# SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI DAN PENJADWALAN EVENT PT. RUMAH JAUH ENT

## ABSTRAK

**Oleh**
**Muhamad Fitra**
**10511134**

PT.Rumah Jauh Ent merupakan sebuah Perusahaan yang bergerak di bidang Entertain seperti Even organizer yang memiliki bidang administrasi yang bertugas untuk mengolah seluruh keuangan perusahaan yang terdiri dari Pemasukan, Pengeluaran perusahaan pada saat event dan Penyusunan laporan Event yang terdiri dari event yang sudah dilakukan ataupun yang akan dilakukan. Bidang Administrasi yang selama ini masih menggunakan pengolahan data yang masih manual menyebabkan kesulitan dalam Pengecekan laporan keuangan dan laporan event karena terdaapat di beberapa berkas perusahaan. Maka dari itu untuk mengatasi permasalahan tersebut dibutuhkan suatu Sistem Informasi yang baru untuk mengatasi permasalahan tersebut. Sistem Informasi berbasis desktop ini dibuat berdasarkan kebutuhan yang disesuaikan dengan sistem sebelumnya.

Metode penelitian yang digunakan peneliti yaitu menggunakan metode pendekatan terstruktur dan metode pengembangan prototype. Desain penelitian yang digunakan metode deskriptif dan metode tindakan. Untuk pengumpulan data menggunakan metode observasi, wawancara dan dokumentasi. Tool yang diguunakan untuk menggambarkan sistem yang berjalan yaitu usecase diagram, activity diagram, sequence diagram, class diagram, deployment diagram. Dalam pembangunan sistem ini menggunakan bahasa pemograman java NetBeans dan Mysql sebagai database.

Sistem yang diusulkan ini dapat membantu pengolahan administrasi keuangan di PT.Rumah Jauh Ent, sehingga masalah yang ada dapat diselesaikan dengan baik. Saran bagi peneliti selanjutnya dapat menyempurnakan kekurangan sistem ini.

Kata kunci :Sistem Informasi, Pengelolaan laporan keuangan pemasukan,pengeluaran dan laporan event, PT.Rumah Jauh Ent.

# PENDAHULUAN

## Latar Belakang Penelitian

PT.Rumah Jauh Ent merupakan sebuah Perusahaan yang bergerak di bidang *Entertain* seperti *Even Organizer* dan promotor yang ada di kota Bandung, Perusahaan yang terletak di jalan pasir inpun komplek unpar bandung ini berdiri pada tahun 2015 hingga sekarang. Perusahaan yang bisa di katakan baru berdiri ini sudah mendapatkan pencapaian dan dampak positif dari perusahaan yang mempercayai untuk bekerjaasama mempromosikan produk atau jasa perusahaan agar lebih di kenal oleh halayak ramai. Dan PT.Rumah Jauh ent ini memiliki bidang administrasi yang bertugas untuk mengolah seluruh keuangan perusahaan yang terdiri dari pemasukan, pengeluaran perusahaan pada saat event dan penyusunan laporan Event yang terdiri dari event yang sudah dilakukan ataupun yang akan dilakukan. Bidang Administrasi yang selama ini masih menggunakan pengolahan data yang masih menggunakan dokumen secara fisik tersimpan didalam arsip penyimpanan yang berbeda-beda. Hal tersebut menyebabkan kesulitan dalam pencarian data, sehingga membutuhkan waktu untuk mencari data atatpun laporan yang dibutuhkan. Maka dari itu untuk mengatasi permasalahan tersebut dibutuhkan suatu Sistem Informasi yang dapat memaksimalkan pengolahan dan pengadministrasian data untuk mengatasi permasalahan tersebut.

Pada kasus di bidang administrasi dan penjadwalan event perusahaan ini yang masih menggunakan dokumen secara fisik menyebabkan masalah dalam pengecekan laporan. Seringnya ketidakakuratan dalam memberikan informasi administrasi mengenai data karyawan, data costumer, serta informasi event, mengenai input event, jadwal event, event budgeting, dan event ceklis, serta laporan mengenai data yang membuat kerugian bagi perusahaan ini.

Dari permasalahan diatas maka peneliti akan mencoba untuk mengangkat judul yaitu***"Sistem Informasi Administrasi Dan Penjadwalan Event PT.Rumah Jauh Ent"***. Diharapkan dengan membuat penelitian ini dapat mengatasi permasalahan yang timbul di PT.Rumah Jauh Ent.

## Identifikasi Masalah

Beradasarkan latar belakang diatas maka identifikasi permasalahan yang muncul yaitu:

1. Proses pengumpulan laporan keuangan yg terpisah pisah membuat ketidak akuratan dalam menghitung hasil akhir.
2. Proses pengolahan data yang masih berbentuk arsip atau dokumen.
3. Proses penjadwalan event yang masih dilakukan menggunakan dokumen secara fisik mempersulit untuk mencari informasi yang pasti.
4. Proses penjadwalan yang tidak update sehingga memungkinkan terjadi nya *double event* pada hari dan tempat yang sama.

5. Pengolahan data keuangan dilakukan menggunakan dokumen secara fisik yang dapat mengakibatkan terjadinya kesalahan penghitungan jumlah modal dan keuntungan.
6. Penyimpanan data yang terpisah-pisah antara setiap pegawai.

**Rumusan Masalah**

Adapun rumusan masalah berdasarkan uraian diatas yaitu:

1. Bagaimana mengetahui dan menggambarkan alur proses sebuah sistem administrasi yang sedang berjalan di PT.Rumah Jauh Ent dengan menggunakan metode pendeketan tersturkur?
2. Bagaimana membuat sistem informasi yang dapat memberikan informasi mengenai administrasi dan penjadwalan event yang di usulkan di PT.Rumah Jauh Ent?
3. Bagaimana pengujian sistem informasi administrasi pada PT.Rumah Jauh Ent yang telah dibuat?
4. Bagaimana sistem informasi administrasi yang di implementasikan dapat memberikan informasi secara cepat dan akurat sehingga dapat meningkatkan mutu dan pelayanan Perusahaan?

**Maksud dan Tujuan Penelitian**

**Maksud Penelitian**

Maksud dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Merancang sebuah sistem informasi untuk membantu Perusahaan dalam mengelola data keuangan, penjadwalan event, dan mengubah sistem input/output data dari berbentuk dokumen dan arsip menjadi sistematis.
2. Membuat sebuah sistem informasi administrasi yang dapat berguna bagi PT.Rumah Jauh Ent.

**Tujuan Penelitian**

Tujuan penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Didapatnya alur proses sistem yang berjalan yang kemudian dikembangkan dalam sebuah Sistem Informasi secara terstruktur.
2. Untuk dapat merancang sistem informasi administrasi yang dapat mengolah data event, keuangan, penjadwalan, dan informasi secara sistematis yang diusulkan di PT.Rumah Jauh Ent.
3. Untuk mengetahui pengujian sistem informasi administrasi yang telah dibuat.
4. Dengan adanya Sistem Informasi dapat meningkatkan mutu dan pelayanan perusahaan dengan penyampaian informasi yang cepat dan akurat

**Kegunaan Penelitian**

Penelitian ini tentu akan sangat berguna baik bagi peneliti, karyawan, perusahaan dan juga pihak lain yang terkait dengan kegiatan administrasi, serta akan menambah ilmu

serta pengetahuan bagi peneliti khususnya. Berikut kegunaan praktis dan akademis dari penelitian tersebut.

**Kegunaan Akademis**

a. **Bagi Perusahaan**
   Diharapkan dapat membantu keefektifan dalam pengolahan data keuangan, penjadwalan event, dan informasi yang cepat dan akurat, khususnya pada proses pengumpulan data yang lengkap, pelaporan laporan keuangan yang akurat dan informasi yang benar secara sistematis.
b. **Bagi Karyawan khusus nya di divisi administrasi**
   Perancangan sistem informasi ini diharapkan dapat membantu karyawan dalam mendapatkan informasi yang cepat dan akurat dalam pencarian informasi.
c. **Bagi Sponsor atau perusahaan yang bekerjasama**
   Perancangan sistem informasi ini diharapkan dapat membantu Sponsor atau perusahaan yang ingin bekerjasama lebih mudah dalam pencarian informasi.

**Batasan Masalah**

Untuk membatasi ruang lingkup penelitian ini agar lebih terarah dan terukur dan dikarenakan terlalu luasnya permasalahan yang ada di PT.Rumah jauh Ent serta keterbatasan waktu yang dimiliki penulis dalam penulisan ini, maka penulis mencoba membatasi penelitian ini sebagai berikut:

1. Sistem ini dibuat pada sistem administrasi, penjadwalan event dan informasi Event di PT.Rumah Jauh Ent.
2. Sistem informasi mengenai administrasi ini meliputi kegiatan pengolahan administrasi mengenai data karyawan dan costumer, pengelolaan event.

# KAJIAN PUSTAKA

## Pengerian Sistem Informasi

Suatu sistem terintegrasi yang mampu menyediakan informasi yang bermanfaat bagi penggunanya. Atau, Sebuah sistem terintegrasi atau sistem manusia-mesin, untuk menyediakan informasi untuk mendukung operasi, manajemen dalam suatu organisasi.

## Pengertian Administrasi

Secara Umum, Pengertian Administrasi adalah usaha dan kegiatan yang berkenaan dengan penyelenggaraan kebijaksanaan untuk mencapai tujuan.

## Pengertian Basis Data

Menurut "Stephens dan Plew (2000:90), adalah mekanisme yang digunakan untuk menyimpan informasi atau data. Informasi adalah sesuatu yang kita gunakan sehari-hari untuk berbagai alas an.

## Alat Bantu Dalam Perancangan Aplikasi

### UML (*Unified Modeling Language*)

UML (*Unified Modeling Language*) adalah sebuah bahasa untuk menetukan, visualisasi, kontruksi, dan mendokumentasikan *artifact* (bagian dari informasi yang digunakan atau dihasilkan dalam suatu proses pembuatan perangkat lunak.

a. *Use case Diagram*
   Suatu *Use case* diagram menampilkan sekumpulan *Use case* dan aktor (pelaku) dan hubungan diantara *use case* dan aktor tersebut. *Use case* diagram digunakan untuk penggambaran *Use case* statik dari suatu sistem.
b. *Activity diagram*
   *Activity diagram* memperlihatkan alur langkah demi langkah dalam suatu proses. Suatu aktivitas menunjukkan sekumpulan aksi (secara sekuensial atau bercabang dari satu aksi ke aksi lain), dan nilai yang dihasilkan atau digunakan oleh aksi-aksi yang terjadi.
c. *Class Diagram*
   *Class diagram* menunjukan sekumpulan kelas, antarmuka, dan kerjasama serta hubungannya. *Class diagram* digunakan untuk memodelkan perancangan statik dari gambaran sistem.
d. *Sequence Diagram*
   *Sequence diagram* adalah suatu diagram interaksi yang menekankan pada pengaturan waktu dari pesan-pesan. Diagram ini menampilkan sekumpulan peran dan pesan-pesan yang dikirim dan diterima oleh instansi yang memegang peranan tersebut.

