BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Koperasi merupakan suatu organisasi atau badan usaha yang memiliki peranan sangat penting dalam menumbuhkan dan mengembangkan potensi ekonomi rakyat. Koperasi juga merupakan wadah demokrasi ekonomi dan sosial milik bersama para anggota, pengurus maupun pengelola. Salah satu ciri koperasi adalah sebagai usaha bersama kekeluargaan dan kegotongroyongan. Setiap anggota berkewajiban bekerja sama untuk mencapai tujuan yaitu kesejahteraan para anggota.

Koperasi Simpan Pinjam Rukun Mekar merupakan salah satu koperasi yang bergerak di bidang Simpan Pinjam , Koperasi Rukun Mekar melayani Pendaftaran Anggota, Penyimpanan , Peminjaman dan Pengembalian namun dalam prosesnya pengolahan dan pencatatan data masih bersifat manual sehingga menyebabkan pekerjaan menjadi kurang efektif dan tidak efisien karena menyita banyak waktu dan mempunyai banyak kerugian diantaranya buku sobek, ,basah sehingga dapat menghambat Petugas Koperasi.

Selain itu dalam pencatatan pendaftaran anggota, pencatatan simpanan , pencatatan pinjman dan penyimpan data tersebut masih belum terkomputerisasi yaitu masih menggunakan nbuku, sehingga dalam pengolahan datanya sulit dikarenakan banyaknya buku, Pada proses pencarian data anggota, pencarian data simpanan dan

pencarian data pinjaman memerlukan waktu yang cukup lama, dikarenakan petugas harus mencari satu persatu data yang terdapat dalam buku.

.

Selain itu pembukuan yang masih belum berjalan efektif, karena data transaksi keseluruhan hanya ditulis pada buku simpanan koperasi lalu diketik manual ke dalam *Spreadsheet* dan *Word processing* untuk di susun menjadi data pembukuan perbulanyanya dan terkadang hal tersebut dapat memakan waktu yang sangat lama. Dan terkadang selalu mengalami kesalahan dalam perhitungan data transaksi yang menyebabkan hasil laporan yang tidak sesuai dengan semestinya.

Dikarenakan prosesnya yang masih manual sehingga mengkibatkan sulitnya untuk mengetahui anggota yang memiliki simpanan atau pinjaman. Misalnya data anggota, besar pinjaman, angsuran yang dibayar, yang menjadi permasalahan bagaimana cara memperbaiki sistem yang ada, untuk menyajikan data yang akurat dan tepat waktu. Dengan melihat latar belakang, serta permasalahan yang ada, Hal ini yang melatar belakangi penulis untuk mengambil judul **"SISTEM INFORMASI KOPERASI SIMPAN PINJAM PADA KOPERASI SIMPAN PINJAM "RUKUN MEKAR"**

1.2 Identifikasi Dan Rumusan Masalah

1.2.1 Identifikasi Masalah

Berdasarkan masalah yang telah diuraikan, maka dibutuhkan suatu pemecahan masalah untuk menyelesaikan masalah tersebut. Dari uraian tersebut, penulis mengidentifikasikan masalah sebagai berikut :

1. Proses Pendaftaran anggota masih bersifat manual belum terkomputerisasi, sehingga pengolahannya berjalan lambat dan menyulitkan petugas untuk mengolah data secara cepat.
2. Data anggota, data simpanan, dan data pinjaman masih dalam bentuk manual dan file yang terdapat secara terpisah, sehingga hal tersebut mempersulit petugas dalam proses pencarian data simpanan dan data peminjaman.
3. Proses peminjaman dilakukan secara manual sehingga proses pencarian data berjalan lambat dan tidak efisien apabila laporan hilang maka harus membuat laporan ulang.

1.2.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah dalam penelitian ini adalah :

1. Bagaimana Perancangan Sistem Informasi Koperasi Simpan Pinjam Rukun Mekar?
2. Bagaimana Implementasi yang sedang berjalan pada Sistem Informasi Koperasi Simpan Pinjam Rukun Mekar ?
3. Bagaimana Pengujian Sistem Informasi Koperasi Simpan Pinjam Rukun Mekar?

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

1.3.1. Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk merancang Sistem Informasi Koperasi Simpan Pinjam pada Koperasi Rukun Mekar guna membantu dan mempermudah dalam pelayanan yang ada pada koperasi rukun mekar

1.3.2. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penulis melakukan penelitian ialah :

1. Untuk memudahkan anggota dalam melakukan transaksi simpanan ,peminjaman dan pengembalian.
2. Untuk membantu petugas dalam koperasi dalam hal penyajian laporan sehingga dapat lebih akurat dan efisien
3. Untuk memberikan pelayanan yang lebih baik dan cepat
4. Untuk mendukung kinerja pengolahan data simpanan, peminjaman , cicilan dan pembuatan laporan.

1.4 Kegunaan Penelitian

1.4.1. Kegunaan Praktis

Penelitian ini diharapkan dapat membantu permasalahan yang terjadi di Koperasi Rukun Mekar diantaranya :

1. Bagi petugas koperasi dirancangnya sistem informasi dapat memudahkan petugas koperasi dalam mengelola informasi ,dapat mempercepat waktu dan juga menyampaikan setiap informasi yang dibutuhkan oleh calon anggota Koperasi Simpan Pinjam Rukun Mekar.

2. Bagi Anggota Koperasi dapat mempermudah setiapa anggota dalam mengakses berbagai informasi yang ada pada Koperasi Rukun Mekar tanpa harus datang langsung ke Koperasi .

1.4.2. Kegunaan Akademis

1. Bagi peneliti lain

Dapat membantu peneliti lain yang akan melakukan penelitian di bidang atau masalah yang sama dengan penulis, sebagai bahan referensi untuk perbaikan dan diharapkan dapat mengembangkan pengetahuan peneliti lain tersebut.

2. Bagi penulis

Dapat meningkatkan pengetahuan penulis dalam melakukan penelitian dan mengukur tingkat kompetensi dan kemampuan penulis dalam mengimplementasikan Sistem Informasi Koperasi ini ke dunia nyata

atau kehidupan sehari-hari.

3. Pengembangan ilmu

Diharapkan dapat digunakan sebagai acuan dalam pengembangan ilmu sistem informasi Koperasi . Demikian dapat meningkatkan kualitas dari ilmu di bidang informatika sehingga lahirlah inovasi baru dan hasil yang dapat diterima di lingkungan masyarakat.

1.5 Batasan Masalah

Pembatasan masalah perlu dibuat agar menjadi lebih terarah dan terperinci. Adapun ruang lingkup masalah sebagi berikut :

1 .Pada Sistem Informasi Koperasi Simpan Pinjam ini menyediakan informasi prosedur pendaftaran anggota koperasi,simpanan, pengambilan simpanan dan pinjaman uang.

2 .Sistem ini dapat diakses oleh seluruh anggota yang telah terdaftar menjadi anggota koperasi

3. Setiap transaksi peminjaman , anggota hanya diperbolehkan meminjam sebesar Rp 300.000.000 dan minimal sebesar Rp.500.000

4. Setiap anggota diwajibkan membawa buku Kartu Tanda Anggota sebagai bukti keanggotaan apabila ingin melakukan transaksi peminjaman.

5. Bagi anggota yang tidak ada kabar atau telah meninggal otomatis telah di non-aktifkan sebagai anggota koperasi.

1.6 Lokasi Penelitian

Pelaksanaan penelitian dilakukan di Koperasi Rukun Mekar yang berlokasi di JALAN CIGANITRI NO.22 DESA CIPAGALO KECAMATAN BOJONGSOANG KABUPATEN BANDUNG 40135. Telepon 022 7508410

1.6.1 Waktu Penelitian

1.1 Tabel Waktu Penelitian

No	Kegiatan	Tahun 2016																			
		Agustus				September				Oktober				November				Desember			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Mendengarkan kebutuhan konsumen																				
2	Pengumpulan data																				
3	Melakukan Pengujian																				

1.7. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan proposal penelitian ini disusun untuk memberikan gambaran umum tentang penelitian yang dijalankan. Sistematika penulisan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Menguraikan tentang latar belakang permasalahan, mencoba merumuskan inti permasalahan yang dihadapi, menentukan tujuan dan kegunaan penelitian, yang kemudian diikuti dengan pembatasan masalah, asumsi, serta sistematika penulisan. BAB II. LANDASAN TEORI

Membahas berbagai konsep dasar dan teori-teori yang berkaitan dengan topik penelitian yang dilakukan dan hal-hal yang berguna dalam proses analisis permasalahan serta tinjauan terhadap penelitian-penelitian serupa yang telah pernah dilakukan sebelumnya termasuk sintesisnya.

BAB III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Bab ini berisi uraian mengenai sejarah singkat berdirinya lokasi penelitian, Struktur Organisasi dan Deskripsi Tugas, Serta membahas prosedur kerja sistem yang sedang berjalan, dokumen sistem yang sedang berjalan, Flowmap dan DFD yang sedang berjalan.

BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas deskripsi sistem yang di usulkan, Flowmap sistem yang diusulkan, Dokumen sistem yang diusulkan, Diagram Konteks, Data Flow Diagram, perancangan antar muka, serta implementasi hasil analisis dan 8 perancangan antar muka, serta implementasi hasil dari analisis perancangan sistem ke dalam bentuk bahasa pemrograman. Selain itu akan di bahas tentang pengujian perangkat lunak yang di buat

BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dalam pengembangan sistem informasi dan saran untuk pengembangan sistem selanjutnya yang di tujukan kepada pihak perusahaan.