SISTEM INFORMASI PENYEWAAN STUDIO MUSIK PADA PIECES MUSIK STUDIO BERBASIS WEB

Nama

Arief Rahadian Somantri

Program Studi Sistem Informasi, Universitas Komputer Indonesia

Jl. Dipatiukur 112-114 Bandung

email

arief.rahadian666@gmail.com

ABSTRACT

Music studio rental is a service business entity engaged in the field of music studio rental. The information system rental studio in Pieces Music Studio has not been effectively assessed where in the data recording and scheduling lease transaction data is still recorded in the books so easily damaged or lost and the making of the report takes a long time. The aim of this study is to determine the running system, making system design, analysis and testing system and to implement the web-based studio rental and scheduling information system. This research is useful for building web-based studio rental and scheduling information system on Pieces Music Studio.

The method used descriptive method and the method development used prototype system methodology. Tools for the analysis and design of systems to be built is with a structure approach as Diagram Conteks, Flowmap, DFD, Table Relation, ERD. In the development of web-based studio rental and scheduling information system is powered using Dreamweaver software to design websites and MySQL for database management.

Results from research in Pieces Music Studio can be made a conclution that with the construction of rental and scheduling information systems is expected to assist employees in managing deposit data, rental data and scheduling more quickly and can reduce errors in data recording process and reduce errors in made reports on Pieces Music Studio.

Keyword : Studio Rental, Infromation System, Scheduling and Rental.

BAB I
PENDAHULUAN

Latar Belakang Penelitian

Musik merupakan salah satu kebutuhan dan hiburan untuk setiap manusia. Seiring berkembangnya musikalitas dan juga dunia hiburan khususnya di jalur musik banyak juga orang yang menjadikan musik sebagai hobi dan ada pula orang yang menjadikan musik sebagai sumber penghasilan. membuka usaha penyewaan studio musik sangat baik dan berpotensi cukup bagus untuk setiap manusia yang akan menuangkan kreatifitasnya terutama di jalur musik. Memang masih banyak orang yang belum yakin untuk mencoba membuka usaha penyewaan studio musik karena modal yang harus di keluarkan cukup besar untuk membuat studio musik. Namun sebenarnya bisnis ini banyak diminati oleh setiap orang karena masih banyak sekali yang memiliki keterbatasan tempat dan juga alat musik untuk menyalurkan bakat musikalitas setiap orang.

Pieces Music Studio merupakan sebuah usaha yang bergerak dalam bidang jasa penyewaan studio musik. Pieces Music Studio menyediakan fasilitas untuk penyewaan latihan, dan rekaman. Pieces Music Studio dilengkapi dengan alat musik yang baik dan layak untuk di pakai sesuai yang dinginkan oleh pelanggan, seperti : Gitar, Bass, Drum, Keyboard beserta sound system-nya.

Penulis meneliti dan mengamati bahwa proses penyewaan untuk rental latihan dan rekaman masih belum rapih. Karena pada saat akan mencatat data penyewaan studio dan rekaman masih belum terkomputerisasi. Penjadwalan pada pieces musik studio masih sering terjadi bentrok karena calon penyewa jasa booking dengan datang langsung ke studio dan ada juga yang melalui via telefon.

Dengan adanya sistem komputerisasi ini dapat diharapkan bisa meningkatkan pelayanan dan dapat memberikan kemudahan pada konsumen dalam kegiatan penyewaan studio baik penyewaan untuk latihan dan penywaan untuk rekaman. Dari uraian diatas maka penulis mengusulkan pembuatan sistem baru berbasiskan komputerisasi dan tertarik untuk mengangkat judul **"SISTEM INFORMASI PENYEWAAN STUDIO MUSIK PADA PIECES MUSIK STUDIO BERBASIS *WEB*".**

Identifikasi Masalah

Pada hasil identifikasi permasalahan berdasarkan latar belakang diatas, dapat dikemukakan sebagai berikut :

1. Penyewaan untuk rental latihan dan rekaman masih dicatat pada white board dan banyak data penyewaan juga yang masih tercecer pada saat akan mencatat data penyewaan studio latihan dan rekaman.
2. Penjadwalan pada pieces musik studio masih sering terjadi bentrok karena calon penyewa jasa booking datang langsung ke studio dan ada juga yang melalui via telefon.
3. Proses perhitungan pun masih menggunakkan alat hitung yang standar seperti kalkulator, dengan cara membuat laporan pembukuan pada buku besar yang beresiko terjadi kesalahan perhitungan pada saat pembuatan laporan bulanan.
4. Proses pembuatan laporan pembukuan terhambat dikarenakan dokumen yang sebelumnya sangat susah di cari karena posisi penyimpanan dokumen tertumpuk.

Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah diatas, maka penelitian ini mendapatkan per umusan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana sistem informasi penyewaan studio yang berjalan di Pieces Music Studio.
2. Bagaimana merancang sistem informasi penyewaan studio yang diusulkan di Pieces Music Studio.
3. Bagaimana menguji sistem informasi penyewaan studio yang diusulkan di Pieces Music Studio.
4. Bagaimana mengimplementasikan sistem informasi penyewaan studio yang diusulkan di Pieces Music Studio.

Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah membangun aplikasi penyewaan studio berbasis *website* guna mendukung proses bisnis yang ada di Pieces Music Studio dan bermanfaat bagi penjaga, pengguna jasa dan juga pemilik dari Pieces Music Studio setelah dibangunnya aplikasi penyewaan studio musik ini.

Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini antara lain :

1. Mengetahui sistem penyewaan studio yang sedang berjalan di Pieces Music Studio.
2. Merancang sistem informasi penyewaan studio yang diusulkan di Pieces Music Studio.
3. Menguji sistem informasi penyewaan studio yang diusulkan di Pieces Music Studio.
4. Mengimplementasikan sistem informasi penyewaan studio yang diusulkan di Pieces Music Studio.

Batasan Masalah

Batasan masalah adalah batasan pembahasan dari metode penelitian yang dibuat agar pembuatan Skripsi memiliki tujuan dan arah yang jelas. Oleh karena itu penyusun membatasi masalah sebagai berikut :

1. Sistem Informasi ini hanya membahas pada sistem rental studio musik, sistem penyewaan latihan dan rekaman, pendataan transaksi serta laporan.
2. Harga denda kerusakan alat di tentukan oleh pemilik studio musik.
3. Penyewaan untuk rekaman hanya dilakukan pada hari sabtu dan minggu.
4. Satu akun bisa melakukan sewa rental studio lebih dari 1 kali dalam 1 hari.
5. Sistem ini tidak menerima bayaran dengan kartu keredit dan paypal, hanya menerima pembayaran dengan cara transfer.

BAB II
LANDASAN TEORI

Pengertian Sistem Informasi

Sistem informasi adalah suatu sistem didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan. [4]

Sistem informasi adalah sistem yang mencangkup sejumlah komponen (manusia, komputer, teknologi informasi dan prosedur kerja), ada sesuatu yang diproses (data yang menjadi informasi), dan dimaksudkan untuk mencapai suatu sasaran atau tujuan. [4]

Pengertian penyewaan

Berdasarkan Pasal 1548 KUH Perdata, sewa menyewa adalah suatu persetujuan, ketika pihak yang satu mengikatkan diri untuk memberikan pelayanan suatu barang kepada pihak yang lain selama waktu tertentu dengan pembayaran suatu harga yang ditangapi oleh pihak tersebut. Orang dapat menyewakan berbagai jenis barang, baik yang tetap maupun yang bergerak. *Much. Nurachmad (2010:47)*

Sewa menyewa adalah suatu kondensus ketika perjanjian sewa menyewa sudah sah dan mengikat pada detik tercapainya sepakat mengenai unsur-unsur pokoknya, yaitu barang dan harga. Hubungan yang terjadi antara para pihak adalah hubungan timbal balik yaitu kewajiban pihak yang satu adalah menyewakan barangnya untuk dinikmati oleh pihak yang lain, sedangkan kewajiban pihak yang lain adalah membayar harga sewa.

BAB III
ANALISIS SISTEM YANG BERJALAN

Sejarah Singkat Perusahaan

Pieces Music Studio adalah sebuah usaha di bidang rental studio music yang didirikan oleh bapak Dani Ramadani pada tanggal 15 Maret 1992, yang bertempat di Jl. Rumah sakit no. 86 Kaum Kidul / Sukamulya 004/001 Ujungberung, Kota Bandung, pada awalnya bapak Dani Ramadani memiliki kecintaan pada musik dan juga memiliki band, pada jaman dulu masih susah sekali usaha yang berjalan di bidang jasa penyewaan rental studio oleh karena itu bapak Dani Ramadina membuka penyewaan rental sewa studio dikarenakan banyak sekali anak muda yang memiliki kecintaan pada musik dan juga memiliki band. Bapak Dani Ramadani rela menyewakan alat-alat music kesayangannya kepada para pecinta music, guna mendapatkan penghasilan tambahan dan juga untuk mengasah bakat para anak-anak remaja dewasa ini khususnya di dunia permusikan. Dengan segala usaha, doa dan kerja keras bapak Dani Ramadani membuahkan hasil sehingga Pieces Music Studio dapat maju dan berkembang sampai saat ini.

Visi

Menjadi studio musik yang terkemuka dengan mengutamakan pelayanan program dan memberikan kepuasan kepada para pelanggan juga memotivasi untuk setiap orang yang akan menuangkan hobi bermusik.

Misi

1. Mengutamakan berbagai dasar alat musik dan memberikan pelayanan prima sejalan dengan kebutuhan masyarakat.
2. Bakti kepada perusahaan, mewujudkan keseimbangan kepentingan agar produktivitas dapat tercapai secara optimal demi kesinambungan perusahaan.
3. Bakti kepada lingkungan, dengan memberdayakan potensi sumber daya bagi keseimbangan dikanca dunia permusikan di indonesia.

Metode Penelitian

Metode penelitian merupakan prosedur atau cara-cara tertentu yang digunakan untuk memperoleh pengetahuan. Dimana metode penelitian memiliki ciri-ciri keilmuan yaitu rasional, empiris dan sitematis. Rasional berarti suatu penelitian harus masuk akal. Empiris berarti cara yang dilakukan dapat diamati oleh indra manusia. Sedangkan sistematis berarti suatu proses yang dilakukan menggunakan langkah-langkah tertentu yang logis dan beraturan.

Desain Penelitian

Dalam melakukan penelitan perlu dilakukan perencanaan penelitian agar penelitian yang dilakukan dapat berjalan dengan baik dan sistematis. Metode yang akan digunakan dalam penelitian ini adalah metode *deskriptif kualitatif.* Tujuan dari penelitian deskriptif kualitatif ini adalah untuk melihat kebenaran-kebenaran dengan berusaha memperoleh data dari fakta-fakta yang tampak sebagaimana keadaan sebenarnya. Sedangkan untuk teknik pengumpulan data, penulis menggunakan dua metode yaitu wawancara dan observasi.

Jenis dan Metode Pengumpulan Data

Metode Pendekatan Sistem

Metode pendekatan sistem yang digunakan oleh penulis adalah metode terstruktur, karena metode pendekatan ini memberikan alat bantu seperti diagram arus data (*data flow diagram*), kamus data (*data dictionary*), tabel relasi, bagan alir documen (*flowmap*), diagram konteks. Yang memungkinkan pengembangan perangkat lunak lebih dimengerti dan terarah berdasarkan alat-alat dan teknik-teknik tersebut.

Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem yang digunakan penulis adalah metode pengembangan *prototype.* Langkah awal pada pengembangan ini ini adalah pengumpulan dan penganalisaan kebutuhan konsumen. Sebuah *prototype* adalah bagian dari produk yang mengekspresikan logika maupun fisik antar muka eksternal yang ditampilkan. Dengan menggunakan pendekatan ini konsumen dan tim pengembang dapat mengklarifikasi kebutuhan dan intepretasi mereka.

Pengujian Software

Pengujian adalah proses untuk menemukan error pada perangkat lunak sebelum dikirim kepada pengguna. Pengujian *Software* adalah kegiatan yang ditujukan untuk mengevaluasi atribut atau kemampuan program dan memastikan bahwa itu memenuhi hasil yang dicari, atau suatu investigasi yang dilakukan untuk mendapatkan informasi mengenai kualitas dari produk atau layanan yang sedang diuji (*under test*).Pengujian perangkat lunak juga memberikan pandangan mengenai perangkat lunak secara obyektif dan independen, yang bermanfaat dalam operasional bisnis untuk memahami tingkat risiko pada implementasinya.

BAB IV
HASIL DAN PEMBAHASAN

Perancangan Sistem

Tahap perencanaan sistem adalah tahap lanjutan dari tahap analisa sistem, tahap ini merupakan tahap persiapan untuk rancangan dan implementasi sistem. Tahapan ini membahas tentang tujuan perancangan sistem, gambaran umum sistem yang diusulkan, perancangan prosedur yang diusulkan, perancangan basis data, perancangan antar muka, dan perancangan arsitektur jaringan.

Tujuan Perancangan Sistem

Perancangan sistem informasi bertujuan untuk memberikan gambaran mengenai sistem yang diusulkan sebagai penyempurnaan dari sistem yang sedang berjalan, sistem yang sedang berjalan secara keseluruhan dilakukan secara manual sedangkan sistem yang diusulkan akan lebih ditekankan pada pengolahan data secara terkomputerisasi.

Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan

Sistem Informasi pieces music studio ini didesain berupa web yang digunakan oleh dua kategori pengguna, yaitu Admin dan User. Dalam perangkat lunak ini terdapat informasi tentang pembookingan di pieces music studio, Dengan demikian bisa memudahkan masyarakat luas untuk membooking studio musik tanpa harus datang ke tempatnya.

BAB V
KESIMPULAN DAN SARAN

Kesimpulan

Berdasarkan uraian dan penjelasan yang telah dikemukakan pada bab-bab sebelumnya, dan setelah melakukan analisis terhadap sistem informasi penyewaaan dan penjadwalan di Pieces Music Studio, serta mencoba memberikan solusi dengan mengembangkan sistem informasi tersebut, penulis dapat menarik kesimpulan dan memberikan saran dalam perbaikan kinerja sistem.

1. Diharapkan dengan sistem yang di buat ini dapat mencatat dan menyimpan data penyewaan studio latihan dan rekaman dengan baik.
2. Sistem Informasi penyewaan studio berbasis *web* ini diharapkan dapat meminimalisir terjadinya bentrok jadwal *booking* dan dapat mempermudah proses *booking* studio latihan dan rekaman.
3. Diharapkan dengan sistem ini proses perhitungan pembuatan laporan dapat di buat dengan mudah dan cepat.
4. Diharpkan dengan sistem ini pembuatan laporan dapat dibuat dengan mudah karena data sewa studio latihan dan rekaman tersimpan di database.

Saran

Sistem informasi penyewaan dan penjadwalan studio ini tentu saja masih memiliki banyak kekurangan. Oleh karena itu adapun saran untuk kedepannya agar sistem yang diusulkan dapat sesuai dengan yang diharapkan, dapat membantu dan mempermudah pihak Pieces Music Studio. Adapun saran untuk pengembangan sistem yang telah dibuat adalah sebagai berikut :

1. Perlu adanya penambahan fitur komunikasi langsung (*live chat)* agar memudahkan *customer* menghubungi pihak petugas.
2. Perlu adanya penambahan fitur notifikasi / *reminder* informasi data pengguna serta informasi yang berkaitan dengan proses bisnis di Pieces Music Studio.
3. Semoga kedepannya sistem ini bisa menerima pembayaran dengan kartu keredit dan juga paypal.

DAFTAR PUSTAKA

[1] Kristanto. Andri, "Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya", 1st ed, Yogyakarta : Gava Media, 2008

[2] Indra Arief Nurrahman, "**Sistem Informasi Penyewaan Dan Penjadwalan Studio Musik Pada Denio Musik Studio Berbais Web**", **[** S.Kom, Program Studi Sistem Informasi Unikom Bandung 2010 Diakses 1 Desember 2016] dari elib.unikom.ac.id

[3] Yuli Ramadhani, "**Pengembangan Sistem Informasi Penyewaan Perlengkapan Bayi Pada Little Joy**". [S.Kom, Program Studi Sistem Informasi Unikom Bandung 2010 Diakses 2 Desember 2016] dari elib.unikom.ac.id

[4] Kadir. Abdul, "Pengenalan Sistem Informasi", 2nd ed, Yogyakarta : Andi, 2005.

[5] Mulyanto. Agus, "Sistem Informasi Konsep dan Aplikasi", 3rd ed, Yogyakarta: Pustaka Pelajar, 2009.

[6] Krisnanto. Andri, "Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya", 3rd ed, Yogyakarta : Gava Media, 2008.

[7] Bambang Hariyanto, "Sistem Manajemen Basis Data", Bandung: Informatika, 2004

[8] Tata Sutarbi. "Analisis Sistem Informasi", 1st ed, Yogyakarta : Andi, 2012

[9] Irawan, Budi "Jaringan Komputer", Yogyakarta: Graha ilmu, 2005

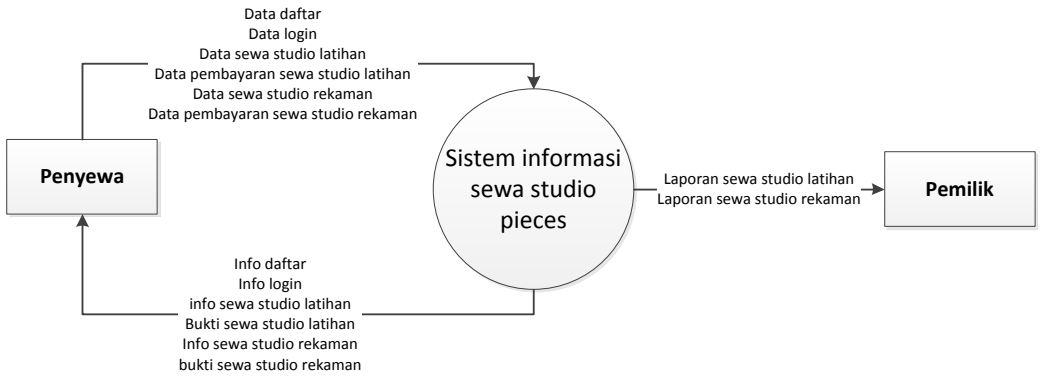
[10] Rachmad Hakim S, "Cara Cerdas Mengelola Blog", Elex Media Komputindo, 2008

[11] Shalahuddin, M., "Rekayasa Perangkat Lunak", 1st ed, Bandung : INFORMATIKA, 2013.

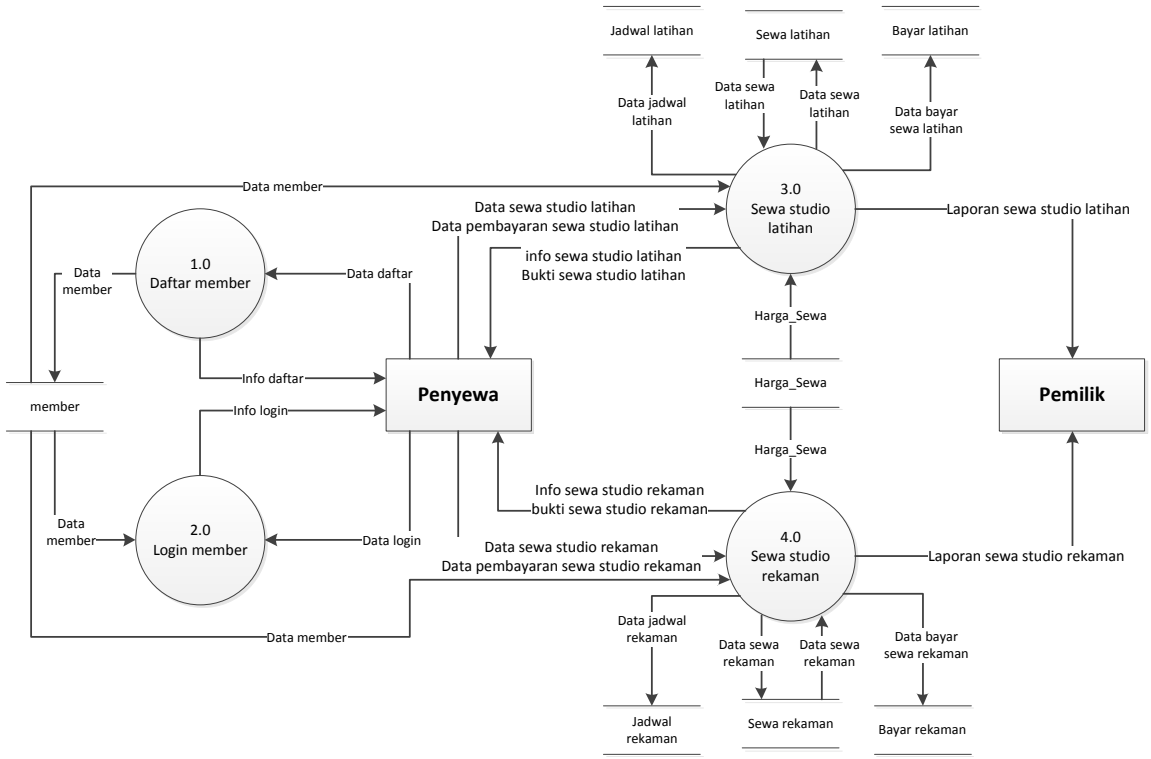
[12] Abdul Rouf, (6 November 2015), "PENGUJIAN PERANGKAT LUNAK DENGAN MENGGUNAKAN METODE WHITE BOX DAN BLACK BOX", 2012, Available : http://www.ejournal.himsya.ac.id/index.php/ HIMSYATECH/article/download/28/27

[13] Wildan Agissa Rusadi, (6 November 2015), "White Box Testing & Black Box Testing" [online], 2013, Available : http://bangwildan.web.id/berita-176-white-box-testing--black-box-testing.html

DAFTAR GAMBAR



Gambar diagram konteks

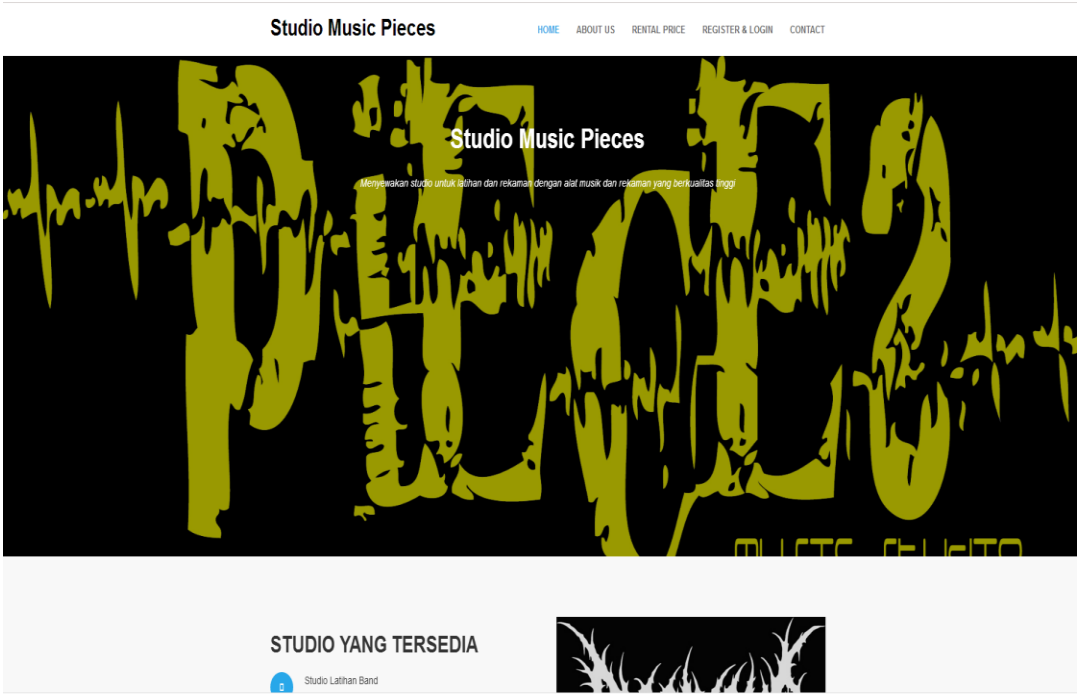


Gambar DFD Level 1 yang diusulkan

Gambar Penggunaan Program

1. Halaman Utama Web Studio Pieces

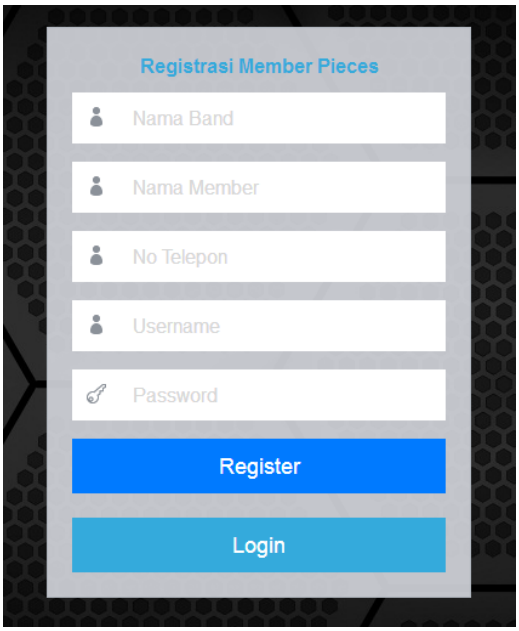
Berikut ini merupakan halaman utama dari studio pieces yang muncul saat pertama kali pengunjung masuk website studio pieces.



Gambar Halaman Utama Studio Pieces

2. Daftar Member Studio Pieces

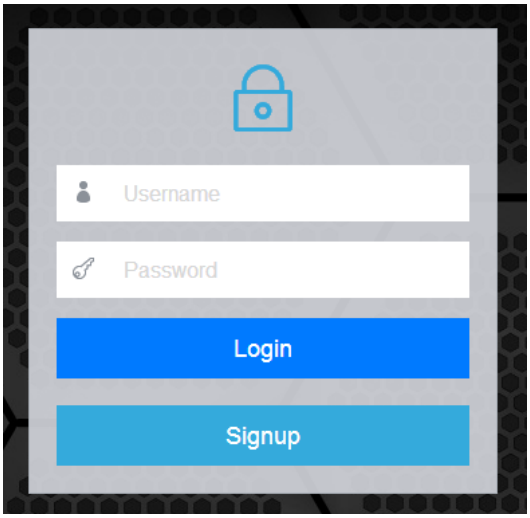
Untuk daftar menjadi member studio pieces. Penyewa klik menu registrasi dan login. Nanti penyewa akan masuk ke halaman seperti gambar di bawah ini. Konsumen hanya tinggal mengisi form yang tersedia dan klik submit untuk daftar.



Gambar Daftar Member Studio Pieces

3. Login Member Studio Pieces

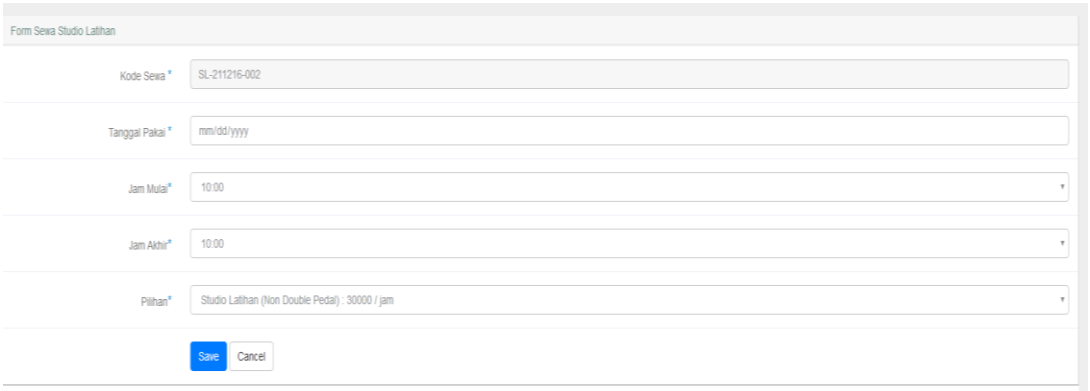
Setelah registrasi member yang akan menyewa studio latihan dan rekaman melakukan login dengan mengisi username dan password seperti gambar dibawah ini. Jika username dan password sesuai maka penyewa masuk ke halaman member.



Gambar Login Member Studio Pieces

4. Sewa Studio Latihan

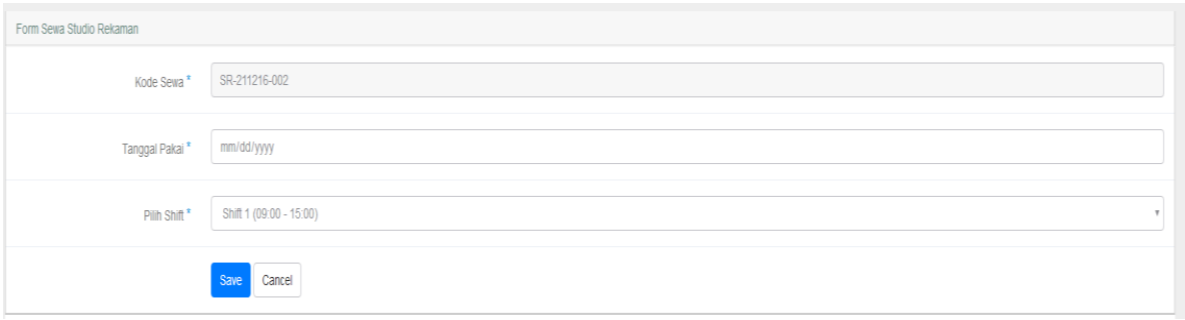
Untuk sewa studio latihan member klik menu studio latihan dan memilih sub menu sewa studio latihan. Member mengisi form yang tersedia. Jika jam mulai dan selesai sudah terisi maka muncul alert bahwa jam sudah terpakai di jadwal. Jika jam kosong maka data sewa studio latihan tersimpan.



Gambar Form Sewa Studio Latihan

5. Sewa Studio Rekaman

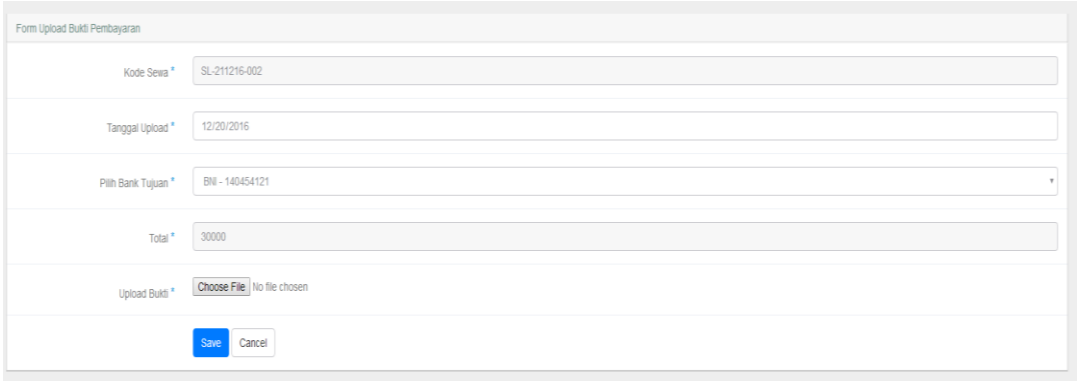
Untuk sewa studio rekaman member klik menu studio rekaman dan memilih sub menu sewa studio rekaman. Member mengisi form yang tersedia. Jika shift rekaman sudah terisi maka muncul alert bahwa shift sudah terpakai di jadwal. Jika shift kosong maka data sewa studio rekaman tersimpan.



Gambar Form Sewa Studio Rekaman

6. Pembayaran Studio Latihan / Rekaman

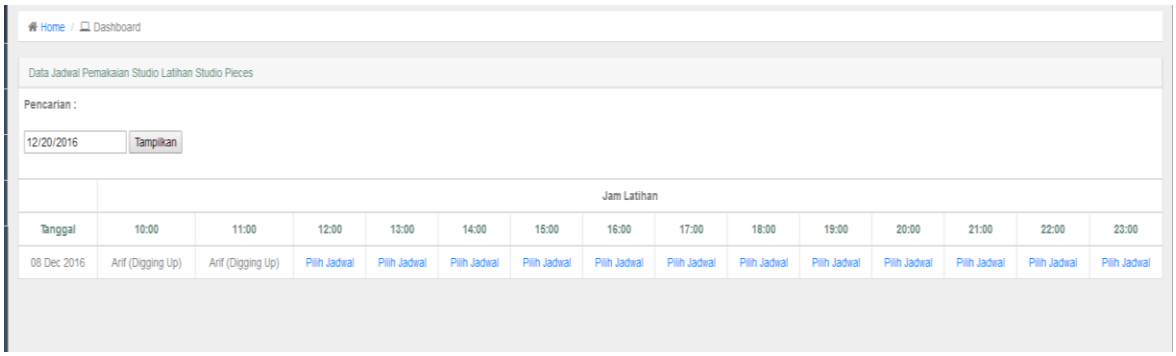
Setelah melakukan sewa studio latihan / rekaman maka member harus melakukan pembayaran dengan melakukan transfer ke bank yang sudah ditentukan dan mengisi form pembayaran yang tersedia seperti gambar dibawah ini. Admin akan memvalidasi data pembayaran. Jika sudah divalidasi maka member dapat mencetak bukti sewa studio latihan . rekaman.



Gambar Form Pembayaran Studio Latihan / Rekaman

7. Jadwal Studio Latihan / Rekaman

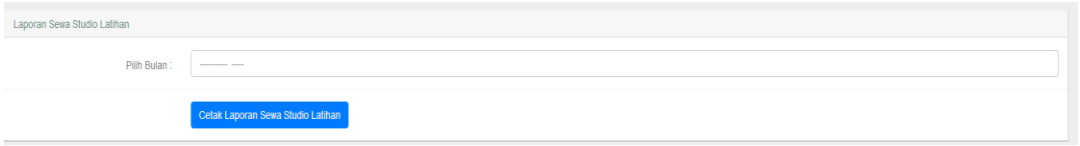
Berikut ini merupakan jadwal dari studio latihan. Jika jam terisi maka kolom jam diisi oleh nama band yang memakai studio latihan. Jika jam kosong maka kita bisa isi dengan klik pilih jadwal dan tinggal mengisi form sewa studio latihan.



Gambar Jadwal Studio Latihan / Rekaman

8. Cetak Laporan Studio Latihan

Untuk mencetak laporan sewa studio latihan. Admin memilih bulan laporan dan klik tombol cetak laporan sewa studio latihan.



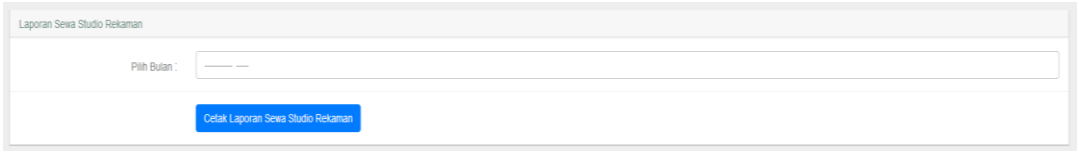
Gambar Form Pencatatan Material Masuk

Setelah itu akan muncul laporan seperti gambar di bawah ini :



9. Cetak Laporan Studio Rekaman

Untuk mencetak laporan sewa studio rekaman Admin memilih bulan laporan dan klik tombol cetak laporan sewa studio rekaman.



Gambar Form Cetak Laporan Studio Rekaman

Setelah itu akan muncul laporan seperti di bawah ini :