**Alat Bantu Dalam Pembuatan Aplikasi**

**1. *Netbeans***

*Netbeans* merupakan sebuah aplikasi *Integrated Development Environment (IDE)* yang berbasiskan *Java* dari *Sun Microsystems* yang berjalan di atas *swing*. *Swing* merupakan sebuah teknologi *Java* untuk pengembangan aplikasi *desktop* yang dapat berjalan pada berbagai macam *platform* seperti *windows, linux, Mac OS* dan *Solaris*.

**2. JDK (*Java Development Kit*)**

*Java Development Kit* (JDK) adalah lingkungan pemrograman untuk menulis program aplikasi dan *applet java*, JDK terdiri dari lingkungan eksekusi program yang berada diatas *Operating System*, sebagaimana dibutuhkan oleh para programmer untuk meng-*compile*, membenahi *bug*(s) yang ada, dan menjalankan tambahan2 dari program intinya (*applets*) yang ditulis dengan menggunakan bahasa pemrograman *Java*.

**3. *Xampp***

Menurut Yogi wicaksono (2008:7) "*XAMPP* adalah sebuah *software* yang berfungsi untuk menjalankan *website* berbasis *PHP* dan menggunakan pengolah data *MySQL* dikomputer *local*". *XAMPP* berperan sebagai *server web* pada komputer anda. *XAMPP* juga dapat disebut sebuah *CPanel server virtual*, yang dapat membantu anda melakukan *preview* sehingga dapat memodifikasi *website* tanpa harus *online* atau terakses dengan internet.

**4. *MySQL***

Menurut Anhar (2010:45) "*MySQL* adalah salah satu *databases management system* (DBMS) dari sekian banyak *DBMS* seperti *Oracle, MS SQL, Postagre SQL*, dan lainya". *MySQL* berfungsi untuk mengolah *database* menggunakan bahasa *SQL*. *MySQL* bersifat *open source* sehingga kita bisa menggunakannya secara gratis. Pemograman *PHP* juga sangat mendukung/ *support* dengan *database MySQL*.

**5. *Ireport***

Menurut Hendra Kurniawan, Eri dan Nur (2011:38), *iReport* adalah *report designer visual* yang dibangun pada *JasperReport*. *iReport* bersifat intuitif dan mudah digunakan pembangun laporan *visual* atau desainer untuk *JasperReport* dan tertulis dalam kitab *Java*.

**6. *StarUML***

*StarUML* adalah sebuah open source untuk suatu pengembangan secara cepat, *fleksibel, extensible, featureful*, dan bebas-tersedia. UML / platform MDA berjalan pada platform *Win32*.

## OBJEK DAN METODE PENELITIAN

### Metode Penelitian

Metode penelitian merupakan cara alamiah untuk memperoleh data dengan kegunaan dan tujuan tertentu. Setiap penelitian yang dilakukan memiliki kegunaan serta tujuan tertentu. Metode penelitian yang dilakukan peneliti meliputi desain penelitian, jenis dan metode pengumpulan data, metode pendekatan dan pengembangan sistem.

### Desain penelitian

Desain yang digunakan penulis dalam perancangan sistem informasi administrasi dan penjadwalan *event* pada PT.Rumah Jauh Ent Bandung ini menggunakan metode penelitian deskriptif. Metode penelitian deskriptif adalah metode yang membahas masalah dengan membuat gambaran secara sistematis dan *action*.

### Jenis dan Metode Pengumpulan Data

Jenis dan metode pengumpulan data merupakan salah satu elemen yang digunakan dalam penelitian yang terdiri dari sumber data primer dan sumber data sekunder.

### Sumber Data Primer

Sumber data primer merupakan data yang didapat langsung dari objek yang akan diteliti (*Responden*). Dalam hal ini peneliti melakukan pengumpulan data dengan cara sebagai berikut :

1. Wawancara

   Wawancara adalah teknik pengumpulan data yang dilakukan untuk mendapatkan informasi secara langsung dari sumbernya secara tatap muka dan melakukan tanya jawab dengan pihak yang dianggap mampu memahami dan mengerti mengenai permasalahan yang ada.
2. Observasi

   Observasi merupakan proses peninjauan dan pengamatan secara langsung terhadap objek yang akan diteliti.

### Sumber Data Sekunder

Data sekunder merupakan teknik pengumpulan data dengan cara mengumpulkan dokumen-dokumen yang telah diberikan oleh pihak terkait (pihak Perusahaan) mengenai sejarah singkat Perusahaan, visi dan misi Perusahaan, struktur organisasi Perusahaan beserta deskripsi tugas, laporan data keuangan dan penjadwalan *event* yang kemudian akan dianalisis sehingga diperoleh data-data yang sesuai untuk kegiatan perancangan sistem.

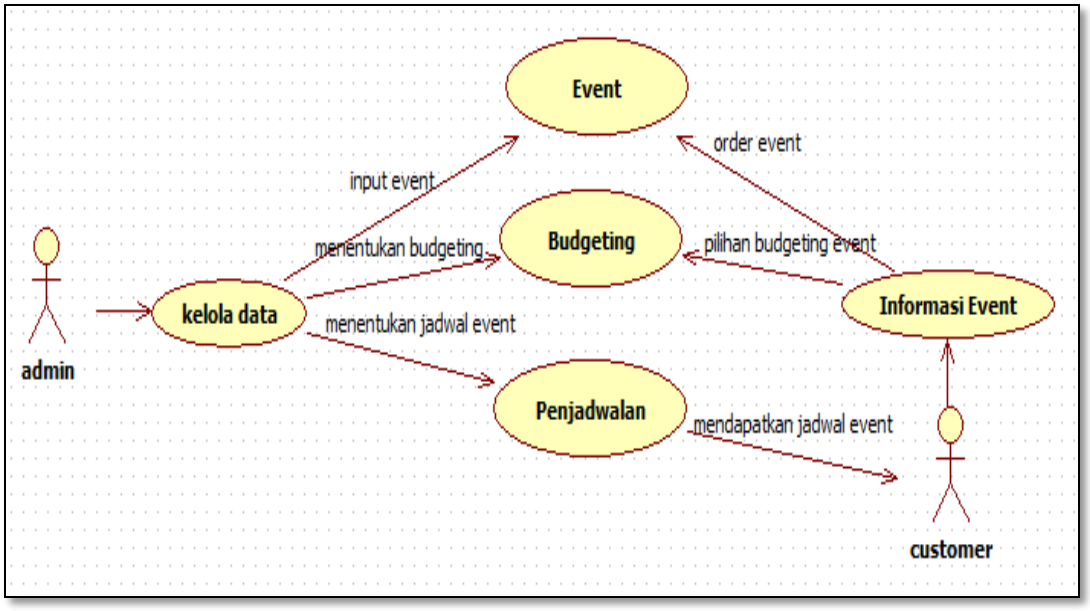
## HASIL PENELITIAN

### Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan

Untuk mengetahui alur sistem administrasi dan penjadwalan *event* yang sedang berjalan di PT. Rumah Jauh Ent Bandung, maka peneliti akan menguraikannya melalui analisis *use case diagram* yang sedang berjalan dan use case diagram yang diusulkan.

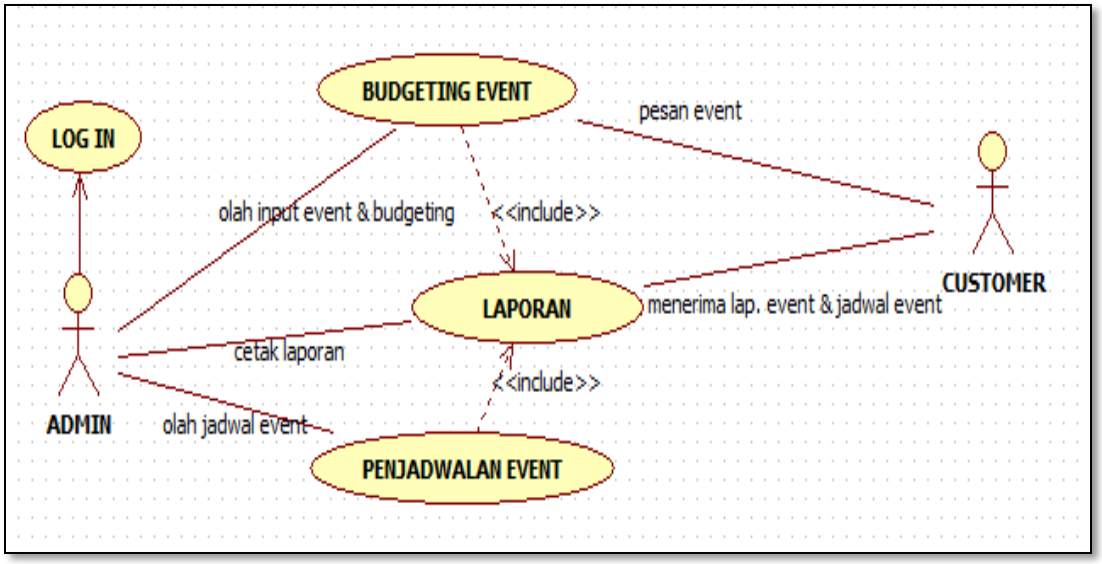
### *Use Case Diagram* Yang Sedang Berjalan

Dibawah ini adalah model *use case diagram* yang terdapat pada PT. Rumah Jauh Ent.




***Use Case Diagram* Yang Sedang Berjalan**

***Use Case Diagram* Yang Diusulkan**




***Use Case Diagram* Yang Diusulkan**

**Perancangan Sistem**

Perancangan sistem adalah tahap untuk memberikan kemudahan dalam sistem yang telah ada sehingga menjadi lebih efektif dan efisien, karena sangat penting dalam menentukan baik atau tidaknya hasil perancangan sistem yang diperoleh. Perancangan sistem yang diusulkan akan digambarkan melalui *use case diagram, activity diagram, class diagram* dan *sequence diagram.*

**Tujuan Perancangan Sistem**

Tujuan perancangan sistem adalah memberikan gambaran umum kepada admin tentang sistem informasi di Pt.Rumah Jauh Ent, yang di dalamnya terdapat menu-menu untuk memudahkan admin dalam memproses data, mengenai administrasi data karyawan dan data *customer*, serta *event*, data input *event, event budgeting*, dan *event ceklis*, serta laporannya di Pt.Rumah Jauh Ent.

**Implementasi antar muka**

Implementasi antar muka merupakan gambaran mengenai antar muka dari perangkat lunak yang di buat. Menampilkan setiap tampilan program yang telah di buat dalam bentuk file program.

1. Antar Muka Login



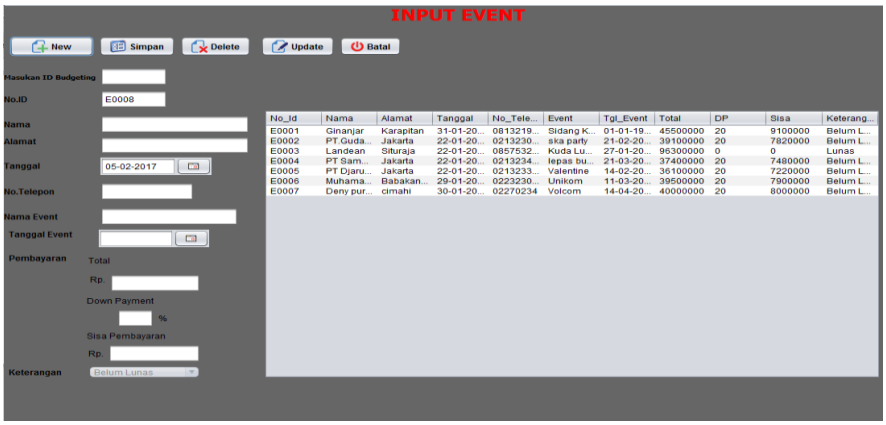

**Halaman Login**

2. Antar Muka Menu Utama



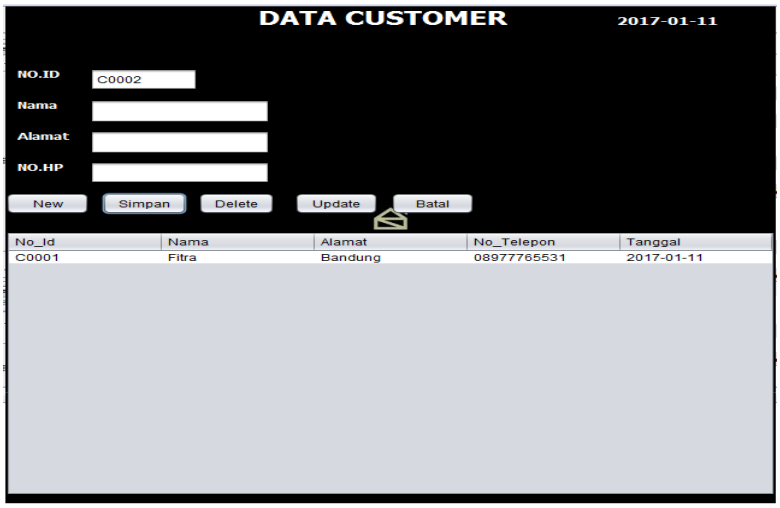

**Halaman Menu Utama**

3. Antar Muka Menu Input Event




**Halaman Menu Input Event**

4. Antar Muka Menu *Customer*



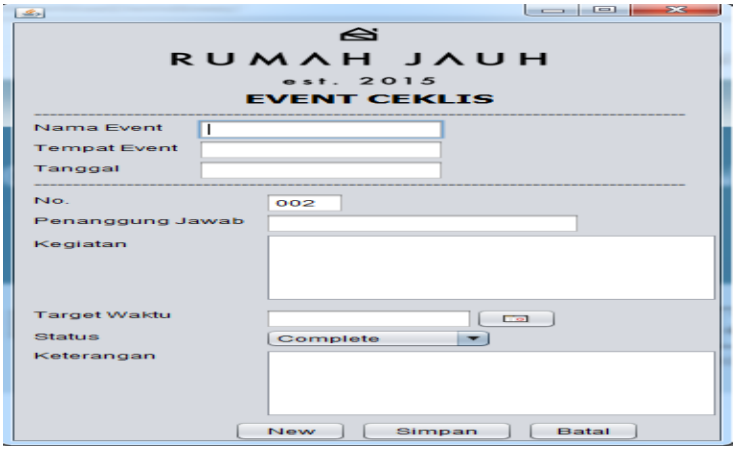

**Halaman Menu *Customer***

5. Antar Muka Menu Karyawan




**Halaman Menu Karyawan**

6. Antar Muka Menu Event Ceklis



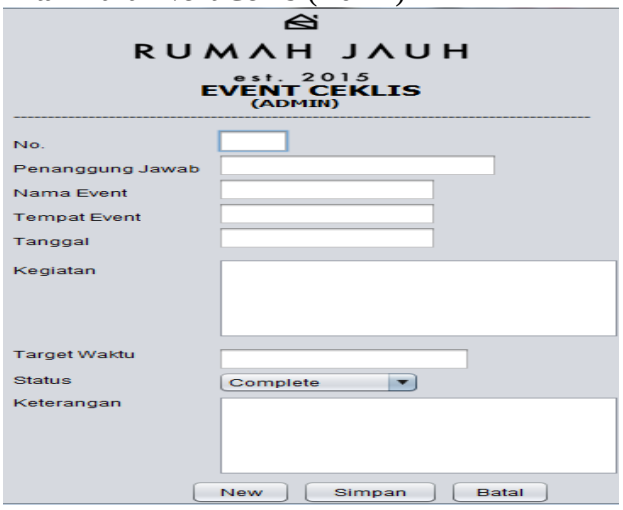

**Halaman Menu Event Ceklis**

7. Antar Muka Menu Dana Taktis




**Halaman Menu Dana Taktis**

8. Antar Muka Event Ceklis (Admin)




**Halaman Menu Event Ceklis (Admin)**

9. Antar Muka Menu Laporan Input Event

RUMAH JAUH

est. 2015

**LAPORAN EVENT**

| No.Id | Nama | Alamat | Tanggal | No.Telepon | Event | Tgl.Event | Total | DP | | Sisa | Keterangan |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| E0001 | Ginanjar | Karapitan | 31-01-2017 | 081321987654 | Sidang Krispi | 01-01-1970 | 45500000 | 20 | % | 9100000 | Belum Lunas |
| E0002 | PT.Gudang | Jakarta | 22-01-2017 | 021323055 | ska party | 21-02-2017 | 39100000 | 20 | % | 7820000 | Belum Lunas |
| E0003 | Landean | Situraja | 22-01-2017 | 0857532221 | Kuda | 27-01-2017 | 96300000 | 0 | % | 0 | Lunas |
| E0004 | PT | Jakarta | 22-01-2017 | 021323435 | lepas buajng | 21-03-2017 | 37400000 | 20 | % | 7480000 | Belum Lunas |
| E0005 | PT Djarum | Jakarta | 22-01-2017 | 021323344 | Valentine | 14-02-2017 | 36100000 | 20 | % | 7220000 | Belum Lunas |
| E0006 | Muhamad | Babakan | 29-01-2017 | 022323055 | Unikom | 11-03-2017 | 39500000 | 20 | % | 7900000 | Belum Lunas |

**Bandung,05 February 2017**

Signature

Approval

Admin

Angga Panji Kesuma

(Direktur)

Page 1 of 2

**Halaman Menu Laporan Input Event**

10. Antar Muka Menu Laporan Karyawan

RUMAH JAUH

est. 2015

**LAPORAN KARYAWAN**

| No.Id | Nama | Alamat | Jabatan | Gaji Pokok | Tunjangan | Bonus | Total |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| K0001 | Angga Panji Kesuma | Jakarta | Direktur | 5000000 | 100000 | 100000 | 5200000 |
| K0002 | Erick Djaya | Antapani | Manager | 4000000 | 100000 | 100000 | 4200000 |
| K0003 | Raden Dicky Ardian | Parakan Muncang | Event Creatif | 2500000 | 100000 | 100000 | 2700000 |
| K0004 | Okky saputra | Jalan Gagak Bandung | event Produksi | 2500000 | 100000 | 100000 | 2700000 |
| K0005 | Muhamad Fitra | Dago | Admin | 2500000 | 100000 | 100000 | 2700000 |
| K0006 | Renovita sari | Lewipanjang | Disainer | 2500000 | 100000 | 100000 | 2700000 |
| K0007 | Nurlela | Pasir Salim | Marketing | 2000000 | 100000 | 100000 | 2200000 |
| K0008 | Ardy Putra | Antapani | Staff Admin | 2000000 | 100000 | 100000 | 2200000 |

**Bandung,05 February 2017**

Signature

Approval

Admin

Angga Panji Kesuma

(Direktur)

Page 1 of 2

**Halaman Menu Laporan Karyawan**

11. Antar Muka Menu Laporan Event Ceklis

RUMAH JAUH

est. 2015

**LAPORAN EVENT CEKLIS**

Nama Event Unikom
Tempat Sobber
Tanggal 11-03-2017

| Penanggung_Jawab | Kegiatan | Target |
|---|---|---|
| wempy | Konfirmasi Talent | 08-03-2017 |

☐ Complete
☐ Uncomplete

Keterangan

Signature

Admin

**Bandung, 05 February 2017**

Approval

Angga Panji Kesuma
(Direktur)

**Halaman Menu Laporan Event Ceklis**

12. Antar Muka Menu Laporan *Custome*

RUMAH JAUH

est. 2015

**LAPORAN CUSTOMER**

| No.ID | Nama | Alamat | No.Telepon | Tanggal |
|---|---|---|---|---|
| C0001 | PT.Sampoerna Tbk | Jakarta | 021323033 | 2017-01-20 |
| C0002 | PT.Gudang Garam Tbk | Jakarta | 022313055 | 2017-01-22 |
| C0003 | PT.Sampoerna Tbk | Jakarta | 021343536 | 2017-01-22 |
| C0004 | PT.Malboro Tbk | Jakarta | 021564567 | 2017-01-20 |
| C0005 | PT.Djarum Tbk | Jakarta | 021332244 | 2017-01-20 |
| C0006 | PT.Lucky Srike Tbk | Jakarta | 021544643 | 2017-01-27 |

Signature

Admin

**Bandung, 05 February 2017**

Approval

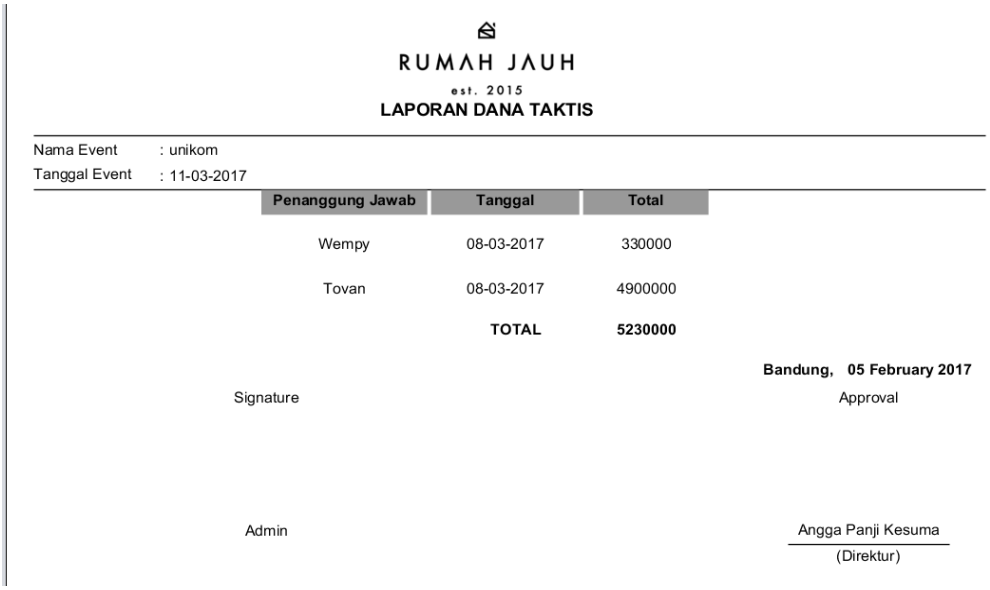
Angga Panji Kesuma
(Direktur)

