BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan Teknologi Informasi pada saat ini sudah semakin berkembang pesat, perkembangan teknologi informasi mencakup beberapa bidang diantaranya Perangkat Lunak, Perangkat Keras, Sistem Informasi, serta Bahasa Pemrograman. Perkembangan perangkat lunak, teknologi informasi membantu memudahkan pekerjaan-pekerjaan manusia didalam berbagai bidang kehidupan misalnya sudah banyak aplikasi-aplikasi pendukung pekerjaan, termasuk aplikasi dalam bidang penjualan.

Dalam perkembangan suatu perusahaan informasi, pada saat ini adalah hal yang paling penting untuk mendukung suatu proses bisnis serta mengembangkan suatu bisnis. Sumber informasi bukan hanya dari luar perusahaan saja tetapi sumber-sumber informasi tersebut bisa didapat dari dalam perusahaan itu sendiri, sangat penting sekali suatu perusahaan agar menggali dan terus menggali informasi terutama dalam proses bisnis. Suatu perusahaan informasi yang berjalan dibidang perdagangan berupa penjualan produk, harga produk, pembelian produk ke supplier merupakan hal yang penting bagi perusahaan.

Berkembangnya Teknologi Informasi perangkat lunak saat ini merubah gaya hidup masyarakat, salah satunya adalah masyarakat tidak perlu lagi datang

ke toko-toko konvensional untuk membeli produk dan jasa, sudah banyak aplikasi-aplikasi perangkat *computer* dan *mobile* yang menyediakan kemudahan untuk pembelian produk. Didalamnya juga terdapat penghitungan produk, pembelian produk serta transaksi dan pengeluaran produk dari dalam toko. Dalam hal inilah upaya untuk meningkatkan penjualan toko konvensional tersebut diperlukannya aplikasi *desktop* yang akan mendukung aktivitas penjualan serta manajemen produk.

Bunda Scarf merupakan salah satu perusahaan dagan yang berada di Perawang, Riau. Bunda Scarf memiliki Dua cabang toko di daerah tersebut. Perusahaan dagang ini menjual berbagai macam Jilbab, kebutuhan rumah seperti Gordyn, Selimut, Sarung, dll. Dalam pengelolaan produk-produk yang masuk dan keluar perusahaan ini masih menggunakan buku dan catatan-catatan seperti nota, bahkan produk-produk tersebut tidak tercatat pada saat melakukan pembagian produk ke cabang-cabang, pada saat transaksi. Pada saat melakukan pemesanan ke supplier juga seperti itu, pemilik hanya mencatat beberapa produk yang diketahui kurang, sehingga produk-produk yang kurang tersebut tidak mencakup seluruh produk yang dikategorikan sebagai produk yang kurang, terkadang juga salah mengkategorikan produk-produk yang kurang dikarenakan tidak adanya pencatatan stok produk yang masih tersisa sehingga membuat produk tersebut yang sebenarnya masih tersisa banyak digudang menjadi semakin bertumpuk. selain itu juga ada sebagian produk yang tidak termasuk didalam catatan dan pembukuan stok produk yang menyebabkan produk tersebut tidak terjual dan bahkan produk tersebut rusak. Sistem yang tidak akurat yang seperti inilah yang

menjadi salah satu penyebab kerugian yang terjadi didalam perusahaan dagang tersebut.

Sehingga dibutuhkannya suatu sistem informasi yang mampu memberikan informasi yang akurat kepada perusahaan. Sistem informasi yang mampu mengelola pendataan produk-produk mulai dari masuknya produk kedalam perusahaan hingga produk tersebut terjual. Hal inilah yang melatarbelakangi penulis ingin membangun sebuah aplikasi sistem informasi penjualan berbasis komputer sebagai media pendukung aktivitas penjualan dan pengelolaan produk dengan judul "**Pembangunan Aplikasi Sistem Informasi Penjualan dan Inventori Toko Bunda Scarf".**

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

1.2.1. Identifikasi Masalah

Berdasarkan Hasil Penelitian penulis terhadap toko Bunda Scarf, Masalah yang dapat diidentifikasikan adalah sebagai berikut:

a. Data transaksi penjualan masih berupa laporan yang berbentuk buku sehingga semakin hari semakin bertumpuk, menyulitkan didalam pencarian data transaksi per periode.
b. Informasi data-data produk yang digudang hanya berupa catatan yang menyulitkan apabila mana catatan tersebut tidak akurat dan bersifat sudah lama atau tidak diperbaharui.
c. Tidak adanya catatan atau pembukuan pendataan stok produk yang tersedia sehingga menyulitkan disaat akan melakukan pemesanan ke

supplier, dan juga akan menyebabkan kerugian dimana pemilik mungkin memesan produk yang sama dan produk tersebut akan bertumpuk.

