DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN
PERNYATAAN KEASLIAN
ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI vi
DAFTAR GAMBAR ix
DAFTAR TABEL xiii
DAFTAR SIMBOL xv
BAB I PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang 1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 4
1.2.1 Identifikasi Masalah 4
1.2.2 Rumusan Masalah 5
1.3 Maksud dan Tujuan 6
1.3.1 Maksud 6
1.3.2 Tujuan 6
1.4 Manfaat Penelitian 7
1.4.1 Kegunaan Praktis 7
1.4.2 Kegunaan Akademis 7
1.5 Batasan Masalah 8
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 9
1.7 Sistematika Penulisan 10
BAB II LANDASAN TEORI 12
2.1 Penelitian Terdahulu 12
2.1.1 Pengertian Sistem 13
2.1.2 Subsistem 14
2.1.3 Elemen-elemen Sistem 14

2.1.4 Klasifikasi Sistem 16
2.2 Informasi 17
2.2.1 Kualitas Informasi 18
2.2.2 Nilai Informasi 19
2.2.3 Siklus Informasi 20
2.3 Pengertian Sistem Informasi 21
2.3.1 Komponen Sistem Informasi 22
2.4 Definisi yang telah Dianalisis 24
2.4.1 Pengertian Bengkel 24
2.4.2 Fungsi - Fungsi Persediaan 19
2.4.3 Pengertian Pengendalian Persediaan 20
2.4.4 Pengertian Gudang 22
2.5 Pengertian Web 26
2.6 Arsitektur Jaringan Komputer 27
2.6.1 Konsep Jaringan Komputer 27
2.6.2 Jenis Jaringan Komputer 27
2.6.3 Topologi Jaringan Komputer 28
2.7 Basis Data 32
2.8 Perangkat Lunak Pendukung 33
2.8.1 Macromedia Dreamweaver 33
2.8.2 XAMPP 34
2.8.3 MySQL 34
2.8.4 PHP 35
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 36
3.1 Objek Penelitian 36
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan PT. Elektra Daya Integra 36
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan 37
3.1.3 Struktur Organisasi 38
3.1.4 Deskripsi Tugas 40
3.2 Metodelogi Penelitian 41

3.2.1 Desain Penelitian 41
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 42
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 44
3.2.4 Pengujian Software 51
3.3 Analisis Sistem Yang Berjalan 52
3.3.1 Analisis Dokumen 52
3.3.2 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 55
3.3.3 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 70
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 72
4.1 Perancangan Sistem 72
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem 72
4.1.2 Gambaran Umum Sistem yang diusulkan 73
4.1.3 Perancangan Prosedur yang diusulkan 73
4.1.4 Perancangan basis data 85
4.2 Perancangan Antar muka 101
4.2.1 Struktur Menu 102
4.2.2 Perancangan Input 103
4.2.3 Perancangan Output 115
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan 123
4.4 Pengujian 124
4.4.1 Rencana Pengujian 124
4.4.2 Kasus dan Hasil Pengujian 126
4.4.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 133
4.5 Implementasi 133
4.5.1 Batasan Implementasi 134
4.5.2 Implementasi Perangkat Lunak 135
4.5.3 Implementasi Perangkat Keras 135
4.5.4 Implementasi Basis Data 137
4.5.5 Implementasi Antar Muka 145
4.5.6 Implementasi Instalasi Program 148

4.5.7 Implementasi Penggunaan Program 155
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 173
5.1 Kesimpulan 173
5.2 Saran 174
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN