BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Teknologi semakin berkembang sangat pesat, memberikan kontribusi baik positif maupun negatif terhadap keberlangsungan hidup manusia. Keberadaan teknologi telah mempengaruhi sebagian besar manusia untuk terus bergelut dan bergantung padanya, menggeser peradaban dari sistem kerja manusia menjadi perangkat mesin otomatis. Seiring berkembangnya teknologi menuntut sebagian instansi untuk ikut adil didalamnya, karena kebutuhan akan informasi yang mudah didapat kapanpun dimanapun merupakan kebutuhan bagi setiap orang saat ini.

Pengolahan data menjadi terkomputerisasi inilah yang sangat dibutuhkan untuk membantu dalam penyampaian informasi sacara cepat tepat dan akurat. Komputer sudah merambat dalam berbagai bidang, baik dalam dunia kerja maupun dunia pendidikan sehingga secara tidak langsung telah menciptakan persaingan yang sangat ketat antara sekolah yang satu dengan yang lainnya. Oleh karena itu perkembangan teknologi juga harus diikuti oleh pengelola instansi pendidikan.

Institusi pendidikan selalu membutuhkan sistem untuk mengumpulkan, mengelola, menyimpan, melihat kembali dan menyalurkan informasi. Komputer merupakan salah satu sarana yang dapat membantu kegiatan tersebut. Hasilnya sistem informasi berdasarkan komputer akan mempunyai nilai lebih dari pada

sistem yang diolah secara manual, seperti pada suatu organisasi yang memiliki jumlah data cukup banyak maka perlu penanganan khusus.

Peranan Perpustakaan di setiap sekolah saat ini menjadi bagian yang sangat penting, karena perpustakaan salah satu bagian yang memberikan kontribusi sebagai penyedia sumber pengetahuan diluar sistem mengajar yang diberikan oleh guru didalam kelas, disamping dari semua aktivitas itu juga tentunya perpustakaan mengelola data dan informasi yang tidak sedikit, sehingga sering kali adanya tuntutan untuk memiliki suatu sistem informasi yang mampu mengelola semua aktivitas pada perpustakaan.

Tuntutan untuk mengolah dan memberikan informasi perpustakaan maupun ilmu pengetahuan berupa digital dengan menggunakan sistem yang terkomputerisasi atau online terjadi pada SMA Negeri 1 Parongpong yang dimana hingga saat ini masih menghadapi masalah dalam hal tersebut, dimana seluruh informasi baik berupa data siswa dan buku dan cara pengolahan datanya baik berupa data buku yang mereka miliki, data anggota serta data peminjaman dan pengembalian hingga denda masih dilakukan dengan manual yaitu harus dicatat berulang kali sehingga sering kali memberikan informasi yang kurang sempurna.

Tabel 1.1 Kunjungan Pada Perpustakaan SMA Negeri 1 Parongpong Tahun 2014
(Sumber : SMA Negeri 1 Parongpong)

No	Bulan	Laporan Tahunan Perpustakaan SMA Negeri 1 Parongpong			
		Pengunjung	Peminjaman	Keterlambatan Buku	Kerusakan
1	Januari	55	15	3	1
2	Februari	50	17	2	-
3	Maret	62	18	5	5
4	April	45	10	1	2
5	Mei	54	8	2	5
6	Juni	65	14	-	-
7	Juli	73	20	1	-
8	Agustus	73	25	2	-
9	September	69	24	3	1
10	Oktober	72	33	2	2
11	Nopember	57	21	4	2
12	Desember	48	14	-	3
	Jumlah	723	219	25	21

Oleh karena itu dibutuhkan sebuah sistem yang terkomputerisasi yang terintegrasi, guna meminimalisir dan mengurangi kendala atau permasalahan yang ada. Maka penulis mencoba untuk membuat dan melakukan penelitian ini dengan judul "**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMINJAMAN DAN PENGEMBALIAN BUKU PADA PERPUSTAKAAN SMA NEGERI 1 PARONGPONG BERBASIS *WEB***" sehingga dengan adanya Sistem Informasi Perpustakaan nantinya dapat lebih memudahkan untuk mampu membantu dalam proses pengelolaan data anggota, data buku, transaksi peminjaman dan pengembalian buku, pencarian data buku, denda, dan pembuatan laporan-laporan di perpustakaan.

I.2. Identifikasi dan Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka penulis dapat menarik kesimpulan beberapa permasalahan yang muncul di SMA Negeri 1 Parongpong di antaranya sebagai berikut:

I.2.I. Identifikasi Masalah

Berdasarkan penelitian yang dilakukan seperti yang telah bahas sampaikan di latar belakang yang ada dan permasalahan yang timbul pada SMA Negeri 1 Parongpong, maka penulis mengidentifikasi masalah sebagai berikut:

1. Proses pendaftaran anggotanya masih ditulis di dalam buku anggota dan pembuatan kartu anggota masih menggunakan penulisan pada kertas kartu anggota.
2. Proses pencarian nama siswa - siswi pengembalian atau peminjaman buku masih sulit, karena masih manual dalam penulisannya dan hanya tertulis di dalam sebuah buku besar.
3. Proses pengelolaan buku pada perpustakaan SMA Negeri 1 Parongpong masih dilakukan dengan cara pencatatan dalam pembukuan buku besar, sehingga mudah terjadi penggandaan data.
4. Proses pencarian buku yang akan di baca atau dipinjam oleh anggota masih dilakukan dengan cara mencari langsung pada rak-rak buku dan buku masih belum tentu ada.
5. Belum adanya pembuatan laporan mengenai peminjaman buku, pengembalian buku dan laporan buku yang ada.

1.2.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dipaparkan, maka dapat ditemukan masalah yaitu :

1. Bagimana sistem informasi Perpustakaan yang sedang berjalan di SMA Negeri 1 Parongpong.
2. Bagaimana merancang dan membangun sistem informasi perpustakaan SMA Negeri 1 Parongpong.
3. Bagaimana menguji sistem informasi perpustakaan SMA Negeri 1 Parongpong.
4. Bagaimana mengimplementasi sistem informasi Perpustakaan SMA Negeri 1 Parongpong agar berjalan dengan optimal.

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

1.3.1 Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian "SMA Negeri 1 Parongpong" adalah untuk membangun sistem informasi perpustakaan yang dapat meningkatkan kinerja pada bagian perpustakaan, flesksibel dan dapat menghemat waktu, serta mengetahui sistem yang sedang berjalan pada SMA Negeri 1 Parongpong. Sehingga penggunaan teknologi informasi betul-betul dapat dirasakan langsung manfaatnya oleh petugas perpustakaan sekolah tersebut.

1.3.2 Tujuan Penelitian

Beberapa tujuan dari pembangunan Sistem Informasi Perpustakaan di SMA Negeri 1 Parongpong adalah sebagai berikut:

1. Untuk mengetahui sistem perpustakaan yang sedang berjalan di sekolah tersebut, sehingga mengetahui permasalahan yang di alami dan memberikan solusi.
2. Membuat perancangan sistem informasi perpustakaan yang mampu memberikan informasi bagi anggota dan petugas perpustakaan dalam pencatatan maupun pelaporan sehingga data yang dihasilkan valid, lengkap, dan cepat dalam pelaporan.
3. Untuk melakukan pengujian Sistem Informasi Perpustakaan di SMA Negeri 1 Parongpong, sehingga dapat di pastikan sistem informasi yang akan di gunakan telah memenuhi kebutuhan.
4. Untuk mengimplementasikan Sistem Informasi Perpustakaan di SMA Negeri 1 Parongpong yang dapat menjawab permasalahan-permasalahan yang di alami.

1.4 Kegunaan Penelitian

Kegunaan penelitian dari Sistem Informasi Perpustakaan di SMA Negeri 1 Parongpong dibagi menjadi dua bagian, yaitu kegunaan secara akademik dan secara praktis.

1.4.1 Kegunaan Praktis

1. Hasil penelitian ini diharapkan dapat mengidentifikasi kebutuhan guna meningkatkan kinerja dari sistem informasi Perpustakaan pada SMA Negeri 1 Parongpong.
2. Penelitian ini diharapkan menjadi masukan, bahan pertimbangan atau referensi bagi pihak lain yang memerlukan untuk penelitian selanjutnya.

3. Hasil Penelitian ini penulis berharap memberikan informaasi yang mungkin bermanfaat bagi SMA Negeri 1 Parongpong terutama pentingnya teknologi informasi di zaman modern ini.

1.4.2 Kegunaan Akademis

1. Kegunaan penelitian ini di bidang akademis adalah sebagai sumbangsih pemikiran ilmiah buat Sistem Informasi Universitas Komputer Indonesia dari ilmu yang telah diberikan selama perkuliahan di prodi tersebut.
2. Kegunaan penelitian ini bagi peneliti adalah, berfungsi melatih kemampuan dan menerapkan pengetahuan yang telah diperoleh selama menempuh pendidikan di bidang ilmu Sistem Informasi.

I.5. Batasan Masalah

Dalam penelitian ini, penulis membatasi ruang lingkup penelitian dan pembahasan, yaitu:

1. Keanggotaan yang bisa mendaftar menjadi anggota perpustakaan hanya siswa-siswi SMA Negeri 1 Parongpong. Guru dan karyawan yang meminjam buku tidak perlu mendaftar sebagai anggota.
2. Proses peminjaman buku yang di data pada sistem informasi perpustakaan SMA Negeri 1 Parongpong hanya yang menjadi anggota, bagi guru dan karyawan yang meminjam buku tidak di proses pada sistem ini.
3. Kegiatan-kegiatan yang dilakukan hanya meliputi proses pendaftaran anggota perpustakaan, peminjaman buku, pengembalian buku, dan pelaporan pada perpustakan SMA Negeri 1 Parongpong.

4. Bagi anggota perpustakaan yang telat saat pengembalian buku akan dikenakan denda Rp. 1.000 per hari (nominal ini tidak tetap, bisa saja berubah).
5. Pengembalian buku paling lambat 7 hari, dihitung dari hari peminjaman

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

Lokasi dan waktu penelitian yang dilakukan penulis dapat disebutkan sebagai berikut:

1.6.1 Lokasi Penelitian

Nama Perusahaan : SMA Negeri 1 Parongpong

Alamat : Jln. Cihanjuang Rahayu, Parongpong, Kab. Bandung Barat, Jawa Barat 40154

No Telepon : 022-82780144

1.6.2 Waktu Penelitian

Berikut adalah jadwal yang dilakukan selama kegiatan penelitian di lakukan seperti tertera dalam tabel 1.1.

Tabel 1.2
Tabel Estimasi Waktu Penelitian

No	Kegiatan	Tahun 2016											
		Oktober				November				Desember			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Identifikasi Kebutuhan Pemakai												
2	Membuat *Prototype*												

3	Menguji *Prototype*									
4	Pengembangan Perangkat Lunak akhir									
5	Pengujian									

1.7 Sistematika Penulisan

Dalam menulis skripsi ini penulis membuat sistematika penulisan skripsi sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar latar belakang masalah, identifikasi dan rumusan masalah, maksud dan tujuan penelitian, kegunaan penelitian dimana di dalamnya terdapat kegunaan praktis dan kegunaan akademis, batasan masalah, lokasi dan jadwal pelaksanaan penelitian serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi teori-teori yang berhubungan dalam membangun aplikasi, teori teori umum yang berkaitan dengan sistem informasi perpustakaan dan materi pendukung lainnya.

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Bab ini menjelaskan mengenai sejarah singkat perusahaan yang diteliti, struktur organisasi dan job description perusahaan, visi dan misi perusahaan, tujuan dan saran perusahaan, serta menjelaskan mengenai metode penelitian yang digunakan, baik desain penelitian, jenis dan metode pengumpulan data, metode

pendekatan dan pengembangan sistem, serta pengujian software, beserta analisis prosedur yang sedang berjalan dengan menggunakan alat bantu analisis yakni dimulai dengan use case diagram hingga deployment diagram serta kemudian melakukan tahap evaluasi terhadap sistem yang sedang berjalan.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan menjelaskan mengenai perancangan sistem berdasarkan evaluasi sistem yang sedang berjalan dengan menggunakan diagram use case, diagram activity, diagram sequence, diagram class, component diagram, hingga diagram deployment. Serta melakukan perancangan antar muka, perancangan arsitektur jaringan, kemudian melakukan implementasi serta pengujian program.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini yang merupakan bab terakhir, bab ini menjelaskan mengenai kesimpulan yang diperoleh dari hasil implementasi dan pengujian sistem informasi perpustakaan yang telah dibuat, serta saran yang dapat digunakan untuk pengembangan aplikasi ini selanjutnya.