1.2.2. Rumusan Masalah

Menurut Identifikasi masalah, maka dapat dirumuskan beberapa permasalahan, yaitu:

a. Bagaimana Sistem Penjualan dan Pengelolaan Inventori di Toko Bunda Scraf yang sedang berjalan?
b. Bagaimana perancangan Sistem Informasi penjualan di Toko Bunda Scraf?
c. Bagaimana pengujian Sistem Informasi penjualan dan inventori di Toko Bunda Scraf?
d. Bagaimana Implementasi Sistem Informasinya?

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

1.3.1. Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah menghasilkan aplikasi penjualan yang diharapkan dapat memperbaiki *system* penjualan dan inventori di toko Bunda Scarf serta memudahkan pemilik didalam melihat laporan-laporan produk-produk yang dikelola. dan memudahkan pegawai toko membuat laporan dengan *system* yang telah terkomputerisasi.

1.3.2. Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian di Toko Bunda Scarf adalah :

1. Untuk mengetahui bagaimana Sistem Informasi penjualan di Toko Bunda Scarf
2. Untuk merancang Sistem Informasi penjualan di Toko Bunda Scraf
3. Untuk menguji Sistem Informasi penjualan di Toko Bunda Scraf
4. Untuk mengimplementasikan Sistem Informasi

1.4. Kegunaan Penelitian

1.4.1 Kegunaan Praktis

Penelitian ini diharapkan dapat membantu menyelesaikan masalah yang terdapat pada Toko Bunda Scarf sehingga menambah produktifitas serta penjualan produk.

1.4.2. Kegunaan Akademis

Berikut ini adalah kegunaan Akademis dari penelitian :

1. Bagi Pengembangan Ilmu

Hasil penelitian ini diharapkan menjadi referensi bagi pengembang ilmu Sistem Informasi, terutama mengenai pembuatan aplikasi desktop php.

2. Bagi Peneliti Lain

Hasil penelitian ini diharapkan dapat menjadi ilmu pengetahuan kepada peneliti lain yang akan mengambil skripsi atau tugas akhir dalam kajian yang sama sekaligus sebagai refrensi didalam penulisan.

3. Bagi Penulis

Hasil penelitian ini diharapkan dapat berguna dalam menambah atau memperkaya wawasan pengetahuan baik teori maupun praktek, belajar menganalisa dan melatih daya fikir dalam mengambil kesimpulan atas permasalahan yang ada.

1.5. Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

a. Aplikasi ini dibangun untuk mengatur penjualan dan mengontrol pengelolaan produk.
b. Sistem informasi ini hanya membahas tentang penjualan produk (transaksi), pemesanan, pemasukan dan pengeluaran produk, laporan transaksi, laporan produk.
c. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP.
d. Tidak adanya fitur pengembalian (*return*) produk.

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

1.6.1. Lokasi Penelitian

Lokasi Penelitian bertempat di Toko Bunda Scarf yang beralamat di Jl. Raya Km.4 Perawang, Kec. Tualang Kab.Siak Riau.

1.6.2. Waktu Penelitian

KEGIATAN	Waktu															
	Maret				April				Mei				Juni			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1. Identifikasi Kebutuhan																
a. Observasi																
b. Wawancara																
c. Pengumpulan Data																
2. Membuat Prototype																
a. Perancangan Proses																
b. Perancangan Basis Data																
c. Pembuatan Program																
3.Menguji Prototype																
4.Memperbaiki Prototype																

1.7. Sistematika Penulisan

Sistematika Penulisan Penelitian ini dibagi kedalam beberapa bab dengan pokok pembahasan secara umum sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang, identifikasi dan rumusan masalah, maksud dan tujuan penelitian, batasan masalah, lokasi dan waktu penelitian serta sistematika penelitian.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi teori-teori pendukung yang berhubungan dengan pembangunan System.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisi metodologi penelitian dari objek penelitian yang berhubungan dengan pembangunan System Dan menjelaskan Metode penelitian apa yang digunakan penulis dan Analisis Sistem yang sedang berjalan..

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Bab ini berisi implementasi sistem yang dibangun , ujicoba dan hasil pengujian sistem.

BAB V KESIMPULAN

Bab ini berisi kesimpulan yang diperoleh dari hasil pengujian sistem, serta saran pengembangan sistem ke depan.