DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN
ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI vi
DAFTAR GAMBAR xi
DAFTAR TABEL xv
DAFTAR SIMBOL xvii
BAB I 1
PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang 1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 3
1.2.1 Identifikasi Masalah 3
1.2.2 Rumusan Masalah 4
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 4
1.3.1 Maksud Penelitian 4
1.3.2 Tujuan Penelitian 5
1.4 Kegunaan Penelitian 5
1.4.1 Kegunaan Praktis 5
1.4.2 Kegunaan Akademis 5
1.5 Batasan Masalah 6
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 7
1.6.1 Lokasi Penelitian 7
1.6.2 Waktu Penelitian 7
1.7 Sistematika Penulisan 7
BAB II 10
LANDASAN TEORI 10

2.1 Penelitian Terdahulu 10
2.2 Pengertian Sistem 11
2.2.1 Elemen Sistem 11
2.2.2 Karakteristik Sistem 12
2.2.3 Klasifikasi Sistem 14
2.3 Pengertian Informasi 16
2.3.1 Siklus Informasi 16
2.3.2 Kualitas Informasi 17
2.4 Pengertian Sistem Informasi 17
2.4.1 Komponen Sistem Informasi 18
2.5 Pengertian Sumber Daya Manusia 19
2.5.1 Pengertian Manajemen SDM 20
2.5.2 Tujuan Manajemen Sumber Daya Manusia 21
2.6 Pegawai 21
2.6.1 Sistem Informasi Kepegawaian 22
2.6.2 Presensi 23
2.6.3 Lembur 23
2.6.4 Kompensasi 23
2.7 Jaringan Komputer 24
2.7.1 Jenis Jaringan Komputer 25
2.7.2 Topologi Jaringan Komputer 26
2.7.2.1 Topologi BUS 26
2.7.2.2 Topologi Ring 27
2.7.2.3 Topologi Star 27
2.8 Perangkat Lunak Pendukung 28
2.8.1 Sekilas Tentang Java 28
2.8.2 Sekilas Tentang Mysql 29
2.8.3 Sekilas Tentang Neatbeans 30
2.8.4 Sekilas Tentang Xampp 30
2.9 Barcode (Kode Baris).....31
BAB III 33

OBJEK DAN METODOLOGI PENELITIAN 33
3.1 Objek Penelitian 33
3.1.1 Sejarah Singkat SMA Angkasa Lanud Husen Sastranegara Bandung 33
3.1.2 Visi dan Misi SMA Angkasa Bandung 35
3.1.2.1 Visi 35
3.1.2.2 Misi 35
3.1.3 Struktur Organisasi 36
3.1.4 Deskripsi Tugas 37
3.2 Metode Penelitian 41
3.2.1 Desain Penelitian 41
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 42
3.2.2.1 Sumber Data Primer 42
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 43
3.2.3 Metode Pendekatan Sistem dan Pengembangan Sistem 43
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 43
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 44
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Pengembangan 45
3.2.4 Pengujian Software 48
3.2.4.1 Pengujian Black Box 48
3.3 Analisis Sistem yang Berjalan 48
3.3.1 Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan 49
3.3.2 Use Case Diagram 50
3.3.2.1 Definisi Aktor dan Deskripsinya 50
3.3.2.2 Definisi Use Case dan Deskripsinya 51
3.3.3 Skenario Use Case 52
3.3.4 Activity Diagram yang Berjalan 57
3.3.5 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan 60
BAB IV 62
HASIL DAN PEMBAHASAN 62
4.1 Perancangan Sistem 62

4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem 62
4.1.2 Gambaran Umum Sistem 62
4.1.3 Perancangan Proses Yang Diusulkan 63
4.1.3.1 Use Case Diagram 64
4.1.3.2 Skenario Use Case Yang Diusulkan 66
4.1.3.3 Activity Diagram 91
4.1.3.4 Sequence Diagram 104
4.1.4 Perancangan Data 117
4.1.4.1 Class Diagram 117
4.1.4.2 Object Diagram 118
4.1.4.3 Deployment Diagram 119
4.1.4.4 Component Diagram 119
4.2 Perancangan Antar Muka 120
4.2.1 Struktur Menu 120
4.2.2 Perancangan Input 120
4.2.3 Perancangan Output 125
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan 128
4.4 Pengujian 129
4.4.1 Rencana Pengujian 130
4.4.2 Kasus dan Hasil Pengujian 131
4.4.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 141
4.5 Implementasi 141
4.5.1 Implementasi Perangkat Lunak 142
4.5.2 Implementasi Perangkat Keras 142
4.5.3 Implementasi Basis Data 143
4.5.4 Implementasi Antar Muka 148
4.5.5 Implementasi Instalasi Program 150
4.5.6 Penggunaan Program 154
BAB V 172
KESIMPULAN DAN SARAN 172
5.1 Kesimpulan 172

5.2 Saran 173
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN