DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN
LEMBAR KEASLIAN
ABSTRAK ……i
***ABSTRACT* ……ii**
KATA PENGANTAR ……iii
DAFTAR ISI ……iv
DAFTAR GAMBAR……v
DAFTAR TABEL ……vi
DAFTAR SIMBOL ……vii
BAB I PENDAHULUAN
1.1 Latar Belakang Penelitian ……1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah ……..4
1.2.1 Identifikasi Masalah ……..4
1.2.2 Rumusan Masalah ……4
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian ……5
1.3.1 Maksud Penelitian ……5
1.3.2 Tujuan Penelitian ……...5
1.4 Kegunaan Penelitian ……5
1.5 Batasan Masalah ……...7
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian ……7
1.7 Sistematika Penulisan 8
BAB II LANDASAN TEORI
2.1 Penelitian Terdahulu (penjelasan di hal.10)……..9
2.2. Pengertian Sistem ……11
2.3. Pengertian Informasi ……11
2.3.1. Definisi Informasi ……11

2.4. Kontrak Kerja …….……12
2.5 Laporan Piutang ……14
2.6. Piutang ……15
2.7. Tahapan Analisis dan Perancangan ……16
2.7.1.Analisis dan Perancangan dengan Pendekatan Berorientasi Objek ……..16
2.7.2.Analisis ……..16
2.7.3. Prinsip-Prinsip Analisis ……16
2.7.4. Tujuan Tahap Analisis ……..17
2.7.5. Aktivitas Analisis ……..17
2.7.6.Perancangan / Desain ……17
2.7.7.Fungsi Perancangan ……...17
2.7.8.Prinsip –Prinsip Perancangan / Desain ……..18
2.7.9.Tahapan Perancangan / Desain ……..19
2.8.Web Server ……19
2.8.1.Jenis-jenis Web Server ……...19
2.9. PHP Hypertext Preprocessor (PHP) ……20
2.9.1.Kelebihan PHP ……...20
2.10. DBMS (Database Management System) & MySQL ……..21
2.11. CSS(Cascading Style Sheet) ……..21
2.12. JavaScript ……21
2.13. Codeigniter & Framework ……..21
2.13.1 Model – View – Controller (MVC) ……..22
2.14. Jaringan ……...22
2.14.1. Tipe Jaringan Komputer ……..22
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN
3.1. Objek Penelitian ……24
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan ……...24
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan ……...25

3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan ……25
3.1.4. Deskripsi Tugas ……26
3.1.5.Daftar Klien Perusahaan ……27
3.2. Metode Penelitian ……28
3.2.1. Desain Penelitian ……28
3.2.2.Jenis dan Metode Pengumpulan Data ……38
3.2.2.1. Sumber Data Primer ……29
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder ……29
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem ……30
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem ……30
3.2.3.2. Meteode Pengembangan Sistem ……..31
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan ……..32
a. Use case diagram ……..32
b. Skenario use case ……..32
c. Activity diagram ……...33
d. Sequence diagram ……33
e. Class diagram ……33
f. Deployment diagram ……33
3.2.4. Pengujian Software ……..34
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan ……34
3.3.1. Analisis prosedur yang sedang berjalan ……..34
3.3.2. Use case diagram ……35
3.3.2.1. Definisi aktor dan deskripsinya ……....35
3.3.2.2. Definisi use case dan deskripsinya ……...36
3.3.3. Skenario use case ……37
3.3.4. Activity diagram ……..41
3.3.5. Evaluasi sistem yang sedang berjalan ……..45
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem ……46
4.1.1. Tujuan perancangan sistem ……..46
4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan ……46
4.1.3. Perancangan prosedur yang diusulkan ……48
4.1.3.1.Use case diagram ……48
a. Definisi aktor dan deskripsinya ……50
b. Definisi use case dan deskripsinya ……...50
4.1.3.2. Skenario use case ……...52
4.1.3.3. Activity diagram ……69
4.1.3.4. Sequence diagram ……..79
4.1.4. Perancangan Data ……90
4.1.4.1. Class diagram ……90
4.1.4.2. Object Diagram ……..91
4.1.4.3. Deployment diagram ……92
4.1.4.4 Component Diagram ……...93
4.2. Perancangan Antar Muka ……93
4.2.1. Struktur menu …….. 93
4.2.2. Perancangan input ……94
4.2.3. Perancangan output ……100
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan……101
4.4. Pengujian ……...102
4.4.1. Rencana pengujian ……102
4.4.2. Kasus dan hasil pengujian ……..103
4.4.3. Kesimpulan hasil pengujian ……105
4.5. Implementasi ……105
4.5.1. Implementasi perangkat lunak ……111
4.5.2. Implementasi perangkat keras ……111
4.5.3. Implementasi basis data ……..111

4.5.4. Implementasi antar muka ……116
4.5.5. Implementasi instalasi program ……..122
4.5.6. Penggunaan program ……..127
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN
5.1. Kesimpulan ……132
5.2. Saran ……..133
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN