DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **v**

DAFTAR GAMBAR ..... **ix**

DAFTAR TABEL ..... **xi**

DAFTAR SIMBOL ..... **xii**

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah 2

1.2.1 Identifikasi Masalah 2

1.2.2 Rumusan Masalah 3

1.3 Maksud dan Tujuan 3

1.3.1 Maksud Penelitian 3

1.3.2 Tujuan Penelitian 4

1.4 Kegunaan Penelitian 4

1.4.1 Kegunaan Praktis 4

1.4.2 Kegunaan Akademis 5

1.5 Batasan Masalah 5

1.6 Lokasi dan Waktu penelitian 5

1.6.1 Lokasi Penelitian 6

1.6.2 Waktu Penelitian 6

1.7 Sistematika Penulisan 7

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Penelitian Terdahulu 9

2.2 Definisi Sistem 10

2.3 Definisi Sistem Informasi ……11

2.4 Diklat Jarak Jauh 11
2.5 Konsep Perancangan Berorientasi Objek 13
2.5.1 *Objeck*/Objek 13
4.5.2 *Class/*Kelas 14
2.5.3 *Attribute/*Aribut 14
2.5.4 *Operation*/Operasi 15
2.5.5 *Inheritance/*Pewarisan 15
2.5.6 *Polymorphisme*/Kebanyakrupaan 15
2.5.7 *Encapsulation*/Pembungkusan 16
2.5.8 *Responsibilities*/Tanggung Jawab 16
2.6 Pengertian Database 16
2.6.1 MySQL 17
2.7 Xampp 17
2.8 PHP 17
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN
3.1 Objek Penelitian 19
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 19
3.1.2 Visi dan Misi 20
3.1.3 Struktur Organisasi 21
3.1.4 Deskripsi Tugas 22
3.2 Metode Penelitian 51
3.2.1 Desain Penelitian 51
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 52
3.2.2.1 Sumber Data Primer 52
3.2.2.2 Sumber Data Skunder 53
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 53
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 54
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 54
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 56
3.2.4 Pengujian *Software* 58
3.3 Analisis Sistem yang Berjalan 59

3.3.1 Analisis prosedur yang sedang berjalan 60
3.3.2 Diagram *Use case* 50
3.3.2.1 Definisi Aktor dan Deskripsinya 61
3.3.2.2 Definisi *Use Case* dan Deskripsinya 61
3.3.3 Skenario *Use case* 62
3.3.4 Diagram *Activity* 65
3.3.5 Evaluasi sistem yang berjalan 66

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Perancangan Sistem 68
4.1.1 Tujuan perancangan sistem 68
4.1.2 Gambaran umum sistem yang diusulkan 69
4.1.3 Perancangan prosedur yang diusulkan 70
4.1.3.1 *Use case* diagaram 71
4.1.3.2 Skenario *use case* 73
4.1.3.3 *Activity* diagram 77
4.1.3.4 *Squence* diagram 79
4.1.4 Perancangan Data 81
4.1.4.1 *Class* Diagram 81
4.1.4.2 *Object* Diagram 82
4.1.4.3 *Component* Diagram 83
4.1.4.4 *Deployment* Diagram 83
4.2 Perancangan Antar Muka 84
4.2.1 Struktur menu 84
4.2.2 Perancangan *input* 85
4.2.3 Perancangan *Output* 87
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan 88
4.4 Pengujian 88
4.4.1 Rencana Pengujian 89
4.4.2 Kasus dan Hasil Pengujian 90
4.4.3 Kesimpulan Pengujian 102
4.5 Implementasi 102

4.5 .1 Implementasi Perangkat lunak 103
4.5.2 Implementasi Perangkat keras 104
4.5.3 Implementasi Basis Data 104
4.5.4 Implementasi Antarmuka 120
4.5.4.1 Implementasi antarmuka data materi 121
4.5.4.2 Implementasi antarmuka data *video* 121
4.5.5 Implementasi Instalasi program 122
4.5.6 Penggunaan Program 128
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN
5.1 Kesimpulan 139
5.2 Saran 140
DAFTAR PUSTAKA 141
LAMPIRAN .....