DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT.....ii

KATA PENGANTAR.....iii

DAFTAR ISI.....v

DAFTAR GAMBAR.....x

DAFTAR TABEL.....xiv

DAFTAR SIMBOL.....xvi

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan masalah 2

1.2.1 Identifikasi masalah 2

1.2.2 Rumusan masalah 3

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian.....3

1.3.1 Maksud Penelitian 3

1.3.2 Tujuan Penelitian.....3

1.4 Manfaat Penelitian 4

1.4.1 Kegunaan Praktis.....4

1.4.2 Kegunaan Akademis.....4

1.5 Batasan Masalah 4

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 5

BAB II LANDASAN TEORI……...6

2.1 Penelitian Terdahulu.....6

2.2 Konsep dasar sistem.....7

2.2.1 Elemen sistem.....8

2.2.2 Karakteristik sistem.....9

2.2.3 Klasifikasi sistem 10

2.3 Konsep dasar informasi.....13

2.3.1 Siklus informasi 13

2.3.2 Kualitas informasi.....14

2.3.3 Nilai informasi 15

2.3.4 Konsep dasar sistem informasi 15

2.3.5 Komponen sistem informasi 16

2.4 Pengertian Bengkel 18

2.5 Pengertian Inventory.....18

2.6 Pengertian Website 20

2.7. Pengertian PHP.....21

2.8 Konsep dasar analisis perancangan berorientasi objek.....22

2.8.1 Pengertian UML.....22

2.8.2 Tujuan UML 23

2.9 Perangkat lunak pendukung.....23

2.9.1 Pengertian Dreamweaver.....23

2.9.2 Pengertian Xampp.....25

2.9.3 Pengertian MySQL 25

2.10 Pengertian jaringan komputer 26

2.10.1 Jenis jaringan komputer 28

BAB III METODE PENELITIAN.....30

3.1 Objek Penelitian 30

3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 30

3.1.2 Visi Dan Misi Perusahaan 31

3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan 32

3.1.4 Deskripsi Tugas 32

3.2 Metode Penelitian 32

3.2.1 Desain Penelitian 33

3.2.2 Jenis Dan Metode Pengumpulan Data 33

3.2.2.1 Sumber Data Primer 33

3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 34

3.2.3 Metode Pendekatan Dan Pendekatan Sistem 34

3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 34

3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 34

3.2.3.3 Alat bantu Analisis dan Perancangan 35

a. *Use case* diagram 35

b. *Skenario* use case 35

c. *Activity* diagram 36

d. *Sequence* diagram 36

e. *Class* diagram 37

f. *Deployment* diagram 37

3.2.4 Pengujian Software.....37

3.3 Analisis sistem yang berjalan 38

3.3.1 *Use case* diagram.....38

3.3.2.1 Definisi aktor dan deskripsinya 39

3.3.2.2 Definisi use case dan deskripsinya 39

3.3.3 Skenario *use case* 40

3.3.4 *Activity* diagram.....45

3.3.5 Evaluasi sistem yang sedang berjalan 49

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN……..…50

4.1 Perancangan Sistem 51

4.1.1 Tujuan perancangan sistem 51

4.1.2 Gambaran umum sistem yang diusulkan.....52

4.1.3 Perancangan prosedur yang diusulkan 53

4.1.3.1 *Use case* diagram.....53

a. Definisi aktor dan deskripsinya 53

b. Definisi use case dan deskripsinya 54

4.1.3.1 Skenario diagram.....54

4.1.3.2 *Activity* diagram.....60

4.1.3.3 *Sequence* diagram.....68

4.1.4 Perancangan Data.....71

4.1.4.1 *Class* diagram 71

4.1.4.2 *Object* diagram 71

4.1.4.3 *Component* diagram 72

4.1.4.4 *Deployment* diagram 73

4.2 Perancangan Antar Muka 73

4.2.1 Perancangan struktur menu 74

4.2.2 Perancangan input 74

4.2.3 Perancangan output 79

4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan 84

4.4 Pengujian 85

4.4.1 Rencana pengujian 85

4.4.2 Kasus dan hasil pengujian 86

4.4.3 Kesimpulan hasil pengujian 96

4.5 Implementasi 96

4.5.1 Implementasi perangkat lunak 96

4.5.2 Implementasi perangkat keras 97

4.5.3 Implementasi basis data 98

4.5.4 Implementasi antar muka 102

4.5.5 Implementasi instalasi program 111

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 126

5.1 Kesimpulan 126

5.2 Saran 126

DAFTAR PUSTAKA 128

LAMPIRAN .....