BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi mendorong manusia untuk melakukan segala hal secara cepat dan akurat. Didalam menghadapi kemajuan teknologi yang semakin berkembang maka bidang Teknologi Informasi sangat diperlukan**. Menurut Martin (1999)** teknologi informasi tidak hanya terbatas pada TI (Hardware dan Software) yang digunakan untuk memproses dan menyimpan informasi, serta juga mencakup teknologi komunikasi yang mengirimkan sebuah informasi. Informasi yang dibutuhkan akan relevan, akurat dan tepat waktu yang digunakan untuk keperluan pribadi, bisnis, ataupun pemerintahan untuk mengambil keputusan dari informasi tersebut. Teknologi ini untuk secara akuratnya menggunakan perangkat keras seperti komputer untuk mengolah data, sistem jaringan untuk mengakses sebuah informasi yang dibutuhkan oleh pengguna nya. Saat ini dunia telah mengenal suatu teknologi yang dinamakan Internet. Semua orang dapat berkomunikasi dengan orang lain yang berada di berbagai belahan dunia melalui Internet. Penggunaan Internet yang semakin luas menjadikan aplikasi sebagai suatu aplikasi yang mudah diakses oleh semua orang. Website adalah salah satu revolusi dibidang informasi berbasis teknologi internet. Website diharapkan dapat dijadikan *alternative* bagi pengembangan Sistem informasi yang lebih efektif dan efisien dengan biaya yang

rendah dimasa mendatang. Hal ini dapat berjalan lancar apabila ada suatu jaringan komputer.

Menurut Kristanto (2003) Jaringan Komputer adalah sekelompok komputer otonom yang saling berhubungan satu sama lain, menggunakan protokol kompunikasi komputer yang saling berhubungan yang selruh yang dapat berbagi informasi, program, sumber daya dan juga dapat menggunakan perangkat keras lainnya secara bersamaan. Dengan demikian diharapkan informasi tersebut dapat diakses oleh pengguna kapan saja secara *Online* melalui jaringan komputer yang sudah terkoneksi internet. Fungsi lain dari jaringan komputer adalah menyediakan fasilitas untuk melakukan sharing dalam menggunakan *hardware* maupun *software.*

Parahyangan Futsal Bandung adalah *vanue* futsal yang berdiri pada tahun 2001 tempat futsal yang beralamatkan di Jln. Dalem Kaum No.54 Bandung dan buka dari pukul 06.00 – 24.00. Diawali dengan menciptakan permainan futsal yang komersil (disewakan perjam)dengan nama Parahyangan Futsal Hall dan ini adalah bisnis baru yang belum ada saat itu dan sekarang sudah ada dimana-mana diseluruh tanah air.

Penyewaan lapangan futsal adalah sebuah usaha yang menyediakan pelayanan jasa penyewaan lapangan futsal. Proses bisnis pada di tempat sewa lapangan futsal pada umumnya masih mengharuskan pelanggan untuk datang dalam melakukan penyewaan lapangan futsal. Teknologi Informasi dapat digunakan sebagai alat bantu untuk pengorganisasian waktu salah satu contohnya adalah sistem pemesanan secara online yang dapat diakses dimana pun dan kapan

pun. Sistem ini diharapkan dapat menggantikan cara booking konvensional seperti pertemuan empat mata, janji melalui telepon, penulisan janji pada kertas, dan lain sebagainya.

Parahyangan Futsal Bandung saat ini masih menggunakan cara manual untuk melakukan pengaturan penjadwalan lapangan sehingga kurang efektif dan efisien karena konsumen harus langsung datang ke lapang untuk melihat jadwal lapangan futsal yang kosong. Karena banyaknya penggemar olahraga ini kadang dalam penjadwalan sewa lapangan sedikit repot. Konsumen harus datang ke lapangan yang diinginkan untuk melihat jadwal dan memesan lapangan, namun jika tempat sudah penuh maka pemesan tersebut tidak akan mendapat waktu sewa dan akan pulang tanpa hasil karena pelanggan tidak mengetahui jadwal yang masih kosong secara langsung.

Di Parahyangan Futsal ada *member* dan *non member*. Persyaratan untuk menjadi *member* yaitu melakukan pendaftaran dengan mengisi formulir. Keuntungan sebagai *member* mendapatkan diskon harga 10%. Penyewaan lapangan dilakukan dalam dua cara yaitu dengan cara *booking* dan sistem sewa langsung. Sistem sewa langsung hanya dapat dilakukan apabila jadwal sewa masih ada yang kosong.

Bukti pembayaran saat ini juga masih menggunakan banyak kertas dan buku untuk membuat laporan pembayaran, sehingga jika ingin melakukan rekap data pengelola kesulitan karena ada banyak kertas yang harus dikumpulkan dan juga tidak terorganisir penyimpanan data pemesanan penggunaan lapangan Futsal dengan baik dan benar sehingga memungkinkan data-data tersebut akan hilang.

Pada saat pembuatan laporan penyewaan pun masih kurang efektif karena pencatatan hanya dilihat dari buku catatan dan kwitansi penyewaan sehingga menyulitkan manager untuk proses pembuatan laporan karena membutuhkan waktu yang banyak.

Dengan melihat kenyataan yang terdapat pada Parahyangan Futsal Bandung Untuk itu akan membuat sistem berbasis web untuk menangani masalah pemesanan lapangan, pengaturan penjadwalan, pendaftaran member dan membuat laporan. Sehingga pengaturan dapat dilakukan secara terpusat dan mempermudah pengelola lapangan melakukan pendataan, oleh karena itu maka penulis tertarik untuk membangun sistem informasi dengan judul "**SISTEM INFORMASI PEYEWAAN LAPANGAN FUTSAL PADA PARAHYANGAN FUTSAL BANDUNG BERBASIS WEB".**

1.2. Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang di paparkan di atas, maka berbagai permasalahan yang berda pada Parahyangan Futsal Bandung di kemukakan dalam bentuk Identifikasi masalah dan Rumusan masalah.

1.2.1. Identifikasi Masalah

1. Pemesanan lapangan di parahyangan futsal masih proses manual dan tidak bisa di booking atau di pesan melalui telepon sehingga konsumen harus datang ke tempat untuk melakukan proses pemesanan lapangan.
2. Pengaturan jadwal masih dalam bentuk tulisan yang ditulis di buku dan di papan tulis yang tidak efisien.

3. Proses pembuatan member masih manual sehingga pelanggan menunggu waktu cukup lama.
4. Dalam proses pembuatan laporan masih tergantung pada bukti sewa sehingga menyulitkan didalam pembuatan laporan.

1.2.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan Identifikasi masalah diatas, yang menjadi rumusan masalah dalam pembahasan ini yaitu:

1. Bagaimana sistem informasi penyewaan lapangan futsal yang sedang berjalan pada Parahyangan Futsal Bandung.
2. Bagaimana perancangan Sistem Infromasi Penyewaan lapangan futsal yang dapat menunjang aktivitas serta proses pengolahan data penyewaan lapangan futsal pada Parahyangan Futsal Bandung.
3. Bagaimana menguji program Sistem Informasi Penyewaan Lapangan.

1.3. Maksud dan Tujuan

Adapun maksud dan tujuan penelitian perancangan Sistem Informasi Penyewaan Lapangan pada Parahyangan Futsal Bandung berbasis WEB.

1.3.1. Maksud Penelitiaan

Maksud dari penelitiian ini adalah untuk merancang sebuah Sistem Informasi yang diharapkan akan membantu segala proses penyewaan lapangan pada Paahyangan Futsal Bandung.

1.3.2. Tujuan Penelitiian

Adapun tujuan dalam melakukan penelitian ini, yaitu :

1. Untuk menrancang dan membuat sistem penyewaan lapang futsal apakah sistem tersebut telah berjalan dengan baik atau tidak.
2. Untuk membangun sistem informasi penyewaan lapang futsal pada Parahyangan Futsal Bandung agar dapat mempermudah pengaturan jadwal, booking lapang dan pendaftaran member.
3. Untuk menguji Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Futsal pada Parahyangan Futsal Bandung.
4. Untuk Menimplementasikan Sistem Informasi Penyewaan pada pada Parahyangan Futsal Bandung.

1.4. Kegunaan Penelitian

Terdapat dua kegunaan dalam penelitian ini, yakni kegunaan secara akademis serta kegunaan secara praktis.

1.4.1. Kegunaan Akademis

Penelitian ini diharapkan dapat berguna sebagai salah satu sumber referensi bagi penulis lain dan juga dengan adanya penelitian ini dapat membantu mahasiswa sebagai penulis untuk belajar sekaligus mengaplikasikan segala ilmu masa kuliah terutama dalam perancangan Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Futsal.

1.4.2. Kegunaan Praktis

Secara praktis, penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat diantaranya:

1. Penelitian ini berguna sebagai salah satu sarana pengembangan ilmu pengetahuan terutama di dalam bidang Teknologi Informasi yakni Sistem

Informasi Penyewaan yang juga diharapkan dapat membantu pihak Parahyangan Futsal sebagai penggunanya.

2. Penelitiian ini berguna bagi peneliti sebagai salah satu sarana penambah wawasan dan pemberi pengalaman dengan mengaplikasikan ilmu yang telah didapat selama perkuliahan secara langsung dilapangan.

1.5. Batasan Masalah

Sebagai upaya untuk menghindari pembahasan yang tidak sesuai dari tujuan utama, maka penulis memberikan batasan masalah diantarannya:

1. Sistem informasi yang dibangun hanya dapat dijalankan pada transaksi penyewaan lapangan, pembayaran penyewaan lapangan dan pendaftaran member.
2. Sistem informasi berbasis web yang dibuat memuat menu booking lapang futsal, penjadwalan, pendaftaran member, daftar pemakai lapang, pembayaran dan laporan.
3. Pada sistem pembayaran jika member maka akan mendapatkan diskon 10% dan non member tidak mendapatkan diskon.
4. Setiap tarif penyewaan lapangan telah termasuk kedalam biaya penyewaan bola.

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

Dalam penelitian ini, lokasi merupakan objek penelitiian yang dilakukan sedangkan waktu penelitian merupakan seberapa lama proses pengerjaan dari penelitiian yang dilakukan.

1.6.1. Lokasi Penelitian

Lokasi yang menjadi objek pada penelitiian ini adalah Parahyangan Futsal Bandung yang beralamat di Plaza Parahyangan, Lantai5, JL Dalem Kaum No. 54 Bandung.

1.6.2. Waktu Penelitian

Berikut merupakan berapa lama proses pengerjaan penelitiian yang tergambar didalam tabel.

Tabel 1.1. Jadwal penelitian

No	Kegiatan	2016															
		September				Oktober				November				Desember			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1.	Pengumpulan																
2.	Analisis Sistem																
3.	Perancangan																
4.	Coding																
5.	Testing																
6.	Pembangunan																

1.7. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi ini dibagi dalam beberapa bab dengan pokok pembahasan secara umum sebagai berikut:

a) BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang, identifikasi masalah, maksud dan tujuan penelitian, kegunaan penelitian, batasan masalah, lokasi dan jadwal penelitian, serta Sistematika penulisan

b) BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisikan teori yang diambil dari beberapa kutipan buku referensi, yang berupa pengertian dan definisi. Bab ini juga menjelaskan konsep dasar Sistem,

konsep dasar informasi, konsep dasar Sistem infromasi, dan definisi lainnya yang berkaitan dengan Sistem yang dibahas.

c) BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Bab ini berisikan gambaran dari objek penelitian diantara laini seperti sejarah, struktur organisasi, tugas dan wewenang, analisis proses yang berjalan di tempat penelitian, metode pengembangan Sistem alat bantu dan metode pengujuan software. Menganalisis Sistem yang berjalan di suatu perusahaan/lembaga dari analisis dokumen sampai prosedur yang menghasilkan evaluasi Sistem yang berjalan.

d) BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas deskripsi Sistem yang diusulkan analisis kebutuhan, perancangan Sistem yang dikembangkan, implementasi Sistem yang dibangun, ujicoba dan hasil pengujian sistem.

e) BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan yang diperoleh dari hasil pengujian Sistem, serta saran terhadap pengembangan Sistem untuk kedepannya