Page 1 of 1

*r*

**Halaman Menu Laporan *Customer***

13. Antar Muka Menu Laporan Dana Taktis



RUMAH JAUH

est. 2015

**LAPORAN DANA TAKTIS**

Nama Event : unikom

Tanggal Event : 11-03-2017

| Penanggung Jawab | Tanggal | Total |
|---|---|---|
| Wempy | 08-03-2017 | 330000 |
| Tovan | 08-03-2017 | 4900000 |
| | **TOTAL** | **5230000** |

**Bandung, 05 February 2017**

Signature

Approval

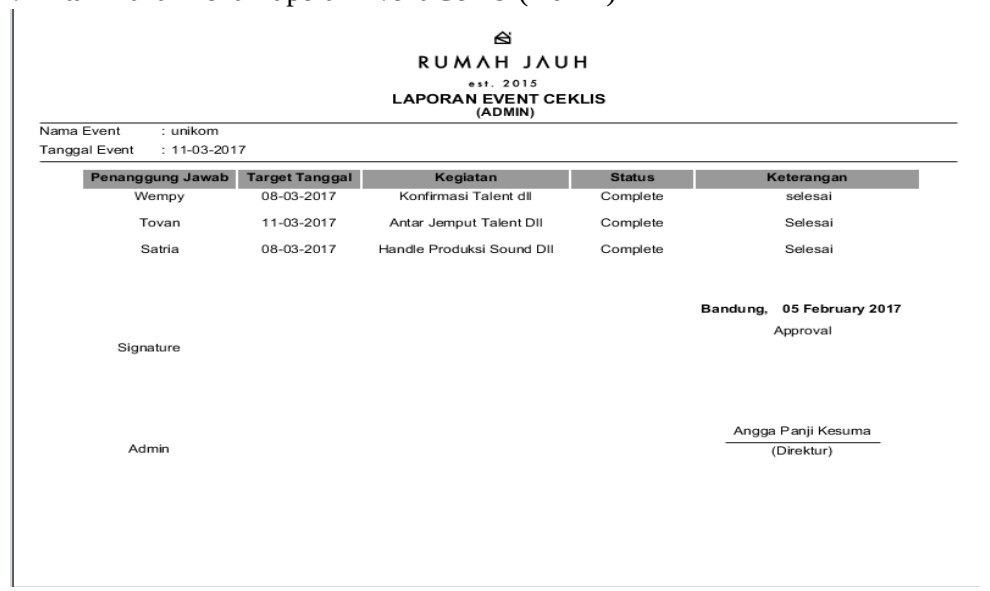
Admin

Angga Panji Kesuma

(Direktur)

**Halaman Menu Laporan Dana Taktis**

14. Antar Muka Menu Laporan Event Ceklis (Admin)



RUMAH JAUH

est. 2015

**LAPORAN EVENT CEKLIS**

**(ADMIN)**

Nama Event : unikom

Tanggal Event : 11-03-2017

| Penanggung Jawab | Target Tanggal | Kegiatan | Status | Keterangan |
|---|---|---|---|---|
| Wempy | 08-03-2017 | Konfirmasi Talent dll | Complete | selesai |
| Tovan | 11-03-2017 | Antar Jemput Talent Dll | Complete | Selesai |
| Satria | 08-03-2017 | Handle Produksi Sound Dll | Complete | Selesai |

**Bandung, 05 February 2017**

Approval

Signature

Angga Panji Kesuma

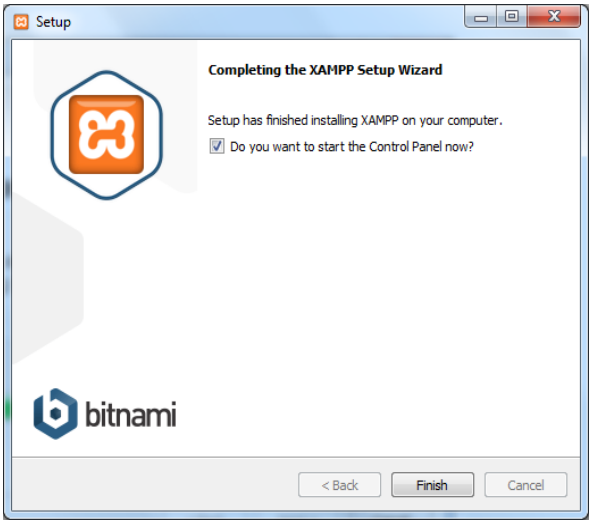
(Direktur)

Admin

**Halaman Menu Laporan Event Ceklis (Admin)**

**Implementasi Instalasi Program**

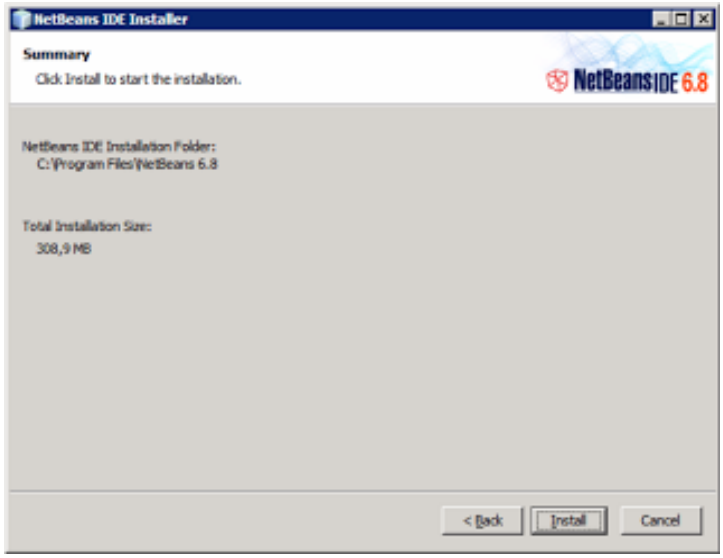
1. *Download file installer XAMPP versi windows.*




2. *instalasi JDK*




3. *Intalasi Netbeans*



## KESIMPULAN DAN SARAN

### Kesimpulan

Setelah melakukan penelitian tentang pembuatan *"SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI DAN PENJADWALAN EVENT PT.RUMAH JAUH ENT",* maka dapat ditarik kesimpulan dan saran yang diharapkan berguna dan bermanfaat dalam penggunaan sistem informasi ini.

1. Data yang tersimpan akan terjaga keamannya karena dalam sistem informasi terdapat menu login, agar hanya admin yang dapat masuk ke sistem informasi tersebut.
2. Pengelolaan administrasi dan *event* serta pembuatan laporan yang sudah tetap yang sudah terkomputerisasi dapat mempermudah pekerjaan admin, dan memaksimalkan hasil yang diinginkan.
3. Pengujian sistem informasi menggunakan jenis pengujian *Blackbox* sehingga fungsi yang diuji sesuai dengan kebutuhan dan semua sintaks bekerja dengan baik.
4. Implementasi sistem informasi administrasi dan penjadwalan *event* di Pt. Rumah Jauh Ent ini dilakukan dengan implementasi perangkat lunak, perangkat keras, basis data, instalasi program dan penggunaan program sehingga mempermudah dalam pengoprasian, pengujian dan memperbaiki sistem.
5.

### Saran

Terdapat beberapa saran yang ingin penulis sampaikan setelah melakukan penelitian ini, diantaranya adalah sebagai berikut:

1. Dalam pembuatan sistem informasi ini memang tidak sepenuhnya dapat meringankan admin dalam pengerjaannya, namun karena diterapkannya komputerisasi ini, dapat mengurangi penggunaan waktu, keamanan, resiko adanya kesalahan dan timbulnya permasalahan, karena fungsi komputer itu sendiri adalah sebagai alat bantu manusia untuk menyelesaikan pekerjaan atau permasalahannya.
2. Untuk penelitian dan pengembangan selanjutnya diharapkan pengembangan model ini bisa dikembangkan lebih baik lagi.

## DAFTAR PUSTAKA

[1] Jogiyanto, “Analisis dan Desain”, cet. 1, Jakarta : Andi, 2005.

[2] Rizky Dhanta, “Pengantar Ilmu Komputer”, Surabaya : Indah, 2009.

[3] Anisyah, “Analisa dan Desain Sistem Informasi”, Yogyakarta : Andi, 2000.

[4] R Stephens and Ronald Plew, “Database Design”, 1st ed, Sams Pubhlishing, 2000.

[5] di akses (26 Desember 2016), http://pengertiandefinisi.com/pengertian-aplikasi-dan-sejarah-perkembangan-aplikasi/

[6] di akses (26 Desember 2016), http://www.dosenpendidikan.com/pengertian-komponen-dan-fungsi-xampp-lengkap-dengan-penjelasannya/

[7] di akses (26 Desember 2016), http://bedahrumahnew.blogspot.co.id/2015/12/penjelasan-umum-staruml.html

[8] Puspitasari Nita, di akses (25 Desember 2016), http://elib.unikom.ac.id/files/disk1/585/jbptunikompp-gdl-nitapuspit-29205-9-unikom_n-i.pdf

[9] Pradila Fauzie, di akses (26 Desember 2016), http://elib.unikom.ac.id/files/disk1/630/jbptunikompp-gdl-fauzieprad-31499-8-unikom_f-i.pdf

[10] Mauludin Dwi, di akses (28 Desember 2016), http://elib.unikom.ac.id/files/disk1/602/jbptunikompp-gdl-mauludindw-30053-9-unikom_m-i.pdf

[11] Taufiq Iqbal Fadillah, Guntur Prabawa Kusuma, Hadi Prasetyo Utomo, di akses (29 Desember 2016), https://openlibrary.telkomuniversity.ac.id/pustaka/files/104284/jurnal_eproc/aplikasi-periklanan-dan-pemesanan-tiket-event-organizer-berbasis-web.pdf

[12] di akses (29 Desember 2016), http://repository.amikom.ac.id/files/Publikasi_11.22.1348.pdf

[13] di akses (29 Desember 2016), http://dobloger.blogspot.com/2013/01/pengertian-aplikasi-definisi-dan-arti.html

[14] di akses (30 Desember 2016), http://dosenit.com/kuliah-it/database/pengertian-sistem-basis-data-menurut-para-ahli.

LAMPIRAN

RUMAH JAUH
est. 2015

# FORM PENGAJUAN DANA

Date : 15 Oktober 2015
Name : Muhamad FITRA
Division : Marketing
Name of Event : Pembayaran tallent (Vj. M.bound.) event di Mox
Date of Event : 03 Oktober 2015

| Description | Cost |
|---|---|
| Pembayaran Tallent Vj M. bound. | Rp. 1.000.000 |
| | Total: Rp. 1.000.000 |

Employee Signature

Head Division Signature 15/10/15

Admin Signature

Approval Signature

RUMAH JAUH
est. 2015

***Expense Reimburstment Form***

No. : 002/IV/Nov-2015/Keu-Rims/
Date Periode : 28 Desember 2015

Name : R. Dicky ardian
Position : Event creator
Divison : Production
Name of event : WRLGN
Date of event : 04 Desember 2015

| No | Date | Description | Cost |
|---|---|---|---|
| 1. | 01/12/2015 | Pembayaran Teaser dan short movie by Trippy Divition | Rp.500.000 |
| 2. | | | |
| 3. | | | |
| 4. | | | |
| 5. | | | |
| | | Total | Rp.500.000 |

**don't forget to attach receipts!*

Employee signature :
Head Division :
Admin sign :
Approval sign: