SISTEM INFORMASI PENJUALAN, PEMBELIAN DAN PERSEDIAAN BARANG PADA CV. ADVINDO BUANA KARYA BERBASIS *DEKSTOP*

Oleh:

REFI JOHANERLANDI MAMONTO

Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer
Universitas Komputer
Indonesia

Email: refimamonto57@gmail.com

ABSTRACT

CV. Ciho Photo *is a company engaged in photography. Current* CV. Ciho Photo *not yet have information systems in managing and running operations, so sometimes data is generated and obtained still problematic, because the recording is still done manually in the archives of separate, causing the search data or information requires a fairly long process. The problem with the registration process photo services and photo accessories sales require quite a long time. Therefore we need an information system design appropriate services.*

The purpose of this information system design for ease in managing customer data and sales of accessories on the CV. Ciho Photo. *The research method used descriptive method, system development method used is prototype with tools object-oriented analysis and design. As for the creation of software, information systems using the NetBeans 8.0 IDE and programming language using the Java language, and MySQL for the database.*

With the development of the service system from manual to computerized, it is expected to minimize the problems that occur, as well as consumer data information presentation and sale of photo accessories can be done more quickly and easily.

Keywords: Service Information System, Java, MySQL, CV. Ciho Photo

I. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi di era modern merambah cepat dan luas jangkauannya. Dapat kita lihat, saat ini teknologi dan informasi sudah menjadi kebutuhan untuk membantu aktivitas manusia. Peradaban ini tidak lepas dari hasil jerih payah nenek moyang kita yang dirintis berabad-abad dahulu. Salah satu contohnya adalah dibidang perdagangan yang awalnya manual merambah ke media *online* atau sudah terkomputerisasi.

Persaingan dalam dunia bisnis sekarang sangat ketat. Untuk memperlancar jalannya bisnis, suatu badan usaha harus mempunyai kualitas kerja yang baik dan

terstruktur. Ditambah lagi, perkembangan teknologi informasi berkembang dengan sangat pesat seperti yang telah diutarakan sebelumnya. Sistem informasi sangat penting bagi setiap badan usaha, sebab dengan adanya sistem informasi akan lebih memperlancar kegiatan manusia sehari-hari. Jadi peran perkembangan teknologi informasi pada saat ini tidak bisa dipisahkan dari dunia bisnis, karena perkembangan teknologi informasi dapat memberikan berbagai keuntungan dan kemudahan dalam menjalankan aktivitas bisnis.

CV. Ciho Photo adalah perusahaan yang bergerak dibidang fotografi yang bertempat di Sumedang Jawa Barat. CV. Ciho Photo adalah perusahaan yang baru berdiri pada bulan Agustus 2016. Produk yang terdapat di CV. Ciho Photo ini antara lain cetak foto, frame dan asesoris foto.

Saat ini pelayanan foto pelanggan dan pembelian asesoris foto pada CV. Ciho Photo masih bersifat manual. Pencatatan data pelayanan foto, cetak foto, penjualan frame, poster foto, dan asesoris foto masih dicatat dibuku, begitu juga kuintansi pembayaran saat ini masih dicatat secara manual di kertas. Hal ini menyebabkan rentan terjadi kesalahan dalam mengolah data. Apabila pemilik CV. Ciho Photo ingin mengetahui tentang data stok asesoris foto dan pembelian asesoris foto, maka pemilik harus melihat data tersebut dalam bentuk tumpukan kertas dari semua nota catatan kasir dan catatan stok barang. Arsip transaksi penjualan dan pembelian bagi CV. Ciho Photo sangat dibutuhkan sebagai rekap laporan aktivitas bisnis yang selanjutnya dijadikan pengambilan keputusan dari proses bisnis yang berjalan pada CV. Ciho Photo. Untuk meningkatkan kinerja dan efisiensi sistem pelayanan foto pelanggan dan pembelian asesoris foto, maka dibutuhkan sebuah sistem informasi agar manajemen yang berjalan pada CV. Ciho Photo dapat terintegrasi dengan baik.

Berdasarkan permasalahan tersebut, maka penulis mencoba untuk merancang sebuah sistem informasi untuk manajemen penjualan, pembelian, dan persediaan barang pada CV. Ciho Photo. Penulis tertarik untuk memilih judul **"Sistem Informasi Pelayanan Berbasis Desktop Pada CV. Ciho Photo".**

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan dari uraian latar belakang di atas , dapat diidentifikasikan masalah yang timbul yaitu:

1. Pelayanan foto pelanggan masih dilakukan secara manual, sehingga pelayanan pelanggan menjadi lambat.
2. Pengolahan data transaksi penjualan kepada konsumen dan pembelian kepada supplier masih dilakukan secara manual dalam artian masih dicatat dalam nota atau struk penjualan dan pembelian sebagai bukti transaksi. Hal ini dapat menyebabkan ketidakakuratan data penjualan dan pembelian asesoris foto.
3. Laporan penjualan dan pembelian barang masih dilakukan secara manual dalam bentuk buku, sehingga dalam hal ini sangat rentan kesalahan dalam pencatatan laporan.
4. Pada perhitungan rekap penjualan, pembelian, dan persediaan aksesoris foto masih menggunakan media kalkulator. Fasilitas ini kurang mendukung untuk pencatatan perhitungan rekap barang untuk skala besar.

1.3 Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi dari masalah diatas, maka rumusan masalah adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana sistem yang berjalan pada proses pelayanan foto pelanggan dan pembelian asesoris foto pada CV. Ciho Photo ?
2. Bagaimana membuat sistem informasi pelayanan pelanggan pada CV. Ciho Photo ?

3. Bagaimana pengujian sistem informasi pelayanan pelanggan pada CV. Ciho Photo ?
4. Bagaimana mengimplementasikan sistem informasi pelayanan foto pelanggan dan pembelian asesoris foto pada CV. Ciho Photo ?

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

1.4.1 Maksud Penelitian

Adapun maksud dari penulisan tugas akhir ini adalah sebagai salah satu syarat untuk kelulusan pada Program Strata I Jurusan Sistem Informasi Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Komputer Indonesia.

1.4.2 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini yaitu :

1. Untuk mengetahui sistem pelayanan foto pelanggan dan pembelian asesoris foto pada CV. Ciho Photo.
2. Untuk membangun sistem informasi pelayanan pelanggan pada CV. Ciho Photo yang dapat membantu proses kinerja pengolahan data barang pada CV. Ciho Photo.
3. Untuk menguji sistem informasi pelayanan pelanggan yang akan diterapkan pada CV. Ciho Photo agar sistem informasi dapat berjalan sesuai yang diharapkan.

Untuk mengimplementasikan sistem informasi pelayanan pelanggan pada CV. Ciho Photo.

1.5 Kegunaan Penelitian

1.5.1 Kegunaan Praktis

1. Pemilik CV. Ciho Photo berharap dengan adanya sistem informasi yang akan dibuat ini dapat mengembangkan proses bisnis menjadi lebih efektif dan efisien, baik itu dari segi pelaporan data penjualan, pembelian, dan persediaan stok barang yang dapat menunjang kemajuan usahanya.
2. Bagi kasir dan bagian produksi, dapat membantu kualitas dalam menunjang kemajuan bisnis CV. Ciho Photo. Meningkatkan efektifitas dalam pengelolaan transaksi penjualan dan pembelian, sehingga mendapatkan informasi dan pengelolaan data menjadi lebih mudah dan akurat.

1.5.2 Kegunaan Akademis

1. Tahapan pertama dari pengembangan ilmu, pembuatan dan implementasi sistem informasi ini diharapkan bisa menjadi salah satu sarana pembelajaran terutama pada perkembangan sistem informasi di Indonesia yang dapat membantu proses bisnis pada suatu instansi atau perusahaan. Penulis pun berharap dengan adanya penelitian ini akan lebih memajukan Ilmu Sistem Informasi yang sudah ada dan terus berkembang dan dapat dimanfaatkan sebaik-baiknya.
2. Dari hasil penelitian ini penulis berharap dapat memberikan kajian referensi atau sumbangan pemikiran kepada insan akademis atau peneliti lain.
3. Kegunaan atau manfaat bagi penulis sendiri diharapkan dapat menambah atau memperkaya wawasan pengetahuan dalam disiplin ilmu sistem informasi baik dalam teori maupun praktek. Penelitian ini juga diharapkan menjadi pembelajaran yang sangat berguna di masa depan baik dalam pengambilan kesimpulan, perancangan, dan penganalisaan suatu permasalahan yang akan dihadapi kelak.

1.6 Batasan Masalah

Dalam pembuatan sistem informasi penjualan, pembelian, dan persediaan barang ini pembatasan masalah diterapkan dengan tujuan agar penelitian dapat dilakukan secara terarah sehingga memudahkan proses pencapain tujuan yang diharapkan dari penelitian ini. Batasan masalah dari sistem yang akan dibuat antara lain :

1. Cakupan yang akan dibahas pada sistem ini adalah pelayanan jasa foto, cetak foto, dan pembelian asesoris foto.
2. Fungsionalitas aplikasi yang akan dibuat tidak melayani retur penjualan dan retur pembelian barang.

II. LANDASAN TEORI

2.1 Pengertian Sistem Informasi

Pengertian sistem menurut buku analisis dan desain sistem informasi, terdapat dua kelompok pendekatan sistem, yaitu sistem yang lebih mendekatkan pada prosedur dan sistem yang lebih mendekatkan pada elemennya atau komponennya.

1. Berdasarkan penekanan prosedur menurut Al-Bahra Bin Ladjamudin sistem adalah suatu urut-urutan yang tepat dari tahap-tahapan instruksi yang menerangkan apa yang harus dikerjakan, siapa yang mengerjakan, kapan dikerjakan dan bagaimana mengerjakanya. [5.p.2]
2. Berdasarkan penekanan elemen, menurut Al Bahra Bin Ladjamudin system adalah seperangkat elemen-elemen yang terintergrasi dengan maksud yang sama untuk mencapai tujuan bersama. [5,p.3]

2.2 Pengertian Penjualan

Penjualan adalah pemindahan hak milik atas barang atau pemberi jasa yang dilakukan penjualan kepada pembeli dengan harga yang disepakati bersama dengan jumlah yang dibebankan kepada pelanggan dalam penjualan barang/jasa dalam satu periode akuntansi. Penjualan merupakan pengalihan hak milik atas barang dengan imbalan uang sebagai gantinya dengan persetujuan untuk menyerahkan barang kepada pihak lain dengan menrima bayaran. Keberhasilan usaha penjualan dapat dilihat dari volume penjualan yang didapat. Dengan kata lain, apakah usaha itu dapat laba atau tidak, sangat tergantung kepada keberhasilan penjualan tersebut [6].

2.3 Pengertian Pembeliaan

Pembelian adalah suatu usaha transaksi dimana perusahaan membutuhkan barang dan jasa, baik untuk dipakai maupun untuk persediaan yang akan dijual. Pembelian bisa dilakukan secara cash/kredit. Pembelian adalah bagian penting yang ada pada suatu perusahaan. [7].

2.4 Pengertian Persediaan

Pengertian persediaan diartikan sebagai barang-barang yang disimpan untuk digunakan atau dijual pada masa atau periode yang akan datang. Persediaan terdiri dari persediaan bahan baku, persediaan barang setengah jadi, dan persediaan barang jadi. Dapat diketahui bahwa persediaan terdiri dari persediaan bahan baku, persediaan barang setengah jadi, dan persediaan barang jadi. Persediaan bahan baku dan barang setengah jadi disimpan sebelum digunakan atau dimasukan ke dalam proses produksi. Sedangkan barang jadi atau barang dagangan disimpan sebelum dijual atau dipasarkan. Dengan demikian setiap perusahaan yang melakukan kegiatan usaha umumnya memiliki persediaan. [8]

2.5 Pengertian *Dekstop*

Desktop adalah suatu aplikasi yang dapat berjalan sendiri atau independen tanpa menggunakan browser atau koneksi internet disuatu komputer. Salah satu contoh desktop ialah semua file yang dibelakang kalimatnya ada tulisan .exe, contoh : paint , notepad , kalkulator , control panel , Dll. [14]

III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian

Objek penelitian adalah tempat dimana penulis melakukan penelitian untuk membangun sebuah sistem informasi didalamnya, dalam hal ini CV. Advindo Buana Karya menjadi objek penelitian yang dipilih penulis untuk melakukan penelitian dan membangun sebuah sistem informasi yang berhubungan dengan Penjualan Pembelian dan Persediaan Barang pada CV. Advindo Buana Karya yang berlokasi di Jalan Pasundan No. 127, Kota Bandung.

3.2 Metode Penelitian

Metode penelitian merupakan cara ilmiah untuk mendapatkan data yang valid dengan tujuan dapat ditemukan, dibuktikan dan dikembangkan suatu pengetahuan sehingga pada gilirannya dapat digunakan untuk memahami, memecahkan dan mengantisipasi masalah. [27]

Sebuah penelitian tidak dapat berjalan dengan baik apabila tidak dilakukan dengan proses yang teratur dan terarah. Maka, diperlukanlah suatu pendekatan dalam melakukan suatu penelitian. Metode penelitian merupakan sebuah penjabaran mengenai metode-metode apa saja yang akan dipakai dan digunakan oleh penulis dalam melakukan penelitian ini.

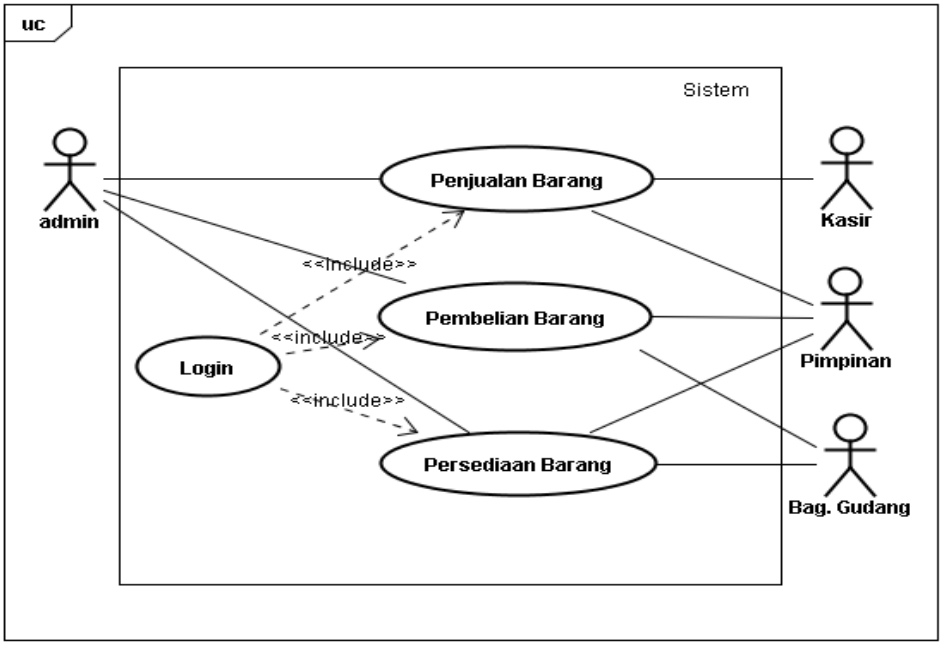
3.3 Analisis Sistem Yang Berjalan

Analisis sistem merupakan penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh kedalam bagian-bagian komponennya, dengan maksud mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan yang terjadi serta kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikannya. Sistem yang sedang berjalan diartikan sebagai sistem yang sedang dipakai, sedangkan analisis sistem yang sedang berjalan diartikan sebagai cara untuk memahami masalah yang dihadapi oleh sistem, seperti mendefinisikan kebutuhan-kebutuhan fungsional dari sistem sehingga dapat diketahui apa saja kebutuhan-kebutuhan pemakai yang belum terpenuhi oleh sistem yang sedang berjalan tersebut. Tahap analisis merupakan tahapan yang sangat penting karena apabila terjadi kesalahan di tahapan ini, maka akan menyebabkan kesalahan di tahap selanjutnya.

Selama penelitian, penulis menganalisis pada proses penjualan, pembelian, dan persediaan barang pada CV. Advindo Buana Karya. Hasil analisis ini divisualisasikan dengan menggunakan Unified Modeling Language (UML) melalui use case diagram, skenario diagram, activity diagram, sequence diagram, class diagram, deployment diagram, dan component diagram.

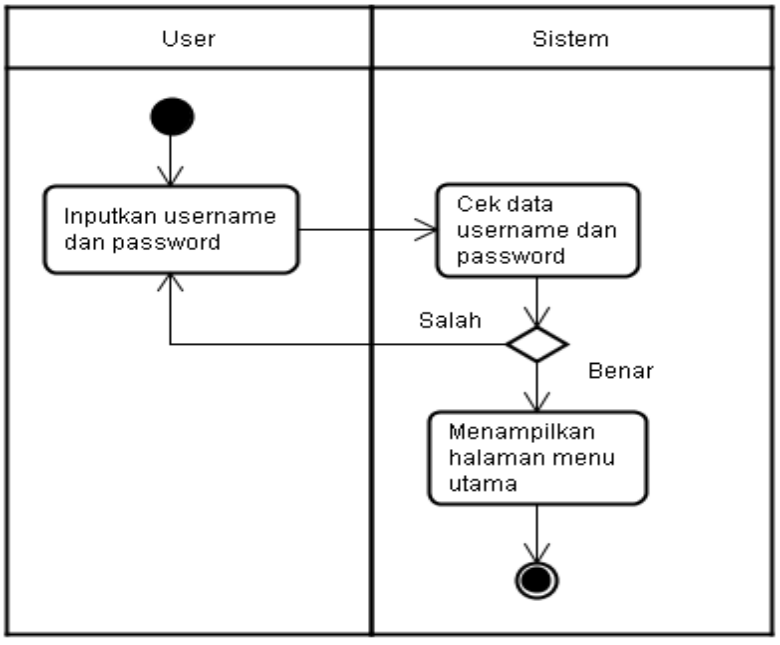
IV. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Use Case Yang Diusulkan



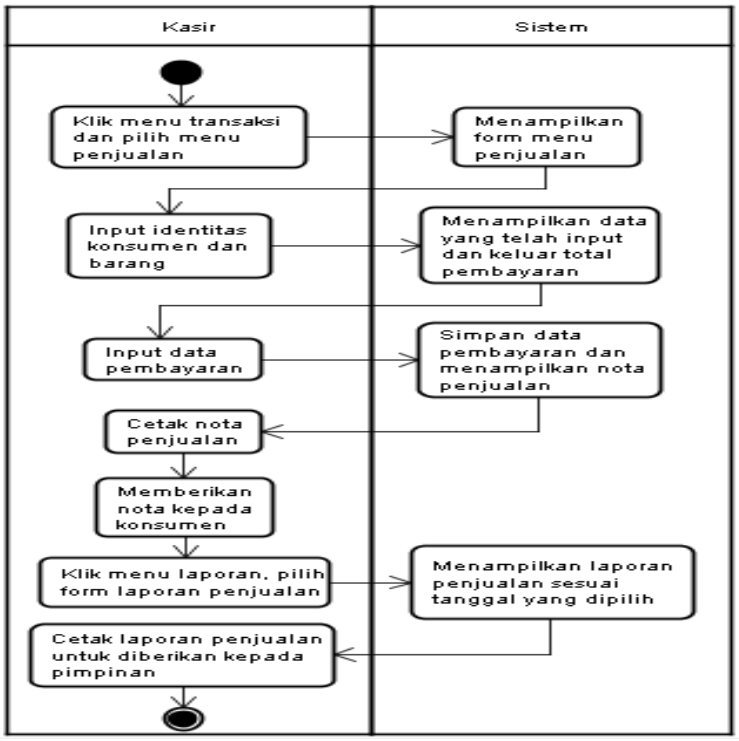
Gambar 4.1 *Use Case Diagram* Sistem yang Diusulkan

