DAFTAR ISI

HARDCOVER

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR xi

DAFTAR TABEL xiv

DAFTAR SIMBOL v

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang Penelitian 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1 Identifikasi Masalah 3

1.2.2 Rumusan Masalah 4

1.3 Maksud dan Tujuan 4

1.3.1 Maksud 4

1.3.2 Tujuan 5

1.4 Kegunaan Penelitian 5

1.4.1 Kegunaan Praktis 5

1.4.2 Kegunaan Akademis 6

1.5 Batasan Masalah 6

1.6 Lokasi & Waktu Penelitian 7

1.6.1 Lokasi Penelitian 7

1.6.2 Waktu Penelitian 8

1.7 Sistematika Penulisan 8

BAB II LANDASAN TEORI 10

2.1 Penelitian Terdahulu 10

2.2 Konsep Dasar Sistem 11
2.3 Karakteristik Sistem.....12
2.4 Klasifikasi Sistem 13
2.5 Konsep Dasar Informasi 15
2.6 Konsep Dasar Sistem Informasi.....16
2.7 Pengertian Teori Terkait 17
2.7.1 Pengertian Peminjaman 17
2.7.2 Pengertian Pengembalian.....17
2.7.3 Pengertian Rekomendasi Pengadaan Buku.....18
2.7.4 Pengertian Tambahan Nilai 18
2.7.5 Langkah-langkah perhitungan Tambahan Nilai siswa.....18
2.8 Pengertian Jaringan Komputer.....19
2.9 Pengertian Website 20
2.10 Internet 21
2.11 Perangkat Lunak Pendukung 22
2.11.1 XAMPP 3.2.1 22
2.11.2 Web Server 24
2.11.3 PHP.....25
2.11.4 MySQL 25
2.11.5 Browser.....26
2.11.6 HTML 5 26
2.11.7 Javascript 27
2.11.8 CSS(Cascading Styles Sheet) 28
2.11.9 Framework PHP CodeIgniter 3.1.1 28
2.11.10 Framework CSS Bootstrap 3.3.7 29
2.11.11 Framework Javascript jQuery 3.0.....30
2.11.12 Font Awesome 3.0.....30

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN.....31
3.1 Objek Penelitian.....31
3.1.1 Profil Umum MTs Darul Ma’arif Pamanukan.....31
3.1.2 Lambang/Logo.....32
3.1.3 Visi, Misi dan Tujuan 33

3.1.3.1 Visi 33
3.1.3.2 Misi.....33
3.1.3.3 Tujuan.....33
3.1.4 Struktur Organisasi 34
3.1.5 Deskripsi Pekerjaan 35
3.2. Metode Penelitian 43
3.2.1. Desain Penelitian 44
3.2.2Jenis Data dan Metode Pengumpulan Data 45
3.2.2.1 Data Primer.....45
3.2.2.2 Data Sekunder 47
3.2.3 Metode Pengembangan dan Pendekatan Sistem.....48
3.2.3.1 Metode Pengembangan 48
3.2.3.2 Metode Pendekatan 50
3.2.3.2.1 UML 50
3.2.3.2.2 MetodeOOP (Object Oriented Programming).....56
3.2.4 Implementasi.....57
3.2.5 Pengujian *Software* 58
3.3 Analisis Sistem yang Berjalan 58
3.3.1 Analisis Prosedur yang Berjalan.....59
3.3.1.1 Prosedur Pendaftaran Anggota.....59
3.3.1.2 Prosedur Peminjaman Buku 60
3.3.1.3 Prosedur Pengembalian Buku 61
3.3.2 Use Case Diagram Sistem yang Sedang Berjalan 61
3.3.2.1 Definisi Aktor & Deskripsinya.....62
3.3.2.2 Definisi Use Case & Deksripsinya 63
3.3.3 Skenario Use Case Diagram 65
3.3.3.1 Skenario Use Case Pendaftaran Anggota.....65
3.3.3.2 Skenario Use Case Peminjaman Buku 66
3.3.3.3 Skenario Use Case Pengembalian Buku 67
3.3.4Activity Diagram 69
3.3.4.1 Activity Diagram Pendaftaran Anggota.....70
3.3.3.2 Activity Diagram Peminjaman Buku 71
3.3.3.3 Activity Diagram Pengembalian Buku.....72

3.3.5Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan.....73

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 75
4.1Perancangan Sistem 75
4.1.1Tujuan Perancangan Sistem.....75
4.1.2Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan.....76
4.1.2.1 Prosedur Pendaftaran Anggota yang Diusulkan.....78
4.1.2.2 Prosedur Peminjaman Buku yang Diusulkan.....79
4.1.2.3 Prosedur Pengembalian Buku yang Diusulkan 80
4.1.2.4 Prosedur Laporan Tambahan Nilai Siswa yang Diusulkan.....81
4.1.2.5 Prosedur Laporan Stok Buku 82
4.1.3Perancangan Prosedur yang Diusulkan.....83
4.1.3.1Use Case Diagram yang Diusulkan.....83
4.1.3.1.1Mengidentifikasi Pelaku Bisnis.....83
4.1.3.1.2Mengidentifikasi Use Case Persyaratan Bisnis 88
4.1.3.2 Menyusun Scenario Use Case 90
4.1.3.2.1Scenario Use Case Kelola Data Anggota 91
4.1.3.2.2Scenario Use Case Catat Peminjaman Buku 92
4.1.3.2.3Scenario Use Case Catat Pengembalian Buku 95
4.1.3.2.4Scenario Use Case Laporan Tambahan Nilai Siswa....99
4.1.3.2.5Scenario Use Case Laporan Stok Buku.....100
4.1.3.3 Menyusun Activity Diagram yang Diusulkan.....101
4.1.3.3.1 Activity Diagram Tambah Anggota 102
4.1.3.3.2 Activity Diagram Lihat Semua Anggota.....103
4.1.3.3.3 Activity Diagram Peminjaman Buku 104
4.1.3.3.4 Activity Diagram Pengembalian Buku.....105
4.1.3.3.5 Activity Diagram Laporan Tambahan Nilai.....106
4.1.3.3.6 Activity Diagram Laporan Stok Buku.....107
4.1.3.4 Menyusun Sequence Diagram yang Diusulkan.....108
4.1.3.4.1 Sequence Diagram Tambah Anggota.....108
4.1.3.4.2 Sequence Diagram Lihat Semua Anggota.....109
4.1.3.4.3 Sequence Diagram Peminjaman Buku 110
4.1.3.4.4 Sequence Diagram Lihat Semua Anggota.....111

4.1.3.4.5 Sequence Diagram Laporan Tambah Nilai 112
4.1.3.4.6 Sequence Diagram Laporan Stok Buku.....113
4.1.4Perancangan Data 114
4.1.4.1 Menyusun Class Diagram yang Diusulkan 115
4.1.4.2 Menyusun Object Diagram yang Diusulkan 116
4.1.4.3 Menyusun Devloyment Diagram yang Diusulkan 118
4.1.4.4 Menyusun Component Diagram yang Diusulkan 119
4.2 Perancangan Antar Muka.....120
4.2.1 Perancangan Struktur Menu.....120
4.2.1.1 Struktur Menu Siswa 120
4.2.1.2 Struktur Menu KAUR Kurikulum.....121
4.2.1.3 Struktur Menu Bendahara 121
4.2.1.4 Struktur Menu Guru 122
4.2.1.5 Struktur Menu Petugas Perpustakaan.....123
4.2.2 Perancangan Input.....124
4.2.2.1 Form Login Petugas Perpustakaan 124
4.2.2.2 Form Input Tambah Anggota Perpustakaan.....125
4.2.2.3 Form Input Tambah Buku 126
4.2.3 Perancangan Output.....127
4.2.3.1 Output Laporan Pengunjung Perpustakaan 127
4.2.3.2 Output Laporan Peminjaman Buku.....128
4.2.3.3 Output Laporan Pengembalian Buku 128
4.2.3.4 Output SKBP.....129
4.2.3.5 Output Laporan Stok Buku 129
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan 130
4.4 Pengujian.....131
4.4.1 Rencana Pengujian.....132
4.4.2 Kasus dan Hasil Pengujian 134
4.4.3 Kesimpulan Hasil Pengujian.....144
4.5 Implementasi.....145
4.5.1 Implementasi Perangkat Lunak 145
4.5.2 Implementasi Perangkat Keras 146
4.5.3 Implementasi Basis Data 148

4.5.3.1 Tabel Buku 148
4.5.3.2 Tabel Kategori Buku 150
4.5.3.3 Tabel Guru.....151
4.5.3.4 Tabel Guru Mengajar Mata Pelajaran 152
4.5.3.5 Tabel Kelas.....153
4.5.3.6 Tabel Kunjungan 154
4.5.3.7 Tabel Kwitansi Setor 155
4.5.3.8 Tabel Laporan Stok Buku Persemester 156
4.5.3.9 Tabel Mata Pelajaran.....157
4.5.3.10 Tabel Meminjam 158
4.5.3.11 Tabel Mengajar di Kelas 159
4.5.3.12 Tabel Pengumuman.....160
4.5.3.13 Tabel Rekomendasi Buku 161
4.5.3.14 Tabel Siswa 162
4.5.3.15 Tabel User Account.....163
4.5.4 Implementasi Antar Muka 164
4.5.4.1 Implementasi Antarmuka Siswa.....164
4.5.4.2 Implementasi Antarmuka KAUR Kurikulum 169
4.5.4.3 Implementasi Antarmuka Bendahara 172
4.5.4.4 Implementasi Antarmuka Guru 176
4.5.4.5 Implementasi Antarmuka Petugas Perpustakaan 180
4.5.5 Implementasi Installasi Program 186
4.5.5.1 Installasi XAMPP.....186
4.5.5.2 Installasi Sistem Informasi Perpustakaan di Komputer Server Perpustakaan MTs. Darul Ma'arif Pamanukan. 192
4.5.6 Penggunaan Program 193

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....203
5.1 Kesimpulan 203
5.2 Saran 204

DAFTAR PUSTAKA.....206
LAMPIRAN