DAFTAR ISI

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR x

DAFTAR SIMBOL xiv

DAFTAR TABEL xix

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1 Identifikasi Masalah 3

1.2.2 Rumusan Masalah 4

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 5

1.3.1 Maksud Penelitian 5

1.3.2 Tujuan Penelitian 5

1.4 Kegunaan Penelitian 6

1.4.1 Kegunaan Praktis 6

1.4.2 Kegunaan Akademis 6

1.5 Batasan Masalah 7

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 7

1.6.1 Lokasi Penelitian 7
1.6.2 Waktu Penelitian 8
1.7 Sistematika Penulisan 9
BAB II LANDASAN TEORI 11
2.1 Penelitian Terdahulu 11
2.2 Konsep Dasar Sistem 12
2.2.1 Karakteristik Sistem 13
2.2.2 Klasifikasi Sistem 14
2.3 Konsep Dasar Informasi 16
2.3.1 Siklus Informasi 16
2.3.2 Kualitas Informasi 16
2.4 Pengertian Sistem Informasi 17
2.4.1 Komponen Sistem Informasi 17
2.5 Definisi yang telah Dianalisis 18
2.5.1 Pengertian Pengelolaan Karyawan 18
2.5.2 Rekrutmen Karyawan 19
2.5.3 Absensi Karyawan 19
2.5.4 Pengertian Penggajian 20
2.6 Arsitektur Jaringan Komputer 20
2.6.1 Pengertian Jaringan Komputer 20
2.6.2 Jenis-jenis Jaringan Komputer 20
2.6.3 Topologi Jaringan 21
2.6.3.1 Topologi BUS 22

2.6.3.2 Topologi Token RING 22
2.6.3.3 Topologi *STAR* 23
2.7 Konsep Basis Data 24
2.8 Perangkat Lunak Pendukung 25
2.8.1 Database MySql 25
2.8.2 XAMPP 25
2.8.3 PHP (Personal Hypertext Prepocessor) 26
2.8.4 Javascript 28
2.8.5 Codeigniter 28
2.8.6 Web Server 29
2.8.7 CSS 29
2.8.8 Bootstrap 30
2.8.9 PHP Storm 30
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 32
3.1 Objek Penelitian 32
3.1.1 Sejarah Singkat CV.Kabita Informatika 32
3.1.2 Visi dan Misi CV.Kabita Informatika 33
3.1.3 Struktur Organisasi CV.Kabita Informatika 34
3.1.4 Deskripsi Tugas 34
3.2 Metode Penelitian 36
3.2.1 Desain Penelitian 36
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 37
3.2.2.1 Sumber Data Primer 37

3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 38
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 38
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 38
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 39
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 40
3.2.4 Pengujian *Software* 43
3.3 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan 44
3.3.1 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 44
3.3.2 Use case diagram 45
3.3.2.1 Definisi aktor dan deskripsinya 45
3.3.2.2 Definisi *use case* dan deskripsinya 46
3.3.3 Skenario *Use Case* 48
3.3.4 Activity Diagram 53
3.3.5 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 57
BAB IV OBJEK DAN METODE PENELITIAN 60
4.1 Perancangan Sistem 60
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem 60
4.1.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 60
4.1.3 Perancangan Prosedur Yang Disusulkan 61
4.1.3.1 Use case diagram 62
4.1.3.2 Skenario Use Case 65
4.1.3.3 Activity Diagram 86
4.1.3.4 Sequence diagram 101

4.1.4 Perancangan Data 109
4.1.4.1 Class diagram 109
4.1.4.2 Object diagram 109
4.1.4.3 Component diagram 110
4.1.4.4 Deployment diagram 110
4.2 Perancangan Antar Muka 111
4.2.1 Struktur Menu 112
4.2.2 Perancangan Input 113
4.2.3 Perancangan *Output* 119
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan 120
4.4 Pengujian 121
4.4.1 Rencana pengujian 121
4.4.2 Kasus dan Hasil pengujian 123
4.4.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 130
4.5 Implementasi 130
4.5.1 Implementasi Perangkat Lunak 130
4.5.2 Implementasi Perangkat Keras 131
4.5.3 Implementasi Basis Data 131
4.5.4 Implementasi Antar Muka 135
4.5.5 Implementasi Instalasi Program 142
4.5.5.1 Xampp 3.2.2 142
4.5.6 Implementasi Penggunaan Program 146
4.5.6.1 Tampilan Menu Pelamar 146

4.5.6.2 Tampilan Menu Hrd 148
4.5.6.3 Tampilan Menu Akuntan 154
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 159
5.1 Kesimpulan 159
5.2 Saran 160
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN