DAFTAR ISI

ABSTRAK ..... **i**
ABSTRACT ..... **ii**
KATA PENGANTAR ..... **iii**
DAFTAR ISI ..... **v**
DAFTAR GAMBAR ..... **ix**
DAFTAR TABEL ..... **xi**
DAFTAR SIMBOL ..... **xiii**

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang 1
1.2. Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah 4
1.2.1. Identifikasi Masalah 4
1.2.2. Rumusan Masalah 5
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 5
1.3.1. Maksud Penelitian 5
1.3.2. Tujuan Penelitian 6
1.4. Kegunaan Penelitian 6
1.4.1. Kegunaan Praktis 6
1.4.2. Kegunaan Akademis 7
1.5. Batasan Masalah 8
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 8
1.6.1. Lokasi Penelitian 9
1.6.2. Waktu Penelitian 9
1.7. Sistematika Penelitian 10

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Penelitian Terdahulu 11

2.2. Pengertian Sistem 13
2.2.1. Elemen Sistem..... 13
2.2.2. Karakteristik Sistem..... 15
2.2.3. Klasifikasi Sistem 17
2.3. Pengertian Informasi..... 19
2.3.1. Jenis-jenis informasi..... 19
2.3.2. Ciri-ciri informasi..... 20
2.4. Pengertian Sistem Informasi..... 20
2.5. Pengertian Penetapan Angka Kredit 20
2.6. Pengertian Website..... 21
2.7. Pengertian Jaringan Komputer 23
2.7.1. Macam-macam jaringan komputer 24
2.7.2. Topologi Jaringan..... 26
2.8. Perangkat Lunak Pendukung 27
2.8.1. Xampp..... 27
2.8.2. MySQL..... 28
2.8.3. *Adobe Dreamweaver*..... 29
2.8.4. Pengertian HTML 30
2.8.5. Pengertian PHP 31

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 32
3.1.1. Sejarah Singkat Instansi..... 33
3.1.2. Visi dan Misi Instansi 35
3.1.3. Struktur Organisasi 36
3.1.4. Deskripsi Tugas..... 37
3.2. Metode Penelitian..... 43
3.2.1. Desain Penelitian..... 44
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 44
3.2.2.1. Sumber Data Primer..... 45
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder..... 46

3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 47
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 47
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 48
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 50
a. Use case diagram
b. Skenario *use case*
c. Activity diagram
d. Sequence diagram
e. Class diagram
f. Deployment diagram
3.2.4. Pengujian Software 57
3.3. Analisis Sistem Yang Berjalan 61
3.3.1. Analisis Prosedur Yang Berjalan 61
3.3.2. Use Case Diagram 62
3.3.2.1. Definisi Aktor dan Deskripsinya 63
3.3.2.2. Definisi Use Case dan Deskripsinya 63
3.3.3. Skenario *Use Case* 63
3.3.4. *Activity Diagram* 66
3.3.5. Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 69

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem 70
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 70
4.1.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 70
4.1.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 71
4.1.3.1.*Use Case Diagram* 73
a. Definisi Aktor dan Deskripsinya 74
b. Definisi Use Case dan Deskripsinya 74
4.1.3.2.Skenario *Use Case* 75
4.1.3.3.*Activity Diagram* 82
4.1.3.4.*Sequence Diagram* 86

4.1.4. Perancangan Data 90
4.1.4.1. *Class Diagram* 90
4.1.4.2. *Object Diagram* 91
4.1.4.3 *Deployment Diagram* 92
4.2. Perancangan Antar Muka 93
4.2.1. Struktur Menu 93
4.2.2. Perancangan Input 95
4.2.3. Perancangan Output 104
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 107
4.4. Pengujian 108
4.4.1. Rencana Pengujian 108
4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian 109
4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 113
4.5. Implementasi 113
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak 113
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras 114
4.5.3. Implementasi Basis Data 114
4.5.4. Implementasi Antar Muka 124
4.5.5. Implementasi Instalasi Program 129
4.5.5.1. Browser Mozilla Firefox 129
4.5.5.2. Xampp 131
4.5.6. Penggunaan Program 133

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan 142
5.2 Saran 143

DAFTAR PUSTAKA 144
DAFTAR LAMPIRAN