BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada era globalisasi seperti ini perkembangan arus informasi semakin pesat, serta dengan meningkatnya ilmu pengetahuan di bidang teknologi informasi, ditandai dengan hadirnya teknologi komputer untuk memudahkan pekerjaan.

Dengan hadirnya komputer ini tentu sangat membantu organisasi dalam meningkatkan kinerja dan produksifitas, serta membantu memecahkan masalah dalam pengolahan data sehingga informasi akurat dan relevan sehingga dapat mengambil keputusan dengan tepat yang awalnya digunakan secara manual dan menyita waktu kini dapat dikerjakan dengan hasil teknologi yang efektif dan efisien.

Untuk meningkatkan kualitas pada sekolah maka dibutuhkan sebuah sistem informasi yang mendukung sebuah lembaga pendidikan. Sistem informasi merupakan kombinasi teratur dari orang-orang, perangkat keras, perangkat lunak, jaringan komuniasi dan sumber daya data yang mengumpulkan, mengubah, menyebarkan informasi dalam organisasi. Dalam dunia pendidikan sistem informasi dibutuhkan untuk membantu dalam proses pengolahan data yang terkait dilingkungan. Salah satu sistem informasi dibutuhkan yaitu sistem informasi akademik, dimana akan meningkatkan kinerja suatu lembaga pendidikan.

SD Negeri 3 Balokang yang beralamat di Desa Balokang Kecamatan Banjar adalah sekolah Negeri yang terletak di Kota Banjar.

Masalah yang muncul di SD Negeri 3 Balokang yaitu sulitnya mengelola arsip yang disimpan yaitu dalam membedakan arsip yang penting dan tidak diperlukan lagi yang disimpan dalam satu ruangan sehingga tidak tertata dengan baik dan juga terjadinya penumpukan arsip sehingga bila dicari memerlukan waktu. Proses pengelolaan nilai belum otomatisasi menggunakan sebuah aplikasi sehingga dapat meminimalisir terjadinya kekeliruan dan kesalahan dalam memberi nilai. Pada presensi siswa pencatatannya masih menggunakan buku biasa sehingga mudah tercecer, sulitnya dalam pencarian data dan lambatnya waktu dalam pengelolaan data maka memerlukann sistem yang terkomputerisasi. Belum adanya jadwal pelajaran yang terkomputerisasi sehingga dapat mempercepat proses pembuatan jadwal pelajaran. Perpustakan SD Negeri 3 Balokang sistem peminjaman dan pengembalian buku masih dicatat dalam buku maka apabila mencari data buku harus dicek dan menyebabkan lambatnya dalam pencarian data buku.

Berdasarkan hal itu maka perlu dibuatnya sebuah aplikasi yang akan membantu dalam memberikan kemudahan informasi bagi SD Negeri 3 Balokang untuk mengatasi kekurangan tersebut akan mengambil judul "SISTEM INFORMASI AKADEMIK SD NEGERI 3 BALOKANG"

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

Untuk memperjelas permasalahan yang ada maka penulis mengidentifikasi dan membuat rumusan masalahnya.

1.2.1 Identifikasi masalah

Berdasarkan latar belakang, maka ada beberapa permasalahan diantaranya:

1. Sulitnya mengelola arsip-arsip yang disimpan. Dan terjadinya penumpukan arsip sehingga bila dicari memerlukan waktu.
2. Jadwal pelajaran belum terkomputerisasi sehingga lambatnya pembuatan jadwal pelajaran
3. Pengelolaan nilai siswa belum otomatisasi sehingga dapat meminimalisir kekeliruan dalam memberikan nilai.
4. Perpustakaan sistem peminjaman dan pengembalian buku masih dicatat di buku sehingga lambatnya dalam pencarian data buku.
5. Presensi siswa dicatat dalam buku sehingga sulitnya dalam mencari data dan lambatnya waktu dalam pengelolaan presensi

1.2.2 Rumusan Masalah

Setelah menulis identifikasi masalah yang terjadi maka merumuskan beberapa masalah diantaranya :

1. Bagaimana sistem informasi akademik yang sedang berjalann di SD Negeri 3 Balokang.
2. Bagaimana membuat sistem informasi akademik yang diusulkan di SD Negeri 3 Balokang yang akan membantu dalam pencarian data dan pengelolaan data.
3. Bagaimana menguji sistem informasi akademik yang diusulkan di SD Negeri 3 Balokang.

4. Bagaimana mengimplementasikan sistem informasi akademik di SD Negeri 3 Balokang untuk mencapai tujuan.

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dan Tujuan penelitian ini agar memberikan gambaran tentang penelitian yang dilakukan di SD Negeri 3 Balokang serta menetapkan target yang ingin dicapai.

1.3.1 Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk mengetahui sistem yang sedang berjalan di SD Negeri 3 Balokang. Dan juga mengetahui beberapa permasalahan yang ada di SD Negeri 3 Balokang nantinya akan diperbaiki dengan batuan sebuah aplikasi sehingga dapat mengatasi permasalahan yang ada di SD Negeri 3 Balokang nantinya akan lebih baik lagi.

1.3.2 Tujuan Penelitian

Tujuan dalam penelitiannya adalah sebagai berikut :

1. Untuk menganalisa dengan menggambarkan sistem yang sedang berjalan di SD Negeri 3 Balokang yang meliputi penilaian,presensi, jadwal pelajaran serta peminjaman dan pengembalian buku perpustakaan.
2. Untuk membuat sistem informasi akademik di SD Negeri 3 Balokang yang meliputi penilaian, presensi, jadwal pelajaran dan peminjaman buku perpustakaan.
3. Untuk melakukan pengujian sistem informasi akademik yang sudah dirancang di SD Negeri 3 Balokang.

4. Untuk mengimplementasikan sistem informasi akademik di SD Negeri 3 Balokang yang dapat membantu mengelola penilaian, presensi, jadwala pelajaran dan peminjaman serta pengembalian buku yang dipinjam siswa dari perpustakaan.

1.4 Kegunaan Penelitian

Penelitian yang dilakukan harus mempunyai kegunaan yang bermanfaat bagi orang lain yang mempunyai kepentingan dari hasil penelitian kita. Kegunaanya diantara lain :

1.4.1 Kegunaan Akademis

Kegunaan akademis adalah kegunaan yang diperoleh bagi para akademis yang melakukan penelitian untuk dikembangkan lagi nantinya di bidang yang sama. Kegunaan yang diperoleh antara lain:

1. Bagi Peneliti

Penelitian ini sangat berguna bagi penulis yaitu akan menambah wawasan dalam membuat atau merancang sistem informasi. Dengan begini akan bertambahnya pengalaman dalam pembuatan sistem.

2. Bagi Peneliti lain

Penelitian ini diharapkan juga berguna bagi peneliti lain untuk menjadi sumber referensi bagi peneliti yang akan melakukan penelitian yang berhubungan dengan yang penulis bahas.

1.4.2 Kegunaan Praktis

Kegunaan praktis adalah kegunaan yang diperoleh bagi organisasi yang menjadi objek penelitian yang akan menggunakan sistem. Kegunaan yang diperoleh antara lain :

1. Bagi Tata Usaha

   Dengan adanya sistem ini akan dapat membantu bagian tata usaha dalam menunjang kegiatan akademik pada sekolah SD Negeri 3 Balokang.

2. Bagi Guru

   Dengan adanya sistem ini diharapkan dapat membantu guru dalam mengelola nilai siswa dengan baik sehingga dapat mengefesienkan waktu.

3. Bagi Perpustakan

   Dengan adanya sistem ini maka dapat membantu bagian perpustakaan dalam mengelola buku-buku di perpustakaan SD Negeri 3 Balokang. Mengatur pengelolaan peminjaman dan pengembalian buku dengan baik.

1.5Batasan Masalah

Sistem yang dibuat sesuai pada permasalahan yang ada dan menghasilkan sistem yang diharapkan, maka perlu adanya batasan masalah. Batasan masalah yang akan disajikan meliputi data akademik seperti :

1. Sistem informasi akademik ini dibangun meliputi pengelolaan data nilai, data siswa, data guru, data kelas, jadwal mata pelajaran dan presensi.

2. Batas waktu peminjaman buku satu minggu dan jika melebihi batas waktu maka akan dikenakan denda Rp. 500,00/minggu satu bukunya. Buku rusak atau hilang diganti dengan yang baru.
3. Hak akses ada 4 yaitu tata usaha, kepala sekolah, guru dan perpustakaan
4. Sistem informasi yang dibuat hanya menampilkan *output* berupa data siswa, data nilai, data jadwal pelajaran, dan data kelas.
5. Pada penilaian hanya ada nilai tugas, quiz, UTS dan UAS

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

1.6.1 Lokasi Penelitian

Lokasi penelitian yang menjadi objek penulis adalah SD Negeri 3 Balokang yang beralamat di RT 18/06 Dusun Gardu Desa Balokang Kec. Banjar Kota Banjar.

1.6.2 Waktu Penelitian

Tabel 1.1 Kegiatan dan Waktu Penelitian

No	UraianKegiatan	Tahun 2016															
		September				Oktober				November				Desember			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Mendengarkan User a.Observasi b.Wawancara																

Tabel 1.1 Kegiatan dan Waktu Penelitian (Lanjutan)

2	Membangun *Prototype* a. Perancangan proses b. Perancangan basis data c. Pembuatan program																
3	Uji Coba / Evaluasi *Prototype* a. *White box* b. *Black box*																
4	Memperbaiki *Prototype* a. Perancangan proses b. Perancangan basis data c. Pembuatan program																

1.7 Sistematika Penulisan

Dalam penulisan Skripsi terdapat 5 (lima) bab. Untuk setiap bab memiliki sub-bab yang lebih menjelaskan secara detail dan penjabarannya. Untuk lebih jelasnya dijabarkan sebagai berikut :

BAB 1 PENDAHULUAN

Pada Bab ini penulis membuat Latar Belakang Masalah, Identifikasi Masalah, Rumusan Masalah, Maksud Penelitian, Tujuan Penelitian, Kegunaan Praktis, Batasan Masalah, Lokasi dan Waktu Penelitian.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada Bab ini Penulis menjelaskan tentang teori-teori yang terkait dengan permasalahan yang sedang diteliti dan untuk digunakan dalam penerapan sistem yang akan dibangun.

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Pada Bab ini penulis menjelaskan tentang Objek Penelitian berupa Profil Instansi, Struktur Organisasi, Deskripsi Tugas. Penelitian yang dijelaskan berupa desain penelitian, jenis dan metode pengumpulan data, metode pendekatan dan pengembangan sistem yang digunakan, dan analisis sistem yang sedang berjalan.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada Bab ini penulis membahas tentang deskripsi sistem yang diusulkan, analisis kebutuhan, perancangan sistem yang diusulkan, implementasi sistem yang diusulkan, pengujian sistem dan hasil dari pengujiaan sistem.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini berisi kesimpuan yang diperoleh dari hasil pengujian sistem,serta saran dari hasil penelitian.