SISTEM INFORMASI MANAJEMEN DI MOM AND KID'S RADIO BANDUNG PADA DIVISI OFFAIR BERBASIS *WEB*

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan pada Program Studi Sistem Informasi Jenjang S1 (Strata Satu) Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer

Oleh :

MUHAMMAD BEY TRISNAWAN

1.05.12.263

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA

BANDUNG

2017

ABSTRACK

In the information systems that are running in PT Manggala Gemini or the ON AIR her name called Mom and kid's Radio Bandung, Mom and Kid's Radio Bandung is located in the Batu Indah II No. 7 Bandung.

The number of violations that often occur in the manufacturing process causes the event did not go well. This led the authors to create "MANAGEMENT INFORMATION SYSTEM IN THE MOM AND KID'S RADIO BANDUNG IN OFFAIR DIVISION WEB-BASED ". If it is not handled properly it will adversely affect the Company PT Manggala Gemini.

The method used by the author to solve the problem is by using descriptive research method. This method is excellent for use in troubleshooting the problem. because this method studying the problem - the problem within the scope in the community and learn about the situation - specific situations faced in society and within companies themselves.

Keyword **:** *Process , Method , Mom and Kid's Radio Bandung*

I. Pendahuluan

a. Latar Belakang Penelitian

PT Mangala Gemini Merupakan perusahaan yang berkecimpung di bidang Penyiaran di Daerah Jawa Barat . PT mangala Gemini mempunyai nama Terbang yaitu Mom and Kid's Radio Bandung . DI Mom and Kid's Radio Bandung ini terdapat sistem pengelolaan informasi. Sistem informasi pada mom and kid's radio bandung yang berada Jalan. Batu Indah II No. 7 Kota Bandung Kelurahan Batu Nunggal (40266) itu dirancang dan dibangun untuk :

1. Mengelola seluruh kegiatan pembuatan Event , baik event yang diselenggarakan oleh perusahaan maupun event dari permintaan klien
2. pengelolaan kepegawaian
3. Pengelolaan asset barang milik perusahaan .

Pada sistem informasi yang sedang berjalan proses pencatatan data pengelolaan asset barang perusahaan , pengelolaan kepegawaian , dan proses Pembuatan event masih ditulis dalam dokumen – dokumen yang bersifat konvensional . Hal ini di karenakan belum adanya suatu sistem yang mengatur keseluruhan kegiatan tersebut secara komputerisasi. Jika hal ini dibiarkan maka akan berdampak buruk bagi daya saing perusahaan .

Banyaknya pelanggaran yang sering terjadi terkesan di selesaikan dengan secara umum atau lebih sering disebut secara kekeluargaan . Ada beberapa pelanggaran yang sering terjadi , contohnya yaitu ketika seorang SPG dalam menjalankan tugas nya

tidak dengan rasa tanggung jawab maka dia akan absen dan langsung pulang . Dan juga dalam pengelolaan barang sehabis event jarang di cek secara benar , terkadang hilang dan tidak ada yang bertanggung jawab.

Arti pentingnya Penelitian yang dilakukan bagi objek penelitian ini adalah menjadi referensi dalam membangun sistem yang baru agar bisa mengatasi masalah – masalah yang terjadi dalam perusahaan sedangkan bagi penulis bisa menjadi bahan pembelajaran dalam menulis skripsi atau menjadi ilmu pengetahuan yang berguna untuk masa depan. Dan juga diharapkan akan berdampak baik bagi sistem yang telah ada dengan cara pembaharuan sistem secara bertahap atau menyeluruh untuk mengatasi permasalah tersebut karena jika tidak segera diatasi maka akan berdampak buruk bagi bisnis yang berjalan saat ini.

Seiring perkembangan bisnis perusahaan , kebutuhan saat ini dan yang akan datang tentu akan berbeda . Alur proses data yang masuk dan keluar akan semakin padat . Hal ini tentu sangat berkaitan dengan efisiensi sistem yang ada dan alur proses kerja karyawan . Selain sistem yang berjalan , kinerja karyawan sangat berpengaruh dalam sebuah bisnis karena merupakan pondasi yang menjadi tolak ukur kesuksesan suatu bisnis.

Berdasarkan uraian diatas diharapkan agar proses bisnis menjadi lebih efisien dan mudah di gunakan . Tidak ada lagi terjadi kesalahan dalam proses pengelolaan data serta dapat meningkatkan kinerja karyawan menjadi lebih baik . Jika hal tersebut bisa dicapai maka daya saing bisnis pada mom and kid’s radio bandung akan lebih baik.

Untuk menanggulangi masalah-masalah tersebut, perlu dirancang sebuah “SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PADA DIVISI OFFAIR di MOM AND KID’S RADIO BANDUNG BERBASIS WEB “ .

b. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan sebelumnya, maka terdapat beberapa masalah yang dapat diidentifikasikan sebagai berikut:

1. Prosedur dalam kegiatan pembuatan event baik dari perusahaan maupun dari klient , sering terjadi crash dikarenakan karena belum terorganisir dengan baik . Banyaknya event dengan keterbatasan anggota berdampak pada banyaknya event yang tidak tercover oleh karyawan perusahaan .
2. Proses pengelolaan Asset /Barang perusahaan belum tercover dan terdata dengan baik karena belum ada database yang mengatur hal tersebut .
3. Pengelolaan kepegawain yang masih bersifat kekeluargaan cenderung menimbulkan masalah jika terjadi salah komunikasi antar pegawai karena tidak ada panduan yang baku . hal ini tentu berdampak pada saat proses pembayaran karyawan yang cenderung merugikan perusahaan karena tidak sesuai dengan kenyataan yang terjadi terutama pada karyawan kontrak .

c. Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah berdasarkan latar belakang dan identifikasi yang telah dijelaskan yaitu :

1. Bagaimana kondisi sistem pembuatan event , pengelolaan barang dan pengelolaan karyawan yang berjalan di Mom and Kid's Radio Bandung .
2. Bagaimana perancangan sistem pembuatan event , pengelolaan barang dan pengelolaan karyawan yang berjalan di Mom and Kid's Radio Bandung .
3. Bagaimana pengujian sistem pembuatan event , pengelolaan barang dan pengelolaan karyawan yang berjalan di Mom and Kid's Radio Bandung .
4. Bagaimana implementasi sistem pembuatan event , pengelolaan barang dan pengelolaan karyawan yang berjalan di Mom and Kid's Radio Bandung .

d. Maksud Penelitian

Maksud dari dilakukannya penelitian ini adalah untuk menganalisis penyebab dan pengaruh pada pengaplikasian sistem informasi manajemen pada divisi offair di MOM AND KID'S RADIO BANDUNG .SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PADA DIVISI OFFAIR .

e. Tujuan Penilitian

Berdasarkan latar belakang dan rumusan masalah yang telah dikemukakan sebelumnya penelitian ini bertujuan sebagai berikut :

1. Merancang sistem informasi pengelolaan data barang / asset perusahaan yang terintegrasi dengan komputer dengan pendekatan berorientasi terstruktur .
2. Merancang sistem informasi pengelolaan kepegawain pada divisi offair di mom and kid's radio bandung secara terkomputerisasi .
3. Merancang sistem informasi pembuatan/penjadwalan event di divisi offair di mom and kid's radio bandung , baik event yang diselenggarakan oleh perusahaan ataupun dari permintaan klient .

f. Kegunaan Penelitian

Kegunaan dari penelitian yaitu untuk melakukan penyelidikan dari, untuk, alasan dan juga konsekuensinya terhadap suatu keadaan. Adapun kegunaan Praktis dan Akademisnya yaitu :

1. Kegunaan Praktis

Bagi Mom and Kid's Radio Bandung hasil penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat dan dijadikan sebagai bahan pertimbangan dalam upaya meningkatkan kinerja khususnya dalam sektor pengelolaan barang/asset , penjadwalan/pembuatan event dan pengelolaan kepegawaian

2. Kegunaan Akademis

Bagi pengembangan ilmu, hasil penelitian ini diharapkan menjadi pembanding antara sistem informasi terdahulu dengan sistem informasi yang akan di aplikasikan nanti. Sehingga dapat memberikan kontribusi bagi perkembangan bisnis yang sudah ada dan dapat bermanfaat bagi berbagai pihak. Bagi peneliti lain, hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan sumbangan pemikiran kepada peneliti lain atau para akademis yang akan mengambil skripsi atau tugas akhir dalam kajian yang sama sekaligus sebagai referensi didalam penulisan.

g. Batasan Masalah

Sesuai dengan pernyataan dalam latar belakang masalah maka batasan masalah pada penelitian ini adalah :

1. Penelitian ini hanya membahas tentang sistem pengelolaan barang/asset perusahaan , sistem pengelolaan kepegawai , sistem pembuatan/penjawalan event di mom and kid's radio bandung .
2. Dalam sistem aplikasi yang dipakai memakai Operating Sistem Windows 7 menggunakan aplikasi database XMPP (phpmyadmin) dan Bahasa pemogramannya yaitu javascript dan PHP
3. Aplikasi ini menggunakan metode pengembangan sistem Prototype .

II. Kajian Pustaka

a. Konsep Dasar Sistem

1. Pengertian Sistem

Pada Dasarnya sistem merupakan sekelompok unsur yang berkaitan erat antara satu dengan yang lainnya , yang mempunyai fungsi bersama – sama untuk mengapai tujuan tertenu . Dari definisi ini dapat dirinci secara lebih lanjut yaitu :

i. Setiap sistem terdiri dari unsur – unsur . Unsur suatu sistem terdiri dari subsistem yang lebih kecil , yang terdiri pula dari kelompok unsur yang membentuk subsitem tersebut . Menurut Norman L. Enger dalam bukunya mengatakan bahwa subsistem adalah serangakaian kegiatan yang dapat ditentukan identitasnya yang berhubungan dalam sebuah sistem [1.p,04]

ii. Unsur – unsur tersebut merupakan bagian terpadu dari sistem yang bersangkutan

iii. Unsur sistem tersebut bekerja sama untuk mencapai tujuan sistem .

2. Karakterisktik Sistem

Sebuah sistem memiliki karakteristik atau sifat- sifat tertentu , yang mencirikan bahwa hal tersebut bisa dikatakan sebagai seuatu sistem . Adapun karakteristiknya adalah :

i. Komponen Sistem

Suatu sistem terdiri dari sejumlah komponen yang saling berinteraksi , artinya saling bekerja sama membentuk satu kesatuan .

ii. Batasan Sistem

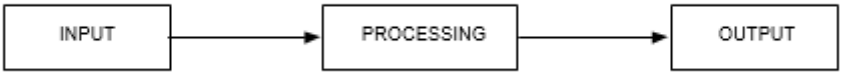
Ruang lingkup Sistem merupakan daerah yang membatasi antara sistem dengan sistem yang lain . Batasan sistem ini memungkinkan suatu sistem dipandang sebagai satu kesatuan yang tidak dapat dipisah – pisahkan.

iii. Lingkungan Luar Sistem

Bentuk apapun yang ada diluar ruang lingkup atau batasan sistem yang mempengaruhi operasi sistem tersebut disebut lingkungan luar sistem . Lingkungan luar sistem ini dapat menguntungkan dan juga dapat bersifat merugikan sistem tersebut .

3. Bentuk Dasar Sistem

Bentuk umum dari sistem terdiri dari atas masukan (input), proses, dan keluaran (output). Dalam bentuk umum sistem ini biasa melakukan satu atau lebih masukan yang akan diproses dan menghasilkan keluaran sesuai dengan yang direncanakan sebelumnya. Gambaran umum mengenai sistem ditunjukan pada gambar berikut ini [1.p,10]



b. Konsep Dasar Informasi

Selain sistem sebuah perusahaan atau instansi juga pastinya mempunyai suatu informasi, salah satunya sebagai penunjang pengambilan keputusan. Adapun pengertian informasi akan dijelaskan dibawah ini :

1. Pengertian Informasi

Informasi pada dasarnya adalah sehimpunan data yang telah diolah menjadi sesuatu yang memiliki arti dan kegunaan lebih luas . Fungsi utama informasi adalah menambah pengetahuan atau mengurangi ketidakpastian pemakai informasi . informasi yang disampaikan kepada pemakai mungkin merupakan hasil data yang dimasukan kedalam dan pengolahan suatu model keputusan . Akan tetapi , dalam kebanyakan pengambilan keputusan yang kompleks, informasi hanya dapat menambah kemungkinan kepastian atau mengurangi bermacam – macam pilihan . [1.p,27]

2. Kriteria Informasi

Berikut ini adalah kriteria yang dapat digunakan untuk menentukan nilai dari suatu informasi :

i. Informasi Yang Tepat Waktu .

Pada Hakikatnya , makna informasi yang tepat waktu adalah sebuah informasi yang tiba pada manajer sebelum suatu keputusan diambil .

ii. Informasi yang Relevan

Sebuah informasi yang disampaikan oleh seorang manajer kepada bawahannya harus relevan , yakni ada kaitannya dengan kepentingan pihak penerima sehingga informasi tersebut akan mendapat perhatian .

iii. Informasi yang bernilai

Yang dimaksud informasi yang bernilai adalah informasi yang berharga untuk pengambilan keputusan .

III. Objek dan Metode Penelitian

Objek penelitian merupakan permasalahan yang diteliti. Objek dari penelitian ini adalah tentang sistem pengelolaan barang/asset perusahaan , sistem pengelolaan kepegawaian , sistem pembuatan event . Penelitian ini dilaksanakan di Mom and Kid's Radio Bandung .

a. Sejarah Singkat Perusahaan

PT Manggala Gemini adalah perusahaan yang bergerak di bidang Media Penyiaran dengan call sign Kid's Radio Bandung . Perusahaan ini didirikan pada tanggal 22 Desember 1998 oleh Bapak Beny Kusuma S.H . Kemudian pada tahun 2012 nama call signnya berubah menjadi Mom and Kid's Radio Bandung . Hal ini disebabkan karena memperluas jangkauan penyiaran pada costumer agar tidak hanya mengacu pada Anak – Anak saja . Pada proses awal penyiaran cakupanya untuk wilayah Kota Bandung dan Sekitarnya . Target untuk pendengarnya yaitu pada Anak Usia 18-40 tahun dan Wanita beserta pasangannya .

b. Visi dan Misi Perusahaan

Visi dan Misi perusahaan merupakan identitas penting dalam suatu perusahaan yang membuat ciri khusus bagi suatu perusahaan .

1. Visi Perusahaan

Memberikan edukasi tentang kesehatan tumbuh kembang dan pendidikan bagi ibu dan anak .

2. Misi Perusahaan

Mencoba mengkomunikasikan suatu brand agar tercapainya brand awarness yang bak dan sesuai dengan target audiens yang dituju dalan sebuah keputusan yang tepat

c. Metode Penelitian

Dalam melakukan penelitian ini, penulis menggunakan metode deskriptif . Metode deskriptif adalah pencarian fakta dengan interprestasi yang tepat , hal ini dikemukakan oleh Whitney pada tahun 1960 . Didalam Penelitian, serta Deskriptif ini mempelajari masalah – masalah dalam ruang lingkup masyarakat serta tata cara yang berlaku di dalam masyarakat tersebut dan situasi – situasi tertentu yang dihadapi masyarakat . Contoh ruang lingkupnya adalah tentang hubungan bermasyarakat , kegiatan – kegiatan yang dilakukan oleh masyarakat , sikap – sikap yang di ambil oleh masyarakat , pandangan – pandangan dalam prospek masyarakat dan pengaruh – pengaruh dalam lingkungan masyarakat [3.p,43]

d. Desain Penelitian

Desain dari penilitian adalah segala proses yang di perlukan dalam melakukan perencanaan dan pelaksanaan penelitian. Desain penelitian pada umumnya mencakup pada proses – proses berikut :

1. Identifikasi dan pemilihan masalah peneilitian .
2. Pemilihan kerangka konsepsual untuk masalah penilitian serta hubungan – hubungan dengan penelitian sebelumnya
3. Memformulasikan masalah penelitian termasuk membuat spesifikasi dari tujuan , luas jangkau , dan hipotesis untuk diuji .
4. Membangun penyelidikan atau percobaan
5. Memiliih serta memberi definisi terhadap pengukuran variabel – variabel .

e. Jenis dan Metode Pengumpulan Data

Untuk mencapai maksud dan tujuan pada penelitian ini penulis menggunakan beberapa metode pengumpulan data, yaitu mengumpulkan data – data yang berkaitan dengan pembuatan sistem pengelolaan barang , sistem absensi pegawai , sistem pendokumentasian dan penjadwalan event di mom and kid's radio bandung .

e. Sumber Data Primer

Sumber data primer merupakan sumber data yang sangat penting dan menjadi acuan dalam penyusunan sebuah skripsi ataupun karya ilmiah bagi penulis . Di dalam penelitian ini penulis mendapatkan data primer dari:

1. Pengumpulan Data dengan Observasi Langsung

Pengumpulan data dengan observasi langsung atau dengan pengamatan langsung adalah cara pengambilan data dengan mengguanaka mata tanpa ada pertolongan alat standar lain untuk keperluan tersebut . Dari Studi Lapangan ini penulis mengamati sistem pengelolaan barang , sistem absensi pegawai , sistem pendokumentasian dan penjadwalan event di mom and kid's radio bandung

2. Pengumpulan data dengan Wawancara

Selain dari pengumpulan data dengan cara pengamatan , maka dalam ilmu sossial data dapat juga diperoleh dengan mengadakan interview atau wawancara . Dalam hal ini , informasi atau keterangan diperoleh langsung dari responden.

Dalam penelitian sumber yang didapat dari hasil wawancara dengan kepala bagian pengelolaan data di Mom and kid's radio Bandung , ada beberapa pertanyaan yang diajukan untuk memperoleh hasil dari penelitian, seperti :

a. Bagaimana prosedur pengelolaan data barang/asset perusahaan di Mom and Kid's Radio Bandung

b. Bagaimana prosedur yang harus dilakukan oleh pegawai Mom and Kid's radio dalam melaksanakan kegiatan event off air .

3. Bagaimana prosedur yang dijalankan dalam mengelolaan karyawan kontrak maupun karyawan tetap . Studi Pustaka

Studi pustaka dilakukan dengan mencari pustaka-pustaka yang menunjang skripsi yang akan dikerjakan. Pustaka tersebut dapat berupa buku-buku, laporan-laporan akhir, dan artikel yang terkait dengan penulisan skripsi ini.

f. Sumber Data Sekunder

Data sekunder merupakan sumber data yang diperoleh secara tidak langsung dari objek penelitian melainkan peneliti mendapatkan data yang sudah jadi yang telah dikumpulkan oleh pihak lain dengan metode baik komersial maupun non komersial. Data ini digunakan untuk mendukung informasi data primer yang diperoleh baik dari dokumen ataupun dari observasi langsung ke lapangan. Misalnya dokumen absensi OFF AIR Mom and Kid's Radio , dokumen tentang pelaksanaan event, dokument laporan pengelolaan barang dan document pengelolalaan karyawan.

g. Metode Pendekatan Sistem

Analisi dan Perancangan perangkat lunak dengan pendekatan secar terstruktur atau lebih dikenal dengan pendekatan yang berorientasi data (Data Oriented Appoach) merupakan pendekatan konvensional yang menitik beratkan pada permasalahan pada aliran [3.p,81] . Alat yang digunakan untuk pendekatan terstruktur yaitu flow map,diagram konteks, data flow diagram, kamus data, dan perancangan basis data.

h. Metode Pengembangan Sistem

Metodologi pengembangan sistem adalah metode-metode, prosedur- Prosedur ,konsep-konsep dan aturan-aturan untuk mengembangkan sistem.[3,p.39] Metode pengembangan sistem yang penulis gunakan yaitu menggunakan Prototype.

Metode pengembangan sistem yang digunakan oleh penulis yaitu menggunakan Prototype. Prototype merupakan bagian dari produk yang mengekspresikan logika maupun fisik antarmuka eksternal yang ditampilkan. User dapat memberikan masukan kepada peneliti sebelum pengembangan dalam skala yang besar. Dengan menggunakan prototype user dan peneliti dapat mengklarifikasi kebutuhan dan intepretasi mereka.

IV. Hasil Penelitian

a. Perancangan Sistem

Perancangan sistem merupakan tahapan setelah analisis dari siklus pengembangan sistem. Perancangan sistem yang dibangun mengacu pada analisis sistem yang dilakukan sebelumnya dimana pada tahapan tersebut mempersiapkan pembangunan suatu sistem yang menggambarkan bagaimana suatu sistem dibentuk dan dapat berupa penggambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari elemen-elemen terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh .

Tahap perancangan system terdiri dari dua macam kegiatan, yaitu :

1. Perancangan proses yang meliputi Flow Map, Diagram Konteks (Contex Diagram), Data Flow Diagram (DFD) dan kamus data .

2. Perancangan basis data yang meliputi normalisasi, relasi tabel, entity relationship diagram (ERD), struktur file dan kodifikasi.

b. Tujuan Perancangan Sistem

Tahapan perancangan memiliki tujuan untuk membuat sistem baru yang dapat menyelesaikan maslah-masalah yang dihadapi pada sistem yang yang sedang berjalan yaitu dari efisien waktu dan tempat penyimpanan. Pada dasarnya tujuan dari perancangan sistem itu sendiri adalah untuk memenuhi kebutuhan sistem serta membuat dan merancang suatu bentuk atau model yang baru dan lebih baik dari sebelumnya yang dapat memberikan kemudahan bagi pemakainya dan mempercepat proses aktivitas pekerjaan di Divisi Offair Mom and Kid's Radio Bandung .

c. Gambaran umum sistem yang diusulkan

Gambaran umum ini berisi penjelasan yang singkat mengenai sistem yang diusulkan yang akan merepresentasikan seluruh bentuk bagian yang ada di dalamnya dan akan memperjelas perbedaan antara sistem yang sedang berjalan dengan sistem yang diusulkan.

Untuk asumsi prosedur awal, Pengelolaan Event , Pengelolaan Asset dan Pengelolaan Karyawan belum menggunakan aplikasi. Prosedur pengerjaannya masih bersifat manual, dimana sebelumnya seluruh kegiatan pembuatan event serta pengelolaan asset maupun karyawan di inputkan melalui excel oleh administrasi perkantoran dan administrasi properti . Selanjutnya administrasi perkantoran dan administrasi properti dapat membuat nota dan membuat laporan menggunakan aplikasi ini.

Jadi sistem yang diusulkan merupakan sebuah perangkat lunak Pembangunan Aplikasi Sistem Informasi Manajemen Pada Divisi Offair di Mom and kid's radio Bandung yang menyediakan fitur pengolahan data dimulai dari pembuatan event serta pengelolaan karyawan maupun pengelolaan asset , Sehingga administrasi perkantoran dan administrasi properti tidak perlu mencatat manual karena pada aplikasi ini semua bagian telah terintegrasi oleh sistem .

d. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan

Perancangan prosedur yang diusulkan merupakan tahap untuk memperbaiki atau meningkatkan efisiensi kerja sehingga akan dapat memberikan kemudahan kepada pengguna. Tahap perancangan sistem yang digambarkan sebagai perancangan untuk membangun suatu sistem dan mengkonfigurasikan komponen-komponen perangkat lunak dan perangkat keras, sehingga menghasilkan sistem yang baik.

Berikut adalah perancangan prosedur yang diusulkan dalam Pembangunan Aplikasi Sistem Informasi Manajemen Pada Divisi Offair di Mom and Kid's Radio Bandung :

a. Prosedur Pembuatan Event

1. Manager menginputkan data client

2. Lalu Manager menginputkan data event berdasarkan data dari client

3. Kemudian Data Jadwal Kegiatan Di input manager jika event sudah fix dilaksanakan

4. Manager Kemudian menginputkan Laporan Kegiatan berdasarkan data event

b. Prosedur Pengelolaan barang

1. Bagian Adm.Properti Melakukan Input Barang Kantor di form Barang Kantor jika ada barang baru dari kantor

2. Lalu di form Permintaan barang , Bag Adm.Properti Memasukan data Barang berdasarkan Nama client dan nama event

3. Di form Barang Event , Bagian Adm.Properti dapat melihat data barang berdasarkan event

c. Prosedur Pengelolaan Karyawan

1. Bagian Adm.Perkantoran Menginputkan Data Pegawai di form Input data pegawai

2. Lalu di form absensi Adm Perkantoran Menginputkan data absen pegawai berdasarkan nama event yang dipilih dan jumlah absen setiap pegawai

e. Implementasi

Tahap implementasi merupakan tahap lanjut dari perancangan. Tahapan implementasi bertujuan untuk mengimplementasikan hasil dari perancangan sistem informasi persediaan bahan baku dan barang jadi. Tahapan implementasi ini terbagi menjadi dua bagian, pertama tahapan dari hasil perancangan di implementasikan ke tahap pembuatan softwarenya yaitu pengkodingan dan dari tahapan pembuatan software akan di implementasikan langsung pada perusahaan PT Mangala Gemini .

f. Implementasi Perangkat Lunak

Untuk mendukung sistem yang diusulkan berjalan dengan optimal, dibutuhkan software pengolahan data, adapun perangkat lunak yang digunakan untuk mendukung pembuatan program aplikasi aplikasi sistem informasi penyelesaian akhir studi online sebagai berikut :

1. Berikut adalah kebutuhan perangkat lunak untuk Server :

a. Operating System : Microsoft Windows XP / Windows 7

b. Browser : IE, Mozilla Firefox , Opera, Google Chrome.

c. Web Server : XAMPP versi 1.7.3

2. Berikut adalah kebutuhan perangkat lunak untuk Client :

a. Operating system : Microsoft Windows XP

b. Browser : IE, Mozilla Firefox, Opera, Google Chrome.

g. Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras (hardware) yaitu peralatan dalam bentuk fisik yang menjalankan komputer. Hardware digunakan sebagai media untuk menjalankan perangkat lunak (software) dan peralatan ini berfungsi untuk menjalankan instruksi - instruksi yang diberikan dan mengeluarkannya dalam bentuk informasi yang

digunakan oleh manusia untuk laporan. Adapun perangkat keras yang digunakan berdasarkan kebutuhan minimal untuk mendukung pembuatan program aplikasi ini sebagai berikut :

1. Server

    a. Processor Intel Pentium IV atau setara

    b. Harddisk 80 GB

    c. RAM 1 GB

    d. VGA 128 MB

    e. Mouse, Keyboard dan monitor

2. Client

    a. Processor Intel Pentium IV atau setara

    b. Harddisk 60 GB

    c. RAM 512 MB

    d. Kabel Jaringan

    e. VGA 128 MB

    f. Mouse, Keyboard dan monitor

h. Implementasi Basis Data

1. Pembuatan Database

Create database db_momkids

2. Pembuatan Tabel

a) Tabel Jadwalku

CREATE TABLE `jadwalku` (`jadwal_id` int(10) NOT NULL, `tgl1` datetime NOT NULL,`tgl2` datetime NOT NULL, `nama_event` text NOT NULL,

`status`varchar(40) NOT NULL

b) tabel absen

CREATE TABLE `t_absen` (`id_anggota` varchar(20) NOT NULL,`nama_pegawai` varchar(40) NOT NULL, `nama_event` varchar(40) NOT NULL, `hari` varchar(30) NOT NULL, `masuk` varchar(30) NOT NULL, `absen` varchar(30) NOT NULL

c) Tabel Barang Kantor

CREATE TABLE `t_barangkantor` (`id_barang` varchar(20) NOT NULL,`nama_barang` varchar(20) NOT NULL, `jumlah` varchar(20) NOT NULL, `status` varchar(40) NOT NULL

i) Implementasi Antar Muka

Implementasi antar muka dilakukan dengan membuat antar muka pada masing-masing form. Setiap halaman form yang dibuat akan dibentuk sebuah file yang berekstensi php. File-file tersebut selanjutnya dapat diakses dan akan menjadi penghubung antara pengguna dengan sistem.

j) Implementasi instalasi program

Untuk dapat menjalankan sistem informasi persediaan ini maka harus menginstall beberapa software pendukung, diantaranya :

1.Menginstall sistem oprasi windows xp, seven atau versi yang lebih tinggi

2.Mengistall web browser seperti Mozila firefox atau Google chrome

3.Menginstall Xampp sebagai web server

V. Kesimpulan dan Saran

a. Kesimpulan

Berdasarkan implementasi dan penjelasan yang telah dikemukakan sebelumnya oleh penulis, dapat diambil kesimpulan dari Sistem Informasi Manajemen Pada Divisi Offair di Mom and Kid's Radio Bandung sebagai berikut:

1. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan bisa membantu pihak Mom and Kid's Radio bandung dalam penyelenggaraan event sehingga dapat menghemat waktu dalam melakukan proses pembuatan event yang terorganisasi

2. Dengan adanya Sistem Informasi Manajemen Pada Divisi Offair di Mom and Kid's Radio Bandung ini diharapkan bisa membantu pihak – pihak yang terkait pada penyelenggaraan event tersebut untuk pengolahan data dan penyimpanan datanya.

3. Dengan adanya Sistem Informasi Manajemen Pada Divisi Offair di Mom and Kid's Radio Bandung ini diharapkan bisa menyelesaikan masalah – masalah yang terjadi pada bagian administrasi perkantoran dan administrasi property

b. Saran

Beberapa saran yang dipertimbangkan dalam memanfaatkan Sistem Informasi Manajemen Praktek Kerja Industri Di Sekolah Menengah KejuruanPrakarya Internasional Bandung yang penulis buat, yaitu:

1. Supaya Lebih baik dalam pengembangan sistem informasi di Mom and Kid's Radio Bandung agar membangun sistem pengelolaan barang/asset perusahaan , sistem pengelolaan kepegawai , sistem pembuatan/penjawalan event ini ini dengan menggunakan sistem berbasis web yang online

2. Dalam mengaplikasikan sistem aplikasi ini saya sarankan agar memakai Sistem Windows 7 serta menggunakan aplikasi database Mysql (phpmyadmin) .

3. Hasil dari Penelitian ini agar di implementasikan di Mom and Kid's Radio Bandung di Jalan Batu Indah II no 7 Kota Bandung supaya dapat memecahkan masalah yang sedang berjalan .

VI. Daftar Pustaka

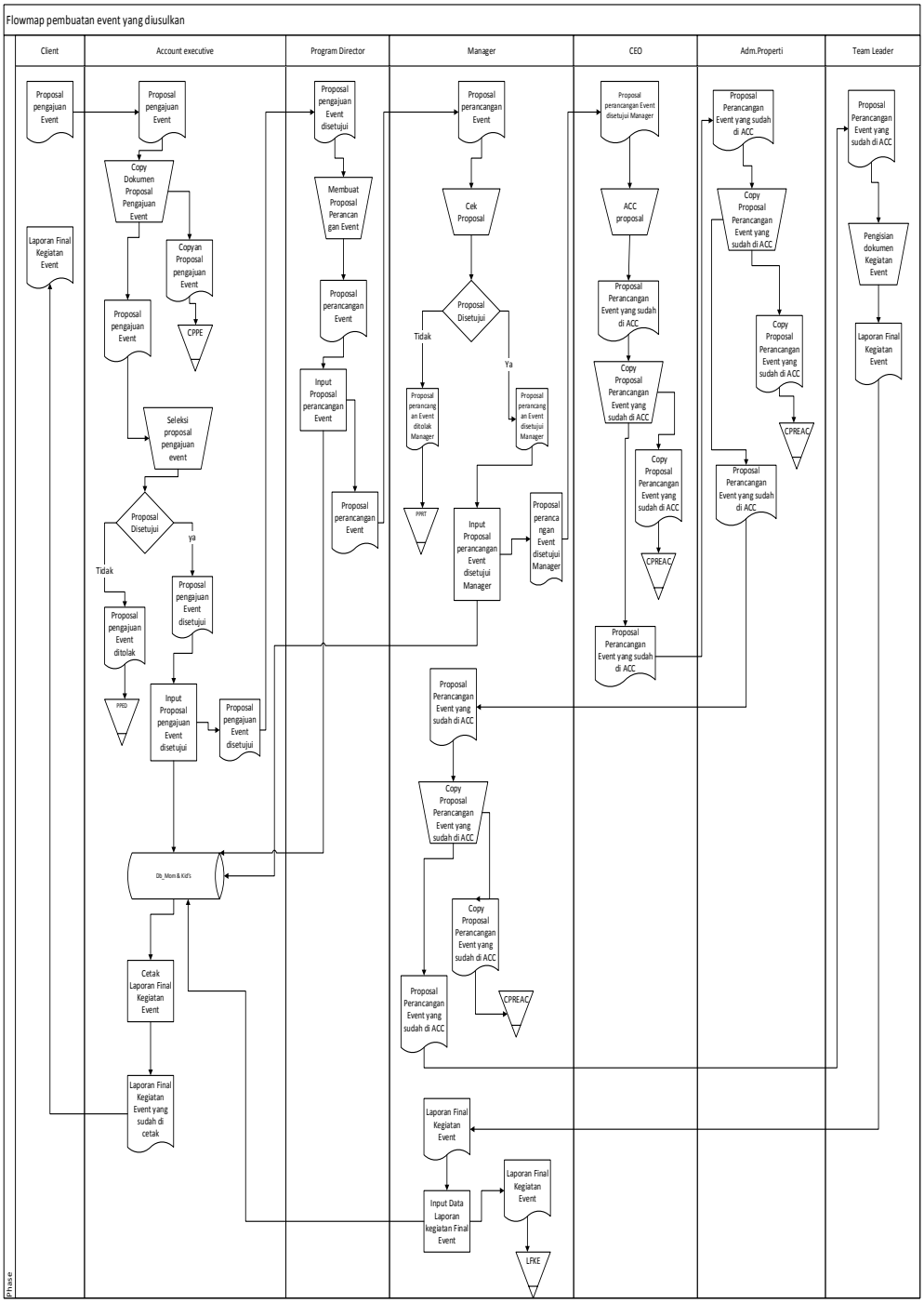
Beberapa saran yang dipertimbangkan dalam memanfaatkan Sistem Informasi Manajemen Praktek Kerja Industri Di Sekolah Menengah KejuruanPrakarya Internasional Bandung yang penulis buat, yaitu:

