DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR x

DAFTAR SIMBOL xiv

DAFTAR TABEL xix

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Identifikasi dan rumusan masalah 3

1.2.1 Identifikasi masalah 3

1.2.2 Rumusan masalah 4

1.3 Maksud dan Tujuan 4

1.3.1 Maksud Penelitian 4

1.3.1. Tujuan Penelitian 5

1.4. Kegunaan Penelitian 5

1.4.1. Kegunaan Akademis 5

1.4.2. Kegunaan Praktis 5

1.5 Batasan Masalah 6

1.6 Sistematika Penulisan 7

BAB II KAJIAN PUSTAKA 9

2.1. Penelitian Terdahulu 9

2.2 Pengertian Sistem 10
2.2.1. Bentuk Umum Sistem 10
2.2.2. Konsep Dasar Sistem 10
2.2.3. Karakteristik Sistem 11
2.3 Informasi 13
2.4 Sistem Informasi 15
2.5 Sistem Informasi Geografis 16
2.5.1 Konsep Sistem Informasi Geografis 17
2.5.2 Komponen Sistem Informasi Geografis 17
2.6 Sanggar 21
2.6.1. Seni 21
2.6.2 Sanggar Seni 22
2.7 Peta 22
2.7.1 Jenis Peta 23
2.8 Internet 25
2.9 *Server* (Pelayan) 26
2.10 *Client* (Klien) 27
2.11 World Wide Web (WWW) 28
2.12 *Web Browser* 29
2.13 *Hypertext Markup Language* (HTML) 30
2.14 CSS 30
2.15 PHP 31
2.15.1. Kelebihan PHP 31
2.16 MySql 32
BAB III Metode Penelitian 34

3.1 Objek Penelitian 34
3.1.1 Sejarah singkat Kota Bandung 34
3.1.2 Visi dan Misi 35
3.1.3 Struktur organisasi 36
3.1.4 Deskripsi tugas 38
3.2 Metode Penelitian 50
3.2.1 Desain penelitian 50
3.2.2 Jenis dan metode pengumpulan data 51
3.2.3 Metode pendekatan dan pengembangan sistem 53
3.2.4 Pengujian software 58
3.3 Analisis Sistem yang Berjalan 58
3.3.1 Analisis prosedur yang sedang berjalan 59
3.3.2 Evaluasi sistem yang sedang berjalan 65
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 66
4.1 Perancangan Sistem 66
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem 66
4.1.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 66
4.1.3 Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 67
4.2 Perancangan Data 93
4.2.1 Class diagram 93
4.2.2 Object diagram 94
4.2.3 Deployment diagram 94
4.2.4 Component diagram 95
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan 96
4.4 Pengujian 97

4.4.1 Rencana pengujian 97
4.5 Perancangan Antar Muka 98
4.5.1 Struktur menu 98
4.5.1.3 Menu halaman staf 100
4.5.2 Perancangan input 100
4.5.3 Perancangan output 105
4.6 Pengujian 107
4.6.1 Kasus dan hasil pengujian 108
4.6.2 Kesimpulan hasil pengujian 123
4.7 Implementasi 123
4.7.1 Implementasi perangkat lunak 124
4.7.2 Implementasi perangkat keras 124
4.7.3 Implementasi basis data 125
4.7.4 Implementasi antar muka 129
4.7.5 Implementasi instalasi program 131
4.7.6 Penggunaan Program 135
BAB V Kesimpulan dan Saran 143
5.1. Kesimpulan 143
5.2. Saran 143
DAFTAR PUSTAKA 145