BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Musik merupakan salah satu kebutuhan dalam hidup manusia. Seiring berkembangnya dunia hiburan khususnya dalam musik, membuka kursus musik dapat memberikan prospek usaha yang cukup menguntungkan. Memang banyak orang yang enggan untuk menjajaki bisnis ini karena butuh modal lumayan besar hanya untuk membeli peralatan musik berikut studionya. Namun sebenarnya bisnis ini banyak dicari oleh calon pelanggan, karena banyak orang yang memiliki keterbatasan tempat dan uang untuk menyalurkan hobi mereka dalam bermain musik.

Para pelaku bisnis pun tak hanya tinggal diam, mereka saling berlombalomba untuk memfasilitasi dan mengasah bakat-bakat terpendam para pecinta musik tersebut, dengan membuka kursus musik. Namun kebanyakan kursus musik yang masih menggunakan sistem pendaftaran, pembayaran dan hasil kegiatan tersebut masih berupa manual dan sangat menyulitkan untuk melakukan pendataan bagi tempat kursus.

Dalam era globalisasi ini, peran komputer sekarang sudah mulai masuk dalam dunia penyiaran informasi serta peran internet dewasa ini yang sudah mulai mendominasi kebutuhan masyarakat, khususnya masyarakat perkotaan dan umumnya masyarakat daerah-daerah kecil sekarang sudah mulai mengenal apa itu Komputer.

Pada YANS24 MUSIC STUDIO yang saat ini sudah mempunyai murid berjumlah ratusan, dan masing masing terbagi menjadi 4 Grade di setiap jenis kursus yang di ambil. Mulai dari (1) Basic ,(2) Intermedite, (3) Advanced, dan (4) Proffesional. Saat Ini YANS24 Music Studio Memiliki total Pengajar dan Murid seperti tabel di bawah ini.

No	Keterangan	YANS 24 MUSIC STUDIO						
		Key-board	Mixtape	Gitar	Biola	Drum	Vocal	Total
1	Pengajar	2	2	2	2	2	2	12
2	Murid	45	54	66	12	11	34	222

Tabel 1.1 Jumlah Murid & Pengajar

setiap murid akan di ajar secara private(1 murid 1 pengajar), tetapi proses mulai dari pendaftaran, pembayaran, penjadwalan, dan penilaian masih di lakukan dengan cara manual. Saat melakukan pendaftaran masih berupa selembar formulir dan dalam proses pembayarannya pun dilakukan ditempat sehingga murid harus datang terlebih dahulu hanya untuk melakukan pembayaran sama halnya dengan jadwal. penjadwalan yang dimana murid harus datang terlebih dahulu ke studio tersebut hanya untuk melihat jadwal dalam sebuah mading, proses hasil nilai murid pun masih berupa selembar kertas yang dipajang dalam sebuah mading. penulis mengambil judul di YANS24 MUSIC STUDIO ini yaitu mulai dari data pendaftaran murid, pembayaran, jadwal kursus, dan penilaian, penulis mengusulkan rancangan proses sistem informasi berbasis web dengan adanya sistem berupa pendaftaran, pembayaran, penjadwalan, dan penilaian online secara komputerisasi, sehingga para murid dapat mengisi form pendaftaran,melakukan transaksi

pembayaran dan melihat semua informasi kegiatan jadwal, serta nilai yang disediakan secara online. Oleh karena itu, penulis mencoba merancang suatu sistem informasi yang dapat membantu dalam proses di YANS24 MUSIC STUDIO Berdasarkan uraian diatas maka sangatlah tertarik untuk mengambil judul **"Sistem Informasi Kursus pada YANS24 MUSIC STUDIO berbasis Web".**

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Usaha yang berjalan dalam bidang jasa diharapkan bisa memberikan pelayanan sebaik mungkin agar tercapainya kepuasan terhadap konsumen. Oleh karena itu penulis akan mengidentifikasi beberapa masalah yang terjadi pada YANS24 MUSIC STUDIO

1.2.1. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, pada pengolahan data YANS24 MUSIC STUDIO terdapat berbagai masalah, yaitu:

1. Proses pendaftaran murid yang masih menggunakan selembar formulir.
2. Penjadwalan kursus yang masih dipajang dalam sebuah mading.
3. Sistem Pembayaran yang masih bersifat bayar ditempat.
4. Pada pembuatan laporan penilaian hasil kegiatan belajar murid masih berupa selembar kertas.

1.2.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang masalah yang telah dijelaskan diatas maka rumusan permasalahan adalah :

1. Bagaimana Sistem Pendaftaran, Pembayaran, Penjadwalan dan penilaian hasil belajar murid yang sedang berjalan di YANS24 MUSIC STUDIO saat ini.
2. Bagaimana Perancangan yang di usulkan pada Proses Pendaftaran, Pembayaran, Penjadwalan, dan juga laporan penilaian kegiatan belajar secara komputerisasi
3. Bagaimana Pengujian Sistem pada Sistem Informasi lembaga YANS24 dari Pendaftaran, Pembayaran, Penjadwalan
4. Bagaimana implementasi kinerja sistem informasi dari mulai Pendaftaran, Pembayaran, Penjadwalan, Penilaian untuk menangani beberapa kendala yang muncul di YANS24 MUSIC STUDIO.

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

Dalam melakukan penelitian, hendaknya penulis mengetahui maksud dan tujuan agar penelitian yang dilakukan dapat terarah dan terorganisasi dengan baik. Adapun maksud dan tujuan adalah sebagai berikut:

1.3.1. Maksud Penelitian

Merancang dan membangun suatu sistem informasi pendaftaran, pembayaran, penjadwalan, penilaian kursus musik dengan berbasis WEB di YANS24 MUSIC STUDIO, sehingga proses registrasi awal pendaftaran, pembayaran, penjadwalan dan hasil penilaian kegiatan belajar menjadi lebih cepat dan mudah.

1.3.2.Tujuan Penelitian

1. Untuk Mengetahui Sistem yang sedang berjalan saat ini di Yans24 Music Studio mulai dari pendaftaran, pembayaran, penjadwalan hingga nilai index prestasi murid.

2. Untuk Mengusulkan Perancangan Sistem Informasi pendaftaran, pembayaran, penjadwalan dan penilaian di Yans24 Music Studio.

3. Untuk melakukan pengujian Sistem pada Sistem Infomasi pendaftaran, pembayaran, penjadwalan dan nilai hasil belajar murid lembaga Kursus Yans24 Music Studio.

4. Untuk Mengimplementasikan Sistem secara komputerisasi agar memudahkan pihak admin di Yans24 Music Studio.

1.4 Kegunaan Penelitian

1.4.1. Kegunaan Praktis

Kegunaan Praktis dari penelitian ini yaitu :

A. Bagi Penulis

Dapat menerapkan dan membandingkan ilmu yang telah diperoleh selama belajar di Universitas Komputer Indonesia Bandung dengan kenyataan yang ada , serta menambah pengetahuan dan wawasan dalam bidang teknologi komputer.

B. Bagi Perusahaan

1. Dapat megelola dengan mudah pengarsipan data melalui Sistem yang dibuat dengan *interface* yang *user friendly* sebagai salah satu alat bantu guna meningkatkan dan mempercepat kinerja pegawai dan pelayanan terhadap konsumen.

2. Menawarkan solusi dalam meminimalisir kesalahan yang sering terjadi akibat pencatatan secara manual.

3. Merencanakan pembangunan Sistem informasi berbasis Web agar lebih memudahkan kinerja Admin dalam menginformasikan pemberitahuan kepada murid/wali murid.

C. Bagi Konsumen

Pelayanan terhadap pelanggan atau para musisi yang berhubungan dalam hal informasi yang lebih cepat dan mudah terutama dalam hal pendaftaran di Yans24 Music Studio tersebut

1.4.2. Kegunaan Akademis

Kegunaan Akademis dari penelitian ini yaitu:

1. Hasil tugas akhir ini diharapkan berguna bagi Universitas Komputer Indonesia Bandung sebagai bahan informasi dan dapat digunakan Sebagai bahan referensi dan kerangka acuan dalam memahami masalah yang sama. Dan sebagai acuan dalam memahami masalah yang sama. Dan sebagai sarana untuk mengukur sejauh mana pemahaman dan Sebagai sarana untuk mengukur sejauh mana pemahaman dan

Penguasaan materi kuliah yang diberikan.

2. Bagi peneliti lain, hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan inspirasi pemikiran kepada peneliti lain atau para akademis yang akan mengambil skripsi atau tugas akhir dalam kajian yang sama sekaligus sebagai referensi di dalam penulisan.

1.5. Batasan Masalah

Agar tidak menyimpang dari tujuan penyusunan tugas akhir ini, maka terlebih dahulu penulis menyajikan lingkup permasalahan yang dibahas yaitu:

1. Pengelolahan data Sistem hanya di lakukan oleh staff kursus musik yaitu Admin, para pengajar dan juga manajer.

2. Hanya mencetak faktur/ bukti transaksi pembayaran, serta laporan-laporan bulanan lainnya.

3. Sistem yang di bangun tidak menerima pendaftaran murid yang di bawah umur 5 tahun.

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

1.6.1 Lokasi Penelitian

Kegiatan penelitian ini berlokasi di Yans Music Studio Cimahi Jl Kompleks PEMDA No 24 Padasuka Cimahi.

1.6.2. Waktu Penelitian

Waktu penelitian terdapat dalam tabel dibawah ini:

Tabel 1.1 Waktu Penelitian

	Nama Kegiatan	2016																			
		September				Oktober				November				Desember				Januari			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Pengumpulan Data																				
	A. Observasi																				
	B. Wawancara																				
2	Analisis Sistem																				
	A. Analisis Dokumen																				
	B. Analisis Kebutuhan sistem																				
3	Pengembangan *Pr oto type*																				
	A. Perancangan																				
	B. Coding																				
4	Penerapan *Prot oty pe*																				
	A. Implementa-si																				
	B. Testing																				