DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR x

DAFTAR TABEL xiii

DAFTAR SIMBOL xiv

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Identifikasi Dan Rumusan Masalah 4

1.2.1 Identifikasi Masalah 4

1.2.2 Rumusan Masalah 5

1.3 Maksud Dan Tujuan 6

1.3.1 Maksud Penelitian 6

1.3.2 Tujuan Penelitian 6

1.4 Kegunaan Penelitian 7

1.4.1 Kegunaan Akademis 7

1.4.2 Kegunaan Praktisi 8

1.5 Batasan Masalah 9

1.6 Lokasi Dan Waktu Penelitian 9

1.7 Sistematika Penulisan 10

BAB II LANDASAN TEORI 12

2.1 Penelitian Terdahulu 12
2.2 Konsep Dasar Sistem dan Informasi 13
2.2.1 Karakteristik Sistem 14
2.2.2 Klasifikasi Sistem 17
2.2.3 Konsep Dasar Informasi 19
2.2.4 Definisi Informasi 19
2.2.5 Kualitas Informasi 20
2.3 Sistem Informasi 21
2.3.1 Pelayanan 22
2.3.2 Definisi Penyewaan 23
2.3.3 Pengertian Lapangan Olahraga 24
2.3.3.1 Sarana dan Prasarana 24
2.3.4 Kios 25
2.4 Perangkat Lunak Pendukung 25
2.4.1 *Java* 25
2.4.2 *JDK (Java Development Kit)* 26
2.4.3 Karakteristik *Java* 27
2.4.4 NetBeans 28
2.4.5 iReport 30
2.4.6 MySQL 30
2.4.7 *XAMPP* 31
2.4.8 *Hypertext markup language* (HTML). 33

2.4.9 *Hypertext Preprocessor* (PHP) 33
2.5 Arsitektur Jaringan dan Jaringan Komputer 34
2.5.1 Jaringan Komputer 36
2.5.2 Topologi Jaringan Komputer 39
BAB III Metode Penelitian 40
3.1 Objek Penelitian 40
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 40
3.1.2 Visi Dan Misi 41
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan 41
3.1.4 Deskripsi Tugas 42
3.2 Metode Penelitian 44
3.2.1 Desain Penelitian 45
3.2.2 Jenis Dan Metode Pengumpulan Data 45
3.2.2.1 Sumber Data Primer 46
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 46
3.2.3 Metode Pendekatan Dan Pengembangan Sistem 47
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 47
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 48
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis Dan Perancangan 50
3.2.4 Pengujian Software 54
3.3 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan 55
3.3.1 Analisis Dokumen 55

3.3.2 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 58
3.3.2.1 *Flowmap* Sistem Yang Sedang Berjalan 60
3.3.2.2 Diagram Konteks Sistem Yang Sedang Berjalan 62
3.3.2.3 Data *Flow* Diagram Prosedur Yang Sedang Berjalan 62
3.3.2.3.1 Dfd Level 1 Proses 1 63
3.3.2.3.2 Dfd Level 1 Proses 2 64
3.3.3 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 64
BAB IV Hasil Dan Pembahasan 66
4.1. Perancangan Sistem 66
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 66
4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang diusulkan 66
4.1.3. Perancangan Prosedur yang diusulkan 67
4.1.3.1. *Flowmap* Sistem yang diusulkan 69
4.1.3.2. Diagram Konteks Sistem yang diusulkan 71
4.1.3.3. Dfd Sistem Yang Diusulkan 72
4.1.3.4. Kamus Data 73
4.1.4. Perancangan Basis Data 75
4.1.4.1. Normalisasi 75
4.1.4.2. Relasi Tabel 76
4.1.4.3 *Entity Relationship Diagram* 77
4.1.4.4. Struktur File 78
4.1.4.5. Kodifikasi 81

4.2. Perancangan Antar Muka 82
4.2.1. Struktur Menu 82
4.2.2. Perancangan *Input* 83
4.2.3. Perancangan *Output* 86
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 87
4.4. Pengujian 87
4.4.1. Rencana Pengujian 88
4.4.2. Kasus Dan Hasil Pengujian 88
4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 97
4.5. Implementasi 97
4.5.1. Batasan Implementasi 97
4.5.2. Implementasi Perangkat Lunak 97
4.5.3. Implementasi Perangkat Keras 98
4.5.4 Implementasi Basis Data (Sintaks *SQL*) 98
4.5.5. Implementasi Antar Muka 103
4.5.6. Implementasi Instalasi Program 104
4.5.7. Penggunaan Program 107
BAB V Kesimpulan Dan Saran 117
5.1. Kesimpulan 117
5.2. Saran 118
Daftar Pustaka
Lampiran