BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Seiring berkembangnya zaman dan kebutuhan hidup manusia saat ini, teknologi informasi berperan sangat penting karena kebanyakan manusia membutuhkan teknologi informasi di dalam kehidupannya. Peranan teknologi informasi pun telah berkembang mulai dari kehidupan sehari-hari sampai ke berbagai bidang misalnya di bidang pendidikan, kesehatan, penjualan, jasa dan lain-lain, karena tidak dapat dipungkiri bahwa teknologi informasi mempermudah segala jenis aktivitas pekerjaan, dan menjadi alat bantu untuk mencari dan menghasilkan suatu informasi.

Seperti transaksi penjualan dimana sekarang banyak perusahaan kecil, menengah sampai perusahaan besar menggunakan komputer dalam melakukan proses penjulan. Hal itu di lakukan agar semua data transaksi dapat tersimpan dengan aman.

Di terapkannya teknologi informasi di suatu bidang, bertujuan untuk memperbaiki kinerja dan meningkatkan efektifitas dari suatu sistem yang mendukung setiap kegiatan operasional di bidang tersebut. Agar hal tersebut bisa terwujud di perlukannya suatu sistem informasi yang dapat melakukan proses pengolahan data transaksi penjualan dan pembelian burung dan pakan burung agar lebih cepat dan efisien serta dapat menunjang setiap prosedur kegiatan dari suatu sistem agar lebih efektif.

ARIFABIRD adalah usaha yang bergerak di bidang penjualan burung dan pakan burung kicau, Arifabird beralamat di jalan baladewa Rt.06 Rw.08 Kecamatan Cicendo Kelurahan Padjadjaran No 40 Bandung, yang membeli dan menjual burung satuan maupun pakan burung kicau.

Kegiatan kerja pada ARIFABIRD tersebut masih melakukan kegiatan catat - mencatat, seperti mencatat daftar harga burung, data transaksi penjualan burung, persediaan pakan burung, mencatat data pembelian pakan burung dan penghitungan hasil penjualan harian, hasil dari data–data tersebut di buat rekap menggunakan Ms.Excel, lalu file-file laporan di kumpulkan dalam folder yang di urutkan berdasarkan tanggal yang di simpan di perangkat penyimpanan (hardisk laptop).

Sistem Kerja pada Arifabird tersebut dirasa kurang efektif dan efisien, karena kegiatan kerja masih di lakukan secara manual melalui kegiatan catat - mencatat, karena hal tersebut dapat terjadi beberapa masalah, terutama masalah yang di sebabkan oleh manusia seperti kesalahan dalam mencatat data transaksi, karena kesalahan tersebut dapat terjadi tidak akuratnya data dalam pembuatan laporan hasil penjualan sehingga dapat terjadi ketidaksesuaian pada penghasilan yang di dapat, lalu kendala dalam lambatnya menghasilkan informasi stok pakan burung, karena penghitungan stok pakan burung masih dilakukan pada saat penghitungan hasil penjualan harian sehingga dapat terjadi kesalahan dalam memberikan informasi tentang keterediaan jumlah pakan burung kepada pemilik, dan masalah dalam pengolahan data, pengolahan data yang di lakukan masih manual, data hasil dari catat-mencatat lalu di rekap dan di buat laporan

menggunakan Ms.Excel, dirasa kurang efektif karena hal ini memakan banyak waktu.

Oleh karena itu untuk mendukung sistem kerja pada ARIFABIRD perlu di rancangnya sistem informasi yang efektif dan efisien yang berhubungan dengan sistem penjualan dan pembelian, agar dapat meningkatkan efesiensi dan efektifitas pada sistem kerja pada ARIFABIRD.

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Berikut ini merupakan identifikasi dan rumusan masalah dari latar belakang yang sudah penulis jabarkan sebelumnya.

1.2.1. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang penelitian di atas, dapat diidentifikasi permasalahan yang berkaitan dengan sistem penjualan Arifabird, antara lain :

1. Proses pengolahan data secara manual dan kurang efisiennya waktu dalam proses catat mencatat data penjualan burung dan pakan burung.
2. Proses pengelolaan data pakan masuk yang sudah dibeli masih dilakukan manual dengan mencatat ulang pakan yang masuk dan memeriksa kembali pakan yang masuk dengan yang dipesan sebelumnya.
3. Sering tidak akuratnya dalam perhitungan pendapatan dan pengeluaran pada pembuatan laporan keuangan, khususnya pada laporan penjualan yang dikarenakan kesalahan dalam pencatatan data transaksi penjualan.

1.2.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan pada indentifikasi yang telas dijelaskan, maka dapat dibuat perumusan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana sistem pembelian dan penjualan barang dan burung yang sedang berjalan di Arifabird.
2. Bagaimana merancang sistem informasi pembelian dan penjualan barng dan burung yang di usulkan.
3. Bagaimana menguji sistem informasi pembelian dan penjualan barang dan burung di Arifabird.
4. Bagaimana implementasi sistem informasi pembelian dan penjualan barang dan burung di Arifabird.

1.3. Maksud dan Tujuan

Berikut ini merupakan maksud dan tujuan dari penulisan skripsi ini. Akan dijelaskan di bawah ini.

1.3.1. Maksud Penelitian

Penelitian yang di lakukan pada sistem penjualan dan pembelian di ARIFABIRD dimaksudkan untuk merancang suatu sistem informasi yang dapat merancang atau membangun suatu sistem informasi baru yang dapat mempermudah dan memberikan solusi dari permasalahan pada sistem pembelian dan penjualan di ARIFABIRD.

1.3.2. Tujuan Penelitian

Adapun tujuannya dalam penelitian ini adalah :

1. Mengetahui sistem pembelian dan penjualan barang dan burung yang sedang berjalan di Arifabird.
2. Untuk merancang sistem informasi pembelian dan penjualan barang dan burung di Arifabird.
3. Untuk melakukan pengujian sistem informasi pembelian dan penjualan barang dan burung di Arifabird.
4. Untuk mengimplementasikan sistem informasi pembelian dan penjualan barang dan burung di Arifabird.

1.4. Kegunaan Penelitian

Hasil Penelitian ini diharapkan dapat berguna bagi penulis, dan pihak ARIFABIRD serta pihak lain yang membutuhkan. Adapun manfaat yang diperoleh yaitu :

1.4.1. Kegunaan Akademis

1. Bagi Penulis

   Menambah wawasan, pengetahuan, pengalaman, dan pemahaman. serta bahan untuk melakukan perancangan suatu sistem informasi dan basis data yang akan di lakukan selanjutnya mengenai gambaran tentang sistem penjualan dan pembelian.

2. Bagi Ilmu Pengetahuan

Diharapkan dapat memberikan kontribusi dan masukan terhadap perkembangan di bidang ilmu pengetahuan, khususnya bagi program studi sistem informasi.

3. Bagi Peneliti lain

   Bagi pembaca Hasil penelitian ini diharapakan dapat memberikan sumbangan pemikiran kepada penelitian lain atau yang mengambil penelitian dalam kajian yang sama sekaligus sebagai referensi di dalam penulisan.

1.4.2. Kegunaan Praktis

Bagi ARIFABIRD, hasil penelitian ini sangat di harapkan bisa menjadi masukan untuk memperbaiki kinerja dan efektifitas pada sistem penjualan dan pembelian yang sedang berjalan, Sehingga kegiatan kerja pada sistem penjualan dan pembelian yang sedang berjalan dapat berjalan dengan baik sebagaimana mestinya.

1.5. Batasan Masalah

Adapun batasan yang penulis tulis untuk membatasi agar penelitian ini tidak melenceng dari apa yang dibahas sebelumnya adalah sebagai berikut :

1. Penulis hanya membahas dan mengimplemetasikan ke program hanya sebatas di proses pembelian barang dan burung serta penjualan barang dan burung.

2. Laporan yang dibuat adalah laporan pembelian barang dan burung bulanan, penjualan barang dan burung harian.
3. Untuk barang dibagi menjadi dua kategori, yaitu: kategori barang dan kategori pakan.
4. Sistem ini di implementasikan dengan menggunakan bahasa pemograman java dan database mysql.
5. Pihak yang menggunakan sistem ini adalah kasir.
6. Sistem ini hanya menerima pembayaran secara tunai.
7. Sistem ini tidak membahas retur barang dan burung kepada pemasok.
8. Penentuan harga barang dan burung dilakukan oleh kasir atas persetujuan pemilik.

1.6. Lokasi Dan Waktu penelitian

Penulis mengadakan penelitian di Arifabird yang beralamat di jalan baladewa Rt.06 Rw.08 Kecamatan Cicendo Kelurahan Padjadjaran No 40 Bandung.

Tabel 1.1 Jadwal Kegiatan Penelitian

KEGIATAN	2016															
	September				Oktober				November				Desember			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Identifikasi kebutuhan pelanggan																
1. Observasi																

2. Wawancara															
Membuat Prototype															
1. merancang sistem usulan															
2. merancang database															
3. merancang interface program															
Menguji Prototype															
Meperbaiki prototype															
Mengembangkan versi produksi															

1.7. Sistematika Penulisan

Dalam menyusun skripsi ini penulis membuat sistematika penulisan skripsi ini sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang informasi umum yaitu latar belakang penelitian, identifikasi dan rumusan masalah, maksud dan tujuan penelitian, batasan masalah, waktu dan tempat penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penelitian.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini berisikan teori yang diambil dari beberapa kutipan buku, yang berupa pengertian dan definisi. Bab ini juga menjelaskan konsep dasar sistem, konsep

dasar informasi, konsep dasar sistem informasi, dan definisi lainnya yang berkaitan dengan sistem yang dibahas.

BAB III : OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Bab ini berisikan gambaran dari objek penelitian antara lain seperti sejarah, struktur organisasi, tugas dan wewenang, analisis proses yang berjalan di tempat penelitian, metode pengembangan sistem, alat bantu dan metode pengujian *software*.

Menganalisis sistem yang berjalan di suatu perusahaan/lembaga dari analisis dokumen sampai prosedur dengan manghasilkan evaluasi sistem yang berjalan.

BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisikan tentang Perancangan sistem menjelaskan analisa sistem usulan, perancangan basis data, perancangan antar muka dan arsitektur jaringan.

Implementasi sistem meliputi tatacara atau aturan penggunaan perangkat pendukung sistem yang berupa perangkat keras dan perangkat lunak. Pengujian sistem dipakai untuk menguji kelayakan sistem dengan metode pengujian tertentu untuk mengetahui tercapai atau tidaknya tujuan dari dibuatnya aplikasi ini.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan analisa dan optimalisasi sistem berdasarkan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya.