DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

***ABSTRACT* ..... ii**

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR ix

DAFTAR TABEL xii

DAFTAR SIMBOL xiii

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 2

1.2.1. Identifikasi Masalah 3

1.2.2. Rumusan Masalah 3

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.3.1. Maksud Penelitian 4

1.3.2. Tujuan Penelitian 4

1.4. Kegunaan Penelitian 5

1.4.1. Kegunaan Akademis 5

1.4.2. Kegunaan Praktis 6

1.5. Batasan Masalah 6

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 7

1. Lokasi Penelitian 7

2. Waktu Penelitian 7

1.7. Sistematika Penulisan 9

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Penelitian Terdahulu 11
2.2. Konsep Dasar Sistem 12
2.2.1 Karakteristik Sistem 13
2.2.2 Klasifikasi Sistem 16
2.3. Konsep Dasar Informasi 17
2.3.1 Siklus Informasi 17
2.3.2 Kualitas Informasi 18
2.4.Konsep Dasar Sistem Infromasi 20
2.4.1 Komponen Sistem Informasi 20
2.5. Pengertian Akademik 22
2.5.1 Pengertian Presensi 23
2.5.2 Pengertian Penjadwalan 23
2.5.3 Pengertian Penilaian 23
2.5.1 Pengertian Perpustakaan 23
2.6. Perangkat Lunak Pendukung 24
2.6.1 Netbeans 24
2.6.2 iReport 25
2.6.3 MySQL 25
2.6.4 XAMPP 26
2.7. Arsitektur Jaringan 26
2.7.1 Pengertian Jaringan Komputer 26
2.7.2 Jenis – Jenis Jaringan Komputer 27
2.7.3 Topologi Jaringan 28

BAB III OBJEK DAN METODOLOGI PENELITIAN

3.1.Objek Penelitian 32
3.1.1. Profil SD Negeri 3 Balokang 32
3.1.2. Visi dan Misi SD Negeri 3 Balokang 32
3.1.3. Struktur Organisasi 33
3.1.4. Deskripsi Tugas 34

3.2. Metode Penelitian.....34
3.2.1. Desain Penelitian 35
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 36
3.2.2.1. Sumber Data Primer.....36
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 37
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....38
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem.....38
3.2.3.2.Metode Pengembangan Sistem.....38
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan.....39
3.2.4. Pengujian *Software* 41
3.3 Analisis Sistem Yang Berjalan 43
3.3.1. Analisis Dokumen.....43
3.3.2. Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 45
3.3.3.*Use Case* Diagram 46
3.3.3.1. Definisi Aktor dan Deskripsinya 47
3.3.3.2. Definisi *Use Case* dan Deskripsinya.....48
3.3.4. Skenario *Use Case* 49
3.3.5. *Activity* Diagram 54
3.3.6. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan.....56

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1.Perancangan Sistem 59
4.1.1.Tujuan Perancangan Sistem.....59
4.1.2.Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan.....59
4.1.3.Perancangan Prosedur Yang Diusulkan.....60
4.1.3.1. *Use Case* Diagram 60
4.1.3.2. Skenario *Use Case* 62
4.1.3.3. *Activity* Diagram 65
4.1.3.4. *Sequence* Diagram 67
4.1.4. Perancangan Data.....71
4.1.4.1. *Object* Diagram.....71

4.1.4.2. *Class* Diagram....72
4.1.4.3. *Deployment* Diagram....73
4.2. Perancangan Antar Muka....74
4.2.1.Struktur Menu....74
4.2.2.Perancangan *Input*....75
4.2.3.Perancangan *Output*....81
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan....83
4.4. Pengujian....84
4.4.1. Rencana Pengujian....84
4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian....86
4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian....90
4.5. Implementasi....90
4.5.1.Implementasi Perangkat Lunak....90
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras....91
4.5.3. Implementasi Basis Data....91
4.5.4. Implementasi Antar Muka....98
4.5.5. Implementasi Instalasi Program....99
4.5.5.1. Instalasi XAMPP....99
4.5.5.2. Instalasi Program....102
4.5.6. Penggunaan Program....106

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1.Kesimpulan....128
5.2.Saran....129

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN