SISTEM INFORMASI PETERNAKAN BEBEK PETELUR DI A&R FARM

Oleh:

NURUL IMAM

Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer
Universitas Komputer
Indonesia

Email: Nurul.im4m@gmail.com

ABSTRACT

A&R Farm is a company engaged in laying duck farm in sumedang. where each process of recording the data on this farm can not be separated from the system manually is to be written in a ledger such as recording inventory data, the data feed, the data drugs, transaction data such as the purchase of goods to the supplier, sales to consumers, and marketing. so that the data recording is not effective and efficient, because sometimes the data obtained are not accurate and sometimes in the process can lead to lost or damaged because only disipam on a ledger, receipts or memorandum.

The purpose of this study is to provide convenience to the farm when the data processing, either the processing of inventory data, transaction data and marketing. The purpose of these studies generated several utilities that consists of practical utility and academic. The method used in this research using descriptive analysis method and method Action. While the method of development using a prototype model. A data collection method used is primary and secondary data. Analysis tools used are OOP (Object oriented programming) and UML (Unified Modelling Language).

On this occasion, the author will be present in the form of web-based information systems using PHP programming language, and wearing a MySQL database server as a form of data handling.

Keywords : Web-based information system, inventory, A&R Farm, transaction data.

I. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Di era globalisasi seperti saat ini perkembangan teknologi telah mengalami kemajuan yang signifikan. Teknologi semakin bertambah canggih dan kompleks, seiring dengan hal tersebut manusia sebagai pengguna teknologi tanpa lelah terus memperbaiki dan memperbaharui teknologi agar sesuai dengan kegunaan dan apa yang diharapkan yaitu untuk mempermudah aktivitas manusia itu sendiri.

Dalam beberapa hal teknologi memang sangat membantu hampir di semua aspek kegiatan yang telah menggunakan teknologi informasi sebagai penunjang kegiatannya, baik itu dalam bidang bisnis, pendidikan, peternakan, kesehatan, ekonomi, sosial budaya, dan lain sebagainya. Pada dunia usaha atau bisnis, terutama dalam lingkungan perusahaan, teknologi informasi sangatlah dibutuhkan.

Untuk itu komputer adalah alat bantu yang mutlak diperlukan karena merupakan salah satu produk teknologi informasi. Tidak terbayangkan bagaimana berbagai perusahaan dapat tumbuh dan berkembang tanpa adanya komputer. Penerapan sistem informasi menjadi kebutuhan yang mutlak dan dapat memberikan keunggulan kompetitif, sehingga mendapat prioritas yang tinggi. Karena teknologi informasi kini telah menjadi kebutuhan primer bagi

kelangsungan hidup perusahaan salah satunya untuk meningkatkan efektifitas dan efisiensi kinerja perusahaan.

Peningkatan sistem informasi diharapkan mampu membantu sebuah perusahaan agar semakin memiliki daya saing dan dapat semakin meningkatakan efektifitas sebuah perusahaan. Salah satu sistem informasi yang dapat ditingkatkan dalam sebuah perusahaan yaitu dalam hal pengelolaan data persediaan barang (*inventory)*, data transaksi dan pemasaran, dengan pengelolaan data yang baik diharapkan perusahaan mampu meningkatkan pelayanannya dan mampu mencapai tujuan yang diinginkan oleh perusahaan tersebut. Dan juga dengan adanya sistem informasi ini proses pemasaran dan promosi yang dilakukan sebuah perusahaan dapat lebih efektif dan efisien.

Begitu juga dengan perusahaan A&R (Andri & Reggi) Farm yang beralamat di jalan wijaya Dusun Silegok RT 18/RW O5 Paseh-Sumedang, yaitu sebuah perusahaan yang bergerak di bidang peternakan bebek petelur. Di peternakan A&R (Andri & Reggi) Farm ini dalam setiap aktifitas pengolahan data yang dilakukan masih menggunakan cara yang manual, seperti pencatatan data persediaan barang *(inventory),* data transaksi dan pemasaran produk sehingga proses pencatatan data tersebut tidak efektif dan efisien karena terkadang data yang diperoleh tidak akurat. Dan dalam pencatatan data persediaan barang di peternakan seperti persedian pakan, obat-obatan, dan stok produk yang masih dilakukan dengan cara di tulis dalam sebuah buku besar yang terkadang dalam prosesnya bisa menyebabkan data hilang atau rusak.

Begitu juga dalam pencatatan data transaksi, seperti penjualan produk dan pembelian bahan baku pakan, obat-obatan kepada *supplier* yang dilakukan dengan cara yang sama yaitu disimpan dalam buku besar dan kwitansi atau nota, sehingga proses pencatatan keluar masuknya produk, penjualan produk, dan pembelian bahan baku kepada *supplier* sering kali tidak tercatat dengan baik, dalam hal pelayanan konsumen yang ingin melakukan pembelian juga pihak peternakan masih belum bisa melayani secara masksimal karena cara yang digunakan masih manual, Sehingga menghambat perusahaan dalam mendapat kan *"profit"* yang lebih karena proses penjualan yang tidak efektif dan efisien.

Padahal banyak juga calon konsumen yang ingin melakukan pembelian produk di peternakan ini berasal dari luar kota yang tidak mungkin harus datang langsung ke tempat karena membutuhkan waktu yang lama dan biaya transportasi yang mahal. Sedangkan dalam segi pemasaran juga perusahaan masih kurang efektif dalam memberikan informasi produk dan promosi terhadap konsumen sehingga banyak dari calon konsumen tidak tahu produk apa yang ditawarkan oleh perusahaan tersebut.

Berdasarkan permasalahan diatas yang di hadapi oleh peternakan A&R(Andri & Reggi) Farm maka dibutuhkan sebuah sistem informasi yang baik. Hal ini sangat penting karena keberadaan suatu sistem informasi ini dapat membantu perusahaan dalam proses pencatatan data persediaan barang (*inventory*), data transaksi dan pemasaran produk yang dimiliki perusahaan.

Berdasarkan uraian di atas maka penulis tertarik untuk melakukan penelitian dan menuangkannya kedalam skripsi dengan judul **" *SISTEM INFORMASI PETERNAKAN BEBEK PETELUR DI A&R FARM* "**.

1.2 Identifikasi Masalah

1. Masih kurang efektifnya proses pencatatan data persediaan barang dan data transaksi karena masih menggunakan cara manual, yang hanya dituliskan pada kertas.
2. Masih belum maksimalnya proses pelayanan terhadap konsumen yang ingin melakukan pembelian.
3. Sulitnya memasarkan produk karena informasi produk tidak bisa menjangkau wilayah para calon konsumen.

1.3 Rumusan Masalah

1. Bagaimana Sistem Peternakan yang berjalan di A&R Farm.
2. Bagaimana Perancangan Sistem Informasi Peternakan Bebek Petelur di A&R Farm Berbasis *Website.*
3. Bagaimana Pengujian Sistem Informasi Peternakan Bebek Petelur di A&R Farm Berbasis *Website.*
4. Bagaimana Implementasi Sistem Informasi Peternakan Bebek Petelur di A&R Farm Berbasis *Website.*

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

1.4.1 Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian yang dilakukan ini adalah memenuhi salah satu syarat kelulusan Program Strata Satu, Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Universitas Komputer Indonesia, Bandung. Serta membangun Sistem Informasi Peternakan Bebek Petelur Di A&R Farm.

1.4.2 Tujuan Penelitian

1. Untuk mengetahui sistem yang berjalan di peternakan di A&R Farm.
2. Untuk merancang sistem informasi peternakan bebek petelur di A&R Farm berbasis *website.*
3. Untuk menguji sistem informasi peternakan bebek petelur di A&R Farm berbasis *website.*
4. Untuk mengimplementasikan sistem informasi peternakan bebek petelur di A&R Farm berbasis *website.*

1.5 Kegunaan Penelitian

1.5.1 Kegunaan Praktis

Penelitian ini akan memberikan suatu perancangan pembuatan aplikasi peternakan bebek petelur di A&R Farm berbasis *website*, dengan menggunakan aplikasi *adobe dreamweaver* dengan bahasa pemograman *PHP,* agar proses pencarian informasi untuk peternakan bebek petelur A&R Farm ini lebih mudah dan efisien.

1.5.2 Kegunaan Akademis

Secara akademis diharapkan penelitian ini bermanfaat bagi penulis untuk menambah wawasan dan pengembangan ilmu pengetahuan, juga sebagai dasar pengembangan bagi peneliti lain selanjutnya.

1.6 Batasan Masalah

1. Sistem yang dibuat hanya membuat sistem informasi persediaan barang (*inventori),* pembelian, pemasaran, pemesanan produk dan pengolahan data transaksi seperti transaksi pemesanan, pembelian dan penjualan di Peternakan Bebek Petelur di A&R Farm saja.
2. Untuk pemesanan produk di *website* A&R Farm hanya bisa dilakukan oleh konsumen yang sudah memilki *account* di *website* A&R Farm atau melakukan registrasi dan pendaftaran.
3. Untuk konsumen yang melakukan pemesanan produk di *website* A&R Farm pembayaran dilakukan di tempat (COD), apabila produk sudah sampai ke tujuan.
4. Pemesanan produk untuk luar kota sumedang, hanya meliputi kota Subang, Majalengka, Garut dan Bandung, selain kota tersebut pemesanan tidak akan diproses, dan Proses pengiriman hanya dilakukan saat waktu dan jam kerja.
5. Di *website* A&R Farm hanya menerima pemesanan produk saja.
6. Sistem ini juga melayani untuk pembelian produk secara langsung di toko. Dan untuk sistem pada bagian gudang belum ada notifikasi telur mana yang harus dikeluar terlebih dahulu (Fifo *"first in first out"*).

II. LANDASAN TEORI

2.1 Pengertian Sistem Informasi

Pengertian sistem menurut buku analisis dan desain sistem informasi, terdapat dua kelompok pendekatan sistem, yaitu sistem yang lebih mendekatkan pada prosedur dan sistem yang lebih mendekatkan pada elemennya atau komponennya.

1. Berdasarkan penekanan prosedur, sistem adalah suatu urut-urutan yang tepat dari tahap-tahapan instruksi yang menerangkan apa yang harus dikerjakan, siapa yang mengerjakan, kapan dikerjakan dan bagaimana mengerjakanya. [5.p.2]
2. Berdasarkan penekanan elemen, sistem adalah seperangkat elemen-elemen yang terintergrasi dengan maksud yang sama untuk mencapai tujuan bersama. [5,p.3]

2.2 Pengertian Pemesanan

Pemesanan adalah suatu aktifitas yang dilakukan oleh konsumen sebelum melakukan pembelian. Untuk mewujudkan kepuasan konsumen maka perusahaan harus mempunyai sebuah sistem pemesanan yang baik. Menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia yang dimaksud pemesanan adalah “proses, perbuatan, cara memesan (tempat, barang, dsb) kepada orang lain”. Pemesanan adalah proses perbuatan, cara memesan atau memesankan.

Pemesanan merupakan salah satu aktifitas dalam sebuah perusahaan, pemesanan dilakukan oleh konsumen, adanya pemesanan membantu penjual menentukan jumlah persediaan barang. Kemajuan teknologi sekarang ini memungkinkan pemesanan tidak hanya dapat dilakukan jika konsumen dan penjual bertatap langsung, tetapi dapat dilakukan dari jarak jauh sekalipun. [6]

2.3 Pengertian Pembeliaan

Pembelian adalah suatu usaha transaksi dimana perusahaan membutuhkan barang dan jasa, baik untuk dipakai maupun untuk persediaan yang akan dijual. Pembelian bisa dilakukan secara cash/kredit. Pembelian adalah bagian penting yang ada pada suatu perusahaan. [7].

2.4 Pengertian Persediaan

Pengertian persediaan diartikan sebagai barang-barang yang disimpan untuk digunakan atau dijual pada masa atau periode yang akan datang. Persediaan terdiri dari persediaan bahan baku, persediaan barang setengah jadi, dan persediaan barang jadi. Dapat diketahui bahwa persediaan terdiri dari persediaan bahan baku, persediaan barang setengah jadi, dan persediaan barang jadi. Persediaan bahan baku dan barang setengah jadi disimpan sebelum digunakan atau dimasukan ke dalam proses produksi. Sedangkan barang jadi atau barang dagangan disimpan sebelum dijual atau dipasarkan. Dengan demikian setiap perusahaan yang melakukan kegiatan usaha umumnya memiliki persediaan. [8]

2.5 Pengertian *Website*

Website adalah kumpulan dari halaman-halaman situs, yang terangkum dalam sebuah domain atau subdomain, yang tempatnya berada di dalam *World Wide Web* (WWW) di dalam *Internet*. Sebuah halaman web biasanya berupa dokumen yang ditulis dalam format HTML (*Hyper Text Markup Language*), yang selalu bisa diakses melalui HTTP, yaitu sebuah protokol yang menyampaikan informasi dari *server website* untuk ditampilkan kepada para pemakai melalui *web browser*.

WWW (*World Wide Web*) ditemukan oleh Sir Timothy John “Tim” Berners-Lee pada tahun 1991. Awalnya Berners-Lee hanya ingin menemukan cara untuk menyusun arsip-arsip risetnya. Untuk itu, dia mengembangkan suatu sistem untuk keperluan pribadi. Sistem itu adalah program peranti lunak yang diberi nama *Equire.*

Dengan program itu, Berners-Lee berhasil menciptakan jaringan terkait antara berbagai arsip sehingga memudahkan informasi yang dibutuhkan. Inilah yang kemudian menjadi dasar dari sebuah revolusi yang dikenal sebagai *web*. Situs atau *web* dapat di kategorikan menjadi dua macam yaitu *web statis* dan *web dinamis* atau *interaktif*. [9]

III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian

Objek penelitian penulis adalah pembangunan Sistem Informasi Peternakan Bebek Petelur di A&R (Andri & Reggi) Farm yang berlokasi di Jalan Wijaya Dusun Silegok RT 18/RW O5 Paseh-Sumedang.

3.2 Metode Penelitian

Metode penelitian merupakan cara ilmiah untuk mendapatkan data yang valid dengan tujuan dapat ditemukan, dibuktikan dan dikembangkan suatu pengetahuan sehingga pada gilirannya dapat digunakan untuk memahami, memecahkan dan mengantisipasi masalah. [16]

Sebuah penelitian tidak dapat berjalan dengan baik apabila tidak dilakukan dengan proses yang teratur dan terarah. Maka, diperlukanlah suatu pendekatan dalam melakukan suatu penelitian.

3.3 Analisis Sistem Yang Berjalan

Analisis sistem yang berjalan bertujuan untuk mengetahui cara kerja sistem dan dapat mengidentifikasi permasalahan yang ada pada suatu instansi atau perusahaan pada proses tertentu, sehingga dapat mengusulkan perancangan sistem yang baru untuk mengatasi permasalahannya.

Kegiatan analisis sistem dapat dilakukan dengan cara mengumpulkan dan menganalisis segala dokumen-dokumen, file-file, dan formulir yang digunakan dan mengevaluasi permasalahan yang ada pada sistem yang sedang berjalan. Sehingga dapat dilakukan perbaikan dengan cara merancang sistem yang baru.

Oleh karena itu, sebelum merancang suatu sistem, ada baiknya terlebih dahulu kita harus menganalisis sistem yang sedang berjalan di perusahaan yang akan kita bangun tersebut.

Selama penelitian, penulis menganalisis pada proses pencatatan data persediaan barang (*inventori*), data transaksi (seperti pembelian barang dan penjualan produk) dan pemasaran pada peternakan A&R Farm dan mendeskripsikan persoalan yang sedang dihadapi serta dijelaskan pada prosedur yang sedang berjalan yaitu dengan divisualisasikan menggunakan *Unified Modeling Language* (UML) melalui *use case diagram, activity diagram, class diagram, component diagram, sequence diagram dan deployment diagram*.

IV. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Prosedur yang Diusulkan

Perancangan prosedur merupakan awal dari pembuatan suatu sistem yang di dalamnya terdapat proses-proses yang akan diperlukan dalam pembuatan sistem. Sedangkan perancangan prosedur yang diusulkan merupakan tahap untuk memperbaiki dan meningkatkan kerja sistem tersebut dari sistem sebelumnya.

Tahap perancangan sistem yang digambarkan sebagai perancangan untuk membangun suatu sistem dan mengkonfigurasikan komponen-komponen perangkat lunak dan perangkat keras sehingga menghasilkan sistem yang lebih baik.

Tahapan perancangan prosedur ini akan dijelaskan dengan menggunakan permodelan sistem informasi berorientasi objek dengan UML *(Unified Modeling Language)*..

Dan akan di visualisasikan dengan *use case diagram*, skenario *use case*, *activity diagram, sequence diagram, class diagram, object diagram, deployment diagram, dan component diagram*. Proses yang dirancang diuraikan menjadi beberapa bagian yang dapat membentuk sistem tersebut menjadi satu kesatuan komponen.

1. Pendaftaran Konsumen

   Konsumen terlebih dahulu masuk halaman utama *website* peternakan, lalu pilih menu daftar, lalu isi formulir pendaftaran yang tersedia setelah semua terisi klik ok.
2. Login Konsumen

   Konsumen masuk halaman utama *website* A&R Farm, lalu login masukan *username* dan *password* untuk *verifikasi*.
3. Prosedur Pemesanan Produk

Konsumen masuk ke halaman utama *website* A&R Farm, kemudian pilih menu *login* dan masukan *username* dan *password* untuk masuk ke halaman konsumen, lalu pilih menu pemesanan, lalu pilih produk yang akan di pesan dan pilih metode pengambilan produknya.

4. Login *user* (*Admin*, Pimpinan dan Bagian Gudang)

   User masuk ke menu *login*, kemudian masukan *username* dan *password* masing-masing untuk verifikasi.

5. Prosedur Pengolahan Data *Admin*

   Admin pilih data yang akan dikelola seperti mengelola data *user*, data produk, data konsumen, data *supplier*, data persediaan, transaksi (pemesanan *online*, penjualan, pembelian persediaan, penerimaan persediaan dan pemakaian persediaan) dan laporan.

6. Prosedur Pembelian Barang

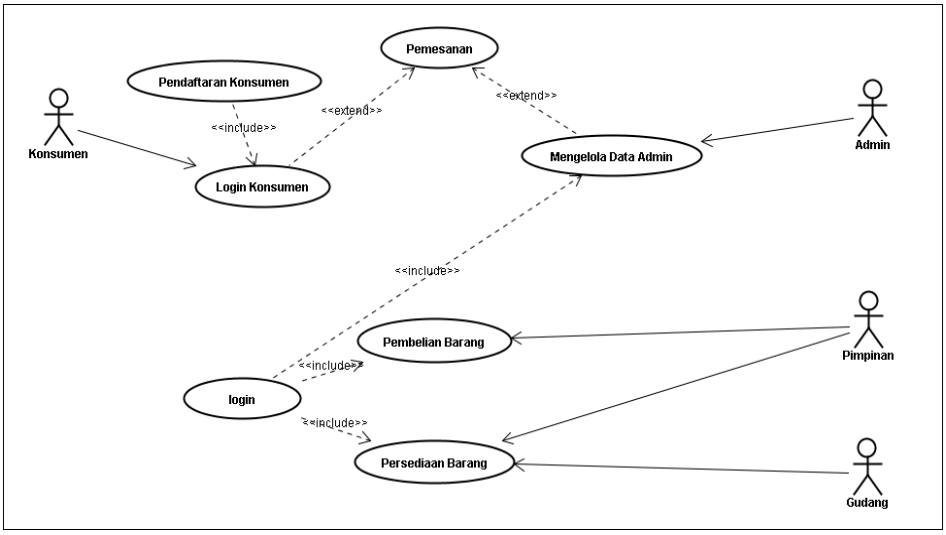
   Bagian gudang melakukan pengecekkan stok barang yang minim, lalu melakukan penginputan nama-nama barang yang akan dipesan dan memilih *supplier-nya*, kemudian bagian gudang mencetak laporan pemesanan untuk diberikan kepada pimpinan.

   Setelah menerima laporan pemesanan bahan baku dari bagian gudang, pimpinan kemudian melakukan pemesanan dan pembelian ke *supplier*.

7. Prosedur Persediaan Barang

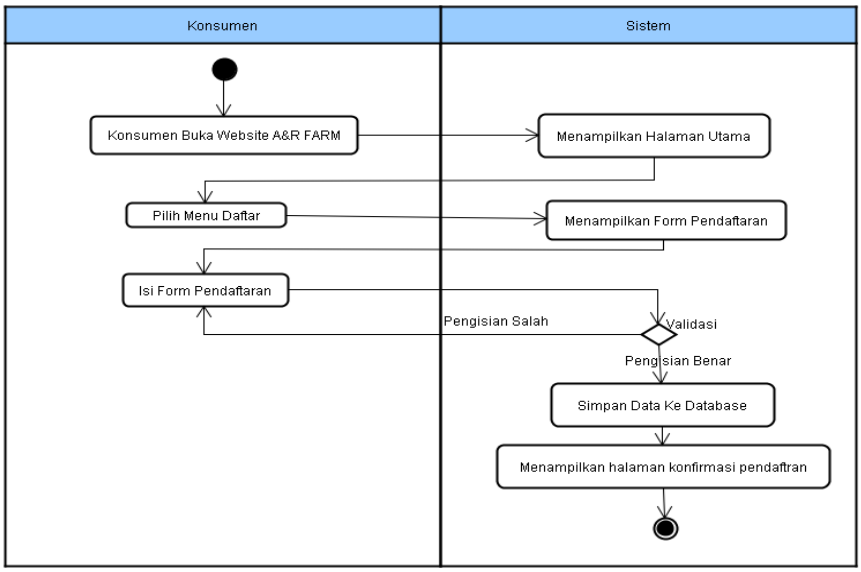
   Bagian gudang menerima barang yang sebelumnya telah dipesan oleh pimpinan dari *supplier* beserta faktur pembeliannya. Kemudian bagian gudang melakukan penginputan barang pembelian sesuai dengan faktur pembelian dari pihak *supplier* untuk ditambahkan pada persediaan stok barang kemudian faktur pembelian dari *supplier* tersebut diserahkan kepada pemilik. Disini juga bagian gudang melakukan pengeloloaan data persediaan

4.2 Use Case Yang Diusulkan



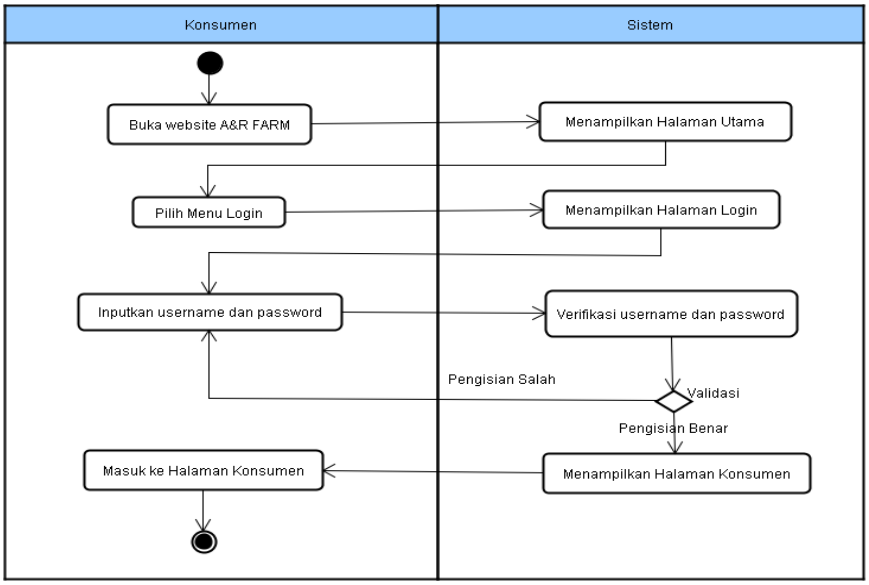
Gambar 4.1 *Use Case Diagram* Sistem yang Diusulkan

4.3 Activity Diagram Pendaftaran Konsumen yang diusulkan



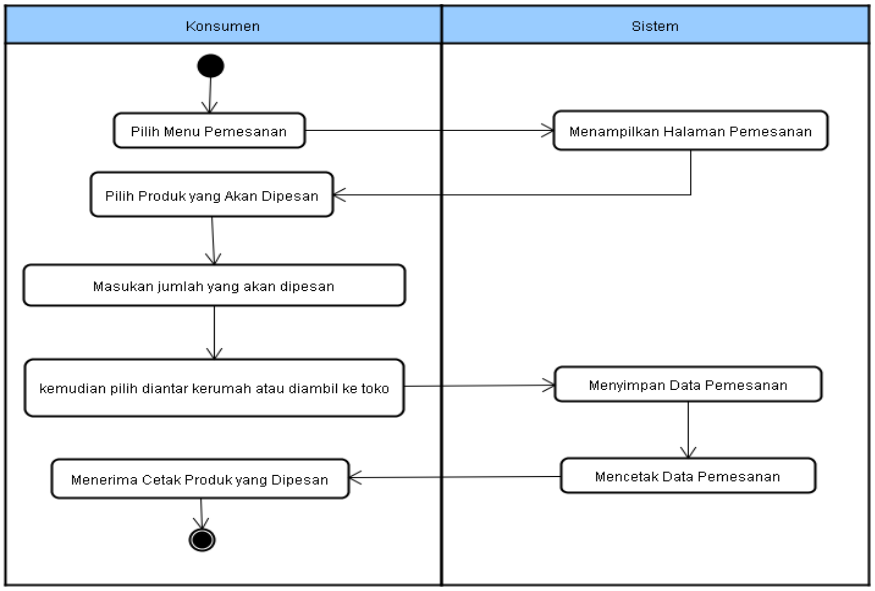
Gambar 4.2 *Activity Diagram Login User* yang Diusulkan

4.4 Activity Diagram *Login* Konsumen yang diusulkan



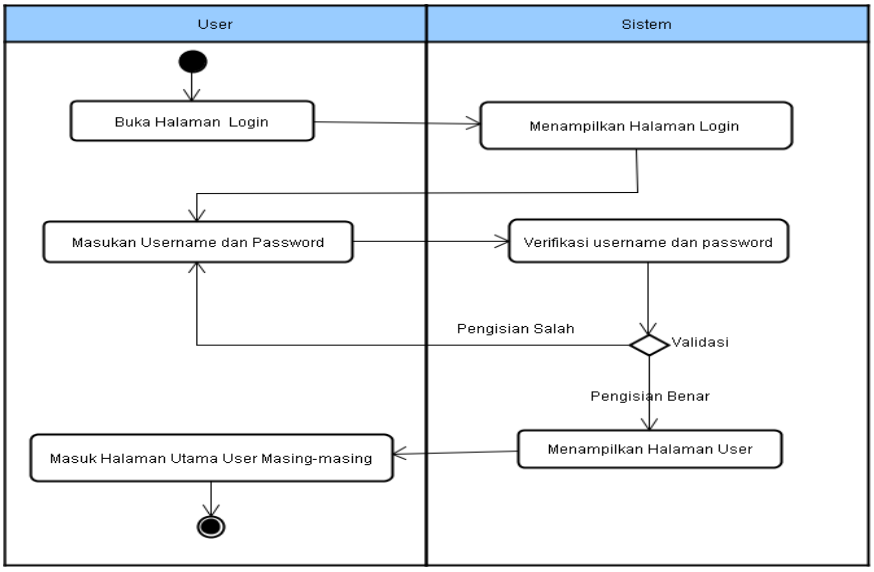
Gambar 4.3 *Activity Diagram Login* Konsumen yang Diusulkan

4.5 Activity Diagram Pemesanan yang diusulkan



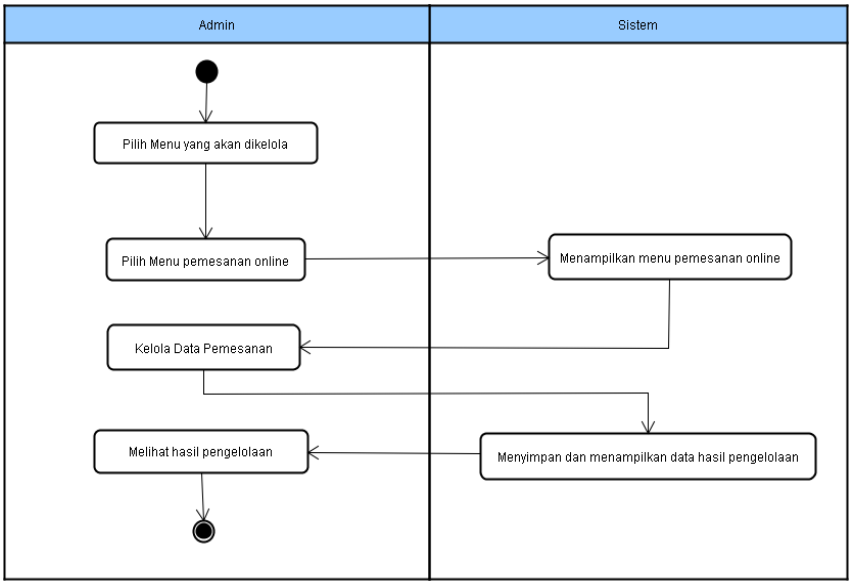
Gambar 4.4 *Activity Diagram* Pemesanan Barang yang Diusulkan

4.6 Activity Diagram *Login User* yang diusulkan



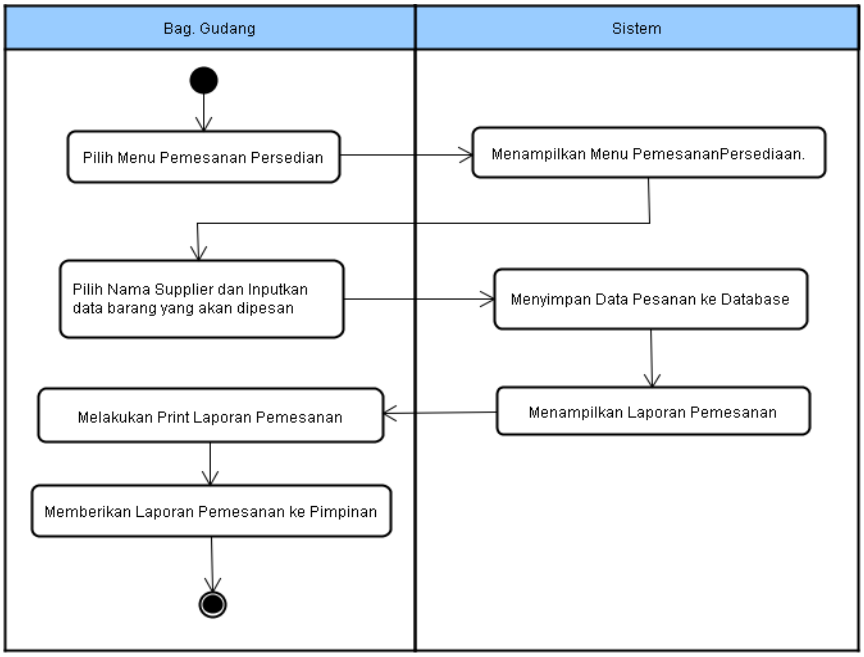
Gambar 4.5 *Activity Diagram Login User* yang Diusulkan

4.7 *Activity Diagram* Pengelolaan Data Admin yang diusulkan



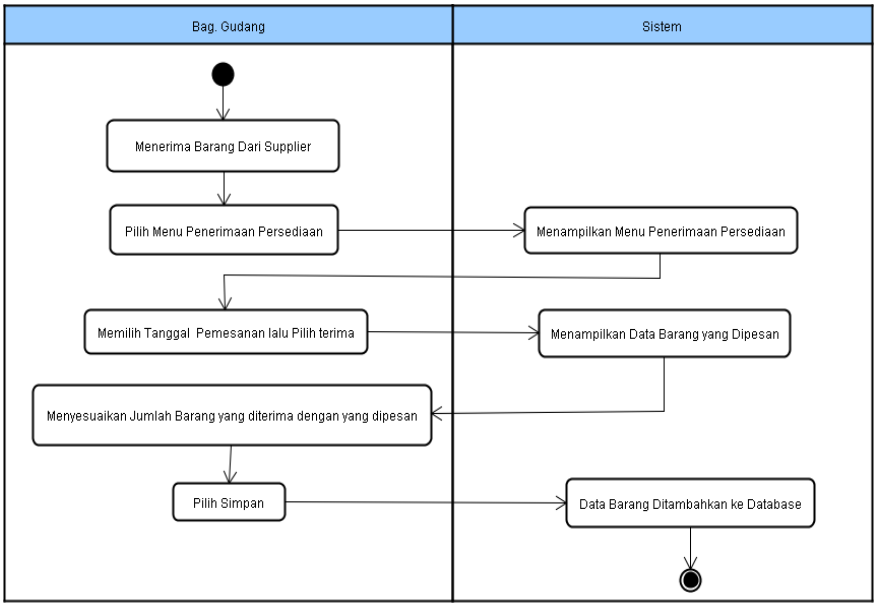
Gambar 4.6 *Activity Diagram* Pengelolaan Data *Admin* yang Diusulkan

4.8 *Activity Diagram* Pembelian Barang yang diusulkan



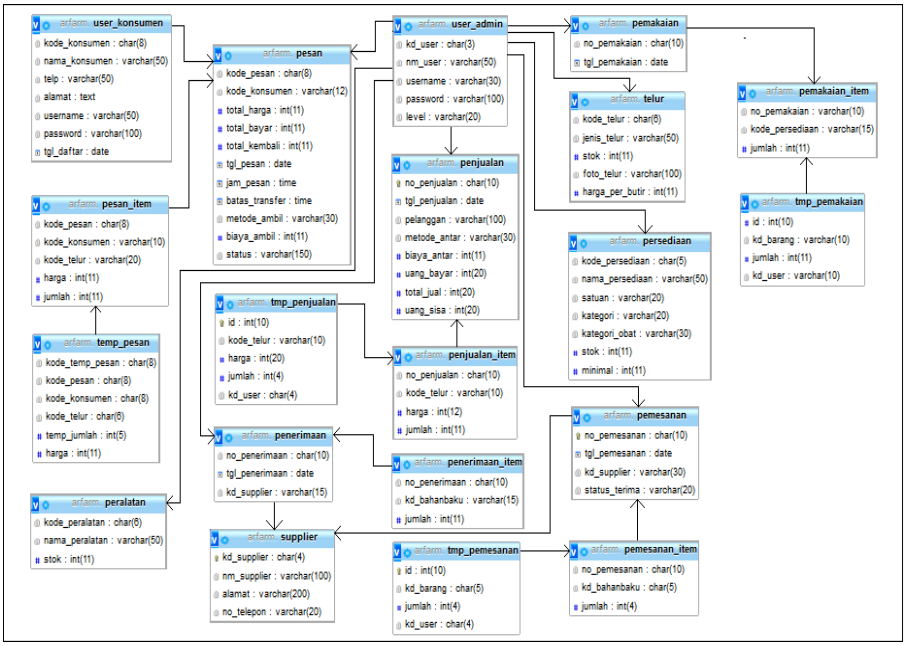
Gambar 4.7 *Activity Diagram* Pembelian Barang yang Diusulkan

4.9 *Activity Diagram* Persediaan Barang yang diusulkan



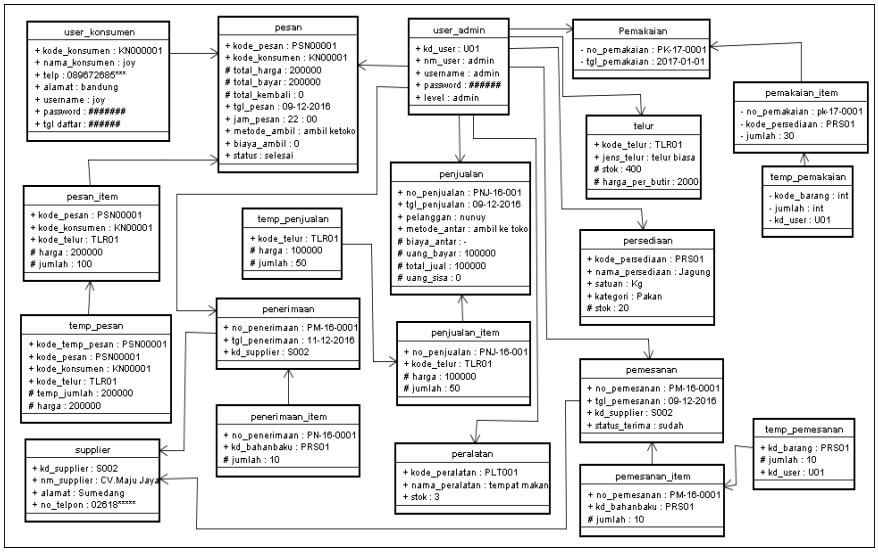
Gambar 4.8 *Activity Diagram* Persediaan Barang yang diusulkan

4.10 Class Diagram Yang Diusulkan



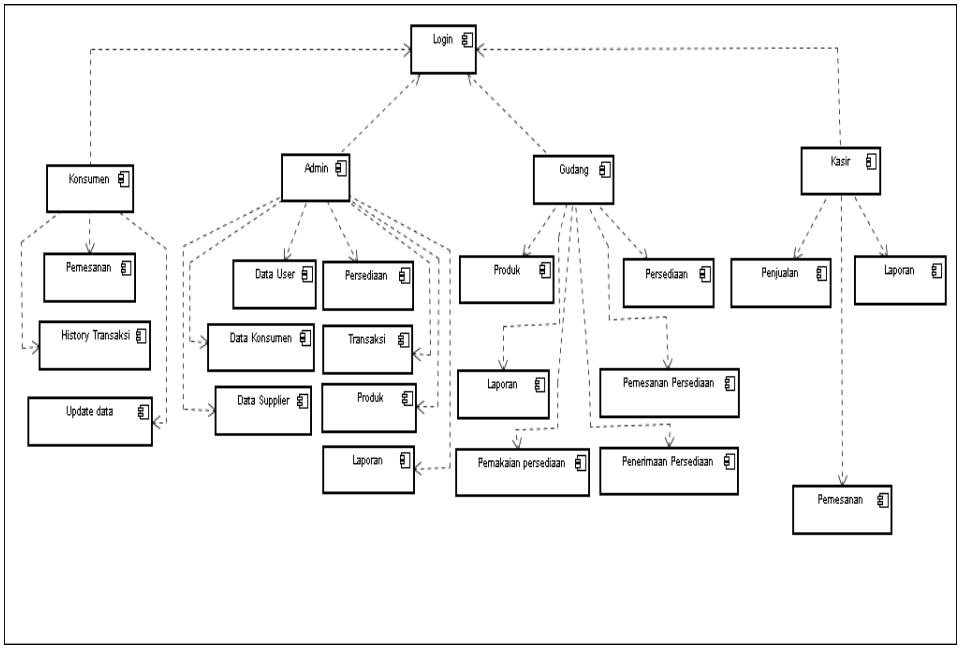
Gambar 4.9 *Class Diagram* yang Diusulkan

4.11 Object Diagram yang diusulkan



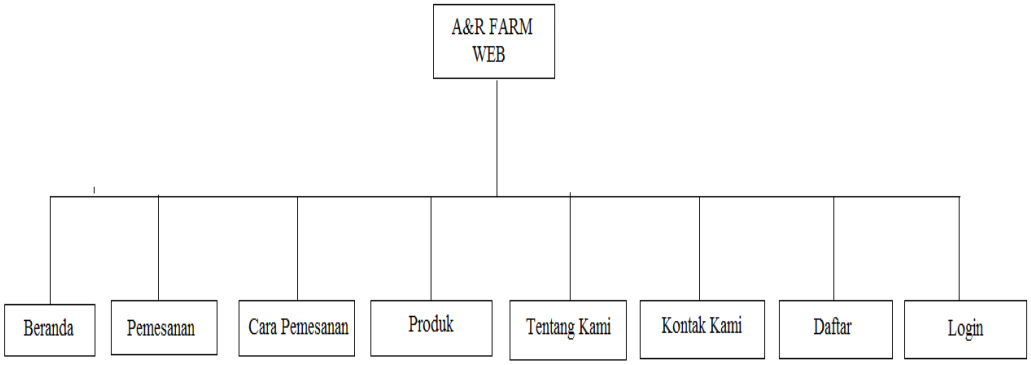
Gambar 4.10 *Object Diagram* yang Diusulkan

4.12 Component Diagram



Gambar 4.11 *Component Diagram* yang Diusulkan

4.13 Stuktur Menu



Gambar 4.12 Struktur Menu yang Diusulkan

4.14 Pengujian

Pengujian merupakan bagian yang penting dalam siklus pengembangan perangkat lunak. Pengujian selain untuk mengetahui kualitas dan juga mengetahui kelemahan dari perangkat lunak. Pengujian terhadap program itu sendiri yang bertujuan agar program dapat berjalan dengan baik sesuai dengan kebutuhan pengguna dan tanpa mengalami gangguan atau *error*, dan memungkinkan untuk dilakukannya pengembangan sistem lebih lanjut. Pengujian perangkat lunak ini penulis memilih menggunakan metode pengujian *black box*. Pengujian *black box* ini tidak perlu tahu apa yang sesungguhnya terjadi dalam sistem atau perangkat lunak, yang diuji adalah masukan serta keluarannya. Berikut ini adalah rencana pengujian *input/output* Sistem Informasi Peternakan Bebek Petelur di A&R Farm.

4.15 Rencana Pengujian

Kelas Uji	Detai Pengujian	Jenis Pengujian
1. Login *Admin*, konsumen, pimpinan dan gudang.	Verifikasi data login masing-masing pengguna dengan memasukkan nama pengguna dan kata sandi.	*Black Box*
2. Pengisian data pendaftaran.	Proses penginputan data diri konsumen pada form pendaftaran sekaligus proses penyimpanan data	*Black Box*
3. Pengisian data pemesanan produk oleh konsumen.	Proses penginputan data pesanan produk pada form pemesanan sekaligus proses penyimpanan data.	*Black Box*
4. Pengisian data pembelian dan pemesanan bahan baku pada form transaksi.	Proses penginputan pemesanan bahan baku pada form transaksi sekaligus proses penyimpanan data.	*Black Box*
5. Pengisian data penerimaan bahan baku pada form transaksi.	Proses penginputan penerimaan bahan baku pada form transaksi sekaligus proses penyimpanan data.	*Black Box*

4.16 Implementasi

Implementasi merupakan proses penerapan rancangan program yang telah disusun sebelumnya atau aplikasi dalam melaksanakan sistem informasi pemrograman yang telah dibuat, hasil dari tahapan implementasi ini adalah suatu sistem pengolahan data yang sudah dapat berjalan dengan baik. Dengan demikian dapat diketahui apakah perangkat lunak ini dapat digunakan untuk pemrosesan data dalam kegiatan pelayanan seperti yang diharapkan.

V. KESIMPULAN DAN SARAN

Berdasarkan implementasi dan penjelasan yang telah dikemukakan sebelumnya oleh penulis, dapat diambil kesimpulan dari sistem informasi peternakan bebek petelur di A&R Farm yang mana dalam sistem informasi peternakan ini telah dibangun sistem pemasaran, sistem pemesanan produk secara *online*, sistem pembelian dan sistem persediaan barang.

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari analisis dan perancangan dari sistem informasi tersebut, maka dapat diambil kesimpulan bahwa:

1. Dengan dibangunnya sistem informasi peternakan ini diharapkan juga dapat mempermudah pihak peternakan dalam setiap pengolahan data baik itu pengolahan data persediaan barang, pengolahan data transaksi seperti transaksi pembelian bahan baku, pemesanan dan penjualan produk.
2. Dengan dibangunnya sistem informasi peternakan bebek petelur di A&R Farm ini dapat lebih mempermudah dalam memasarkan dan memperkenalkan produk peternakan kepada para konsumen dari luar wilayah Sumedang, sehingga konsumen juga dengan mudah mendapat informasi seputar produk yang ditawarkan peternakan.
3. Dengan dibangunnya sistem informasi peternakan bebek petelur di A&R Farm ini dapat lebih mempermudah para konsumen yang ingin memesan produk dari peternakan,sehingga proses pemesanan tersebut dapat terkontrol dengan baik.

5.2 Saran

Sistem informasi peternakan ini bukanlah sebuah sistem yang sempurna yang dapat menangani semua permasalahan yang terjadi. Untuk menjadikan sebuah sistem mempunyai tingkat permasalahan yang sangat kecil diperlukan pengembangan-pengembangan yang harus diterapkan pada sistem.

Penulis mengajukan beberapa saran bagi pengembangan dan pengguna, dengan sistem informasi ini. Adapun saran-saran tersebut adalah :

1. Untuk ke depannya, pada sistem informasi peternakan bebek petelur di A&R Farm yang dibangun ini, diharapkan pada *website* A&R Farm ditambahkan fasilitas-fasilitas yang belum ada agar konsumen nantinya lebih tertarik untuk melakukan pemesanan pada produk pada *website* A&R Farm.
2. Untuk ke depannya juga diharapkan pada pemesanan produk dan pengiriman tidak terbatas hanya pada beberapa kota saja.
3. Untuk ke depannya, pada proses pembelian bahan baku kepada *supplier* diharapkan bisa dilakukan secara online dan terintegrasi dengan sistem informasi yang lain agar proses pemesanan bahan baku bisa lebih efisien dan efektif.
4. Menggunakan keamanan *website* yang lebih baik lagi agar bisa memperlancar keamanan transaksi secara *online*.

DAFTAR PUSTAKA

[[5] Ladjamudin. bin Al-Bahra, ”Analisis dan Desain Sistem Informasi”,1st ed, Yogyakarta : Graha Ilmu, 2013.

[6] Kemendikbud, (26 Desember 2016), “Kamus Besar Bahasa Indonesia” [online], 1991, Available : http://kemdikbud.go.id/Depdikbud.

[7] Himayati, “Eksplorasi Zahir *Accounting*”,2nd ed, Jakarta : PT Elex Media Komputindo, 2008.

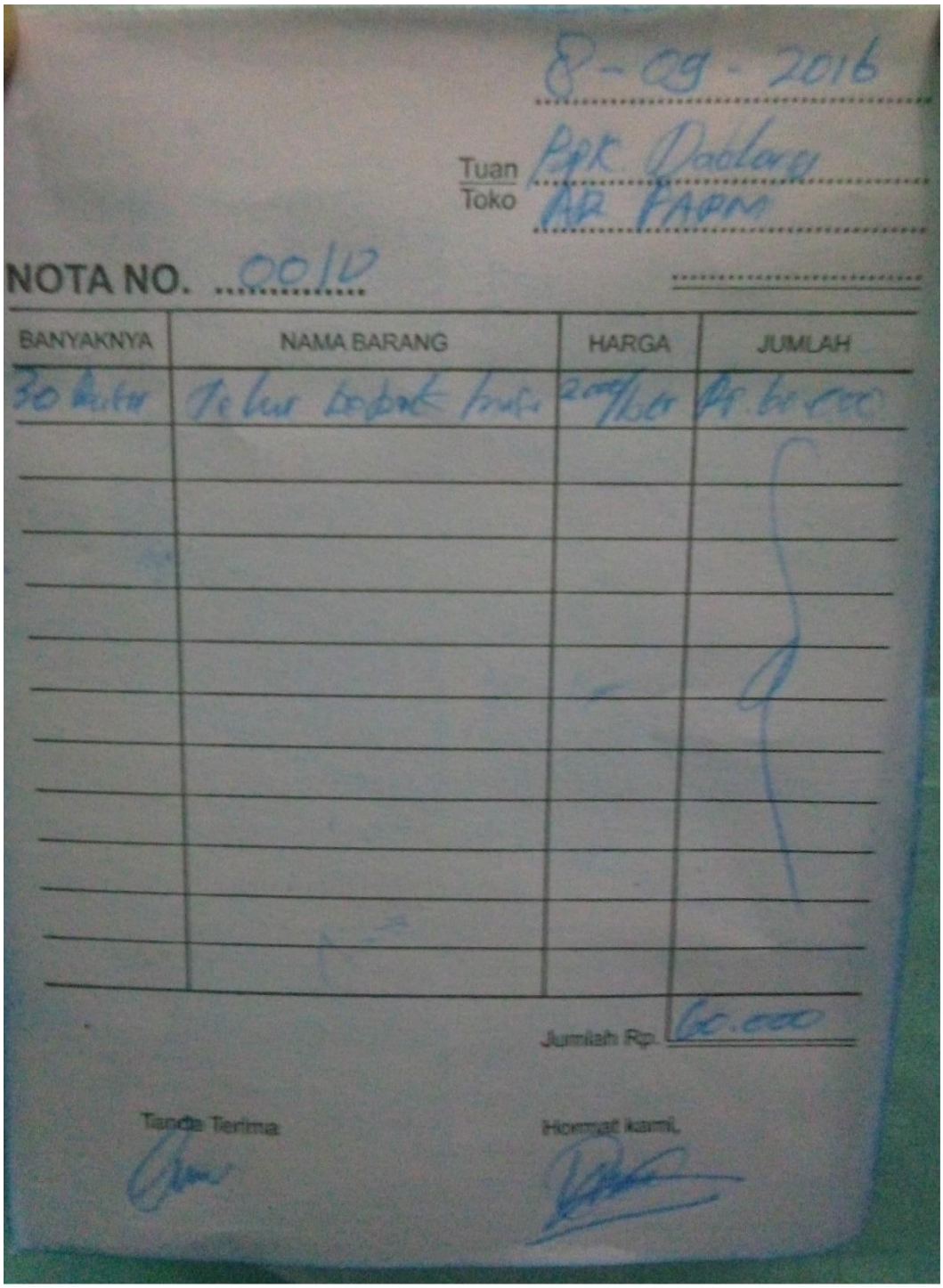
[8] Ristono. Agus, “Manajemen Persediaan” 1th ed, Yogyakarta : Graha Ilmu, 2009.

[9] Wikipedia, (14 November), “Situs Web” [online], 2004, Available : https://id.wikipedia.org/wiki/Situs_web.

[16] Sugiyono, “Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D” 1th ed, Bandung : Alfabeta, 2012.

LAMPIRAN DARI PETERNAKAN

1. Nota penjulan produk



8-09-2016

Tuan / Toko: Pak Dadang / AR FARM

NOTA NO. 0010

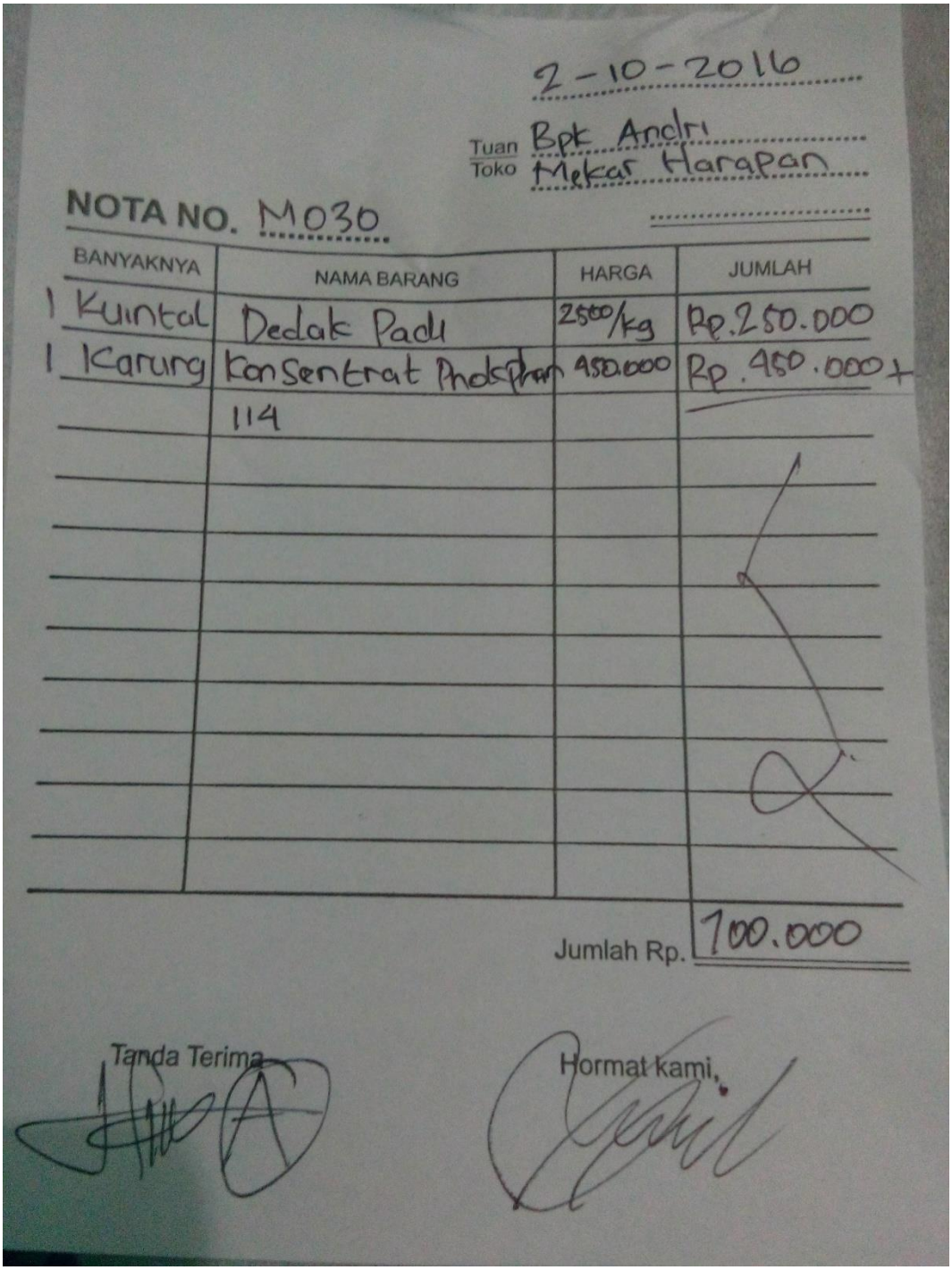
BANYAKNYA	NAMA BARANG	HARGA	JUMLAH
30 butir	Telur bebek hitam	2000/btr	Rp. 60.000

Jumlah Rp. 60.000

Tanda Terima

Hormat kami,

2. Nota bukti pembelian pakan dari *supplier.*



2 - 10 - 2016

Tuan Bpk Andri
Toko Mekar Harapan

NOTA NO. M030

BANYAKNYA	NAMA BARANG	HARGA	JUMLAH
1 Kuintal	Dedak Padi	2500/kg	Rp.250.000
1 Karung	Konsentrat Phoska	450000	Rp. 450.000 +
	114		

Jumlah Rp. 700.000

Tanda Terima

Hormat kami,