DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

***ABSTRACT* ..... ii**

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR ix

DAFTAR TABEL xii

DAFTAR SIMBOL xiii

BAB I. PENDAHULUAN 1

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifkasi dan Rumusan Masalah 4

1.2.1. Identifikasi Masalah 4

1.2.2. Rumusan Masalah 4

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 5

1.3.1. Maksud Penelitian 5

1.3.2. Tujuan Penelitian 5

1.4. Kegunaan Penelitian 6

1.4.1. Kegunaan Praktis 6

1.4.2. Kegunaan Akademis 7

1.5. Batasan Masalah 7

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 8

1.6.1. Lokasi 8

1.6.2. Waktu Penelitian 8

1.7. Sistematika Penulisan 10

BAB II. LANDASAN TEORI 12

2.1. Penelitian Terdahulu 12
2.1.1. Penelitian Terdahulu oleh Dhery Mega Shantika 12
2.1.2. Penelitian Terdahulu oleh Nanda Wahyu Cahyo 13
2.2. Pengertian Sistem 14
2.2.1. Karakteristik Sistem 14
2.2.2. Klasifikasi Sistem 17
2.3. Pengertian Informasi 18
2.4. Sistem Informasi 19
2.4.1. Komponen Sistem informasi 20
2.5. Pengertian Reservasi (Pemesanan) 22
2.6. Pengertian Penyewaan 22
2.7. Penjelasan Sistrem Informasi Pemesanan Paket tour 23
2.8. Pengertian Penjadwalan 23
2.9. Pengertian Paket Tour 23
2.10. Pengertian *Website* 24
2.11. Alat Bantu yang Digunakan 24
2.11.1. *Sublime Text* 24
2.12. Perangkat Lunak Pendukung 25
2.12.1. Bahasa Pemograman *PHP* 26
2.12.2. *Xampp* 26
2.12.3. *MySQL* 26
2.12.4. Basis Data (*Database*) 27
2.12.5. *HTML* 27
2.12.6. *Adobe Dreamweaver* 28

BAB III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN 29
3.1. Objek Penelitian 29
3.1.1. Sejarah Singkat Mega Trans Indonesia 29
3.1.2. Visi dan Misi Mega Trans Indonesia 30
3.1.3. Struktur Organisasi 30
3.1.4. Deskripsi Tugas 31

3.2. Metode Penelitian 35
3.2.1. Desain Penelitian 35
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 36
3.2.2.1. Sumber Data Primer 36
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 37
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 38
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 38
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 39
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 41
3.2.4. Pengujian Software 43
3.3 Analisis Sistem Yang Berjalan 44
3.3.1. Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan 44
3.3.2. *UseCase Diagram* 45
3.3.2.1. Definisi Aktor dan Deskripsinya 46
3.3.2.2. Definisi *Usecase* dan Deskripsinya 47
3.3.2.3. Skenario *Usecase* 48
3.3.3. *Activity Diagram* 50
3.3.4. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan 55

BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN 56
4.1. Perancangan Sistem 56
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 56
4.1.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 56
4.1.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 57
4.1.3.1. *UseCase Diagram* 57
4.1.3.2. Definisi Aktor dan Deskripsinya 58
4.1.3.3. Skenario *Use Case* 58
4.1.3.4. *Activity Diagram* 63
4.1.3.5. *Sequence Diagram* 68
4.1.3.6. *Class Diagram* 70
4.1.3.7. *Object Diagram* 70

4.1.3.8. *Component Diagram* 72
4.1.3.9. *Deployment Diagram* 72
4.2. Perancangan Antar Muka 73
4.2.1. Struktur Menu 73
4.2.2. Perancangan Input 74
4.2.3. Perancangan Output 76
4.2.4. Kodifikasi 77
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 78
4.4. Pengujian 79
4.4.1. Rencana Pengujian 79
4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian 79
4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 85
4.5. Implementasi 86
4.5.1. Batasan Implementasi 86
4.5.2. Implementasi Perangkat Lunak 86
4.5.3. Implementasi Perangkat Keras 87
4.5.4. Implementasi Basis Data (Sintaks SQL) 87
4.5.5. Implementasi Antar Muka 92
4.5.6. Implementasi instalasi Program 93
4.5.6.1. Intalasi Xampp 94
4.5.6.2. Intalasi Program 96
4.5.7. Penggunaan Program 97
4.5.7.1. Halaman Utama 97

BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN 110
5.1. Kesimpulan 110
5.2. Saran 111

DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN