BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Di era globalisasi seperti saat ini perkembangan teknologi telah mengalami kemajuan yang signifikan. Teknologi semakin bertambah canggih dan kompleks, seiring dengan hal tersebut manusia sebagai pengguna teknologi tanpa lelah terus memperbaiki dan memperbaharui teknologi agar sesuai dengan kegunaan dan apa yang diharapkan yaitu untuk mempermudah aktivitas manusia itu sendiri.

Dalam beberapa hal teknologi memang sangat membantu hampir di semua aspek kegiatan yang telah menggunakan teknologi informasi sebagai penunjang kegiatannya, baik itu dalam bidang bisnis, pendidikan, peternakan, kesehatan, ekonomi, sosial budaya, dan lain sebagainya. Pada dunia usaha atau bisnis, terutama dalam lingkungan perusahaan, teknologi informasi sangatlah dibutuhkan.

Untuk itu komputer adalah alat bantu yang mutlak diperlukan karena merupakan salah satu produk teknologi informasi. Tidak terbayangkan bagaimana berbagai perusahaan dapat tumbuh dan berkembang tanpa adanya komputer. Penerapan sistem informasi menjadi kebutuhan yang mutlak dan dapat memberikan keunggulan kompetitif, sehingga mendapat prioritas yang tinggi. Karena teknologi informasi kini telah menjadi kebutuhan primer bagi kelangsungan hidup perusahaan salah satunya untuk meningkatkan efektifitas dan efisiensi kinerja perusahaan.

Peningkatan sistem informasi diharapkan mampu membantu sebuah perusahaan agar semakin memiliki daya saing dan dapat semakin meningkatakan efektifitas sebuah perusahaan. Salah satu sistem informasi yang dapat ditingkatkan dalam sebuah perusahaan yaitu dalam hal pengelolaan data persediaan barang (*inventory),* data transaksi dan pemasaran, dengan pengelolaan data yang baik diharapkan perusahaan mampu meningkatkan pelayanannya dan mampu mencapai tujuan yang diinginkan oleh perusahaan tersebut. Dan juga dengan adanya sistem informasi ini proses pemasaran dan promosi yang dilakukan sebuah perusahaan dapat lebih efektif dan efisien.

Begitu juga dengan perusahaan A&R (Andri & Reggi) Farm yang beralamat di jalan wijaya Dusun Silegok RT 18/RW O5 Paseh-Sumedang, yaitu sebuah perusahaan yang bergerak di bidang peternakan bebek petelur. Di peternakan A&R (Andri & Reggi) Farm ini dalam setiap aktifitas pengolahan data yang dilakukan masih menggunakan cara yang manual, seperti pencatatan data persediaan barang *(inventory),* data transaksi dan pemasaran produk sehingga proses pencatatan data tersebut tidak efektif dan efisien karena terkadang data yang diperoleh tidak akurat. Dan dalam pencatatan data persediaan barang di peternakan seperti persedian pakan, obat-obatan, dan stok produk yang masih dilakukan dengan cara di tulis dalam sebuah buku besar yang terkadang dalam prosesnya bisa menyebabkan data hilang atau rusak.

Begitu juga dalam pencatatan data transaksi, seperti penjualan produk dan pembelian bahan baku pakan, obat-obatan kepada *supplier* yang dilakukan dengan cara yang sama yaitu disimpan dalam buku besar dan kwitansi atau nota, sehingga

proses pencatatan keluar masuknya produk, penjualan produk, dan pembelian bahan baku kepada *supplier* sering kali tidak tercatat dengan baik, dalam hal pelayanan konsumen yang ingin melakukan pembelian juga pihak peternakan masih belum bisa melayani secara masksimal karena cara yang digunakan masih manual, Sehingga menghambat perusahaan dalam mendapat kan *"profit"* yang lebih karena proses penjualan yang tidak efektif dan efisien.

Padahal banyak juga calon konsumen yang ingin melakukan pembelian produk di peternakan ini berasal dari luar kota yang tidak mungkin harus datang langsung ke tempat karena membutuhkan waktu yang lama dan biaya transportasi yang mahal. Sedangkan dalam segi pemasaran juga perusahaan masih kurang efektif dalam memberikan informasi produk dan promosi terhadap konsumen sehingga banyak dari calon konsumen tidak tahu produk apa yang ditawarkan oleh perusahaan tersebut.

Berdasarkan permasalahan diatas yang di hadapi oleh peternakan A&R(Andri & Reggi) Farm maka dibutuhkan sebuah sistem informasi yang baik. Hal ini sangat penting karena keberadaan suatu sistem informasi ini dapat membantu perusahaan dalam proses pencatatan data persediaan barang (*inventory*), data transaksi dan pemasaran produk yang dimiliki perusahaan.

Berdasarkan uraian di atas maka penulis tertarik untuk melakukan penelitian dan menuangkannya kedalam skripsi dengan judul **" *SISTEM INFORMASI PETERNAKAN BEBEK PETELUR DI A&R FARM* "**.

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

1.2.1. Identifikasi Masalah

Dari penjelasan latar belakang maka dapat ditentukan masalah-masalah sebagai berikut :

1. Masih kurang efektifnya proses pencatatan data persediaan barang dan data transaksi karena masih menggunakan cara manual, yang hanya dituliskan pada kertas.
2. Masih belum maksimalnya proses pelayanan terhadap konsumen yang ingin melakukan pembelian.
3. Sulitnya memasarkan produk karena informasi produk tidak bisa menjangkau wilayah para calon konsumen.

1.2.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang dan identifikasi masalah, maka dapat dirumuskan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana Sistem Peternakan yang berjalan di A&R Farm.
2. Bagaimana Perancangan Sistem Informasi Peternakan Bebek Petelur di A&R Farm Berbasis *Website.*
3. Bagaimana Pengujian Sistem Informasi Peternakan Bebek Petelur di A&R Farm Berbasis *Website.*
4. Bagaimana Implementasi Sistem Informasi Peternakan Bebek Petelur di A&R Farm Berbasis *Website.*

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun Maksud dan Tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1.3.1. Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian yang dilakukan ini adalah memenuhi salah satu syarat kelulusan Program Strata Satu, Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Universitas Komputer Indonesia, Bandung. Serta membangun Sistem Informasi Peternakan Bebek Petelur Di A&R Farm.

1.3.2. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah, sebagai berikut :

1. Untuk mengetahui sistem yang berjalan di peternakan di A&R Farm.
2. Untuk merancang sistem informasi peternakan bebek petelur di A&R Farm berbasis *website.*
3. Untuk menguji sistem informasi peternakan bebek petelur di A&R Farm berbasis *website.*
4. Untuk mengimplementasikan sistem informasi peternakan bebek petelur di A&R Farm berbasis *website.*

1.4. Kegunaan Penelitian

Dalam penelitian ini terdapat dua kegunaan penelitian, yaitu kegunaan praktis dan kegunaan akademis.

1.4.1. Kegunaan Praktis

Penelitian ini akan memberikan suatu perancangan pembuatan aplikasi peternakan bebek petelur di A&R Farm berbasis *website*, dengan menggunakan aplikasi *adobe dreamweaver* dengan bahasa pemograman *PHP*, agar proses

pencarian informasi untuk peternakan bebek petelur A&R Farm ini lebih mudah dan efisien. Secara peraktis diharapkan penelitian ini dapat memberikan manfaat diantaranya :

1. Bagi penulis
    a) Hasil penelitian ini akan dapat menambah wawasan dan pengetahuan khusus dalam bidang Manajemen Informatika dan Ilmu Komputer yang ada hubungannya dengan masalah-masalah sistem informasi.
    b) Penelitian ini diharapkan sebagai bahan latihan bagi penulis dalam memperoleh informasi dan dapat memberikan gambaran atau masukan terhadap peternakan bebek petelur A&R Farm.
    c) Penelitian ini diharapkan dapat menambah masukan dan pengalaman penulis dalam mengaplikasikan atau mempraktekan ilmu yang telah dituntut.
2. Bagi Peternakan Bebek Petelur A&R Farm
    a) Hasil penelitian ini akan menghasilkan suatu kesimpulan dan saran terhadap masalah yang dihadapi peternakan bebek petelur A&R Farm sebagai suatu masukan dan bahan pertimbangan.
    b) Memberikan kemudahan dalam setiap pengolahan data persedian barang (*inventory*), data transaksi dan pemasaran di peternakan bebek petelur A&R Farm.
    c) Untuk meningkatkan pelayanan peternakan bebek petelur A&R Farm dan mengoptimalkan kinerja sumber daya manusia.

3. Bagi pihak lain

Hasil penelitian ini dapat dijadikan informasi untuk memperkaya cakrawala berfikir dan sebagai bahan referensi tambahan untuk penelitian yang akan dilakukan selanjutnya.

1.4.2. Kegunaan Akademis

Secara akademis diharapkan penelitian ini dapat memberikan manfaat diantaranya :

a. Bagi Pengembangan ilmu Pengetahuan

Diharapkan dapat bermanfaat dalam perkembangan ilmu pengetahuan khususnya di bidang teknologi dan informatika.

b. Bagi Peneliti

Dapat menambah wawasan khususnya bagi peneliti sendiri dan pemahaman untuk meningkatkan kemampuan dalam membuat dan merancang sistem informasi peternakan berbasis *web* ini. mengunakan *Adobe Dreamweaver* dan bahasa pemograman *PHP*.

c. Bagi peneliti lain

Manfaat bagi peneliti yang lain yaitu diharapkan dapat mendalami konsep yang sama yang di gunakan sebagai pembanding di penelitian berikutnya.

1.5. Batasan Masalah

Peneliti membatasi permasalahan dalam penelitian ini dengan maksud agar pembahasan dan penyusunan penelitian dapat di lakukan secara terarah dan tidak menyimpang serta sesuai dengan apa yang di harapkan. Batasan-batasan masalah tersebut antara lain adalah :

1. Sistem yang dibuat hanya membuat sistem informasi persediaan barang (*inventori),* pembelian, pemasaran, pemesanan produk dan pengolahan data transaksi seperti transaksi pemesanan, pembelian dan penjualan di Peternakan Bebek Petelur di A&R Farm saja.
2. Untuk pemesanan produk di *website* A&R Farm hanya bisa dilakukan oleh konsumen yang sudah memilki *account* di *website* A&R Farm atau melakukan registrasi dan pendaftaran.
3. Untuk konsumen yang melakukan pemesanan produk di *website* A&R Farm pembayaran dilakukan di tempat (COD), apabila produk sudah sampai ke tujuan.
4. Pemesanan produk untuk luar kota sumedang, hanya meliputi kota Subang, Majalengka, Garut dan Bandung, selain kota tersebut pemesanan tidak akan diproses, dan Proses pengiriman hanya dilakukan saat waktu dan jam kerja.
5. Di *website* A&R Farm hanya menerima pemesanan produk saja.
6. Sistem ini juga melayani untuk pembelian produk secara langsung di toko. Dan untuk sistem pada bagian gudang belum ada notifikasi telur mana yang harus dikeluar terlebih dahulu (Fifo *"first in first out"*).

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

Lokasi penelitian bertempat di Jalan Wijaya Dusun Silegok RT 18 RW 05 Paseh-Sumedang. Sedangkan untuk waktu penelitian dilakukan dalam jangka waktu 4 bulan. Mulai dari September 2016 hingga Desember 2016. Untuk lebih jelasnya bisa dilihat ditabel dibawah ini :

Table 1.1 Jadwal Kegiatan Penelitian

No.	Kegiatan	2016															
		September				Oktober				November				Desember			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1.	Pengumpulan kebutuhan : a) Mengidentifikasi kebutuhan *user* b) Pengumpulan data primer. c) Pengumpulan data skunder.			■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
2.	Perancangan Sistem Informasi					■	■	■	■	■	■	■					
3.	Testing sistem informasi					■	■	■	■	■	■	■					
4.	Evaluasi Sistem Informasi										■	■	■	■	■	■	■

1.7. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dalam menyusun laporan penelitian ini, untuk memberikan gambaran umum tentang penelitian yang dijalankan. Sistematika penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang masalah penelitian, identifikasi dan rumusan masalah, maksud dan tujuan penelitian, batasan masalah. Lokasi dan waktu penelitian.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisi tentang konsep dasar serta teori-teori yang berkaitan dengan topik penelitian dari sumber pustaka dan referensi yang menjadi landasan dasar dalam perancangan, analisis kebutuhan sampai implementasi dan pengujian sistem.

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Pada bab ini berisi tentang objek penelitian yang akan digunakan seperti sejarah singkat perusahaan, visi misi, struktur organisasi dan deskripsi tugas.

Ada juga metode penelitian yang didalamnya terdapat desain penelitian, jenis dan metode pengumpulan data yang digunakan, metode pendekatan dan pengembangan sistem dan analisis sistem yang berjalan.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi perancangan sistem yang akan dibuat, perancangan basis data, perancangan antarmuka, perancangan arsitektur jaringan, implementasi dan pengujian.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan tentang keseluruhan dari pembangunan aplikasi ini dan sarana tentang aplikasi ini untuk masa yang akan datang.