DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL
LEMBAR PENGESAHAN
PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK ..... **i**
ABSTRACT ..... **ii**
KATA PENGANTAR ..... **iii**
DAFTAR ISI ..... **v**
DAFTAR GAMBAR ..... **xi**
DAFTAR TABEL ..... **xv**
DAFTAR SIMBOL ..... **xvi**
a. Daftar Simbol Diagram Use Case xvi
b. Daftar Simbol Diagram Aktivitas xvi
d. Daftar Simbol Diagram Sequence xvii

BAB I PENDAHULUAN **1**
1.1. Latar Belakang Penelitian 1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 7
1.2.1. Identifikasi masalah 7
1.2.2. Rumusan masalah 8
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 9
1.3.1. Maksud penelitian 9
1.3.2. Tujuan penelitian 9
1.4. Kegunaan Penelitian 10
1.4.1. Kegunaan praktis 10
1.4.2. Kegunaan akademis 11
1.5. Batasan Masalah 12
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 13
1.6.1. Lokasi penelitian 13
1.6.2. Waktu penelitian 13
1.7. Sistematika Penulisan 14

BAB II LANDASAN TEORI 16
2.1. Penelitian Terdahulu 16
2.2. Konsep Dasar Sistem 17
2.3. Konsep Dasar Informasi 19
2.4. Konsep Dasar Sistem Informasi 21
2.5. Konsep Perencanaan 22
2.6. Konsep Penganggaran 22
2.7. Arsitektur Aplikasi 23
2.8. Basis Data *(Database)* 24
2.9. Jaringan Komputer 24
2.10.1. Jenis jaringan komputer 25
2.10.2. Topologi Jaringan Komputer 28
2.10.3. Mode jaringan komputer 33
2.10. Perangkat Lunak Pendukung 35
2.11.1. *Sublime text* 35
2.11.2. *Apache* 35
2.11.3. *PostgreSQL* 36
2.11.4. PHP *(Pre Hypertext Processor)* 36
2.11.5. Laravel 37
2.11.6. *JavaScript* 38
2.11.7. *Bootstrap* 38

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 39
3.1. Objek Penelitian 39
3.1.1. Sejarah singkat perusahaan 39
3.1.2. Visi dan misi perusahaan 42
3.1.2.1. Visi 42
3.1.2.2. Misi 42
3.1.3. Struktur organisasi perusahaan 45
3.1.4. Deskripsi tugas 46
3.2. Metode Penelitian 48
3.2.1. Desain penelitian 49
3.2.2. Jenis dan metode pengumpulan data 50

3.2.2.1. Sumber data primer 50
3.2.2.2. Sumber data sekunder 51
3.2.3. Metode pendekatan dan pengembangan sistem 51
3.2.3.1. Metode pendekatan sistem 52
3.2.3.2. Metode pengembangan sistem 52
3.2.3.3. Alat bantu analisis dan perencangan 54
3.2.4. Pengujian *software* 56
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan 57
3.3.1. Analisis prosedur yang berjalan 57
3.3.2. *Use case diagram* 59
3.3.2.1. Definisi aktor dan deskripsinya 60
3.3.2.2. Definisi *use case* dan deskripsinya 61
3.3.3. Skenario *use case* 61
3.3.3.1. Skenario *use case* perencanaan 62
3.3.3.2. Skenario *use case* penganggaran 66
3.3.4. *Activity diagram* 67
3.3.4.1. *Activity diagram* perencanaan 68
3.3.4.2. *Activity diagram* penganggaran 71
3.3.5. Evaluasi sistem yang sedang berjalan 72

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 76
4.1. Perancangan Sistem 76
4.1.1. Tujuan perancangan sistem 76
4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan 77
4.1.3. Perancangan prosedur yang diusulkan 78
4.1.3.1. *Use case* diagram 80
4.1.3.2. Skenario *use case* 82
4.1.3.3. *Activity diagram* 87
4.1.3.4. *Sequence diagram* 93
4.1.4. Perancangan data 97
4.1.4.1. *Class diagram* 97
4.1.4.2. *Object diagram* 98
4.1.4.3. *Deployment diagram* 98
4.1.4.4. *Component diagram* 99

4.2. Perancangan Antar Muka 99
4.2.1. Struktur menu 100
4.2.2. Perancangan *input* 101
4.2.2.1. *Input* musrenbang 101
4.2.2.2. *Input* reses 101
4.2.2.3. *Input* belanja langsung 102
4.2.2.4. *Input* rincian belanja langsung 102
4.2.2.5. *Input* belanja tidak langsung 103
4.2.2.6. *Input* pendapatan 103
4.2.2.7. *Input* pembiayaan 104
4.2.2.8. *Input* tahapan 104
4.2.2.9. *Input* urusan 105
4.2.2.10. *Input* SKPD 105
4.2.2.11. *Input* program 106
4.2.2.12. *Input* kegiatan 106
4.2.3. Perancangan *output* 107
4.2.3.1. Rencana Kerja Anggaran (RKA) 107
4.2.3.2. Rencana Kerja Perangkat Daerah (RKPD) 108
4.2.3.3. Prioritas Plafon Anggaran Sementara (PPAS) 108
4.2.3.4. RAPBD atau APBD 109
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 109
4.4. Pengujian 111
4.4.1. Rencana pengujian 112
4.4.2. Kasus dan hasil pengujian 113
4.4.3. Kesimpulan hasil pengujian 115
4.5. Implementasi 116
4.5.1. Implementasi perangkat lunak 116
4.5.1.1. *Server* 116
4.5.1.2. *Developer* 117
4.5.1.3. *User* 117
4.5.2. Implementasi perangkat keras 117
4.5.2.1. *Server* 118
4.5.2.2. *Developer* 118
4.5.2.3. *User* 118

4.5.3. Implementasi basis data 119
4.5.3.1. Skema basis data 119
4.5.3.2. Implementasi 120
4.5.4. Implementasi antar muka 156
4.5.4.1. Halaman *login* 156
4.5.4.2. Halaman Daftar Usulan Musrenbang 157
4.5.4.3. Halaman tambah usulan 157
4.5.4.4. Halaman detail usulan musrenbang 158
4.5.4.5. Halaman daftar usulan reses 158
4.5.4.6. Halaman tambah reses 159
4.5.4.7. Halaman detail usulan reses 159
4.5.4.8. Halaman belanja langsung 160
4.5.4.9. Halaman tambah belanja langsung 160
4.5.4.10. Halaman detail belanja langsung 161
4.5.4.11. Halaman belanja tidak langsung 162
4.5.4.12. Halaman pendapatan 163
4.5.4.13. Halaman pembiayaan 164
4.5.4.14. Halaman tahapan 165
4.5.4.15. Halaman urusan 166
4.5.4.16. Halaman SKPD 167
4.5.4.17. Halaman Program 168
4.5.4.18. Halaman lampiran RKA 169
4.5.4.19. Halaman lampiran RKPD 170
4.5.4.20. Halaman lampiran PPAS 171
4.5.4.21. Halaman lampiran APBD 172
4.5.5. Implementasi instalasi program 175
4.5.6. Penggunaan program 176
4.5.6.1. Login 176
4.5.6.2. Musrenbang dan Reses 176
4.5.6.3. Belanja Langsung 178
4.5.6.4. Belanja Tidak Langsung 183
4.5.6.5. Pendapatan 184
4.5.6.6. Pembiayaan 185
4.5.6.7. Lampiran 186

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 188
5.1. Kesimpulan 188
5.2. Saran..... 189

DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN
DAFTAR RIWAYAT HIDUP