SISTEM INFORMASI TRANSAKSI PADA WAROENG KOMPAS

IZAR ACHMAD ZAKIRSYAH UMAR

Sistem Informasi, Universitas Komputer Indonesia, Bandung
izarzakirsyah@gmail.com

ABSTRACK

Transaction information system is one of information technology itself for the purpose of support administration WarungKompas in records and monitoring the development of every which transactions are conducted , so that all process data and the reports that relating to transactions to process in automation in a short time.These information systems have the ability to managing akutansi , management data payment , management data order , data management raw materials , and management of report .

The research methodology used in research is the approach Object Oriented Program (OOP) that using the tools UML (Unified Modeling Language).And method of development system that is used is the Rational Unified Process (RUP).Software used in support the development of this software using notepad++ as well as using YIIframework .

Simulation system in designed and built can serve consistent with the objectives of to achieved namely the creation of information system to support administration transactions effective, efficient and can answering and solve the problems or obstacles that arise in processing transactions which has been running.Furthermore for of a stage will come need of a module additional to cultivate data the provision of an assessment of services to create a system transactions whole.

Keyword : Transaction, Evaluation, YII framework.

I. Latar Belakang Penelitian

Seiring dengan perkembangan jaman dan teknologi informasi yang sangat pesat, peran sistem informasi sangat diperlukan oleh organisasi atau perusahaan. Peranan teknologi informasi berbasis komputer sebagai alat bantu manusia untuk pengolahan data untuk menjadikan informasi menjadi lebih mudah diterima. Aspek transaksi di suatu bidang usaha makanan adalah unsur yang sangat terpenting, karena berkorelasi langsung terhadap kepuasan konsumen yang berhubungan langsung pada operasional bisnis perusahaan. Pokok utama data transaksi baik pembayaran maupun pemesanan adalah suatu yang harus dijaga agar dapat menunjang proses bisnis yang berlangsung saat ini. Waroeng Kompas melihat akan potensi dari perkembangan aplikasi di bidang bisnis yang saat ini menarik untuk digunakan dalam bisnisnya.

Seiring dengan berkembangnya perusahaan, maka semakin besar pula jumlah data transaksi yang mesti dikelola, sehingga mengalami kendala dalam masalah pengelolaan data transaksi ini. Pengelolaan pembayaran yang masih menggunakan nota, pencatatan pesanan yang masih menggunakan pencatatan pada kertas, pengeloaan data bahan baku yang masih berupa catatan, pengelolaan akutansi dan laporan yang masih dilakukan dalam bentuk pembukuan sehingga hasil laporan kadang tidak tepat dan ada selisih serta belum terdapatnya akses satu portal untuk sumberdaya manusia yang terlibat.

Pentingnya dilakukan penelitian ini guna menjadi bahan pertimbangan bagi manajemen dalam mengimplementasikannya.serta penelitian ini hendaknya dapat menjadi bahan pertimbangan bagi perusahaan untuk meningkatkan pengawasan dan evaluasi yang efektif dan efisien terhadap sistem teknologi informasinya.

Pada masa sekarang penelitian ini dimaksudkan agar dapat memberikan sebuah informasi yang efektif dan efisien sehingga dapat memberikan dukungan, pengawasan dan evaluasi yang matang serta optimal dan dapat membuat akses satu pintu bagi sumberdaya manusia yang terlibat untuk memantau

langsung transaksi yang terjadi dan sistem yang dibuat dapat membuat dan menganalisis berupa laporan untuk hasil yang diharapkan

Pada masa yang akan datang penelitian ini dimaksudkan untuk menjadi sebuah sistem informasi transaksi yang utuh yang dapat digunakan diberbagai aspek lapisan bisnis guna mendukung setiap kegiatan transaksi perusahaan supaya lebih terstruktur dan teratur.

Atas dasar pertimbangan masalah tersebut, peneliti bermaksud untuk melakukan pembuatan **"Sistem Informasi Transaksi pada Waroeng Kompas"** guna memudahkan dalam pengecekan stok barang, transaksi dibagian kasir, transaksi pemesanan juga pembuatan laporan transaksi.

Identifikasi dan Rumusan Masalah

Sehubungan dengan yang telah diuraikan, terlihat permasalahan yang sedang dihadapi yaitu belum adanya analisis dan pembuatan Sistem Informasi Transaksi.

Identifikasi Masalah

Dari uraian latar belakang diatas maka peneliti mengidentifikasi masalah tsebagai berikut :

1. Sulitnya mencari informasi melalui historis data transaksi yang banyak dan belum terkelola data transaksi secara efektif dan efisien dikarenakan masih berupa catatan pada kertas, sehingga memakan waktu.
2. Sulitnya dalam proses pengolahan dan pengecekan bahan baku yang belum terkoordinasi secara baik sehingga menyita waktu.
3. Tidak terkelolanya dengan baik sistem akutansi karena masih dilakukan secara pencatatan ke dalam buku.
4. Kesulitan pemilik dalam melakukan pengawasan secara langsung terhadap setiap transaksi.

Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka peneliti merumusan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana sistem yang diusulkan dapat membuat sistem yang dapat mengolah data historis dan transaksi secara efektif dan efisien?
2. Bagaimana sistem yang diusulkan dapat membuat sistem yang menyimpan data pada database dan pengolahan data sehingga memudahkan dalam pencarian dan penyimpanan serta pengolahan data bahan baku?
3. Bagaimana sistem yang diusulkan dapat membuat sistem yang dapat mengolah dan menyajikan laporan yang informatif?
4. Bagaimana sistem yang diusulkan dapat membuat sistem informasi yang dapat mengintegrasikan antar bagian?

Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun Maksud dan Tujuan Penelitian ini dilakukan diantaranya sebagai berikut :

Maksud Penelitian

Penelitian ini dimaksudkan untuk mempermudah dan memfasilitasi sumber daya manusia yang terlibat dalam melaksanakan proses pengolahan data transaksi, bahan baku, dan laporan, untuk dapat memaksimalkan manfaat yang diperoleh melalui penggunaan teknologi informasi dan pengembangan sistem teknologi informasi yang sesuai. Guna mengevaluasi dan mengembangkan sistem kontrol untuk mengelola kejadian-kejadian kesalahan sistem yang sedang berjalan saat ini, dikarenakan transaksi merupakan salah satu informasi yang cukup sensitif pada suatu perusahaan sehingga perlu disimpan dan dikelola dengan baik.

Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dari pembuatasn aplikasi *transaksi* ini adalah sebagai berikut:

1. Membuat sistem yang dapat memberikan sebuah informasi yang efektif dan efisien sehingga dapat memberikan dukungan, pengawasan dan evaluasi yang optimal.
2. Membuat sistem yang dapat memberikan sebuah informasi dengan melakukan query yang sesuai dengan data yang diolah.

3. Membuat sistem yang dapat membuat laporan dengan hanya memasukan suatu kondisi tertentu dapat ditampilan laporan secara informatif sesuai kebutuhan.
4. Membuat sistem yang diusulkan menjadi akses satu portal bagi sumber daya manusia yang terlibat untuk dapat berinteraksi langsung dengan sistem informasi transaksi.

Kegunaan Penelitian

Suatu penelitian hendaknya memiliki sebuah manfaat bagi yang terkait dengan penelitian yang dilakukan, maka dari itu peneliti berharap bahwa dengan adanya penelitian ini akan menghasilkan manfaat sebagai berikut:

Kegunaan Akademis

Peneliti berharap dengan dilakukannya penelitian ini akan menghasilkan kegunaan akademis sebagai berikut :

1. Menambah informasi dalam upaya mengimplementasikan Sistem Informasi Transaksi.
2. Menjadi bahan acuan bagian peneliti selanjutnya berkaitan dengan Sistem Informasi Transaksi.
3. Diharapkan hasil dari penelitian dapat menjadi dokumen akademik yang berguna untuk dijadikan acuan bagi *civitas* akademik khususnya bagi perguruan tinggi.

Kegunaan Praktis

Berikut ini beberapa pertimbangan yang mungkin didapat dari kegunaan praktis yang akan didapat oleh berbagai pihak yang terlibat diantaranya :

a. Bagi pihak Waroeng Kompas

1. Penelitian ini hendaknya dapat menjadi bahan pertimbangan bagi manajemen dalam mengimplementasikannya.
2. Penelitian ini hendaknya dapat menjadi bahan pertimbangan bagi perusahaan untuk meningkatkan pengawasan dan evaluasi yang efektif dan efisien terhadap sistem teknologi informasinya.

b. Bagi pihak peneliti

Menambah wawasan dan pengetahuan mengenai masalah yang terjadi yang berhubungan dengan sistem teknologi informasi.

c. Bagi mahasiswa Universitas Komputer Indonesia (UNIKOM)

Penelitian ini dapat dijadikan sebagai referensi untuk penelitian selanjutnya, terutama bagi mahasiswa Universitas Komputer Indonesia (UNIKOM) yang berminat melakukan penelitian yang berkaitan dengan sistem teknologi informasi.

Batasan Masalah

Supaya penelitian ini lebih terfokus dan terarah maka diberikan batasan terhadap sistem yang akan dibahas, antara lain:

1. Sistem yang dibangun merupakan sistem dengan berbasis web dan dengan *database* MySql.
2. Sistem yang dibangun sebatas menangani permasalahan yang berkaitan dengan pengelolaan catatan transaksi dan pemesanan. Data yang diolah adalah data bahan baku, data transaksi penjualan, data daftar menu, dan data pengguna.
3. Sistem yang dibangun sebatas membuat laporan pembukuan sederhana seperti laporan pemesanan, laporan pembayaran, laporan pemasukan, laporan pajak, dan laporan keuntungan.
4. Dalam pengolahan data bahan baku sebatas pencatatan jumlah bahan baku yang tersedia tanpa ada sebuah sistem akutansi seperti *FIFO (First In First Out)*.

Sistem yang dibangun sebatas untuk setiap sumberdaya manusia yang terlibat dapat megakses dalam satu portal.

II. Pengertian Sistem Informasi

Sistem informasi dapat didefinisikan sebagai suatu sistem di dalam suatu organisasi yang merupakan kombinasi dari orang-orang, fasilitas, teknologi, media, prosedur-prosedur dan pengendalian yang di tunjukan untuk mendapatkan jalur komunikasi penting, memperoses tipe transaksi rutin tertentu, member sinyal kepada manajemen dan yang lainnya terhadap kejadian-kejadian internal dan eksternal yang penting dan menyediakan suatu dasar informasi untuk pengambil keputusan cerdik. **[2, p. 697]**

Sistem informasi adalah suatu sistem didalam organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan yang diperlukan. **[3, p. 11]**

Kelima komponen sistem informasi dapat diklasifikasikan sebagai berikut :

1. *Hardware* dan *software* yang berfungsi sebagai mesin.
2. *People* dan *procedures* yang merupakan manusia dan tatacara mengunakan mesin.
3. Data merupakan jembatan penghubung antara manusia dan mesin agar terjadi suatu proses pengolahan data.

III. Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah berdasarkan metode *kualitatif* , untuk lebih jelasnya akan diuraikan pada desain penelitian.

Desain Penelitian

Seperti yang telah disebut diatas bahwa metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah berdasarkan metode *kualitatif*. Metode *kualitatif* menunjuk pada "cara-cara" yang mempelajari berbagai aspek *kualitatif* dari kehidupan sosial yang mencangkup ragam dimensi sosial dari tindakan (*action*) serta keadaan (*circumstance*) hingga proses (*process*) dan peristiwa (*event*) sebagaimana dimengerti dan berdasarkan kontruksi dan makna yang diorganisasikan oleh dan melalui praktik-praktik sosial (*social practices*), tindakan (*action)* merupakan penelitian dimana pendidikan berupaya untuk memecahkan masalah dunia nyata sambil mengkaji pengalaman-pengalaman dalam memecahkan masalah yang ditemukan.

Jenis dan Metode Pengumpulan Data

Jenis data yang digunakan dalam penelitian ini adalah data primer dan data sekunder.

Sumber data primer

Data Primer adalah data yang diperoleh melalui pertanyaan tertulis dengan menggunakan kuesioner atau lisan dengan menggunakan metode wawancara.

Data primer yang peneliti dapat atau diperoleh adalah dari objek langsung atau dari hasil unit pengamatan penelitian atau responden dilapangan.

Adapun Metode pengumpulan data yang dilakukan peneliti adalah sebagai berikut:

1. **Wawancara (*interview*)**

   Wawancara adalah teknik pengumpulan data melalui tatap muka dan tanya jawab langsung antara pengumpul data (peneliti) dengan aktor yang terlibat dalam proses bisnis yang terjadi.

2. **Observasi**

   Observasi adalah teknik pengumpulan data melalui pengamatan langsung terhadap gejala atau peristiwa yang terjadi pada obyek penelitian. Dalam hal ini peneliti mengamati proses sistem yang sedang berjalan, sehingga peneliti menjadikan pengamatan ini sebagai sumber data primer.

Sumber data sekunder

Data sekunder adalah data yang digunakan untuk mendukung data primer yaitu merupakan jenis data yang sudah diolah terlebih dahulu oleh pihak pertama.

Metode pengumpulan data yang akan dilaksanakan adalah melakukan pengelolaan data log, pengelolaan data user, pengelolaan data klasifikasi catatan log, yaitu dengan mempelajari data-data yang dapat dijadikan pemicu untuk memehami persoalaan yang muncul dalam sistem yang sedang berjalan dan membaca buku-buku yang berkaitan dengan sistem informasi yang akan dikembangkan.

Sebagai bentuk penunjang dari penelitian yang valid tidak hanya berdasarkan pengetahuan yang dimiliki, melainkan informasi-informasi dalam bentuk data yang relevan dan dijadikan bahan-bahan penelitian untuk dianalisis pada akhirnya. Adapun sumber data sekunder yang peneliti dapatkan adalah dengan menggunakan beberapa teknik, diantaranya :

1. **Studi Pustaka**

Memahami apa yang diteliti, maka agar penelitian untuk menjadi yang baik. Maka perlu adanya bahan-bahan materi yang diperoleh dari pustaka lainnya.

Adapun studi pustaka yang dilakukan oleh peneliti untuk memperoleh data yang berkenaan dengan penelitian yang dilakukan mencangkup beberapa cara yang diantaranya:

1. Penelusuran Data *Online*

   Pada penelitian apapun bisa juga dalam pengumpulan data dilakukan secara online atau media internet dengan mencarai dan pengumpulan data-data yang berkaitan dengan penelitian yang sedang diteliti oleh peneliti.
2. Studi Literatur

   Dalam studi literatur ini peneliti menganut sistem kepustakaan terbuka dimana dengan mengumpukan data atau keterangan melalui bahan bacaan mengenai masalah yang diteliti. Dengan teknik kepustakaan ini diharapkan mendapat dukungan teori dalam pembahasan masalah, yaitu dengan mengutip pendapat-pendapat para ahli, hal ini diharapkan akan memperjelas dan memperkuat pembahasan yang akan diuraikan.
3. Dokumentasi

   Menggunakan teknik pengumpulan data yang dilakukan dengan mempelajari melakukan pengelolaan data catatan pesanan dan transaksi yang ada untuk memperoleh data dan informasi dalam peneltian ini. Dokumen tersebut meliputi laporan pembukuan, catatan pemesanan dan catatan struk transaki, artikel dan jurnal-jurnal yang berkaitan dengan topik penelitian ini, dokumen-dokumen tersebut digunakan untuk mendapatkan data sekunder.

Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem

Metode pendekatan sistem ini yang digunakan pada penelitian ini adalah metode *Object Oriented Program* (OOP), sedangkan pengembangan sistemnya mengunakan *Rational Unified Process (*RUP*).*

Metode pendekatan sistem

Metode pendekatan sistem mengunakan metode *Object Oriented Program* (OOP), yaitu suatu proses untuk mengimplementasikan untuk langkah dalam menyelesaikan suatu masalah dalam bentuk program. Pemograman berbasis *Object Oriented Program* (OOP) adalah suatu proses pengimplentasian urutan langkah untuk menyelesaikan suatu masalah dalam bentuk program yang berbasis kelas dan objek, untuk mengorganisasikan sebuah software sebagai kumpulan objek yang saling bekerja sama antara informasi atau struktur data dan perilaku suatu informasi atau struktur data dan perilaku suatu objek serta sebuah abtraksi objek-objek yang saling berinteraksi yang ada di dunia nyata.

Penggunaan model orientasi objek banyak diterapkan karena memiliki banyak keuntungan, seperti meningkatkan kualitas, mempercepat waktu pemasaran, meningkatkan komunikasi antara pengembang dan pengguna, mudah untuk dikembangkan, mudah untuk dideteksi kekurangannya, serta menambah cermat pemilihan perangkat lunak.

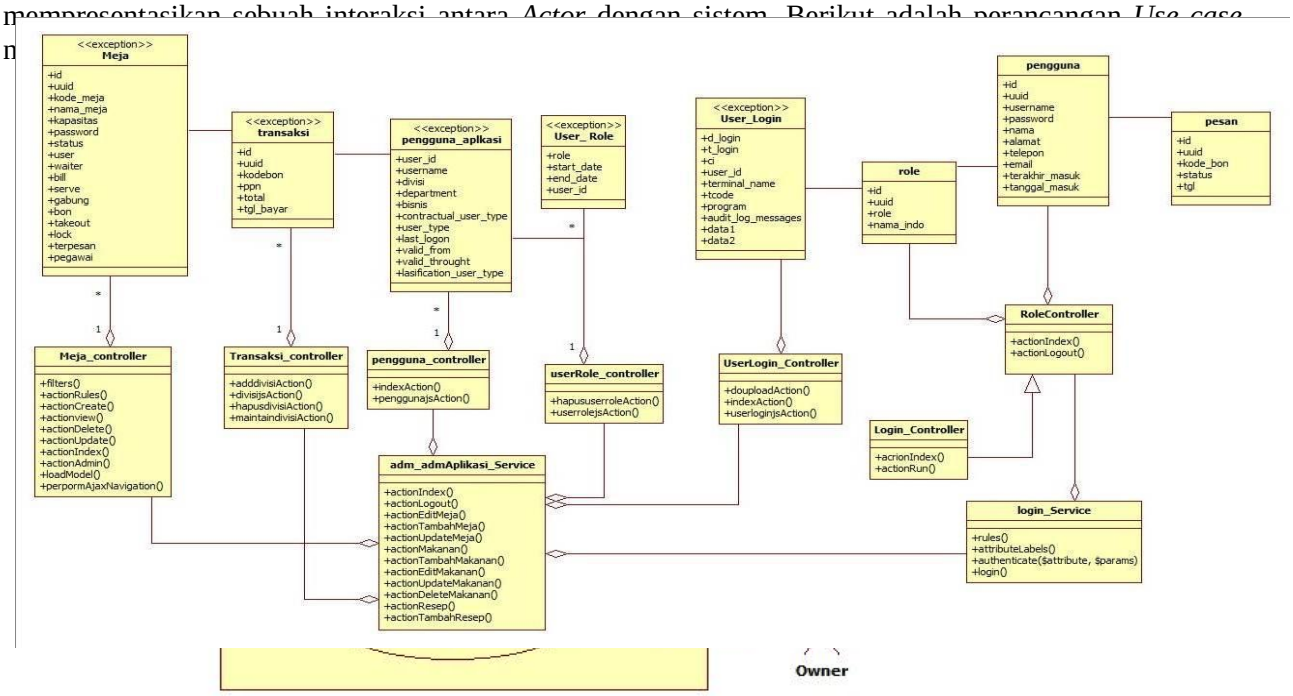
Pendekatan *Object Oriented Program* (OOP) dilengkapi dengan alat-alat dan teknik-teknik *(technies*) yang dibutuhkan dalam pengembangan sistem, dimana dalam metode ini menggunakan alat bantu UML (*Unified Modeling Language*).

IV. Metode pengembangan sistem

Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam perancangan sistem informasi *log management* server ini adalah model RUP. *Rational Unified Process* (RUP) adalah metodologi pengembangan perangkat lunak yang dibangun dengan visi memudahkan pengontrolan dan meningkatkan kualitas perangkat lunak yang dibangun. RUP memanfaatkan sepenuhnya notasi yang ada dalam UML. Hubungan antara UML dan RUP adalah UML menyediakan notasi-notasi pemodelan, sedangkan RUP menggunakan notasi-notasi yang disediakan dalam UML tersebut.

Use case diagram

Usecase diagram menggambarkan fungsionalitas yang diharapkan dari sebuah sistem. Yang ditekankan adalah "apa" yang diperbuat sistem, dan bukan "bagaimana". Sebuah *Usecase* mempresentasikan sebuah interaksi antara *Actor* dengan sistem. Berikut adalah perancangan *Use case* n

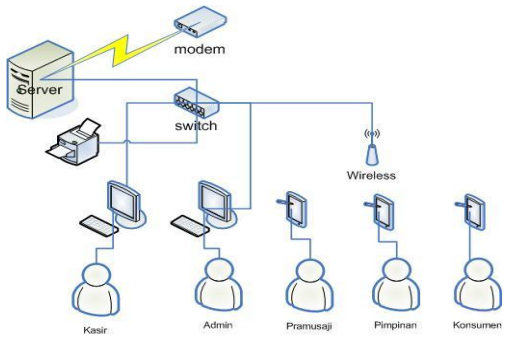


Gambar 4.1 *Use Case* Diagram yang Diusulkan

Perancangan Arsitektur Jaringan

Perancangan arsitektur jaringan yang penulis usulkan adalah perangkat lunak ini dapat digunakan oleh aktor yang telibat dalam aplikasi ini.

Untuk topologinya menggunakan topologi start dan untuk model hubungan menggunakan *client server*, seperti yang digambarkan dibawah ini :



Gambar 4.18 Arsitektur Jaringan yang Disusulkan

Pengujian

Pengujian merupakan bagian yang tidak kalah pentingnya dalam siklus pembangunan perangkat lunak. Pengujian dilakukan untuk menjamin kualitas dan juga mengetahui kelemahan dari perangakat lunak. Tujuan dari pengujian ini adalah untuk menjamin bahwa perangkat lunak yang dibangun memiliki kualitas yang handal, yaitu mampu merepresentasikan kajian pokok dari spesifikasi, analisis, perancangan dan pengkodean dari perangkat lunak itu sendiri.

Rencana pengujian

Proses rencana pengujian meliputi input/output. Proses pengujian input/output adalah mencoba program dengan memasukan data ke dalam form masukan yang telah disediakan. Pada tahap ini merupakan kelanjutan dari tahap implementasi yaitu melakukan pengujian- pengujian terhadap aplikasi yang telah dibangun. Adapun hal-hal yang akan diuji melalui teknik pengujian *black box* adalah sebagai berikut :

Tabel 4.10. Rencana Pengujian Sistem yang Diusulkan

Kelas Uji	Tingkat Uji	Butir Pengujian	Jenis Pengujian
***Input* Data**	Pemesanan	Modul	Black Box
	Pengolahan Data Bahan Baku	Modul	Black Box
Process	Hitung Tagihan	Modul	Black Box
	Chek Pesanan	Modul	Black Box
Output	Laporan Penjualan	Modul	Black Box
	Statistik	Modul	Black Box

Kasus dan hasil pengujian

Berikut adalah hasil dari pengujian yang telah dilakukan :

Tabel 4.11 Pengujian *input* Data

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang di harapkan	Hasil Pengamatan	Kesimpulan
Masukkan data Pesanan.	Dapat menampilkan data direktorat	Data tampil	[ ] diterima [ ] ditolak
Memasukan data bahan baku	Dapat menampilkan data bahan baku	Data tampil	[ ] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang di harapkan	Hasil Pengamatan	Kesimpulan
Masukkan data Pesanan yang tidak terverfikasi	Tidak dapat diproses	Tidak dapat menyimpan	[ ] diterima [ ] ditolak

Memasukan data bahan baku salah	Tidak dapat diproses	Tidak dapat menyimpan	[ ] Diterima [ ] Ditolak

Tabel 4.12 Pengujian *proses* Data

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang di harapkan	Hasil Pengamatan	Kesimpulan
Masukkan data yang akan difilter dan dihitung dengan lengkap	Dapat menampilkan data	Data tampil	[ ] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang di harapkan	Hasil Pengamatan	Kesimpulan
Masukkan data yang akan difilter dan dihitung tidak lengkap	Tidak Dapat menampilkan data	Data tidak tampil	[ ] diterima [ ] ditolak

Tabel 4.13 Pengujian *output* Data

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang di harapkan	Hasil Pengamatan	Kesimpulan
Masukkan data yang akan difilter dan dengan lengkap	Dapat menampilkan laporan	Dapat menampilkan laporan	[ ] diterima [ ] ditolak

Tabel 4.13 Pengujian *output* Data Lanjutan

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Klik tombol download data dengan ada respon dari sistem	Dapat menampilkan laporan	Dapat menampilkan laporan	[ ] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang di harapkan	Hasil Pengamatan	Kesimpulan
Masukkan data yang akan difilter tidak lengkap	Tidak Dapat menampilkan laporan	Tidak Dapat menampilkan laporan	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik tombol download data tidak ada respon	Tidak Dapat menampilkan laporan	Tidak Dapat menampilkan laporan	[ ] diterima [ ] ditolak

Kesimpulan hasil pengujian

Berdasarkan hasil pengujian dengan kasus uji sample diatas dapat ditarik kesimpulan bahwa perangkat lunak berjalan dengan baik dan secara fungsional mengeluarkan hasil yang sesuai dengan yang diharapkan.

Implementasi

Implementasi adalah proses penerapan rancangan program yang telah dibuat dalam melaksanakan sistem informasi pemrograman yang telah dibuat, hasil dari tahapan implementasi ini adalah suatu sistem pengolahan data yang sudah dapat berjalan dengan baik. Dengan demikian dapat diketahui apakah perangkat lunak Sistem Informasi *transaksi* sesuai dengan tujuan yang diharapkan.

Implementasi perangkat lunak

Untuk mendukung kelancaran sistem informasi yang dirancang, maka sistem ini memerlukan perangkat lunak. Perangkat lunak digunakan untuk mendukung kinerja sistem operasi dan aplikasi database. Adapun perangkat lunak yang digunakan adalah sebagai berikut :

1. Operating System : Microsoft Windows 7,8, dan Linux
2. Browser : Mozilla Firefox, Opera, Google Chrome,Nighty (recomended)
3. Web Server : XAMPP
4. Adobe Reader untuk mencetak document hasil pengolahan.

Implementasi perangkat keras

Untuk mendukung terlaksananya penerapan aplikasi PHP yang dirancang, maka sistem pengoperasian ini membutuhkan komputer sebagai server yang memudahkan dalam menjalankan program aplikasi dengan spesifikasi sebagai berikut :

1. Server :
   a. Menggunakan minimal processor Intel i3 2 GHz atau sekelasnya.
   b. Menggunakan RAM minimal 2 Gb.
   c. Tersedianya Hard Drive sebagai media penyimpanan, minimal 250 Gb
   d. Monitor, Mouse, Keyboard sebagai peralatan antar muka.
2. Client:
   a. Menggunakan minimal processor Intel Pentium Dual Core 2.4 GHz atau sekelasnya.
   b. Menggunakan RAM minimal 1 Gb.
   c. Tersedianya Hard Drive sebagai media penyimpanan, minimal 80 Gb
   d. Monitor, Mouse, Keyboard sebagai peralatan antar muka.
   e. Printer

Konfigurasi jaringan (Networking):

i. *Switch HUB* 8 *port* 10/100 Mbps 1 buah
ii. *Lan Card* 3 buah
iii. Kabel *UTP*
iv. *Conector* Rj 45

Implementasi Basis Data (Sintaks SQL)

```
-- ---------------------------- ---------------------------- ----------------------------
--Table: bahan
-- ---------------------------- ---------------------------- ----------------------------
CREATE TABLE `bahan` (
        `id` INT(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
        `uuid` VARCHAR(20) NOT NULL,
        `nama` VARCHAR(200) NOT NULL,
        `harga` INT(11) NOT NULL,
        `id_satuan` INT(11) NOT NULL,
        `detail` TEXT NOT NULL,
        PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=INNODB AUTO_INCREMENT=6 DEFAULT
CHARSET=latin1

-- ---------------------------- ---------------------------- ----------------------------
--Table: bank
-- ---------------------------- ---------------------------- ----------------------------
CREATE TABLE `bank` (
        `id` INT(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
        `uuid` VARCHAR(100) NOT NULL,
        `nama` VARCHAR(100) NOT NULL,
        PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=INNODB AUTO_INCREMENT=3 DEFAULT
CHARSET=latin1

-- ---------------------------- ---------------------------- ----------------------------
--Table: contents
```

```
-- ---------------------------- ---------------------------- ----------------------------
CREATE TABLE `contents` (
	`id` INT(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
	`uuid` VARCHAR(100) NOT NULL,
	`nama` VARCHAR(100) NOT NULL,
	`alamat` VARCHAR(100) NOT NULL,
	`kode_pos` INT(5) NOT NULL,
	`hp` VARCHAR(15) NOT NULL,
	`telepon` VARCHAR(15) NOT NULL,
	`email` VARCHAR(100) NOT NULL,
	`kota` VARCHAR(100) NOT NULL,
	`foto` VARCHAR(200) NOT NULL,
	`kalimat_awal` VARCHAR(255) DEFAULT NULL,
	PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=INNODB AUTO_INCREMENT=2 DEFAULT
CHARSET=latin1

-- ---------------------------- ---------------------------- ----------------------------
--Table: detail_order
-- ---------------------------- ---------------------------- ----------------------------
CREATE TABLE `detail_order` (
	`id` INT(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
	`uuid` VARCHAR(100) NOT NULL,
	`id_makanan` INT(11) NOT NULL,
	`kode_meja` VARCHAR(50) NOT NULL,
	`kode_bon` INT(11) NOT NULL,
	`pemesan` VARCHAR(50) NOT NULL,
	`status` ENUM('0','1','2','9','8','7') NOT NULL,
	`bayar` ENUM('0','1') NOT NULL,
	`t_pesan` DATETIME NOT NULL,
	`t_kirim` TIMESTAMP NOT NULL DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP ON
UPDATE CURRENT_TIMESTAMP,
	`t_bayar` DATETIME NOT NULL,
	`note` VARCHAR(25) NOT NULL,
	PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=INNODB AUTO_INCREMENT=19085 DEFAULT CHARSET=latin1

-- ---------------------------- ---------------------------- ----------------------------
--Table: detail_order_extra
-- ---------------------------- ---------------------------- ----------------------------
CREATE TABLE `detail_order_extra` (
	`id` INT(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
	`id_detail_order` VARCHAR(100) NOT NULL,
	`id_bahan` VARCHAR(100) NOT NULL,
	`qty` VARCHAR(100) NOT NULL,
	`kode_bon` VARCHAR(50) NOT NULL,
	`tanggal` DATE NOT NULL,
	`waktu` TIME NOT NULL,
	PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=INNODB AUTO_INCREMENT=2 DEFAULT CHARSET=latin1
```

```
-- ---------------------------- ---------------------------- ----------------------------
--Table: diskon
-- ---------------------------- ---------------------------- ----------------------------
CREATE TABLE `diskon` (
        `id` INT(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
        `uuid` VARCHAR(100) NOT NULL,
        `kode_meja` VARCHAR(100) NOT NULL,
        `kode_bon` VARCHAR(100) NOT NULL,
        `jumlah` VARCHAR(2) NOT NULL,
        `split` VARCHAR(2) NOT NULL,
        PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=INNODB AUTO_INCREMENT=9 DEFAULT
CHARSET=latin1

-- ---------------------------- ---------------------------- ----------------------------
--Table: gudang
-- ---------------------------- ---------------------------- ----------------------------
CREATE TABLE `gudang` (
        `id` INT(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
        `uuid` VARCHAR(20) NOT NULL,
        `nama` VARCHAR(200) NOT NULL,
        `prioritas` INT(11) NOT NULL,
        PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=INNODB AUTO_INCREMENT=2 DEFAULT
CHARSET=latin1

-- ---------------------------- ---------------------------- ----------------------------
--Table: keuangan_kasir
-- ---------------------------- ---------------------------- ----------------------------
CREATE TABLE `keuangan_kasir` (
        `id` INT(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
        `uuid` VARCHAR(100) NOT NULL,
        `id_kasir` INT(11) NOT NULL,
        `open_balance` INT(10) NOT NULL,
        `closing_balance` INT(10) NOT NULL,
        `tanggal` DATE NOT NULL,
        `jam_buka` VARCHAR(5) NOT NULL,
        `jam_keluar` VARCHAR(5) NOT NULL,
        PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=INNODB DEFAULT CHARSET=latin1

-- ---------------------------- ---------------------------- ----------------------------
--Table: log_bantuan
-- ---------------------------- ---------------------------- ----------------------------
```

Implementasi antar muka

Implementasi antar muka dilakukan dengan membuat antar muka pada masing-masing form. Setiap halaman form yang dibuat akan dibentuk sebuah file yang berekstensi php. File-file tersebut selanjutnya dapat diakses dan akan menjadi penghubung antara pengguna dengan sistem.

Implementasi Antar Muka Halaman Pimpinan

Halaman Pimpinan merupakan halaman yang digunakan dalam mengolah seluruh data aplikasi. Halaman ini hanya dapat diakses oleh pimpinan. Berikut penjelasan menu-menu yang ada di halaman

pimpinan :

Tabel 4.14 Implementasi Antar Muka Halaman Pimpinan

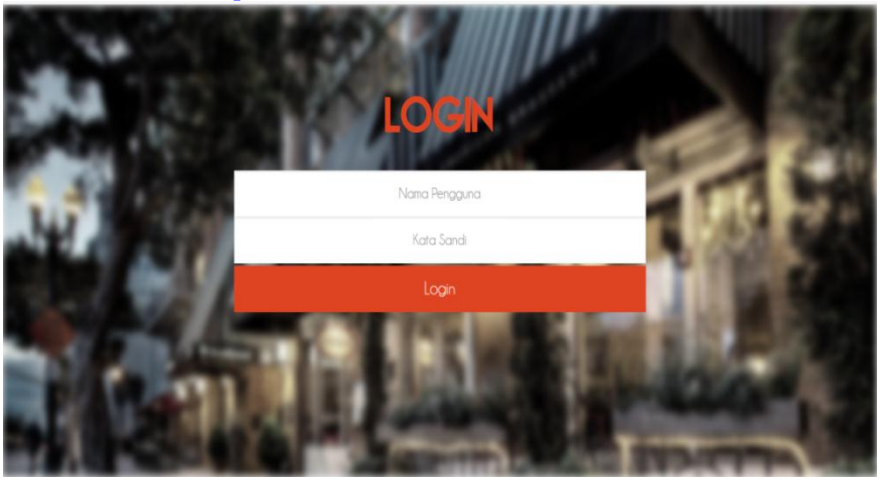
Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Top Menu	Halaman dimana pimpinan dapat melihat 10 produk yang paling populer.	ownerController.php top_makanan.php
Report Pemasukan	Halaman yang berisi informasi hasil pemasukan yang di dapat.	ownerController.php report_pemasukan.php
Report Penjualan	Halaman yang berisi informasi hasil penjualan yang dilakukan.	ownerController.php report_penjualan.php
Report Pengunjung	Halaman yang berisi informasi jumlah pengunjung setiap harinya.	ownerController.php report_pengunjung.php
Statistik	Halaman yang berisi informasi hasil pemasukan yang di dapat.	ownerController.php statistik.php
Tentang Restoran	Halaman untuk mengubah alamat, nama dan lainnya.	ownerController.php about.php

Implementasi instalasi program

1. *Installasi XAMPP*

Berikut ini adalah cara menginstall XAMPP:

1. Jalankan file **xampp-win32-1.7.3.exe (atau versi lainnya)**
2. Kemudian akan tampil menu utama, dan pilih drive untuk tempat menyimpan hasil installernya. Apabila telah yakin klik *install* untuk memulai proses installasi.
3. Setelah di klik intsll maka akan muncul seperti digambar, tunggu beberapa saat sampai proses instalasi selesai.
4. Instalasi *Xampp* selesai
5. *Copy* Aplikasi ke folder htdocs didalam folder *XAMPP*, bila lokasi *install* di *root* C: maka *copy* ke C:\xampp\htdocs
6. Jalankan Service Apache di Window Control XAMPP
7. Setelah semua konfigurasi dan data selesai maka langkah terakhir adalah membuka aplikasi website di browser dengan mengetikan URL http://localhost/nama_aplikasi/



Gambar 4.25 Halaman Awal Aplikasi Sistem Informasi *Transaksi*

Pengunaan halaman pimpinan

a. Dashboard

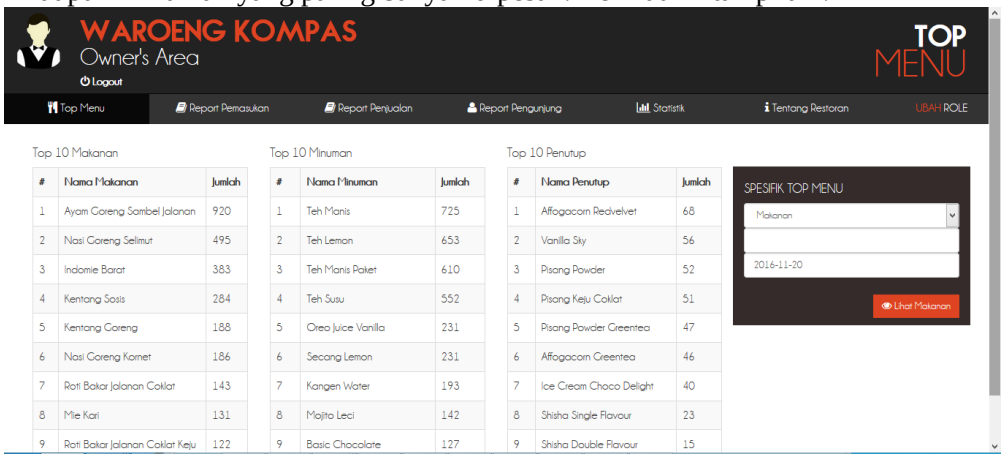
Halaman Dashboard ini adalah halaman utama dari pimpinan pada saat berhasil melakukan *login*. Pada halaman ini, admin atau pimpinan dipermudah dengan adanya *icon/menu bar* untuk mengakses modul yang tersedia pada *system*. Berikut ini tampilan :



Gambar 4.26 Halaman dashboard pimpinan

b. Halaman *Top* Menu

Halaman ini adalah halaman dari modul pimpinan yang berfungsi untuk meng melihat daftar 10 makanan maupun minuman yang paling banyak dipesan. Berikut ini tampilan :



#	Nama Makanan	Jumlah
1	Ayam Goreng Sambel Jalanan	920
2	Nasi Goreng Selimut	495
3	Indomie Barat	383
4	Kentang Sosis	284
5	Kentang Goreng	188
6	Nasi Goreng Kornet	186
7	Roti Bakar Jalanan Coklat	143
8	Mie Kari	131
9	Roti Bakar Jalanan Coklat Keju	122

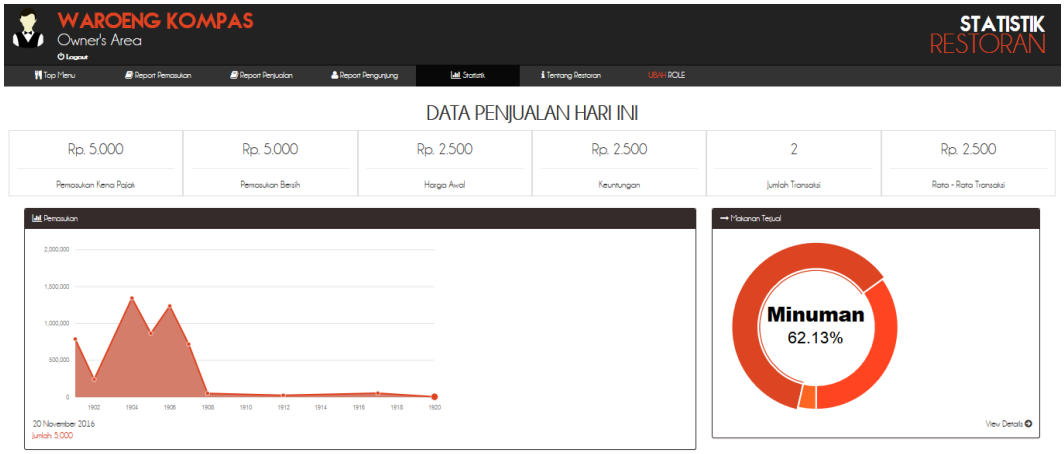
#	Nama Minuman	Jumlah
1	Teh Manis	725
2	Teh Lemon	653
3	Teh Manis Paket	610
4	Teh Susu	552
5	Oreo Juice Vanilla	231
6	Secang Lemon	231
7	Kangen Water	193
8	Mojito Leci	142
9	Basic Chocolate	127

#	Nama Penutup	Jumlah
1	Affogacorn Redvelvet	68
2	Vanilla Sky	56
3	Pisang Powder	52
4	Pisang Keju Coklat	51
5	Pisang Powder Greentea	47
6	Affogacorn Greentea	46
7	Ice Cream Choco Delight	40
8	Shisha Single Flavour	23
9	Shisha Double Flavour	15

Gambar 4.27 Halaman *top* menu

c. Halaman Statistik Restoran

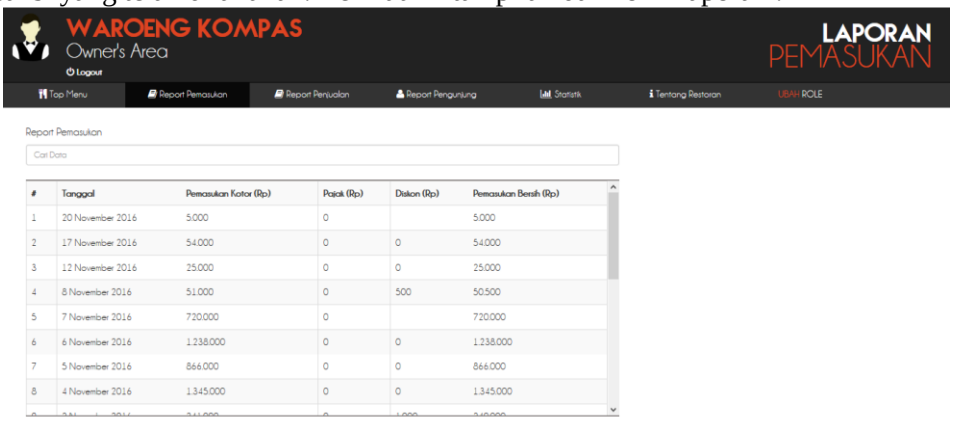
Halaman ini adalah halaman dari modul proses transaksi yang dilakukan pada hari ini. Berikut ini tampilan :



Gambar 4.28 Halaman Statistik Restoran

d. Laporan

Halaman laporan adalah halaman dari modul laporan pimpinan yang berfungsi untuk melihat hasil proses transaksi yang telah dilakukan. Berikut ini tampilan dari form laporan :



Gambar 4.29 Halaman Laporan

Pengunaan Halaman Konsumen

a. Dashboard

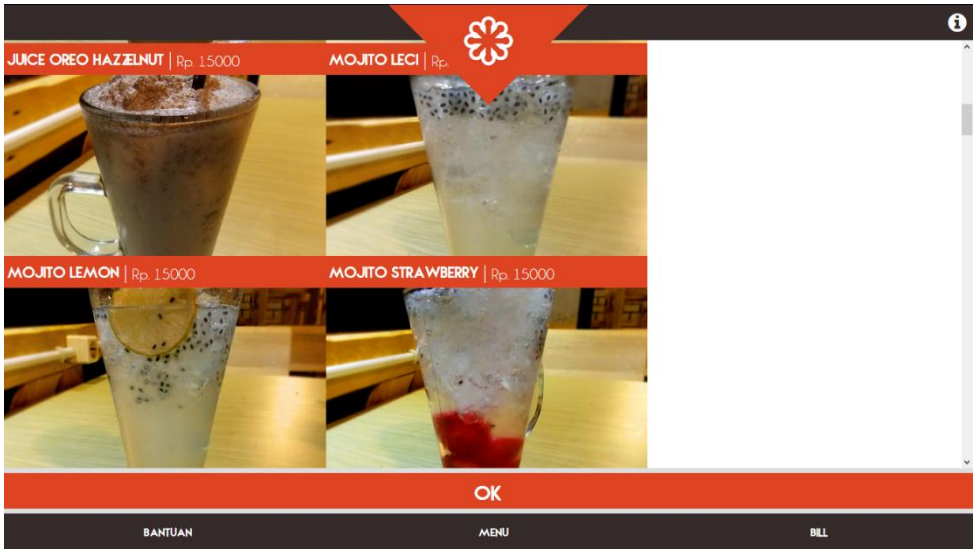
Halaman Dashboard ini adalah halaman utama dari konsumen pada saat berhasil melakukan memasukan *PIN* meja. Pada halaman ini, akan ditampilkan menu bar sesuai dengan hak akses yang diberikan. Berikut ini tampilan dari form *dashboard*:



Gambar 4.30 Halaman *Dashboard* Konsumen

b. Halaman konsumen

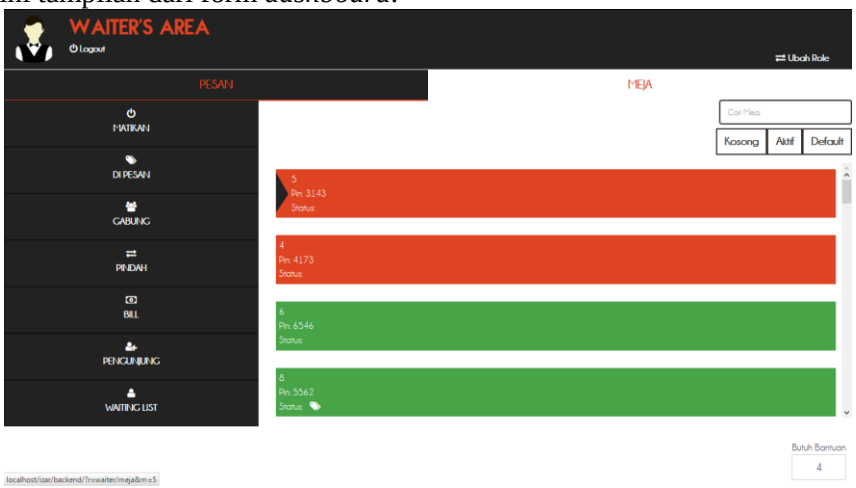
Halaman ini adalah halaman yang digunakan untuk melihat daftar menu yang tersedia dan dapat melakukan panggilan kepada pramusaji serta dapat meminta tagihan setelahnya. Berikut ini tampilan dari halaman :



Gambar 4.31 Halaman konsumen

Pengunaan Halaman Pramusaji

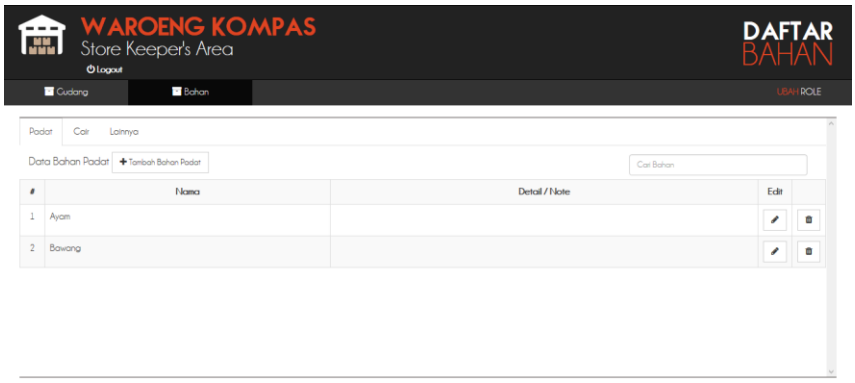
Halaman *Dashboard* ini adalah halaman utama dari pramusaji pada saat berhasil melakukan memasukan *login*. Pada halaman ini, akan ditampilkan menu bar sesuai dengan hak akses yang diberikan. Berikut ini tampilan dari form *dashboard*:



Gambar 4.32 Halaman *Dashboard* Pramusaji

Pengunaan Halaman Admin

Halaman *Dashboard* ini adalah halaman utama dari admin pada saat berhasil melakukan memasukan *login*. Pada halaman ini, akan ditampilkan menu bar sesuai dengan hak akses yang diberikan. Berikut ini tampilan dari form *dashboard*:



Gambar 4.33 Halaman *Dashboard* Admin

Kesimpulan

Berdasarkan hasil implementasi sistem yang di lakukan, dapat ditarik kesimpulan bahwa sistem yang di rancang dapat berfungsi sesuai dengan tujuan yang hendak dicapai yakni terciptanya sistem informasi transaksi untuk mengelola data pemesanan, pembayaran dan bahan baku yang efektif, efisien serta dapat menjawab dan mengatasi permasalahan ataupun kendala yang muncul dalam pengolahan transaksi yang sudah berjalan di Waroeng Kompas yang berupa :

1. Dapat memberikan sebuah informasi yang efektif dan efisien sehingga dapat memberikan dukungan, pengawasan dan evaluasi yang matang serta optimal.
2. Dapat membuat akses satu portal bagi sumberdaya manusia yang terlibat untuk memantau langsung transaksi yang terjadi dan sistem yang dibuat dapat membuat dan menganalisis berupa laporan untuk hasil yang diharapkan.

Berdasarkan hasil pengujian yang telah dilakukan oleh perancang dan user bahwa perangkat lunak Sistem Informasi Transaksi dapat berjalan dengan baik dan memberikan output sesuai fungsinya masing-masing.

Saran

Berdasarkan hasil penelitian dari awal hingga akhir ini, penulis sangat berharap agar semua ini dapat berguna bagi banyak pihak terutama pihak yang terlibat dalam Aplikasi. Ada beberapa saran atas hasil akhir yang di peroleh yaitu :

1. Sebaiknya diadakan pelatihan terhadap sumberdaya manusia yang terlibat untuk mengoperasikan aplikasi yang sedang dikembangkan.
2. Penambahan fitur pada sistem akuntansi yang lebih kompleks dibandingkan dengan sistem akutansi yang sedang dikembangkan.

WAROENG KOMPAS

Ruko Citra Cihanjuang Jl Cihanjuang . No. 104, Cimahi
Tlp. 02220661749
Email. waroengkompas@gmail.com

Hal: ***Balasan***

Kepada Yth:
Ketua Jurusan S1 Sistem Informasi
Ibu Marliana, S.kom

Di Tempat

Dengan Hormat,
Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Reza Atmala
Jabatan : Pemilik Waroeng Kompas

Menerangkan bahwa,

Nama : Izar Achmad Zakirsyah Umar

NIM : **10511942**

Telah kami setujui untuk mengadakan penelitian di Waroeng Kompas dengan permasalahan dan judul :

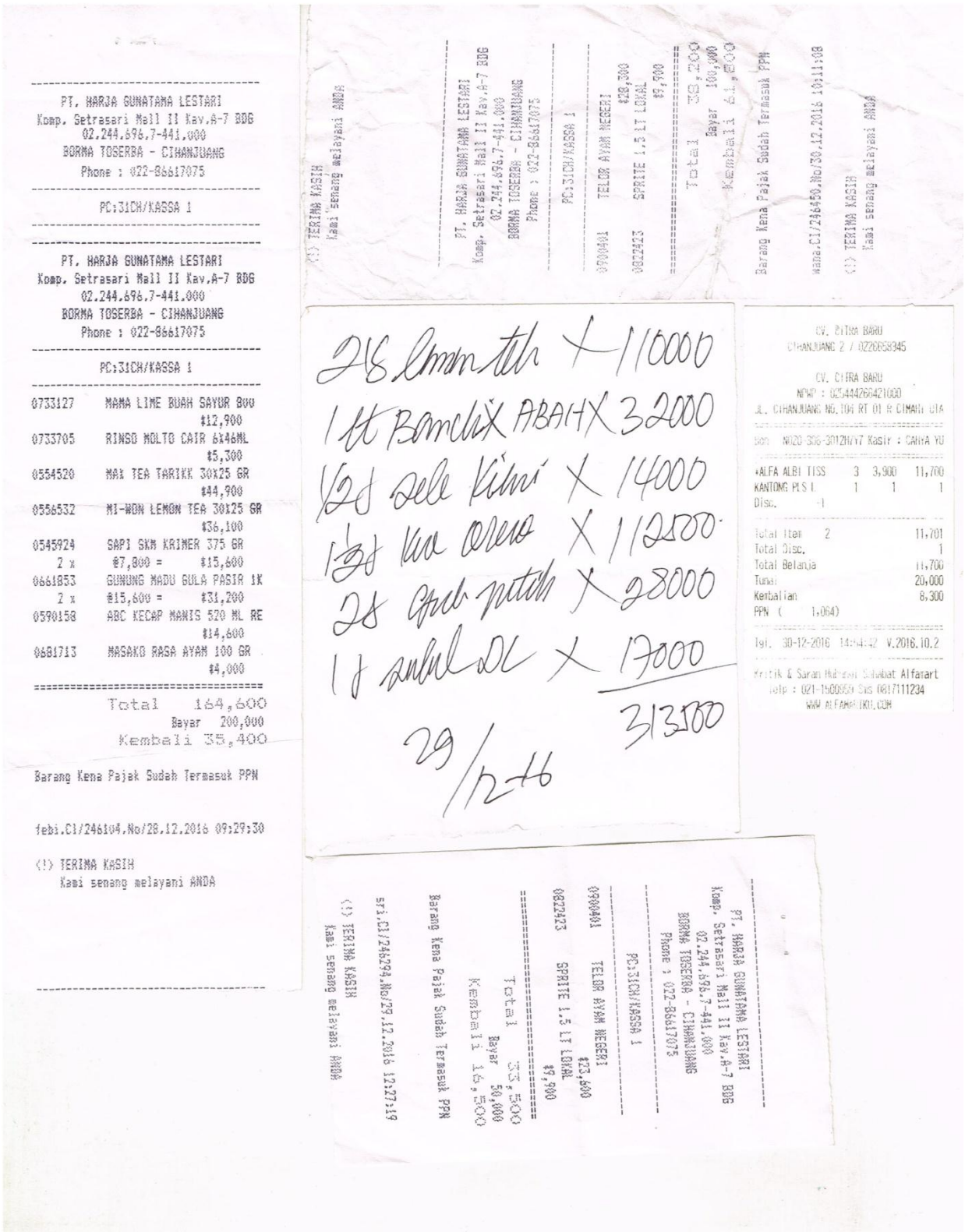
Sistem Informasi Transaksi Pada waroeng Kompas

Demikian surat ini kami sampaikan, dan atas kerjasamanya kami mengucapkan terima kasih.

Cimahi, 23 Desember 2016

Hormat Kami,
Pemilik Waroeng Kompas

(Reza Atmala)



PT. HARJA GUNATAMA LESTARI
Komp. Setrasari Mall II Kav.A-7 BDG
02.244.696.7-441.000
BORMA TOSERBA - CIHANJUANG
Phone : 022-86617075

PC:31CH/KASSA 1

0733127 MAMA LIME BUAH SAYUR 800 @12,900
0733705 RINSO MOLTO CAIR 6x46ML @5,300
0554520 MAX TEA TARIKK 30X25 GR @44,900
0556532 MI-WON LEMON TEA 30X25 GR @36,100
0545924 SAPI SKM KRIMER 375 GR
2 x @7,800 = @15,600
0661853 GUNUNG MADU GULA PASIR 1K
2 x @15,600 = @31,200
0590158 ABC KECAP MANIS 520 ML RE @14,600
0681713 MASAKO RASA AYAM 100 GR @4,000

Total 164,600
Bayar 200,000
Kembali 35,400

Barang Kena Pajak Sudah Termasuk PPN

febi.C1/246104,No/28.12.2016 09:29:30

(!) TERIMA KASIH
Kami senang melayani ANDA

WAROENG KOMPAS

* DESEMBER *

TGL	TOKO	Nama Barang	Jumlah	Satuan	Har-Sat	Total
27.	PASAR	SOSIN	2	kg	6.000	12.000
		JAHE	1/2	kg		8.000
		KERUPUK	2	BKS	5.000	10.000
		BAWANG MERAH	1/2	kg		20.000
		BAWANG GORENG	2	BKS	5.000	10.000
		TOMAT				2.000
		BOMBAY				3.000
		PECIN	1	BKS		5.000
		LEMON	1	kg		20.000
		ROTI	4	BKS	5.500	22.000
		MARGARIN	1/4	kg		5.000
		MIE AYAM BAWANG	1	DUS		75.000
		AYAM DADA	1	kg		35.000
		SUSUK	1	PCS		15.000
		BENSIN				15.000
		PARKIR				5.000
		SOSIS MALWAR	1	PACK		13.000
		SKM	3	CAN	7.800	23.400
	WALYA	LEMON TEA	1	kg		55.000
	~~BARMART~~					356.400 +
						=
28	PASAR	LEMON	1	kg		20.000
		JAHE	1	kg		20.000
		BERAS	7	kg	9.500	66.500
		KERUPUK	2	BKS	5.000	10.000
		BAWANG GORENG	2	BKS	5.000	10.000
		BENSIN				10.000
		PARKIR				2.000
		ATIB	1	CAN		16.200
	BERMA	MAMA LIME	1	POUCH		12.900
		RINSO MOLTO	1	POUCH		5.300
		MAX TEA TARIK	1	BKS		44.900
		LEMON TEA	1	BKS		36.100
		SAPI SKM	2	CAN	7.800	15.600
		GULA	2	kg	15.600	31.200
		ABC KECAP	1	POUCH		14.600
		MASAKO AYAM	1	BKS		4.000 +
						320.300
						=

(2)

Tuan .....
Toko .....

NOTA NO. .....

BANYAKNYA	NAMA BARANG	HARGA	JUMLAH
1	Nasi goreng kampung		
1	Nasi goreng vegetable		
1	Oreo hazelnut		
1	Oreo Vanila		

Jumlah Rp. .....

Tanda Terima Hormat kami,

(4)

Tuan .....
Toko .....

NOTA NO. .....

BANYAKNYA	NAMA BARANG	HARGA	JUMLAH
1	Ice-m vanilla		
1	Sosis kentang		
1	Teh susu		

Jumlah Rp. .....

Tanda Terima Hormat kami,

21

Tuan .....
Toko .....

NOTA NO. .....

BANYAKNYA	NAMA BARANG	HARGA	JUMLAH
1	CHICKEN BALL		18.000
1	Oreo Vannila.		15.000
1	kornet kentang -		15.000
1	~~bola lemon~~		8.000

Jumlah Rp. 56.000

Tanda Terima Hormat kami,

4

Tuan .....
Toko .....

NOTA NO. .....

BANYAKNYA	NAMA BARANG	HARGA	JUMLAH
	nasi goreng vegetable	20k	2
	~~teh lemon~~	~~10k~~	~~1~~
	teh lemon	8k	1
	oreo karamel	15k	1

Jumlah Rp. .....

Tanda Terima Hormat kami,