BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

GIS (*Geographic Inforrmation System*) atau Sistem Informasi Geografis adalah sistem komputer yang memiliki kemampuan untuk membangun, menyimpan mengelola dan menampilkan informasi tentang geografis, misalnya data yang diidentifikasi menurut lokasinya, dalam sebuah database. Geografis merupakan letak suatu daerah atau wilayah di lihat dari kenyataan di permukaan Bumi. Kini GIS telah berkembang sangat pesat dan semakin memudahkan para penggunanya. GIS ini dapat disajikan dalam bentuk aplikasi aplikasi berbasis web dengan visualisasi yang khas melalui gambaran permukaan bumi, dengan melakukan pemetaan.

Pemetaan adalah kegiatan pendokumentasian atau perekaman dalam bentuk grafis keletakan dan lokasi daerah pariwisata serta lingkungannya. Kegiatan pemetaan dimaksudkan untuk mengetahui gambaran situasi keberadaan objek pariwisata yang dapat dipakai sebagai alat bantu bagi pemerintah guna mengembangkan dan memperkenalkan daerah pariwisata tersebut kepada masyarakat.

Kabupaten Lebak merupakan salah satu kabupaten yang berada di Provinsi Banten tepatnya Banten bagian selatan, menurut Kementrian Desa Pembangunan Daerah Tertinggal dan Transmigrasi (KEMENDESA) dalam situs resminya yaitu

kemendesa.go.id, menyatakan bahwa Kabupaten Lebak merupakan salah satu daerah tertinggal di Provinsi Banten, maka tidak heran jika masih banyak orang yang belum mengetahui di mana letak Kabupaten Lebak itu padahal Kabupaten yang memiliki beragam potensi pariwisata, baik wisata budaya maupun wisata alam. Contoh dari beberapa objek pariwisata tersebut adalah Desa wisata Sawarna. Namun, sebagian besar jalan yang melalui hutan dan kebun sehingga membuat para wisatawan kebingungan menentukan rute perjalanan yang terbaik dan terdekat untuk mencapai tempat wisata yang menjadi tujuan. Selain itu, para wisatawan akan mengalami kesulitan untuk menentukan perencanaan perjalanan wisata karena gambaran daerah wisata tersebut masih belum tersedia seperti visualisasi tempat, jarak antar daerah wisata serta jalan yang akan dilalui, bahkan hingga saat ini masih sedikit angkutan umum yang menuju beberapa daerah wisata tersebut.

Buku tamu merupakan hal yang penting pada sebuah lokasi wisata selain untuk mengetahui jumlah pengunjung di lokasi wisata tersebut juga dapat sebagai alat bantu untuk pengambilan keputusan sedangkan di daerah wisata di Kabupaten Lebak ini masuh menggunakan buku tamu manual contohnya di Desa Kanekes (baduy) disana masih menggunakan buku tamu yang sudah usang untuk mendata setiap tamu yang datang, dan setiap bulan mereka menghitung jumlah tamu tersebut dengan menghitungnya satupersatu lalu dimasukkan kedalam sebuah file word untuk diberikan kepada pihak DISPORAPAR sebagai laporan jumlah pengunjung lokasi wisata di Desa tersebut.

Keinginan untuk mengembangkan dan memperkenalkan kepariwisataan di Kabupaten Lebak ke seluruh Indonesia bagi peneliti adalah sebuah keharusan

sebagai warga Kabupaten Lebak, salah satu usaha peneliti dalam mengembangkan pariwisata di Kabupaten Lebak adalah dengan membantu Dinas Pemuda Olahraga dan Pariwisata Kabupaten Lebak dengan membangun suatu sistem informasi geografis yang akan memetakan daerah-dareah pariwisata di Kabupaten Lebak yang nantinya akan diintegrasikan dengan web resmi milik Dinas Pemuda Olahraga dan Pariwisata Kabupaten Lebak. Hal ini di sebabkan oleh web resmi tersebut yang saat ini masih kurang mendukung untuk memperkenalkan dan memberi informasi mengenai lokasi daerah pariwisata di Kabupaten Lebak itu sendiri. Dengan penggunaan GIS masyarakat tidak hanya mendapatkan lokasi dan informasi secara detail mengenai suatu daerah atau tempat tetapi juga bagaimana mencapai lokasi tersebut dari lokasi dimana pencari tersebut berada dan juga menentukan rute perjalanan yang diinginkan, peneliti juga ingin mendukung pihak pemerintah untuk dapat mengetahui mengetahui jumlah pengunjung lokasi wisata secara *up to date* dan juga mengetahui bagaimana kritik dan saran dari setiap pengunjung guna masukan bagi puhak pemerintah untuk dapat mengembangkan setiap potensi wisata di Kabupaten Lebak ini.

Berdasarkan uraian latar belakang di atas maka melalui perancangan dan pembuatan GIS pariwisata berbasis web di dalam skripsi ini yang berjudul "SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS OBJEK PARIWISATA KABUPATEN LEBAK" diharapkan dapat membantu Dinas Pemuda Olahraga dan Pariwisata Kabupaten Lebak untuk memudahkan masyarakat dan para wisatawan untuk mengenal daerah objek wisata, mengetahui letaknya dan juga menentukan rute terdekat menuju objek wisata di Kabupaten Lebak yang ingin dituju dengan

menampilkan gambaran peta wisata dan informasi mengenai dearah wisata Kabupaten Lebak sehingga lebih menarik dan dapat dinikmati oleh masyarakat luas serta penyajian informasi dalam bentuk web akan memudahkan masyarakat untuk mengaksesnya.

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang penelitian diatas, adapun identifikasi dan rumusan masalah dari penelitian yang dilakukan oleh peneliti adalah sebagai berikut:

1.2.1 Identifikasi masalah

Adapun identifikasi masalah dalam penelitian ini, yaitu sebagai berikut :

1. Masih banyak orang yang belum mengetahui dimana daerah pariwisata yang berada di Kabupaten Lebak yang mayoritas berada di daerah terpencil.
2. Mayoritas para wisatawan masih kebingungan bagaimana cara mencapai daerah pariwisata di Kabupaten Lebak dan menentukan rutenya.
3. Kurangnya fitur pendukung dalam web resmi Dinas Pemuda Olahraga dan Pariwisata Kabupaten Lebak yang membuat masyarakat mengetahui daerah wisata di Kabupaten Lebak.
4. Buku tamu dan laporan jumlah pengunjung yang masih manual.

1.2.2 Rumusan masalah

Berdasarkan latar belakang di atas dapat dirumuskan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana perancangan dan pembangunan sebuah sistem infromasi geografis objek-objek pariwisata di Kabupaten Lebak dengan berbasis web.

2. Bagaimana mengkoneksikan sistem informasi geografis objek-objek pariwisata di Kabupaten Lebak ini dengan web resmi milik Dinas Pemuda Olahraga dan Pariwisata Kabupaten Lebak.
3. Bagaimana membuat buku tamu dan laporan jumlah pengunjung yang terkomputasi dan saling terintegrasi dalam sebuah sistem infromasi geografis objek-objek pariwisata di Kabupaten Lebak dengan berbasis web.

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan dari penelitian ini adalah, sebagai berikut :

1.3.1 Maksud

Maksud penelitian ini adalah merancang sistem informasi geografis yang menunjukan daerah-daerah pariwisata di Kabupaten Lebak yang diharapkan dapat meningkatkan kunjungan wisatawan yang datang ke objek-objek pariwisata di Kabupaten Lebak.

1.3.2 Tujuan

Tujuan dari penelitian ini antara lain adalah sebagai berikut :

1. Menghasilkan sebuah sistem informasi geografis objek pariwisata di Kabupaten Lebak guna membantu pemerintah menarik para wisatawan melalui Dinas Pemuda Olahraga dan Pariwisata Kabupaten Lebak.
2. Mengetahui sistem yang sedang berjalan di Dinas Pemuda Olahraga dan Pariwisata Kabupaten Lebak.
3. Mempermudah para wisatawan mengetahui dan mengenal daerah-daerah pariwisata yang berada di kabupaten Lebak.

1.4 Kegunaan

Kegunaan penelitian akan menjelaskan manfaat atau kontribusi yang akan diperoleh dari hasil penelitian bagi beberapa pihak, baik pihak prakrtis maupun akademis. Adapun kegunaannya akan dijelaskan sebagai berikut:

A. Kegunaan praktis

Adapun kegunaan praktis dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Sebagai bahan masukan/sumbangan dalam perkembangan sistem informasi geografis bagi pemerintah daerah Kabupaten Lebak.
2. Sebagai bahan masukan/sumbangan bagi Dinas Pemuda Olahraga dan Pariwisata Kabupaten Lebak agar dapat mempermudah dalam peningkatan nilai pariwisata di Kabupaten Lebak.
3. Sebagai bahan masukan bagi masyarakat agar dapat dengan mudah mencapai tempat wisata yang berada di Kabupaten Lebak serta fasilitas yang berada di sekitarnya.

