DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **iii**

KATA PENGANTAR ..... **iv**

DAFTAR ISI ..... **vi**

DAFTAR GAMBAR ..... **x**

DAFTAR TABEL ..... **xiv**

DAFTAR SIMBOL ..... **xvi**

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian 1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 3
1.2.1 Identifikasi Masalah 4
1.2.2 Rumusan Masalah 4
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 5
1.3.1 Maksud Penelitan 5
1.3.2 Tujuan Penelitan 5
1.4 Kegunaan Penelitian 5
1.4.1 Kegunaan Praktis 5
1.4.2 Kegunaan Akademik 6
1.5 Batasan Masalah 7
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 7
1.6.1 Lokasi Penelitian 7
1.6.2 Waktu Penelitian 7

1.7 Sistematika Penulisan 9

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Penelitian Terdahulu 10
2.2 Pengertian Sistem 12
2.2.1 Karakteristik Sistem 13
2.2.2 Klasifikasi Sistem. 15
2.3 Informasi 17
2.3.1 Kualitas Informasi 18
2.3.2 Nilai Informasi 19
2.4 Sistem Informasi 19
2.4.1 Komponen Dasar Sistem Informasi 20
2.5 Pengertian Penyewaan 22
2.6 Pengertian Peralatan dan Outbond 23
2.7 Jaringan Komputer 23
2.7.1 Tujuan dan Manfaaat Jaringan Komputer 27
2.7.2 Jenis - Jenis Jaringan 28
2.7.3 Topologi Jaringan 30
2.8 Internet 34
2.9 Tinjauan Perangkat Lunak 35
2.9.1 PHP 35
2.9.2 Codeigniter 36
2.9.3 HTML 36
2.9.4 Dreamweaver CS5 37
2.9.5 Xampp 37
2.9.6 Web Browser 39

BAB III OBJEK DAN METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian 41
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 41
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan. 42

3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan 43
3.1.4. Deskripsi Tugas 43
3.2. Metode Penelitian 44
3.2.1. Desain Penelitian 45
3.2.2. Jenis dan Metode Pangumpulan Data 46
3.2.2.1. Sumber Data Primer 46
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 48
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 48
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 48
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 49
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 51
3.2.4. Pengujian Software 54
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan 54
3.3.1. Analisis Prosedur yang Berjalan 55
3.3.2 Use Case Diagram Sistem yang Sedang Berjalan 56
3.3.2.1 Definisi Aktor dan Deskripsinya. 57
3.3.2.2 Definisi *Usecase* dan Deskripsinya. 57
3.3.3 Skenario *Use Case* 58
3.3.4 *Activity Diagram* 62
3.3.5 Evaluasi sistem yang sedang berjalan. 64

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Perancangan Sistem 66
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 66
4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 67
4.1.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan 67
4.1.3.1. *UseCase Diagram* 68
4.1.3.2. *Skenario Use Case* 70
4.1.3.3. *Activity Diagram* 75
4.1.3.4. *Sequence Diagram* 82
4.1.4. Perancangan Data 89

4.1.4.1. *Class Diagram* 89
4.1.4.2. *Object Diagram* 90
4.1.4.3. *Deployment Diagram* 91
4.1.4.4. *Component Diagram* 92
4.2. Perancangan Antar Muka 93
4.2.1. Struktur Menu 93
4.2.2. Perancangan *Input* 95
4.2.3. Perancangan Output 101
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 103
4.4. Pengujian 103
4.4.1. Rencana Pengujian 104
4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian 104
4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 108
4.5. Implementasi 108
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak 109
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras 109
4.5.3. Implementasi Basis Data 110
4.5.4. Implementasi Antar Muka 113
4.5.5. Implementasi Instalasi Program 117
4.5.6. Penggunaan Program 122

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan 133
5.2. Saran 134

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN