :

Tabel 1.1 Waktu Penelitian

No	Kegiatan	Waktu Kegiatan Penelitian																
		September 2016				Oktober 2016				November 2016				Desember 2016				
		3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4			
Identifikasi																		
1	Pengamatan																	
2	Wawancara																	
3	Dokumen Produksi																	
4	Identifikasi ke																	

	butuhan																
5	Mengembangkan Prototype																
6	Menguji Sistem																
7	Implementasi																

1.7. Sistematika Penulisan

Sistematika yang digunakan dalam penulisan skripsi ini diuraikan menjadi lima bab yaitu :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini berisi penjelasan secara umum inti dari permasalahan pada penulisan skripsi ini. Meliputi latar belakang, identifikasi masalah, maksud dan tujuan penelitian, kegunaan penelitian, batasan masalah, lokasi dan jadwal penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini berisi teori-teori yang berhubungan untuk mendukung pembangunan sistem dari arti sistem, informasi, dan teori-teori lainnya yang berhubungan dengan judul yang akan penulis analisis.

BAB III : OBJEK dan METODE PENELITIAN

Bab ini membahas singkat tentang perusahaan/instansi yang diteliti oleh penulis mulai dari profile perusahaan, struktur organisasi, sistem yang sedang berjalan, arus dokumen yang sedang berjalan, permasalahan yan dihadapi, metodologi penelitian yang digunakan dan kinerja sistem yang diharapkan.

BAB IV : PERANCANGAN SISTEM dan HASIL

Bab ini menjelaskan tentang rancangan sistem yang diusulkan, spesifikasi program, konfigurasi perangkat keras dengan perangkat lunak yang akan dgunakan serta bagaimana cara penggunaan dari sistem yang diusulkan ini, sehingga dapat digunakan secara mudah dan dapat dimengerti oleh pengguna.

BAB V : KESIMPULAN dan SARAN

Bab ini berisi tentang kesimpulan dari skripsi ini serta saran-saran yang didapat dari hasil analisis penelitian dari permasalahan yang ada.