4.2 Activity Diagram Login Yang Diusulkan



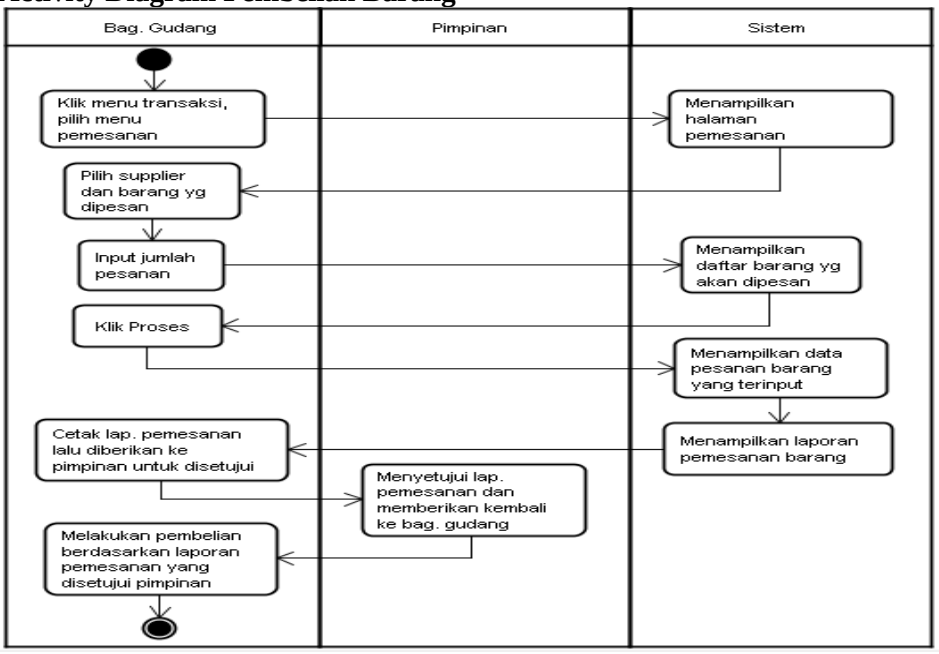
Gambar 4.2 *Activity Diagram Login User* yang Diusulkan

4.3 Activity Diagram Penjualan Barang



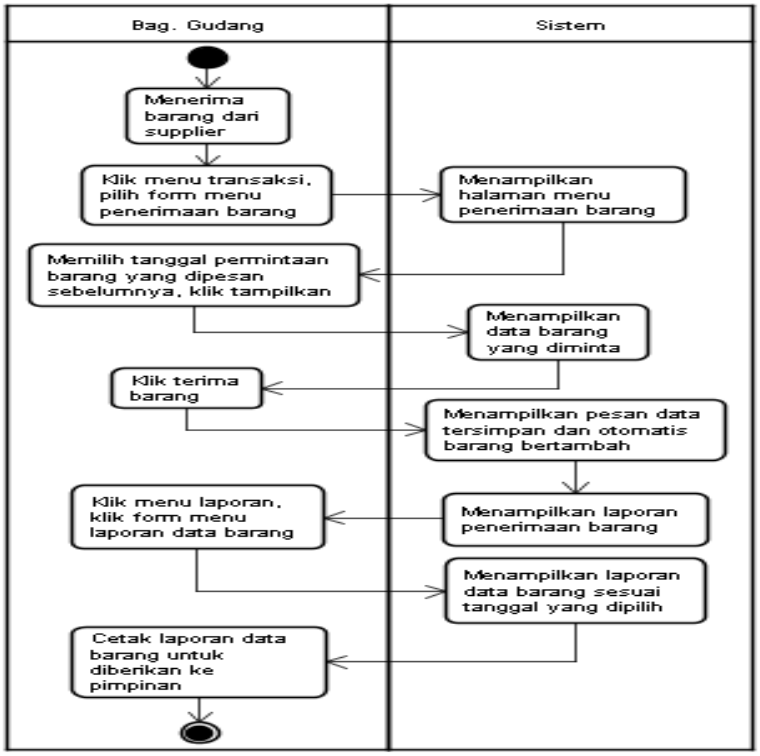
Gambar 4.3 *Activity Diagram* Penjualan Barang yang Diusulkan

4.4 Activity Diagram Pembelian Barang



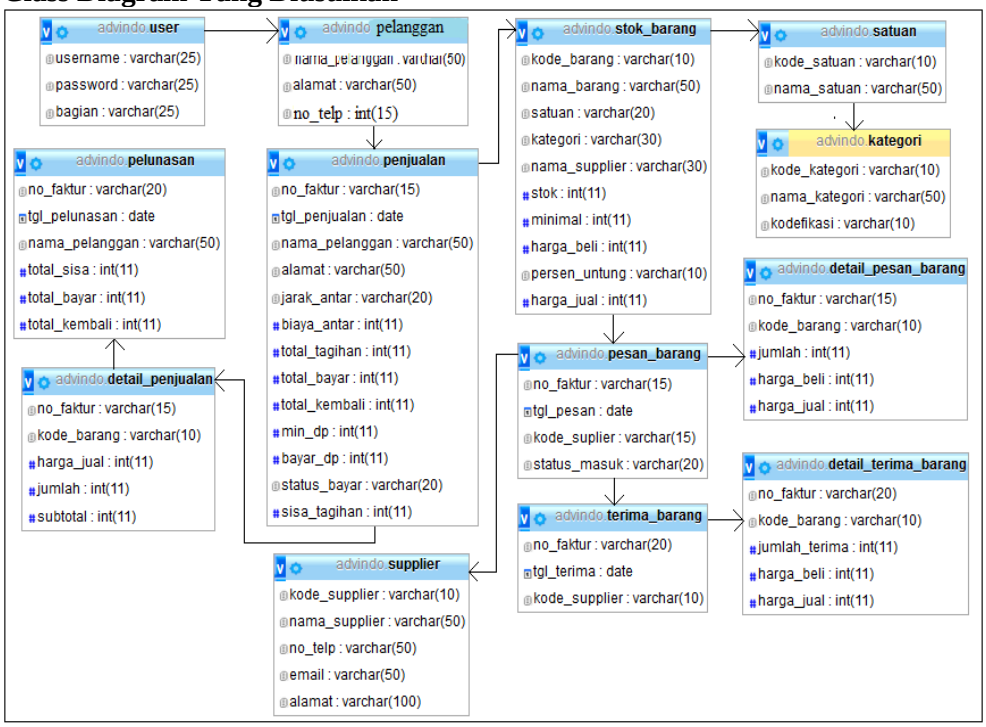
Gambar 4.4 *Activity Diagram* Pembelian Barang yang Diusulkan

4.5 Activity Diagram Persediaan Barang



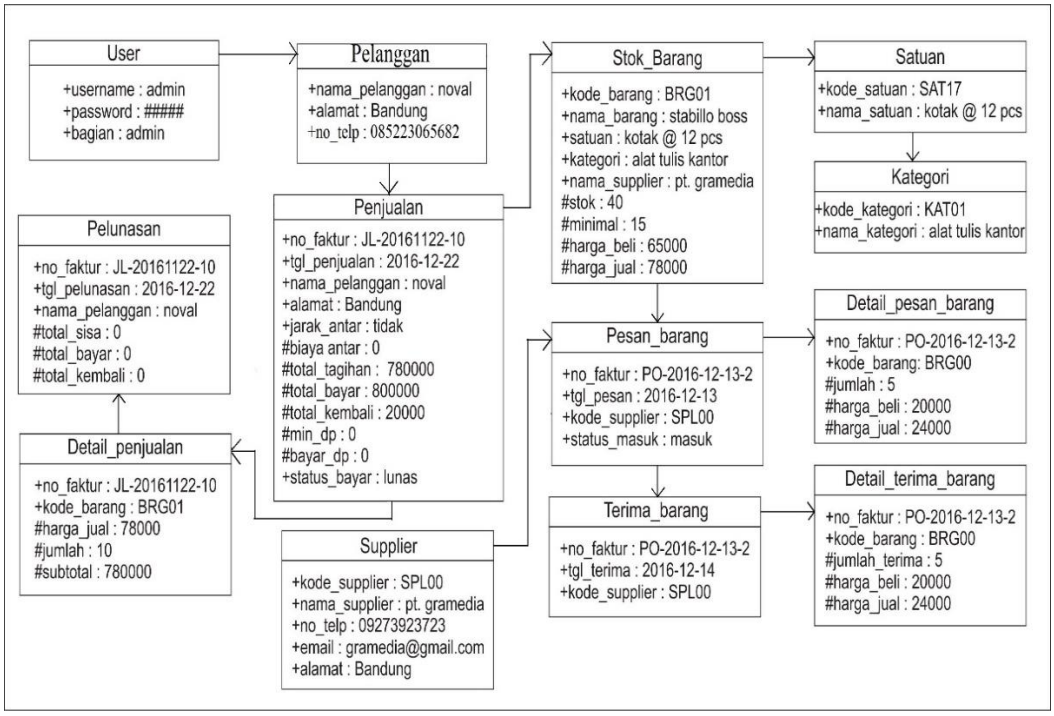
Gambar 4.5 *Activity Diagram* Persediaan Barang yang Diusulkan

4.6 Class Diagram Yang Diusulkan



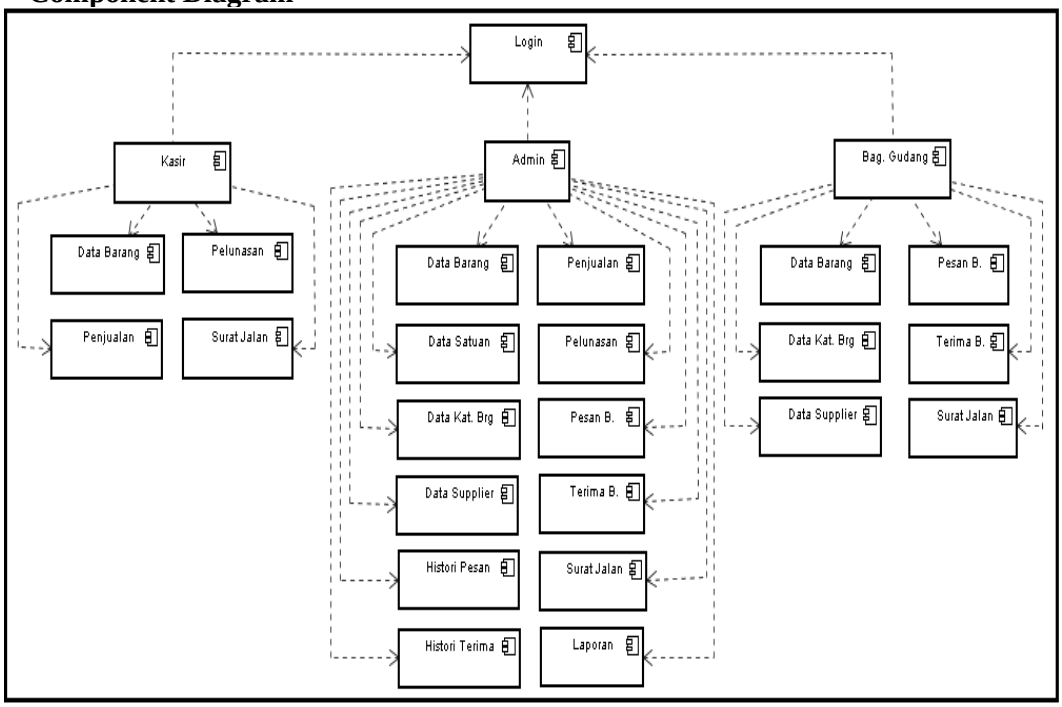
Gambar 4.6 *Class Diagram* yang Diusulkan

4.7 Objek Diagram Yang Diusulkan



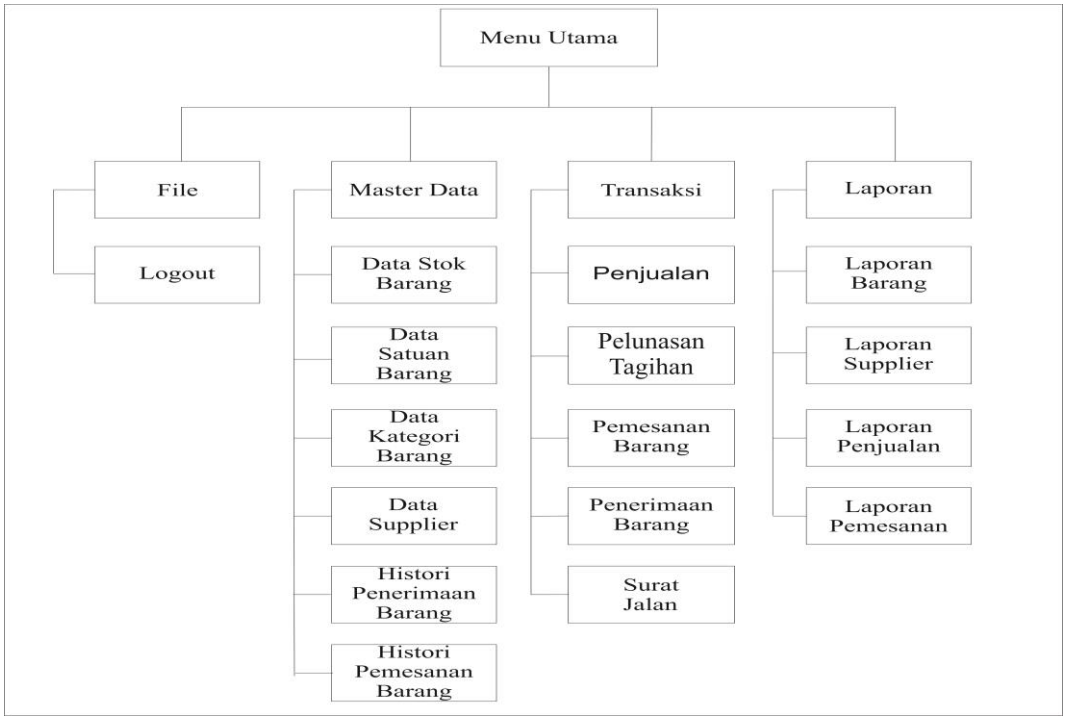
Gambar 4.7 *Object Diagram* yang Diusulkan

4.8 Component Diagram



Gambar 4.8 *Component Diagram* yang Diusulkan

4.9 Stuktur Menu



Gambar 4.9 Struktur Menu yang Diusulkan

4.10 Pengujian

Pengujian merupakan bagian yang penting dalam siklus pengembangan perangkat lunak. Pengujian selain untuk mengetahui kualitas dan juga mengetahui kelemahan dari perangkat lunak. Pengujian terhadap program itu sendiri yang bertujuan agar program dapat berjalan dengan baik sesuai dengan kebutuhan pengguna dan tanpa mengalami gangguan atau error, dan memungkinkan untuk dilakukannya pengembangan sistem lebih lanjut. Pengujian perangkat lunak ini penulis memilih menggunakan metode pengujian black box. Pengujian black box ini tidak perlu tahu apa yang sesungguhnya terjadi dalam sistem atau perangkat lunak, yang diuji adalah masukan serta keluarannya. Berikut ini adalah rencana pengujian input/output Sistem Informasi Penjualan, Pembelian dan Persediaan Barang di CV. Advindo Buana Karya.

