BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Teknologi saat ini semakin maju dan berkembang, manusia dituntut untuk selalu berpikir bagaimana cara yang cepat dan tepat dalam menciptakan suatu sarana yang nantinya akan membantu proses kerja manusia. Salah satu di antaranya adalah teknologi komputer yang sampai sekarang mengalami kemajuan yang sangat pesat. Untuk itu, manusia dituntut untuk selalu mengetahui tentang teknologi komputer, walaupun hanya sistem komputernya saja.

Sistem komputer dapat dikembangkan melalui sistem informasi sebagai pendukung yang sangat penting bagi perkembangan suatu perusahaan, guna sebagai penyedia informasi dan pengelolaan data untuk fungsi manajemen. Semua sistem informasi memiliki karakteristik umum, yaitu selalu tumbuh dan berkembang, melaksanakan tugas-tugas yang berhubungan dengan pengelolaan data dan menyediakan informasi kepada berbagai pemakai.

Sistem informasi dapat saja diwujudkan tanpa bantuan komputer, akan tetapi bila data yang harus diolah adalah data yang sangat besar dan selalu terjadi perubahaan data maka apabila dikerjakan hanya dengan tenaga dan pikiran manusia saja tentunya tidak akan cepat selesai, dan komputer merupakan salah satu alat yang membantu manusia untuk tercapainya suatu sistem informasi yang tepat, cepat dan akurat. Komputer sangat membantu untuk pemrosesan data yang kuantitasnya besar, dan keakuratan komputer dapat diandalkan.

Marching Band Locomotive PT.KAI adalah salah satu kegiatan berhimpunnya karyawan maupun keluarga karyawan di lingkungan PT KAI, yang misinya adalah mengembangkan daya kreasi, ketrampilan, kepribadian, kedisiplinan dan budi pekerti yang luhur kedalam setiap insan perkeretaapian yang sedang membangun melalui pembinaan dan pendidikan khususnya dibidang musik dan seni.

Pada saat ini di Marching Band Locomotive PT.KAI didalam melakukan pendaftaran masih menggunakan lembar pendaftaran dan memerlukan biaya, waktu, dan tenaga yang cukup. Tidak terjadwalnya sistem penjadwalan dan membingungkan calon anggota yang akan mengikuti pelatihan, kru lapangan harus mencetak daftar hadir calon anggota dan anggota akibatnya memerlukan waktu dan biaya. Selain itu juga daftar hadir harus di arsipkan untuk pengajuan honor kedalam lemari dan sering terjadi penumpukan data akibatnya memerlukan waktu dalam proses perekapan data honor, pada pembayaran honor anggota, masih membagikan secara langsung akibatnya menimbulkan kesalahan pada proses perhitungan jumlah uang, serta pada saat pembuatan laporan pengeluaran honor tiap bulan masih dilakukan secara manual sehingga memerlukan waktu yang cukup lama. maka dari itu dibutuhkan suatu perangkat lunak atau software demi menunjang kinerja dari Marching Band Locomotive PT.KAI itu sendiri.

Resiko penyalahgunaan, kesalahan pencatatan-pencatatan data anggota baru maupun anggota lama dan masalah lainnya dapat di hindari oleh pihak Marching Band Locomotive PT.KAI dengan cara mengubah sistem pada bagian pendataan dan penjadwalan di Marching Band Locomotive PT.KAI tersebut yang semula

adalah dengan pencatatan manual menjadi sebuah sistem informasi yang terintegrasi. Dengan latar belakang itulah perlu kiranya diambil suatu cara yang nantinya mampu membantu mempermudah Marching Band Locomotive PT.KAI dalam pendaftaran penjadwalan dan penjadwalan.

Berdasarkan latar belakang tesebut maka dapat disimpulkan bahwa Marching Band Locomotive PT.KAI membutuhkan suatu sistem manajemen pendataan dan penjadwalan. Sehingga penulis mengangkat judul tugas akhir ini adalah **"SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN PENJADWALAN PEMBAYARAN MARCHING BAND LOCOMOTIVE PT KERETA API INDONESIA (PERSERO) ".**

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Identifikasi masalah adalah cara untuk mengidentifikasi masalah yang akan dijadikan objek penelitian dalam membuat laporan penelitian ini. Rumusan masalah adalah gambaran atau rancangan masalah yang akan diteliti dalam sebuah penelitian.

1.2.1. Identifikasi Masalah

Berdasarkan data dan informasi yang dituangkan dalam latar belakang penelitian dapat diindentifikasi masalah sebagai berikut :

1. Pengelolaan data anggota, formulir pendaftaran dan surat peryataan masih dilakukan secara manual yaitu dengan menggunkan kertas dan arsip-arsip sehingga rentan akan kehilangan data dan data arsip yang tercecer.

2. Penjadwalan tes pelatihan masih belum tersusun sehingga membingungkan para anggota baru yang ingin mengetahui kapan pelatihan akan berlangsung.
3. Pengisian daftar hadir masih dengan cara manual dan di arsipkan sehingga memungkinkan terjadinya kehilangan *form* daftar hadir yang menyulitkan untuk merekap daftar hadir tiap bulannya.
4. Untuk pengajuan honor harus merekap data berupa arsip-arsip kedalam buku besar sehingga memerlukan waktu yang lama.
5. Untuk pembayaran honor masih memerlukan waktu yang cukup lama karena harus membagikan honor satu persatu dan kemungkinannya terjadi kesalahan dalam perhitungan uang.
6. Pembuatan laporan memerlukan waktu yang lama karena masih menggunakan cara konvensional dengan melihat pada buku besar.

1.2.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah diatas, dapat dirumuskan masalah-masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana sistem informasi pendaftaran penjadwalan dan pembayaran yang sedang berjalan di Marching Band Locomotive PT.KAI.
2. Bagaimana perancangan sistem informasi pendaftaran, penjadwalan dan pembayaran di Marching Band Locomotive PT.KAI.
3. Bagaimana pengujian sistem informasi pendaftaran,penjadwalan dan pembayaran di Marching Band Locomotive PT.KAI.

4. Bagaimana implementasi sistem informasi pendaftaran,penjadwalan dan pembayaran di Marching Band Locomotive PT.KAI.

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dan tujuan dari penelitian adalah untuk mendeskripsikan arah dari penelitian yang dilakukan supaya lebih mudah dan terfokus dalam melakukan penelitian.

1.3.1. Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk membangun sistem informasi guna memberikan solusi diantaranya mempermudah dalam pengolahan data pada pendaftaran anggota baru dan data penjadwalan tes anggota baru, serta sarana informasi di Marching Band Locomotive PT.KAI.

1.3.2. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dalam penulisan laporan tugas akhir ini adalah untuk menghasilkan perangkat lunak yang mampu :

1. Untuk mengetahui sistem sistem informasi pendaftaran,penjadwalan dan pembayaran di Marching Band Locomotive PT.KAI.
2. Untuk membuat perancangan sistem informasi pendaftaran,penjadwalan dan pembayaran di Marching Band Locomotive PT.KAI.
3. Untuk melakukan pengujian sistem informasi pendaftaran,penjadwalan dan pembayaran di Marching Band Locomotive PT.KAI.
4. Melakukan implementasi sistem informasi pendaftaran,penjadwalan dan pembayaran di Marching Band Locomotive PT.KAI.

1.4. Kegunaan Penelitian

Kegunaan penelian adalah suatu hal yang penting dalam sebuah penelitian agar penelitian itu memiliki arti yang bermanfaat bagi pihak-pihak yang berkepentingan.

1.4.1. Kegunaan Akademis

Adapun kegunaan akademis dari penelitian ini adalah :

1. Mengimplementasikan kemampuan (teknis dan teori) pada data yang diperoleh selama penelitian.
2. Menambah wawasan mengenai cara pengelolaan pendaftaran, pembayaran dan penggajihan dan penjadwalan.
3. Menambah pengetahuan tentang pengelolaan pendaftaran, pembayaran dan penggajihan dan penjadwalan, serta mengetahui masalah-masalah yang terjadi.

1.4.2. Kegunaan Praktis

Adapun kegunaan praktis dari penelitian ini adalah membantu dalam pengelolaan pendaftaran, pembayaran dan penggajihan dan penjadwalan sehingga proses-proses yang berkaitan dengan pengelolaan pendaftaran, pembayaran dan penggajihan dan penjadwalan lebih mudah dalam membuat laporan sebagai bahan untuk pengambilan keputusan.

1.5. Batasan Masalah

Batasan masalah dilakukan agar pembahasan masalah dapat lebih terarah dan terperinci, dengan maksud untuk mempermudah identifikasi sesuai dengan yang diharapkan. Adapun batasan masalah dari membangun sistem informasi ini adalah sebagai berikut :

1. Sistem yang dibangun disesuaikan dengan sistem yang berjalan.
2. Sistem yang dibangun hanya sistem informasi pendaftaran, penjadwalan pengisian daftar hadir, pengajuan honor, pembayaran honor dan laporan pengeluaran pada Marching Band Locomotive PT.KAI.
3. Penelitian terbatas pada proses sistem informasi pendaftaran, penjadwalan pengisian daftar hadir, pengajuan honor, pembayaran honor dan laporan pengeluaran pada Marching Band Locomotive PT.KAI.
4. Pembayaran honor hanya menampilkan data jumlah uang tiap bulan untuk para anggota
5. Tidak membahas proses sistem pembayaran anggota hanya menampilkan jumlah pembayaran tiap bulan

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

Penelitian dilakukan pada Marching Band Locomotive PT.KAI yang beralamat di Jalan Sukabumi no 20 Bandung (Gudang Persediaan Cikudapateuh). Penelitian ini dilakukan mulai September sampai dengan Desember 2016. Tahapan-tahapan penelitian yang dilakukan pada table berikut ini :

Tabel 1.1 Jadwal Pengerjaan

No	Kegiatan Penelitian	Tahun 2016															
		September				Oktober				Novermber				Desember			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1.	Identifikasi Kebutuhan																
	a. Pengumpulan Data			■	■												
	b. Analisis Sistem yang berjalan			■	■												
2.	Membuat *Prototype*			■	■												
	a. Mendesain					■	■	■	■								
	b. Membuat *Coding*						■	■	■	■							
3.	Menguji *Prototype*							■	■	■	■	■	■				
4.	Memperbaiki *Prototype*							■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
5.	Mengembangkan *Prototype*								■	■	■	■	■	■	■	■	■

1.7. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan tugas akhir dibagi dalam beberapa bab dengan pokok pembahasan secara umum sebagai berikut.

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang permasalahan, mencoba merumuskan inti permasalahan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menerangkan sejarah singkat perusahaan, struktur organisasi, konsep dasar sistem, klasifikasi sistem, bentuk umum sistem, komsep dasar

informasi, sistem informasi, siklus informasi, tahap pengolahan data, alat pengembangan berupa konteks diagram, diagram aliran data, kamus data, pengertian basis data, tujuan basis data, perancangan basis data, *software* pendukung yang digunakan.

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Bab ini menganalisis masalah dari perangkat lunak yang akan dibuat dan merupakan tahapan yang dilakukan dalam pembangunan secara garis besar, sejak dari tahap persiapan sampai penarikan kesimpulan.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi hasil implementasi serta hasil analisis dan perancangan yang telah dibuat disertai juga dengan hasil pengujian dari perangkat lunak yang dibangun.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisikan kesimpulan dan saran yang diperoleh dari hasil penulisan tugas akhir.