BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Di era Informasi saat ini perkembangan akan teknologi informasi sangat begitu pesat dan menunujukan kemajuan di tiap waktu nya. Kebutuhan akan informasi telah menjadi salah satu faktor penting akan keberlangsungan nya kehidupan peradaban manusia. Teknologi yang berhubungan dengan pengolahan data dan penyajian data di tuntut untuk bekerja lebih cepat, tepat dan akurat. Inovasi-inovasi yang hadir pada teknologi Informasi kian beragam, perkembangan teknologi informasi ini bertujuan untuk memenuhi tuntutan masyarakat yang sangat banyak dan begitu kompleks. Teknologi informasi ini juga berat kaitan dengan faktor pendorong suatu perusahaan dalam mencapai sasaran-sasaran bisnis yang menjadi tujuan perusahaan.

Sistem informasi yang terkomputerisasi diharapkan dapat memberikan kemudahan dalam setiap pekerjaan yang di hadapi setiap manusia. Sistem informasi ini hadir sebagai media yang dapat mengkontrol kebutuhan manusia. Dalam pengelolaan nya di butuhkan kontrol maksimal dan dikelola dengan cara yang professional agar dapat mencapai tujuan keberhasilan dari teknologi Informasi.

Internet adalah suatu produk dari teknologi informasi yang berkembang pesat pada saat ini. Banyak ragam perangkat lunak yang dihubungkan dengan internet, dan

kini hadir dengan apa yang dinamakan *e-lifestyle* (gaya hidup digital) yang secara implisit berarti suatu kegiatan yang di dalam nya berhubungan dengan perangkat electronika. Dalam segala bidang kini telah berkaitan dengan gaya hidup digital. Sebut saja *e-learning,e-government, e-business, e-book* dan masih banyak lagi. Hadir nya revolusi dalam gaya hidup ini memiliki tujuan efektifitas , efisiensi, penghematan serta optimalisasi produktivitas kerja yang bisa lebih baik dari sebelum nya.

Dibidang pendidikan hadir nya teknologi informasi dapat membantu akan peningkatan produktivitas dan kualitas dalam pencapaian tujuan pembelajaran. Lembaga kursus dan pelatihan sosial yang salah satu dari bidang pendidikan non formal merupakan lembaga bidang kelas 2 yang membantu masyarakat yang kurang beruntung untuk mendapatkan suatu keterampilan dan keahlian yang dapat menjadi bekal hidup mereka.

LKP-Inkubator Mandiri adalah Lembaga Kursus dan Pelatihan yang memberikan wawasan kewirausahaan serta kursus keterampilan praktis untuk membentuk Sumber Daya Manusia yang mandiri. Program yang diselenggarakan diantaranya yaitu: Pelatihan Wirausaha dan Pelatihan Praktis (Kursus Menjahit, Desain Grafis, Sablon, Cukur Rambut). Inkubator Mandiri berada di bawah naungan Lembaga Kemanusiaan Nasional PKPU, yang merupakan lembaga pengelola bantuan masyarakat. Baik bantuan kemanusiaan maupun bantuan sosial lainnya, serta merupakan organisasi Nasional resmi berdasar SK Menteri Agama No.441 th 2001. Teregistrasi sebagai “NGO in Special Consultative Status with the

Economic and Social Council of the United Nations (ECOSOC PBB)" pada bulan Agustus 2008.

Pada sistem akademik pada LKP-Inkubator Mandiri masih bersifat manual dari mulai pendaftaran , penseleksian, dan pelatihan masih bersifat manual adapun untuk pengarsipan nilai masih menggunakan program *Microsoft excel*. Banyak kesulitan di jumpai pada saat kegiatan tersebut.

Pada saat melakukan pendaftaran calon peserta kursus harus datang langsung ke kantor LKP-Inkubator Mandiri untuk melakukan pendaftaran dan wawancara. proses ini akan memakan banyak waktu, selain itu jangkauan untuk publikasi nya pun sangat minim. Pada saat penseleksian dan survey, pun membutuhkan waktu yang lama pada saat pengolahan data, belum lagi jarak yang jauh terkadang menjadi hambatan untuk melaksanakan survey ke rumah rumah calon peserta pelatihan.

Untuk memudahkan proses pendaftaran, seleksi dan pelatihan yang ada di LKP-Inkubator Mandiri, penulis akan merancang suatu sistem berbasis web yaitu PHP (*PHP Hypertext Processor*) dan *Mysql* sebagai *databasenya*. Berdasarkan permaslahan tersebut penulis akan mengankat nya sebagai sebuah judul skripsi yaitu "**SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN DAN SELEKSI DI LKP-INKUBATOR MANDIRI**".

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Identifikasi dan rumusan masalah merupakan suatu proses yang sangat penting dalam suatu penulisan penelitian, proses ini dapat mengukur ada tidak nya

suatu masalah pada tema yang akan kita ambil. Selain itu Identifikasi masalah dan rumusan masalah juga membantu dalam membuat batasan permasalahan.

1.2.1. Identifikasi Masalah

Berdasarkan dari latar belakang diatas ,maka penulis dapat mengidentifikasi permasalahan yang ada di LKP-Inkubator Mandiri adalah sebagai berikut :

1. Proses Pendaftaran, seleksi dan pelatihan di LKP-Inkubator mandiri masih bersifat Manual.
2. Ketika melakukan survey pada proses seleksi membutuhkan waktu yang sangat lama pada pengolahan data nya karena masih dengan manual. Hal ini juga rawan terhadap kesalahan penulisan data.
3. Ketika pendaftaran calon peserta harus datang langsung untuk melakukan pendaftaran.

1.2.2. Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah nya sebagai berikut :

1. Bagaimana sistem pendaftaran dan seleksi pada LKP-Inkubator Mandiri.
2. Bagaimana perancangan sistem pendaftaran dan seleksi berbasis web di LKP-Inkubator Mandiri.
3. Bagaimana pengujian yang di lakukan terhadap program aplikasi sistem pendaftarn dan seleksi di LKP-Inkubator Mandiri.
4. Bagaimana implementasi dari rancangan ke program aplikasi sistem pendaftaran dan seleksi di LKP-Inkubator Mandiri.

1.3. Maksud dan tujuan Penelitian

Dalam membangun Sistem Informasi Pendaftaran dan Selesksi berbasis Website di LKP-Inkubator Mandiri ini tentunya penulis mempunyai maksud dan tujuan, berikut uraian maksud dan tujuan penulis.

1.3.1. Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk mempermudah Inkubator Mandiri dalam mengolah data pada proses pendaftaran dan pengseleksian dengan menggunakan sutau program berbasis website.

1.3.2. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian adalah sebagai berikut :

1. Untuk mengetahui system pendaftaran dan seleksi di LKP-Inkubator Mandiri.
2. Untuk Merancang proses pendaftaran dan seleksi di LKP-Inkubator Mandiri.
3. Untuk menguji program aplikasi pendaftaran dan survey berbasis web di LKP-Inkubatro Mandiri.
4. Untuk melakukan implementasi program aplikasi pendaftaran dan survey berbasis web di LKP-Inkubatro Mandiri.

1.4. Kegunaan Penelitian

Dalam kegunaan penelitian terdapat dua sudut pandang yaitu kegunaan praktis dan kegunaan akademis, berikut penjelasannya.

1.4.1. Kegunaan Praktis

Hasil dari pembuatan Sistem Informasi Pendaftaran Dan Seleksi berbasis website di LKP-Inkubator Mandiri ini diharapkan dapat membatu kegiatan pendaftaran, mempermudah pada proses wawancara calon peserta dan juga memudahkan surveyor pada saat melakukan survey. Selain itu juga diharapkan dapat mempermudah dalam pengolahan data-data sehingga lebih efisian dan akurat serta dapat meminimalisir berbagai kesalahan yang mungkin terjadi.

1.4.2. Kegunaan Akademis

a. Bagi Pengembang Ilmu

Hasil dari pembuatan sistem ini bagi pengembang ilmu diharapkan dapat menambah wawasan ilmu pengetahuan khususnya dalam bidang teknologi dan informasi. Sehingga dapat dijadikan bahan perbandingan antara ilmu yang di dapat dari perkuliahan dengan implementasi langsung terhadap situasi yang terjadi di lapangan.

b. Bagi Peneliti Lain

Dari penelitian ini diharapkan dapat menjadi salah satu referensi bagi para peneliti lain yang mengadakan penelitian maupaun analisis yang sama, sehingga dapat tercipta sebuah sistem yang lebik baik lagi.

c. Bagi Penulis

Dapat berguna untuk memperkaya wawasan dalam bidang teknologi dan informasi baik yang bersifat teori maupun praktek mengenai analisis, rancangan dan pengimplementasian pada suatu instansi pendidikan terhadap para

penggunanya, sehingga suatu saat nanti dapat dijadikan referensi dalam dunia kerja khsusnya pada instansi pendidikan non formal.

1.5. Batasan Masalah

Batasan sistem merupakan sebuah ruang lingkup (scope) dari sistem tersebut.dengan batasan sistem, system dapan dipandang sebagai satu kesatuan dan membatasi antara suatu sistem dengan lingkungan luar nya. Agar penulis dapat memfokuskan diri pada sistem yang akan dibangun dan mengarah pada pokok - pokok permasalahan maka perlu di adakan batasan-batasan masalah yang menjadi ruang lingkup proses membangun system.

Adapaun batasan – batasan masalah dalam membangun sistem ini yaitu :

1. Sistem informasi ini mencakup pada proses pendaftaran dan seleksi yang terdiri dari wawancara dan proses survey. Pada akhirnya outputan akhir yang di hasilkan adalah list calon peserta yang telah lolos seleksi.
2. Pendaftaran dan seleksi ini hanya di utamakan bagi warga kota bandung dan sekitarnya.
3. Setiap pegawai yang menggunakan sistem ini meiliki hak akses berbeda sesuai dengan jabatan nya sendiri.

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

Lokasi penelitian ini dilaksanakan di LKP-Inkbatro Mandiri yang letak lokasinya di Jl. Cikutra No.138 Bandung. Periode penelitian sendiri dilakukan pada September 2016 hingga Desember 2016. Adapun waktu penelitiannya sebagai berikut:

Tabel 1.1 Waktu Penelitian

No	Kegiatan	Waktu Kegiatan Penelitian															
		September				Oktober				November				Desember			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Analisa Identifikasi Masalah																
2	Analisa Kebutuhan																
3	Analisa Kelayakan Sistem																
4	Perancangan Proses																
4	Perancangan Basis Data																
5	Perancangan Tabel																
6	Perancangan Antar Muka																
7	Kode program																
8	Pengujian																
9	Pemeliharaan																

1.7. Sistematika Penulisan

Sistematika yang digunakan dalam penulisan skripsi ini diuraikan menjadi lima bab yaitu :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini berisi penjelasan secara umum inti dari permasalahan pada penulisan skripsi ini. Meliputi latar belakang, identifikasi masalah, maksud dan tujuan penelitian, kegunaan penelitian, batasan masalah, lokasi dan jadwal penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini berisi teori-teori pendukung yang berhubungan dengan pembangunan sistem dari arti sistem, arti informasi serta teori – teori lainnya yang mendukung dengan judul yang akan penulis analisis.

BAB III : OBJEK dan METODE PENELITIAN

Bab ini membahas sekilas tentang perusahaan/instansi yang diteliti oleh penulis mulai dari sistem yang sedang berjalan, arus dokumen yang sedang berjalan, permasalahan yan dihadapi, metodologi penelitian yang digunakan dan kinerja sistem yang diharapkan.

BAB IV : PERANCANAGAN SISTEM dan HASIL

Bab ini menjelaskan tentang rancangan sistem yang diusulkan, spesifikasi program, konfigurasi perangkat keras dengan perangkat lunak yang akan dgunakan serta bagaimana cara penggunaan dari sistem yang diusulkan ini, sehingga dapat digunakan secara mudah dan dapat dimengerti oleh pengguna.

BAB V : KESIMPULAN dan SARAN

Bab ini berisi tentang kesimpulan dari skripsi ini serta saran-saran yang didapat dari hasil analisis penelitian dari permasalahan yang ada.