4.11 Rencana Pengujian

Kelas Uji	Detai Pengujian	Jenis Pengujian
1. *Login* Kasir, Admin, dan Bag. Gudang.	Verifikasi data *login* masing-masing pengguna dengan memasukkan nama pengguna dan kata sandi.	*Black Box*
2. Pengisian data transaksi penjualan pada form transaksi.	Proses penginputan data transaksi penjualan, pelunasan tagihan dan cetak surat jalan pada form transaksi sekaligus proses penyimpanan data.	*Black Box*

3. Pengisian data pembelian dan pemesanan barang pada form transaksi.	Proses penginputan pemesanan barang pada form transaksi sekaligus proses penyimpanan data.	*Black Box*
4. Pengisian data-data penerimaan barang pada form transaksi.	Proses penginputan penerimaan barang pada form transaksi sekaligus proses penyimpanan data.	*Black Box*

4.12 Implementasi

Implementasi merupakan proses penerapan rancangan program yang telah disusun sebelumnya atau aplikasi dalam melaksanakan sistem informasi pemrograman yang telah dibuat, hasil dari tahapan implementasi ini adalah suatu sistem pengolahan data yang sudah dapat berjalan dengan baik. Dengan demikian dapat diketahui apakah perangkat lunak ini dapat digunakan untuk pemrosesan data dalam kegiatan di CV. Advindo Buana Karya seperti yang diharapkan.

V. KESIMPULAN DAN SARAN

Berdasarkan implementasi dan penjelasan yang telah dikemukakan sebelumnya oleh penulis, dapat diambil kesimpulan dari sistem informasi penjualan, pembelian, dan persediaan barang pada CV. Advindo Buana Karya berbasis dekstop yang mana dalam sistem sebelumnya yang masih manual telah diperbaharui menjadi sistem penjualan ke konsumen, pembelian atau pemesanan barang ke supplier, persediaan barang yang terkomputerisasi.

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari analisis dan perancangan dari sistem informasi tersebut, maka dapat diambil kesimpulan bahwa :

1. P
   roses pencatatan data transaksi dan persediaan barang sudah terkomputerisasi sehingga tidak memerlukan waktu yang lama untuk memproses data-data tersebut.
2. D
   alam proses laporan bulanan sudah terkomputerisasi, sehingga rentan terjadinya kesalahan dapet dihindari karena hasil data transaksi sudah tersusun dengan rapih dimana penyimpanan datanya sudah otomatis tersimpan ke database.
3. P
   ada pengecekan stok penyimpanan di gudang sudah terkomputerisasi sehingga rentan terjadinya kesalahan dalam memasukan data ketersediaan barang dapat dihindari.

5.2 Saran

Sistem informasi penjualan, pembelian dan persediaan barang ini bukanlah sebuah sistem yang sempurna yang dapat menangani semua permasalahan yang terjadi. Diperlukan pengembangan-pengembangan yang harus diterapkan pada sistem. Untuk implementasi dan pengembangan di masa yang akan datang, penulis mengajukan beberapa saran bagi pengembangan dan pengguna, dengan sistem informasi ini. Adapun saran-saran tersebut adalah :

1. Untuk kedepannya, sistem informasi ini dapat dikembangkan lagi dengan menambahkan fasilitas-fasilitas lain yang dapat membuat sistem menjadi lebih optimal,

karena penulis hanya merancang meliputi penjualan, pembelian, dan persediaan barang/stok barang.

2. Sangat diharapkan dilakukan pengembangan dan perbaikan sistem contohnya dari segi keamanan sistem, agar data-data seperti data konsumen, data supplier, data penjualan beserta laporannya terhindar dari pencurian data dari pihak-pihak yang tidak bertanggung jawab.
3. Diharapkan penjualan barang tidak terbatas hanya provinsi Jawa Barat saja.

DAFTAR PUSTAKA

[5] Ladjamudin. Al-Bahra Bin, "Analisis dan Desain Sistem Informasi",1th ed, Yogyakarta : Graha Ilmu, 2013.

[6] Rangkuti. Freedy, "Strategi Promosi Yang Kreatif dan Analisis Kasus Integrated Marketing Communication" 1th ed, Jakarta : Gramedia Pustaka Utama, 2009.

[7] Himayati, "Eksplorasi Zahir Accounting" 2nd ed, Jakarta : Elex Media Komputindo, 2008.

[8] Ristono. Agus, "Manajemen Persediaan" 1th ed, Yogyakarta : Graha Ilmu, 2009.

[14] Nizar. Ahmad, (7 Okt 2016) "Pembuatan Game Action" [online], 2016, Available : https://coursehero.com/file/16353942/pembuatan-game-action-spece-shooter-deng.pdf/

[27] Sugiyono, "Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D" 1th ed, Bandung : Alfabeta, 2012.

LAMPIRAN DARI PERUSAHAAN

1. Nota Penjualan Barang Ke Konsumen

CV. ADVINDO BUANA KARYA

PENYEDIAAN ATK DAN PERDAGANGAN UMUM

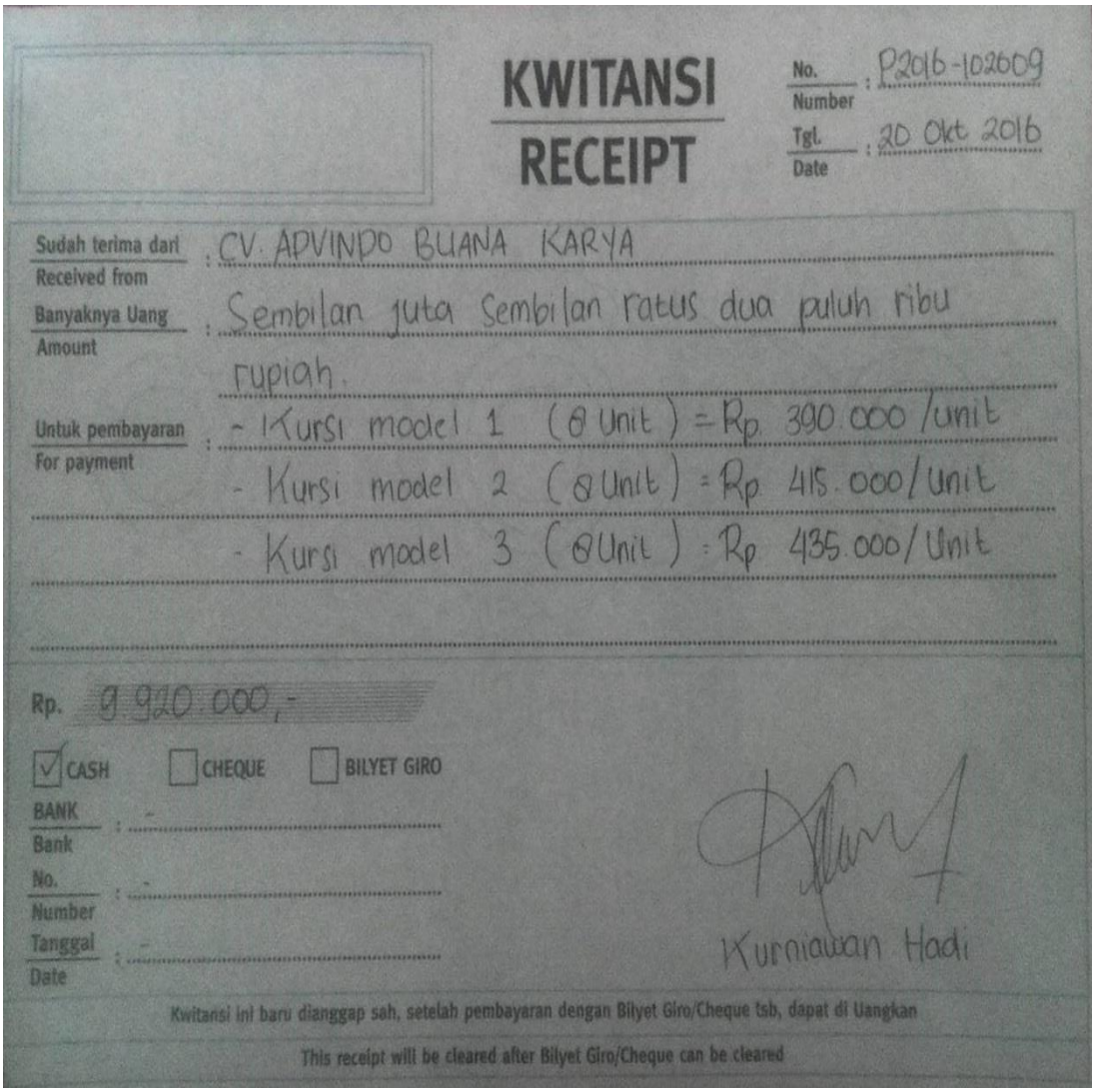
Jln. Pasundan No. 127, Telp. (022) 5220383 Bandung

Bandung, 10 Nov 2016

JENIS BARANG	BANYAKNYA	NAMA BARANG	HARGA SATUAN	JUMLAH
Pulpen	12	Pulpen Joyko	10.000	120.000
"	12	Pulpen Standar	10.000	120.000
"	25	Pulpen Pilot	10.000	250.000
			TOTAL	490.000
			BAYAR	1.000.000
			SISA	510.000

Hormat Kami,

2. Nota Bukti Pembelian Barang Dari Supplier



KWITANSI
RECEIPT

No. / Number : P2016-102609
Tgl. / Date : 20 Okt 2016

Sudah terima dari / Received from : CV. APVINDO BUANA KARYA

Banyaknya Uang / Amount : Sembilan juta sembilan ratus dua puluh ribu rupiah.

Untuk pembayaran / For payment :
- Kursi model 1 (8 Unit) = Rp. 390.000 /unit
- Kursi model 2 (8 Unit) = Rp. 415.000/unit
- Kursi model 3 (8 Unit) = Rp. 435.000/Unit

Rp. 9.920.000,-

☑ CASH ☐ CHEQUE ☐ BILYET GIRO

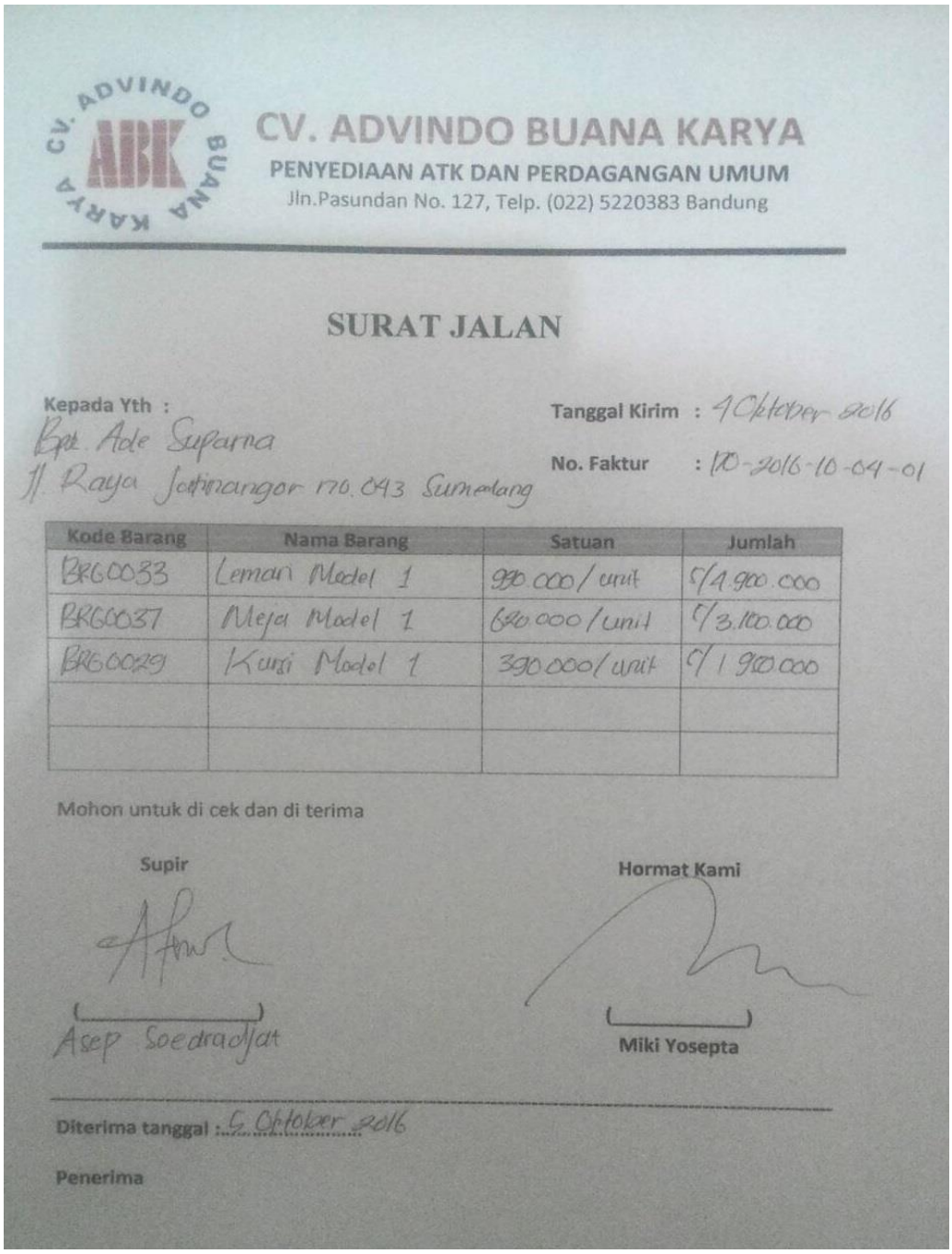
BANK / Bank : -
No. / Number : -
Tanggal / Date : -

Kurniawan Hadi

Kwitansi ini baru dianggap sah, setelah pembayaran dengan Bilyet Giro/Cheque tsb, dapat di Uangkan

This receipt will be cleared after Bilyet Giro/Cheque can be cleared

3. Surat Jalan Kurir



CV. ADVINDO BUANA KARYA

PENYEDIAAN ATK DAN PERDAGANGAN UMUM

Jln.Pasundan No. 127, Telp. (022) 5220383 Bandung

SURAT JALAN

Kepada Yth :
Bpk. Ade Suparna
Jl. Raya Jatinangor 170.043 Sumedang

Tanggal Kirim : 4 Oktober 2016

No. Faktur : 10-2016-10-04-01

Kode Barang	Nama Barang	Satuan	Jumlah
BRG0033	Lemari Model 1	990.000/unit	Rp 1.900.000
BRG0037	Meja Model 1	620.000/unit	Rp 3.100.000
BRG0029	Kursi Model 1	390.000/unit	Rp 1.980.000

Mohon untuk di cek dan di terima

Supir

Asep Soedradjat

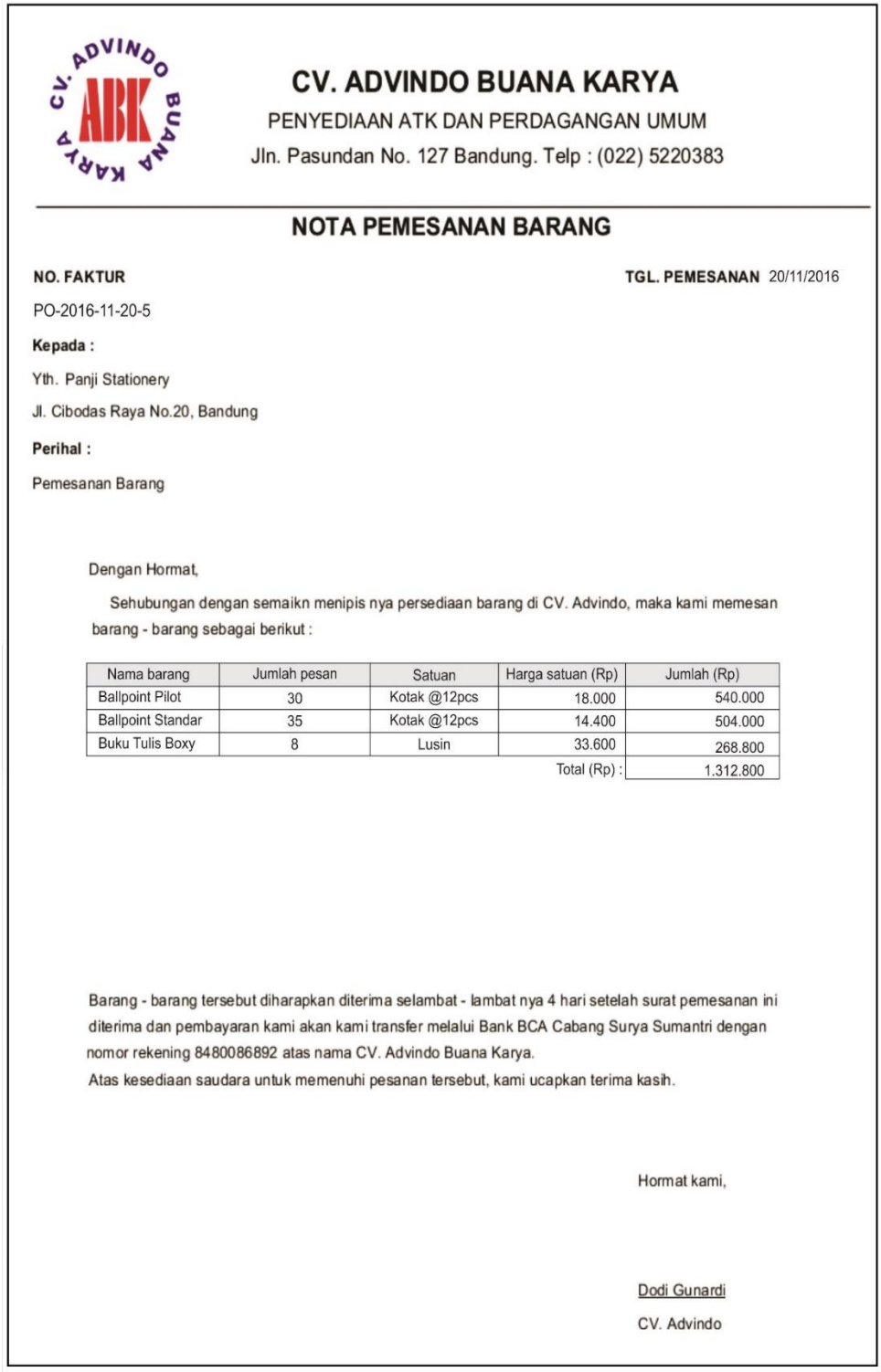
Hormat Kami

Miki Yosepta

Diterima tanggal : 5 Oktober 2016

Penerima

4. Lampiran Purchase Order



CV. ADVINDO BUANA KARYA

PENYEDIAAN ATK DAN PERDAGANGAN UMUM

Jln. Pasundan No. 127 Bandung. Telp : (022) 5220383

NOTA PEMESANAN BARANG

NO. FAKTUR **TGL. PEMESANAN** 20/11/2016

PO-2016-11-20-5

Kepada :

Yth. Panji Stationery

Jl. Cibodas Raya No.20, Bandung

Perihal :

Pemesanan Barang

Dengan Hormat,

Sehubungan dengan semaikn menipis nya persediaan barang di CV. Advindo, maka kami memesan barang - barang sebagai berikut :

Nama barang	Jumlah pesan	Satuan	Harga satuan (Rp)	Jumlah (Rp)
Ballpoint Pilot	30	Kotak @12pcs	18.000	540.000
Ballpoint Standar	35	Kotak @12pcs	14.400	504.000
Buku Tulis Boxy	8	Lusin	33.600	268.800
			Total (Rp) :	1.312.800

Barang - barang tersebut diharapkan diterima selambat - lambat nya 4 hari setelah surat pemesanan ini diterima dan pembayaran kami akan kami transfer melalui Bank BCA Cabang Surya Sumantri dengan nomor rekening 8480086892 atas nama CV. Advindo Buana Karya.

Atas kesediaan saudara untuk memenuhi pesanan tersebut, kami ucapkan terima kasih.

Hormat kami,

Dodi Gunardi

CV. Advindo

Yang belum ditanda tangani pemilik dikarenakan salah memasukan salah satu harga barang