DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR x

DAFTAR TABEL xiv

DAFTAR SIMBOL xvi

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

1.2. Identifikasi Dan Rumusan Masalah

1.2.1. Identifikasi Masalah

1.2.2. Rumusan Masalah

1.3. Maksud Dan Tujuan

1.3.1. Maksud Penelitian

1.3.2. Tujuan Penelitian

1.4 Kegunaan Penelitian

1.5. Batasan Masalah

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

1.7. Sistematika Penulisan

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem

2.1.1. Karakteristik Sistem

2.1.2. Klasifikasi Sistem

2.2. Pengertian Informasi

2.3. Pengertian Sistem Informasi

2.4. Pengertian Balai Pengobatan

2.5. Pengertian Balai Pengobatan Gigi

2.6. Pengertian Rekam Medis

2.6.1 Kegunaan Rekam Medis

2.7. Pengertian Pelayanan

2.8. *Website*

2.8.1. Tujuan Pembuatan Website

2.8.2. Menentukan Isi Website

2.8.3. Menentukan Struktur Website

2.9. Perangkat Lunak Pendukung

2.9.1. Adobe Dreamweaver

2.9.2. *PHP*

2.9.3. *Web Server XAMPP*

2.9.4. *MySQL*

2.10. Jaringan Komputer

2.11. Topologi Jaringan

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian

3.2.1. Sejarah Singkat Perusahaan

3.2.2. Visi dan Misi Perusahaan

3.2.3. Deskripsi Tugas

3.2. Metode Penelitian

3.2.1. Desain Penelitian

3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data

3.2.2.1. Sumber Data Primer

3.2.2.2. Sumber Data Sekunder

3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem

3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem

3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem

3.2.3.3. Alat Bantu Analisis Perancangan

a. Use Case Diagram
b. Skenario use case
c. Activity diagram
d. Sequence diagram
e. Collaboration diagram
f. Class diagram
g. Deployment diagram

3.2.3.4. Pengujian Software

3.3. Analisis Sistem yang Berjalan

3.3.1. Analisis prosedur yang sedang berjalan

3.3.2. Use case diagram

3.3.2.1. Definisi aktor dan deskripsinya

3.3.2.2, Definisi use case dan deskripsinya

3.3.3. Skenario use case

3.3.4. Activity diagram

3.3.5. Evaluasi sistem yang sedang berjalan

BAB IV HASIL DAN PEMBAHSAN

4.1. Perancangan sistem

4.1.1. Tujuan perancangan sistem

4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan

4.1.3. Perancangan prosedur yang diusulkan

4.1.3.1. Use case diagram

a. Definisi aktor dan deskripsinya
b. Definisi use case dan deskripsinya

4.1.3.2. Skenario use case

4.1.3.3. Activity diagram

4.1.4. Perancangan data

4.1.4.1. Class diagram

4.1.4.2. Object Diagram

4.1.4.3. Component Diagram

4.1.4.4. Deployment diagram

4.2 perancangan Antar Muka

4.2.1. Struktur menu

4.2.2 Perancangan input

4.2.3. Perancangan output

4.3. Perancangan arsitektur jaringan

4.4. Pengujian

4.4.1. Rencana Pengujian

4.4.2. Kasus dan hasil pengujian

4.4.3. kesimpulan dan hasil pengujian

4.5 Implementasi

4.5.1. Implementasi perngkat lunak

4.5.2. Implementasi perangkat keras

4.5.3. Implementasi basis data

4.5.4. Implementasi antar muka

4.5.5. Implementasi instalasi program

4.5.6. Penggunaan program

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

5.2. Saran