B. Kegunaan akademis

Adapun kegunaan penelitian ini adalah dapat bermanfaat secara akademis sebagai berikut :

1. Bagi Pengembangan Ilmu, Hasil penelitian ini diharapkan menjadi pembandingan antara teori dengan keadaan yang terjadi langsung di lapangan. Sehingga dengan adanya perbandingan tersebut akan lebih memajukan ilmu Sistem Informasi terutama sistem informasi geografis yang

sudah ada untuk dapat di terapkan di dunia nyata dan dapat menguntungkan bagi berbagai pihak.

2. Bagi Peneliti Lain, Hasil penelitian ini diharapkan dapat menjadi sumbangan ilmu pengetahuan dalam bidang ilmu Sistem Informasi, dan perilaku berorganisasi terutama mengenai sistem informasi geografis dalam mempengaruhi peningkatan nilai pariwisata di suatu daerah.
3. Bagi Peneliti, Penelitian ini berguna dalam menambah atau memperkaya wawasan pengetahuan baik teori maupun praktek.

1.5 Batasan Masalah

Pemilihan batasan masalah yang hendak diteliti haruslah didasarkan pada alasan yang tepat, baik itu alasan teoritis maupun alasan praktis. Batasan masalah di dalam skripsi antara lain adalah sebagai berikut :

1. Perancangan sistem informasi geografis ini menggunakan bahasa pemrograman php, di kombinasikan dengan Google Maps APIs, HTML, Java Script, dan CSS.
2. Peta yang di sajikan terdiri dari dua layer, yaitu :
   a. Layer pertama, Peta Kabupaten Lebak
   b. Layer kedua, Peta yang fokus pada daerah wisata.
3. Sistem ini berbasis web dan didesain agar bersifat mobile.
4. Sistem ini hanya berisi informasi geografis mengenai lokasi wisata di Kabupten Lebak.
5. Objek pariwisata yang di *input*kan dalam penelitian ini hanya berfokus pada Desa Wista Sawarna dan Perkampungan Suku Baduy.

6. Lokasi tempat makan, *restaurant*, dan hotel yang terdapat di website ini hanya yang terdaftar dalam buku "*Tourist Guide Book* BANTEN Indonesia," pengamatan lapangan dan juga dapat ditambahkan oleh *administrator* dan atau pemlikik akun.

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

Berikut adalah lokasi dan jadwal dari penelitian yang peneliti lakukan :

A. Lokasi penelitian

Lokasi yang dipilih oleh peneliti untuk melakukan penelitian ini adalah di Dinas Pemuda Olahraga dan Pariwisata Kabupaten Lebak yang berada di JL. RT. Hardiwinangun, No. 4, Rangkasbitung, Lebak, Banten.

B. Waktu Penelitian

Berikut ini adalah jadwal penelitian yang diguanakan oleh peneliti dalam penelitian ini agar penelitian ini dapat selesai sesuai dengan waktu yang telah di tetapkan.

Tebel 1.1 Jadwal Penelitian

No.	Nama Kegiatan	2016																						
		Maret			April				Mei				September	Oktober				November				Desember			
		II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV
1	Pengumpulan Data																								
2	Analisis Sistem																								
3	Perancangan Sistem																								
4	Pembuatan Program																								
5	Testing Sistem																								

1.7 Sistematika Penelitian

Sistematika penelitian laporan skripsi ini dibagi dalam beberapa bab dengan pokok–pokok permasalahannya. Sistematika penelitian secara umum dari laporan ini sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini berisikan latar belakang masalah, maksud dan tujuan, batasan–batasan masalahnya, dan metode pengumpulan data yang digunakan serta sistematika penelitian laporan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab II ini dijelaskan tentang teori-teori yang digunakan dalam menganalisa permasalah yang ada.

BAB III: PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi tentang perancangan sistem serta batasan dari perancangan program.

BAB IV: IMPLEMENTASI SISTEM

Pada Bab ini berisikan tentang penerapan sistem yang terdiri dari pembentukan program aplikasi serta kebutuhan *hardware* dan *software*.

BAB V : KESIMPULAN

Bab ini merupakan bab penutup yang mengemukakan hasil analisa dan masukan kepada pihak tempat penelitian.