DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR ix

DAFTAR TABEL xii

DAFTAR SIMBOL xiv

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 5

1.2.1 Identifikasi Masalah 5

1.2.2 Rumusan Masalah 5

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 6

1.3.1 Maksud Penelitian 6

1.3.2 Tujuan Penelitian 6

1.4 Kegunaan Penelitian 7

1.4.1 Kegunaan Praktis 7

1.4.2 Kegunaan Akademis 8

1.5 Batasan Masalah 8

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 9

1.6.1 Lokasi Penelitian 9

1.6.2 Waktu Penelitian 10

1.7 Sistematika Penulisan 10

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Penelitian Terdahulu....12

2.2 Sistem Informasi....14

2.3 Administrasi....16

2.4 Penjadwalan....18

2.5 Aplikasi....20

2.6 Basis Data....24

2.7 Alat Bantu Dalam Perancangan Aplikasi....28

2.8 Alat Bantu Dalam Pembuatan Aplikasi....30

BAB III OBJEK PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian....36

3.1.1 Sejarah Singkat Pt.Rumah Jauh Ent....36

3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan....37

3.1.3 Struktur Organisasi....38

3.1.4 Deskripsi Tugas....38

3.2 Metode Peneltitian....40

3.2.1 Desain Penelitian....40

3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data....41

3.2.2.1 Sumber Data Primer....41

3.2.2.2 Sumber Data Sekunder....42

3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem....42

3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem....43

3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem....43

3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Peranangan....45

3.2.4 Pengujian Software....47

3.3 Analisis Sistem yang Berjalan....48

3.3.1 Analisis Prosedur yang sedang Berjalan....48

3.3.2 *Use Case* Diagram Yang Sedang Berjalan 49
3.3.2.1 Definisi Aktor dan Deskripsinya 50
3.3.2.2 Definisi *Use Case* dan Deskripsinya 50
3.3.3 Skenario *Use Case* Yang Sedang Berjalan 51
3.3.4 *Activity Diagram* Yang Sedang Berjalan 55
3.3.5 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan 56
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN
4.1 Perancangan Sistem 57
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem 57
4.1.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 57
4.1.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan 58
4.1.3.1 *Use Case Diagram* 59
4.1.3.2 Skenario *Use Case* 61
4.1.3.3 *Activity Diagram* 64
4.1.3.4 *Sequence Diagram* 66
4.1.4 Perancangan Data 69
4.1.4.1 *Class Diagram* 69
4.1.4.2 *Object Diagram* 69
4.1.4.3 *Component Diagram* 70
4.1.5 *Deployment Diagram* 71
4.2 Perancangan Antarmuka 71
4.2.1 Struktur Menu 71
4.2.2 Perancangan Input 72
4.2.3 Perancangan Output 76
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan 78
4.4 Pengujian 79
4.4.1 Rencana Pengujian 79

4.4.2 Kasus dan Hasil Pengujian.....80
4.4.3 Kesimpulan Hasil Pengujian.....82
4.5 Implementasi.....83
4.5.1 Implementasi Perangkat Lunak.....83
4.5.2 Implementasi Perangkat Keras.....83
4.5.3 Implementasi Basis Data.....84
4.5.4 Implementasi Antar Muka.....89
4.5.5 Implementasi Instalasi Program.....98
4.5.6 Penggunaan Program.....106
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN
5.1 Kesimpulan.....107
5.2 Saran.....108
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN