BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi khususnya teknologi informasi yang semakin tinggi akan mendorong manusia untuk mencari kemudahan mengenai apa yang sednag dipelajarinya. Dewasa ini arus informasi berjalan dengan cepat seiring dengan pesatnya arus teknologi yang semakin berkembang. Hampir semua perusahaan dalam hal pengambilan keputusan pengembangan informasi, dan pelayanan telah menggunakan sistem informasi komputer.

Dengan banyaknya generas-generasi komputer yang semakin disempurnakan baik Hardware dan Software, maka pengolahan data menjadi informasi dapat dilakuan dengan sangat baik. Dalam hal ini teknologi komputer memberikan berbagai keuntungan atau manfaat yang sangat banyak bagi dunia bisnis dan instansi pemerintahan dan swasta karena dengan adanya sistem komputerisasi akan mempermudah aktivitas sehari-hari sehingga pekerjaan lebih efektif dan efisien serta lengkap dan akurat.

Toko kue 32PUTRA merupakan usaha menengah dan bergerak dalam bidang kuliner khususnya berbagai macam kue. Dalam penjualan 32PUTRA sendiri sampai saat ini belum menggunakan teknologi informasi yang semakin maju dalam industri

penjualan. Dimana setiap proses kegiatan pekerjaan masih menggunakan cara manual untuk melayani para pelanggannya dalam melakukan penjualan dan pembelian. Selain penting sekali sistem informasi bagi perusahaan ini untuk memudahkan pegawai dalam melakukan pelayanan dan dalam melakukan pembelian barang mempercepat pembuatan laporan.

Pada toko 32PUTRA ini ditemukan permasalahan pada sistem penjualan, pembelian dan persediaan yaitu, dalam pencatatan data masih menggunakan buku besar sehingga memungkinkan resiko terjadi kesalahan dalam pencatatan. Proses perhitungan yang dilakukan masih menggunakan kalkulator sehingga dalam melakukan pekerjaannya, pegawai seringkali mengalami kesulitan baik dalam hal pencatatan data maupun pada proses perhitungan.mengakibatkan penumpukan konsumen jika toko 32PUTRA sedang ramai. Sering kali data barang tidak sesuai dengan persediaan barang yang ada di toko 32PUTRA. Hal ini disebabkan karena kelalaian dalam pencatatan data tersebut secara manual.Serta pembuatan laporan membutuhkan waktu yang cukup lama dikarenakan perlunya perekapan data terlebih dahulu, sehingga kesulitan ketika pencarian data. Sistem yang masih manual ini akan menyebabkan beberapa masalah seperti kerusakan dan kehilangan arsip penjualan, pembelian dan persediaan.

Berdasarkan permasalahan diatas pada toko kue 32PUTRA, peneliti bertujuan untuk membantu perusahaan dalam mengelola data penjulan, pembelian dan persediaan kue agar tidak terjadi kesalahan dalam proses perhitungan dan pencatatan data yang dilakukan perusahaan dengan konsumen sehingga lebih efektif dan efisien.

Serta dapat membantu pekerjaan pegawai dalam mengelola data seta memberikan informasi yang cepat dan akurat bagi pihak yang membutuhkan.

Sehubungan dengan uraian di atas, maka penulis tertarik untuk membuat sistem informasi pada toko kue 32PUTRA dalam mengatasi masalahan pengolahan data penjulan, pembelian dan stok barang serta dapat membantu pegawai untuk bekerja secara optimal dalam meningkatkan penjualan dan pembelian. Sehingga judul dari tugas akhir ini adalah **"Sistem Infrormasi Penjualan dan Pembelian kue Pada Toko kue 32PUTRA Berbasis *Dekstop*"**

1.2 Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah

1.2.1. Identifikasi Masalah

1. Proses Pencatatan data penjualan dan pembelian membutuhkan waktu yang cukup lama karena pencatatan transaksi masih dilakukan secara tertulis.
2. Pencarian barang dengan melihat dalam buku persediaan masih menggunakan buku daftar barang sehingga kesulitan dalam pencariaan barang.sering terjadi ketidak cocokan antara data barang yang dijual dengan barang yang tersedia sehingga mempersulit dalam proses pencarian.
3. Dibutuhkan waktu yang cukup lama dalam proses pembuatan laopran dikarenakan sering melakukan pengecekan ulang barang dalam membuat laporan tersebut.

1.2.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan dari latar belakang penelitian terdapat beberapa permasalahan yang dihadapi, dan dapat diidentifikasikan sebagai berikut :

1. Bagaimana membangun perangkat lunak yang dapat membantu proses transaksi penjualan dan pembelian pada toko kue 32PUTRA agar proses lebih cepat.
2. Bagaimana agar pengolahan persediaan barang di toko 32PUTRA dapat berjalan secara efesien dalam melakukan proses pencarian barang, permintaan barang dan pembuatan laporan persediaan barang.
3. Membangun suatu proses pembuatan laporan penjualan,laporan pembelian dan laporan persediaan barang tidak memakan waktu yang cukup lama.

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

1.3.1. Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk untuk merancang sistem informasi penjualan dan pembelian kue di Toko kue 32PUTRA yang berguna untuk mengontrol persediaan barang. pembuatan laporan dan mengefisienkan waktu tepat sasaran dalam mencari suatu sistem informasi sehingga mempermudah proses bisnis pada Toko kue 32PUTRA.

1.3.2. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dalam penulisan tugas ini antara lain :

1. Untuk mengetahui proses transaksi kepada pelanggan dan mencari cara agar proses transaksi kepada pelanggan lebih cepat.
2. Merancang sistem informasi penjualan dan pembelian yang terkomputerisasi yang dapat membantu dalam proses penjualan,pembelian ketepatan dalam pemeriksaan persediaan dalan laporan.
3. Untuk menghasilkan suatu sitem informasi penjualan dan pembelian menggunakan media desktop yang diusulkan penulis di toko 32PUTRA.. Untuk mencari cara proses pembuatan laporan, dapat dilakukan secara efektif dan efesien.

1.4 Kegunaan Penelitian

1.4.1. Kegunaan Akademis

a) Bagi Pengembangan Ilmu

Hasli penelitian ini diharapkan menjadi perbandingan antara ilmu Sistem Informasi (teori) dengan keadaan yang terjadi langsung di lapangan sehingga dengan adanya perbandingan tersebut akan lebih memajukan ilmu Sistem Informasi yang sudah ada untuk diterapkan pada dunia nyata yang dapat menguntungkan berbagai pihak.

b) Bagi Penliliti

Kegunaan penelitian ini bagi peneliti adalah hasil penelitian ini dapat menambah wawasan pengetahuan khususnya pada bidang keilmuan sistem

informasi dengan mengaplikasikan ilmu yang telah di peroleh secara teori lapangan.

c) Bagi Penleliti Lain

Kegunaan penelitian ini bagi peneliti lain adalah dapat menjadi salah satu sumber referensi bagi peneliti yang akan melakukan penelitian yang sama dalam bidang Sistem Informasi pengembangan ataupun pembuatan aplikasi program komputer.

1.4.2. Kegunaan Praktis

a) Bagi Toko kue 32PUTRA

Kegunaan Praktis Penelitian ini bagi pihak Toko 32PUTRA adalah untuk memudahkan dalam proses pengolahan data penjualan dan pembelian.

1.5 Batasan Masalah

Untuk mengkaji permasalahan yang dihadapi, dalam hal ini saya sebagai penulis membatasi permasalahan yang akan dibahas. Batasan-batasan masalah pada sistem ini yaitu :

a) Sistem informasi penjualan,pembelian pada toko 32PUTRA ini yaitu sistem informasi yang mengolah data penjualan ke pelanggan ,mengolah data pemesanan kepada pemasok,penerimaan trasnsaki dari pemasok. Dan mengolah persediaan sampai *report* penjualan,pembelian.

b) Proses semua bentuk pembayaran (baik dari konsumen atau dari pemasok) dilakukan secara tunai.

c) Sistsem ini tidak membahas retur penjualan,pembelian.

d) Pemasok toko 32PUTRA dalam hal ini adalah pemasok tetap.

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

1.6.1. Lokasi Penelitian

Lokasi yang menjadi Objek pada Penelitian ini adalah di Toko kue 32PUTRA JL KOPO-KATAPANG KM 13.7 Telp. 082329000054

1.6.2. Waktu Penelitian

1. Tabel 1.1 Waktu Penelitian

No	Kegiatan	Tahun 2016																			
		Sep				Okt				Nop				Des				Jan			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Identifikasi Kebutuhan Pemakai. a. Observasi b. Wawancara c. Dokumentasi																				
2	Membangun Prototype a. Merancang input/proses/output b. Merancang basis data c. Design dan pengkodean																				
3	Menguji Prototype																				

4	Memperbaiki Prototype																			
5	Mengembangkan Versi Produk																			

1.7 Sistematika penulisan

Sistematika penulisan Usulan Penelitian ini dibagi dalam beberapa bab dengan pokok pembahasan secara umu sebagai berikut :

BAB I. PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang, identifikasi masalah, maksud dan tujuan penelitian, kegunaan penelitian, batasan masalah, lokasi dan jadwal penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II. TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini berisi teori-teori pendukung yang berhubungan dengan pembangunan sistem.

BAB III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Bab ini membahas Objek Penelitian, metodologi Penelitian yang digunakan, deskripsi sistem yang berjalan dan Analisis Sistem yang berjalan.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas perancangan sistem, perancangan antar muka, implementasi sistem yang dibangun, ujicoba dan hasil pengujian sistem.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan yang diperoleh dari hasil pengujian sistem, serta saran pengembangan sistem ke depan