1. Supaya Lebih baik dalam pengembangan sistem informasi di Mom and Kid's Radio Bandung agar membangun sistem pengelolaan barang/asset perusahaan , sistem pengelolaan kepegawai , sistem pembuatan/penjawalan event ini ini dengan menggunakan sistem berbasis web yang online

2. Dalam mengaplikasikan sistem aplikasi ini saya sarankan agar memakai Sistem Windows 7 serta menggunakan aplikasi database Mysql (phpmyadmin) .

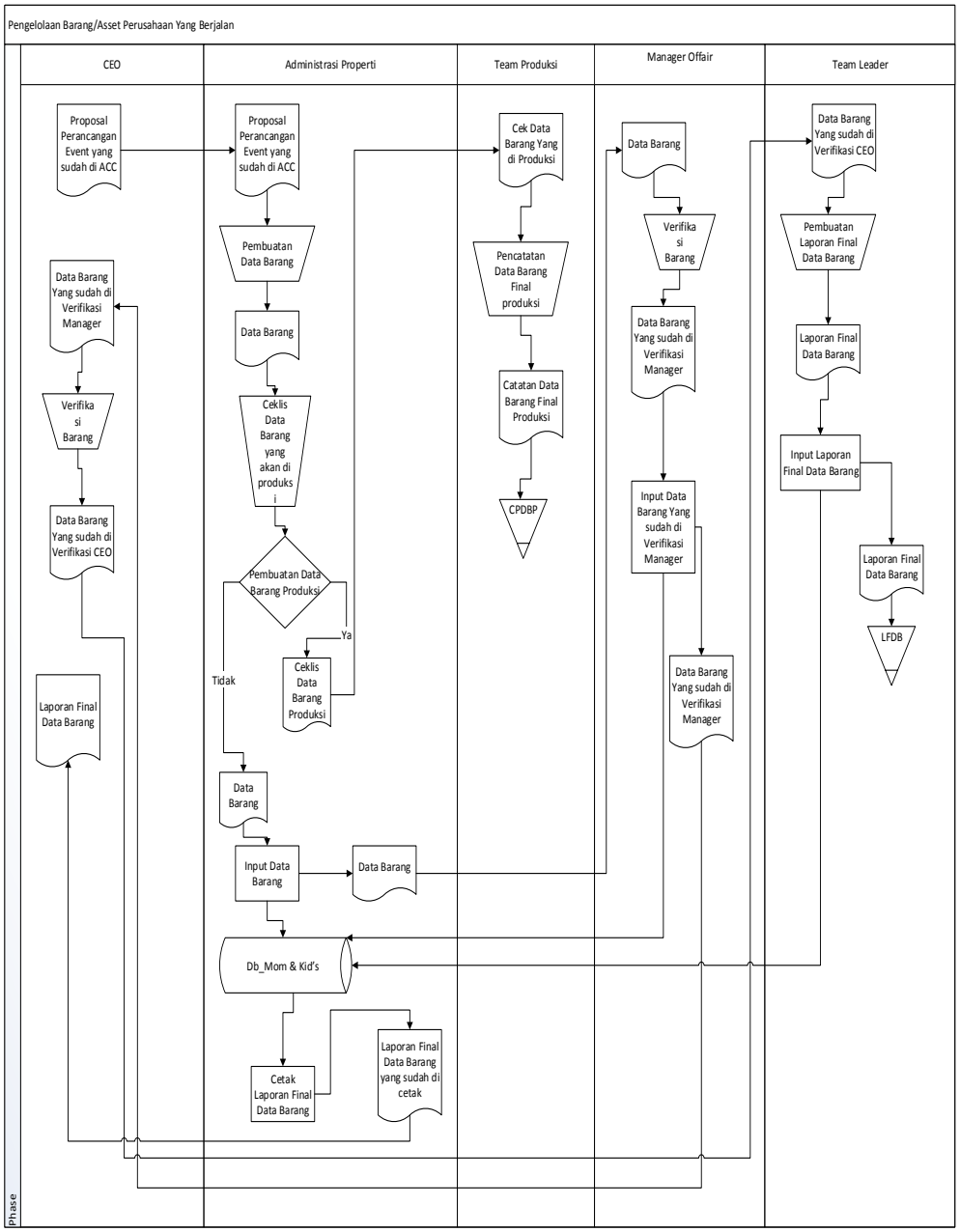
3. Hasil dari Penelitian ini agar di implementasikan di Mom and Kid's Radio Bandung di Jalan Batu Indah II no 7 Kota Bandung supaya dapat memecahkan masalah yang sedang berjalan **.**

1. Flowmap pembuatan event yang diusulkan



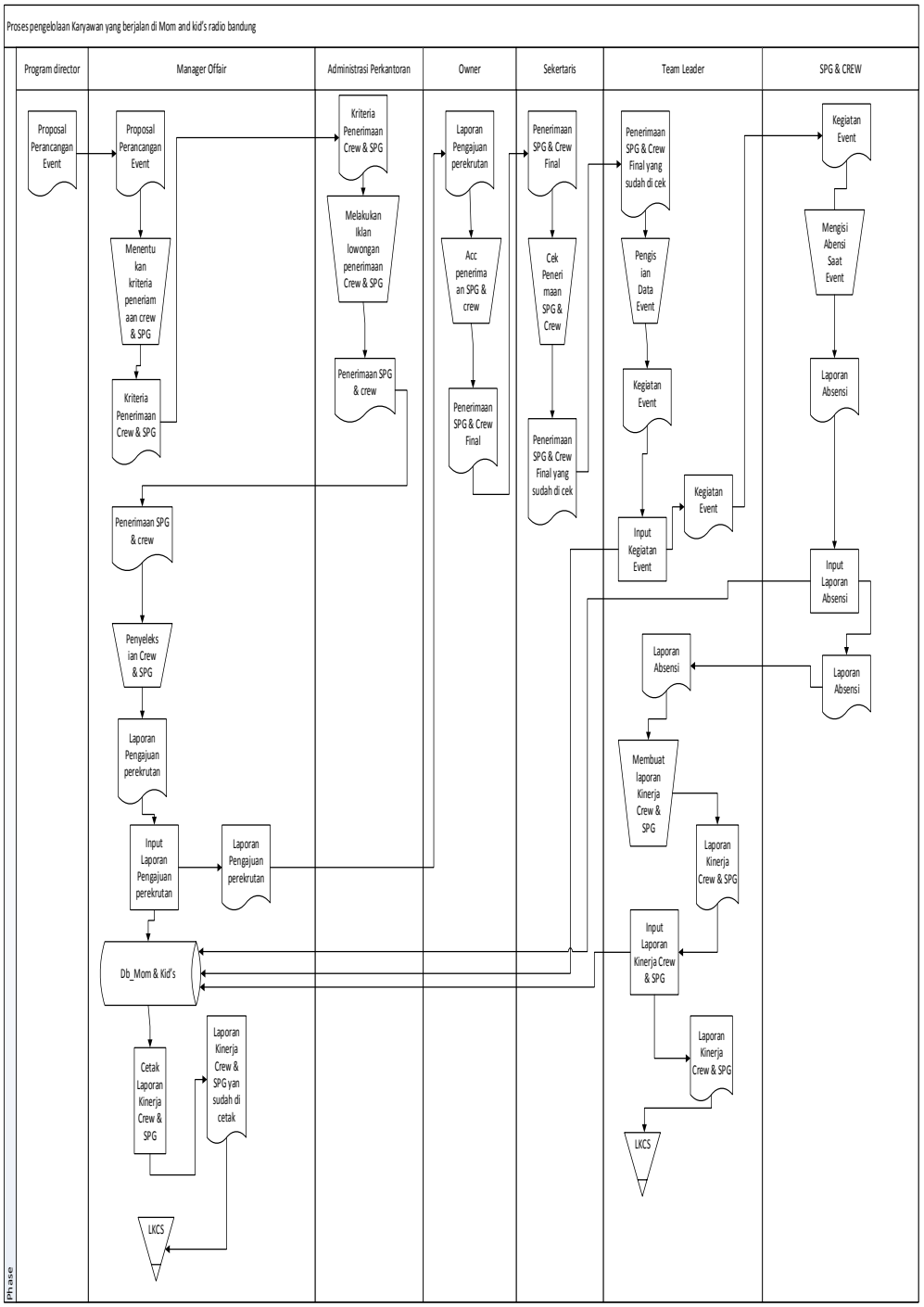
Gambar 4.1 Flowmap Pembuatan Event yang diusulkan

2. Flowmap Pengelolaan Barang yang diusulkan



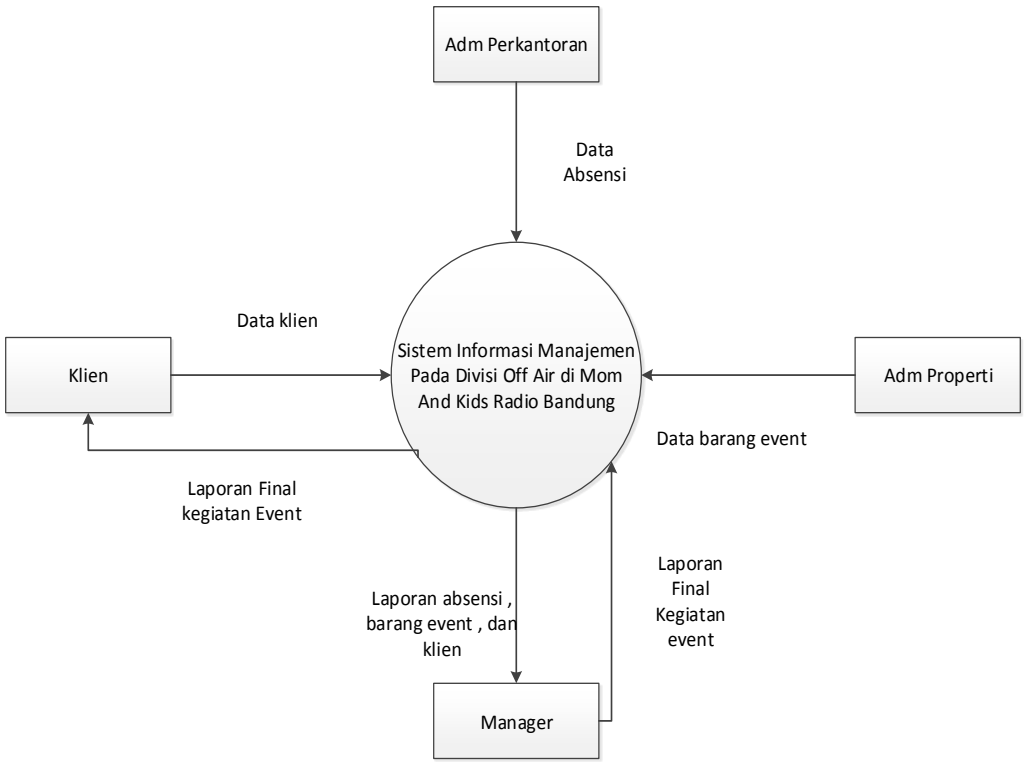
Gambar 4.2 Flowmap Pembuatan Barang yang diusulkan

3. Flowmap Pengelolaan Karyawan yang diusulkan



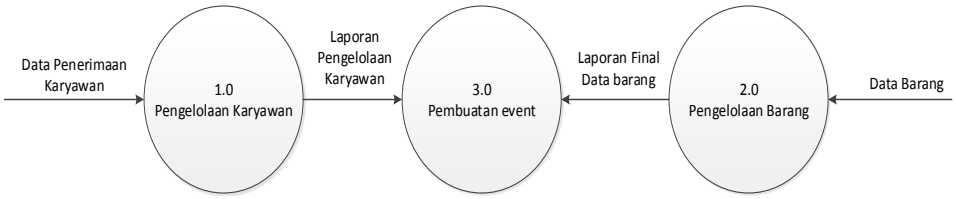
Gambar 4.3 Flowmap Pengelolaan Karyawan diusulkan

4. Diagram konteks



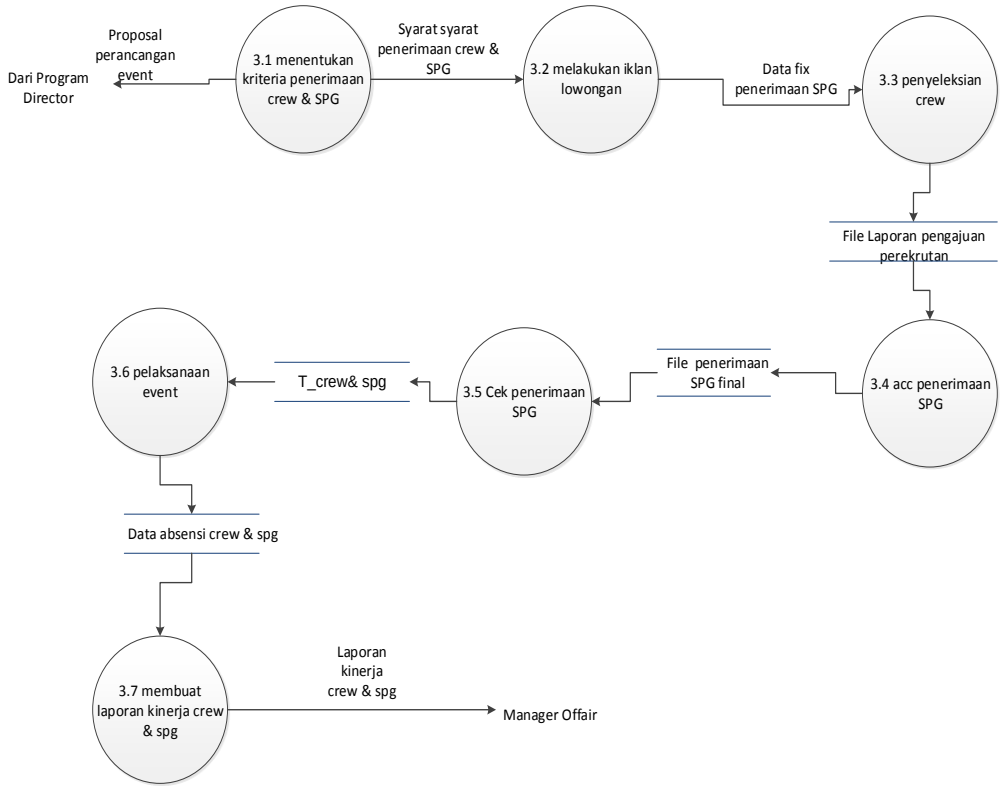
Gambar 4.4 Diagram Konteks Sistem informasi Management Pada Divisi Offair di Mom and Kid's Radio yang diusulkan

5. DFD Level 0 yang diusulkan pada a Sistem informasi Management Pada Divisi Offair di Mom and Kid's Radio



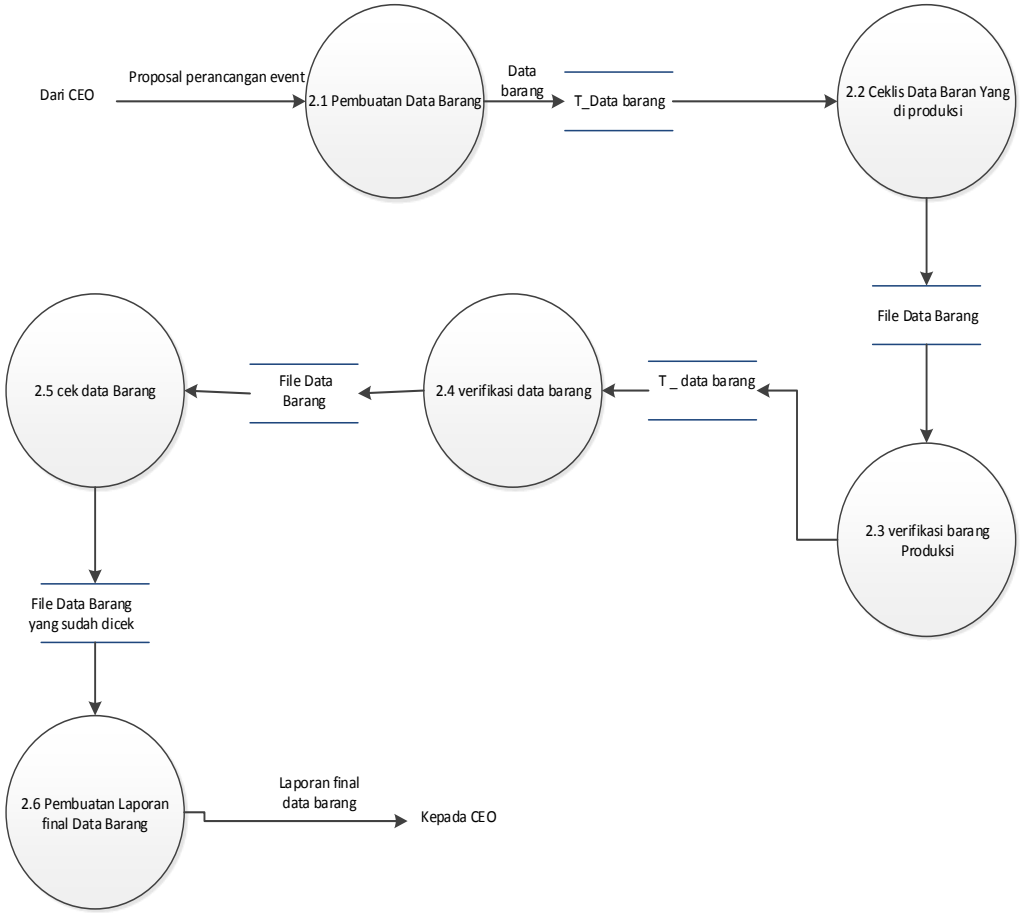
Gambar 4.5 Dfd Level 0 yang diusulkan

6. DFD Level 1 yang diusulkan Pada proses Pengelolaan Karyawan



Gambar 4.6 Dfd Level 1 yang diusulkan

7. DFD level 2 yang diusulkan Pada proses Pengelolaan barang



Gambar 4.7 Dfd Level 2 yang diusulkan

8. DFD level 3 yang diusulkan Pada proses Pengelolaan Event

