PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN DAN SELEKSI DI LKP-INKUBATOR MANDIRI

Muhamad Aprilianto (peneliti)
Mahasiswa Jurusan Sistem Informasi, Universitas Komputer Indonesia
Angkatan 2012

Rauf Fauzan, S.Kom. M.Kom

Dosen Jurusan Sistem Informasi, Universitas Komputer Indonesia

Abstract : *LKP-Inkubator Mandiri is an Independent courses and training that provide insight into the entrepreneurship as well as practical skills courses to form an independent human resources. The program is organized including: Entrepreneurial Training and practical training (Course sewing, graphic design, screen printing, shaving the hair). On the academic system at LKP-Mandiri Incubator are still manually from start of registration, selection , and surveys are still manual with regard to the archiving of values still uses the Microsoft excel program. A lot of trouble at the met at the time of the event. Therefore, in this thesis the author create a system to help the officers in the launch events registration, selection, and survey.*

Information system of registration and the selection of solutions in this problem to manage registration, selection, and do the survey. Because the system registration information and selection it is the information systems model adopted a waterfall. Approach to analysis using the method of structured analysis, to describe a data model using the context diagram, flowmap, data flow diagrams (DFD). The programming language used in this research is PHP with a MySQL database.

Based on the test results, can be drawn the conclusion that the system is expected to be repaired by the system that is created by the author, simplify processes and increased the power of productivity of work in every part, meets the needs that had been expected, and may provide more quality so it can lift the formal education institutions towards professionalism and achieve targets in the LKP-Incubator.

Keywords: information systems, registration and selection, Inkubator Mandiri

I. PENDAHULUAN

Latar Belakang

Di era Informasi saat ini perkembangan akan teknologi informasi sangat begitu pesat dan menunujukan kemajuan di tiap waktu nya. Kebutuhan akan informasi telah menjadi salah satu faktor penting akan keberlangsungan nya kehidupan peradaban manusia. Teknologi yang berhubungan dengan pengolahan data dan penyajian data di tuntut untuk bekerja lebih cepat, tepat dan akurat. Inovasi-inovasi yang hadir pada teknologi Informasi kian beragam, perkembangan teknologi informasi ini bertujuan untuk memenuhi tuntutan masyarakat yang

sangat banyak dan begitu kompleks. Teknologi informasi ini juga berat kaitan dengan faktor pendorong suatu perusahaan dalam mencapai sasaran-sasaran bisnis yang menjadi tujuan perusahaan.

Sistem informasi yang terkomputerisasi diharapkan dapat memberikan kemudahan dalam setiap pekerjaan yang di hadapi setiap manusia. Sistem informasi ini hadir sebagai media yang dapat mengkontrol kebutuhan manusia. Dalam pengelolaan nya di butuhkan kontrol maksimal dan dikelola dengan cara yang professional agar dapat mencapai tujuan keberhasilan dari teknologi Informasi.

Internet adalah suatu produk dari teknologi informasi yang berkembang pesat pada saat ini. Banyak ragam perangkat lunak yang dihubungkan dengan internet, dan

kini hadir dengan apa yang dinamakan e-lifestyle (gaya hidup digital) yang secara implisit berarti suatu kegiatan yang di dalam nya berhubungan dengan perangkat electronika. Dalam segala bidang kini telah berkaitan dengan gaya hidup digital. Sebut saja e-learning,e-government, e-business, e-book dan masih banyak lagi. Hadir nya revolusi dalam gaya hidup ini memiliki tujuan efektifitas , efisiensi, penghematan serta optimalisasi produktivitas kerja yang bisa lebih baik dari sebelum nya.

Dibidang pendidikan hadir nya teknologi informasi dapat membantu akan peningkatan produktivitas dan kualitas dalam pencapaian tujuan pembelajaran. Lembaga kursus dan pelatihan sosial yang salah satu dari bidang pendidikan non formal merupakan lembaga bidang kelas 2 yang membantu masyarakat yang kurang beruntung untuk mendapatkan suatu keterampilan dan keahlian yang dapat menjadi bekal hidup mereka.

LKP-Inkubator Mandiri adalah Lembaga Kursus dan Pelatihan yang memberikan wawasan kewirausahaan serta kursus keterampilan praktis untuk membentuk Sumber Daya Manusia yang mandiri. Program yang diselenggarakan diantaranya yaitu: Pelatihan Wirausaha dan Pelatihan Praktis (Kursus Menjahit, Desain Grafis, Sablon, Cukur Rambut). Inkubator Mandiri berada di bawah naungan Lembaga Kemanusiaan Nasional PKPU, yang merupakan lembaga pengelola bantuan masyarakat. Baik bantuan kemanusiaan maupun bantuan sosial lainnya, serta merupakan organisasi Nasional resmi berdasar SK Menteri Agama No.441 th 2001. Teregistrasi sebagai “NGO in Special Consultative Status with the Economic and Social Council of the United Nations (ECOSOC PBB)” pada bulan Agustus 2008.

Pada sistem akademik pada LKP-Inkubator Mandiri masih bersifat manual dari mulai pendaftaran , penseleksian, dan pelatihan masih bersifat manual adapun untuk pengarsipan nilai masih menggunakan program Microsoft excel. Banyak kesulitan di jumpai pada saat kegiatan tersebut.

Pada saat melakukan pendaftaran calon peserta kursus harus datang langsung ke kantor LKP-Inkubator Mandiri untuk melakukan pendaftaran dan wawancara. proses ini akan memakan banyak waktu, selain itu jangkauan untuk publikasi nya pun sangat minim. Pada saat penseleksian dan survey, pun membutuhkan waktu yang lama pada saat pengolahan data, belum lagi jarak yang jauh terkadang menjadi hambatan untuk melaksanakan survey ke rumah rumah calon peserta pelatihan.

Untuk memudahkan proses pendaftaran, seleksi dan pelatihan yang ada di LKP-Inkubator Mandiri, penulis akan merancang suatu sistem berbasis web yaitu PHP (PHP Hypertext Processor) dan Mysql sebagai databasenya. Berdasarkan permaslahan tersebut penulis akan mengankat nya sebagai sebuah judul skripsi yaitu "SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN DAN SELEKSI DI LKP-INKUBATOR MANDIRI".

Identifikasi Masalah

Identifikasi dan rumusan masalah merupakan suatu proses yang sangat penting dalam suatu penulisan penelitian, proses ini dapat mengukur ada tidak nya suatu masalah pada tema yang akan kita ambil. Selain itu Identifikasi masalah dan rumusan masalah juga membantu dalam membuat batasan permasalahan.

Identifikasi Masalah

Berdasarkan dari latar belakang diatas ,maka penulis dapat mengidentifikasi permasalahan yang ada di LKP-Inkubator Mandiri adalah sebagai berikut :

1. Proses Pendaftaran, seleksi dan pelatihan di LKP-Inkubator mandiri masih bersifat Manual.
2. Ketika melakukan survey pada proses seleksi membutuhkan waktu yang sangat lama pada pengolahan data nya karena masih dengan manual. Hal ini juga rawan terhadap kesalahan penulisan data.
3. Ketika pendaftaran calon peserta harus datang langsung untuk melakukan pendaftaran.

Rumusan masalah

Adapun rumusan masalah nya sebagai berikut :

1. Bagaimana sistem pendaftaran dan seleksi pada LKP-Inkubator Mandiri.
2. Bagaimana perancangan sistem pendaftaran dan seleksi berbasis web di LKP-Inkubator Mandiri.
3. Bagaimana pengujian yang di lakukan terhadap program aplikasi sistem pendaftarn dan seleksi di LKP-Inkubator Mandiri.
4. Bagaimana implementasi dari rancangan ke program aplikasi sistem pendaftaran dan seleksi di LKP-Inkubator Mandiri.

Maksud penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk mempermudah Inkubator Mandiri dalam mengolah data pada proses pendaftaran dan pengseleksian dengan menggunakan sutau program berbasis website

Tujuan penelitian

Adapun tujuan penelitian adalah sebagai berikut :

1. Untuk mengetahui system pendaftaran dan seleksi di LKP-Inkubator Mandiri.
2. Untuk Merancang proses pendaftaran dan seleksi di LKP-Inkubator Mandiri.
3. Untuk menguji program aplikasi pendaftaran dan survey berbasis web di LKP-Inkubatro Mandiri.

4. Untuk melakukan implementasi program aplikasi pendaftaran dan survey berbasis web di LKP-Inkubatro Mandiri.

Kegunaan praktis

Kegunaan praktis pada penelitian ini diharapkan dapat memberikan kontribusi yang baik :

1. Bagi Perusahaan
   Diharapkan dapat membantu meringankan kerja pegawai, sehingga dapat melakukan pekerjaan dengan mudah dan cepat.
2. Bagi Personalia
   Semoga sistem yang diusulkan penulis menjadi solusi terbaik untuk menyelesaikan masalah yang ada.

Kegunaan akademis

Hasil dari pembuatan Sistem Informasi Pendaftaran Dan Seleksi berbasis website di LKP-Inkubator Mandiri ini diharapkan dapat membatu kegiatan pendaftaran, mempermudah pada proses wawancara calon peserta dan juga memudahkan surveyor pada saat melakukan survey. Selain itu juga diharapkan dapat mempermudah dalam pengolahan data-data sehingga lebih efisian dan akurat serta dapat meminimalisir berbagai kesalahan yang mungkin terjadi

Batasan Masalah

Batasan sistem merupakan sebuah ruang lingkup (scope) dari sistem tersebut.dengan batasan sistem, system dapan dipandang sebagai satu kesatuan dan membatasi antara suatu sistem dengan lingkungan luar nya. Agar penulis dapat memfokuskan diri pada sistem yang akan dibangun dan mengarah pada pokok -pokok permasalahan maka perlu di adakan batasan-batasan masalah yang menjadi ruang lingkup proses membangun sistem.

Adapaun batasan – batasan masalah dalam membangun sistem ini yaitu :

1. Sistem informasi ini mencakup pada proses pendaftaran dan seleksi yang terdiri dari wawancara dan proses survey. Pada akhirnya outputan akhir yang di hasilkan adalah list calon peserta yang telah lolos seleksi.
2. Pendaftaran dan seleksi ini hanya di utamakan bagi warga kota bandung dan sekitarnya.
3. Setiap pegawai yang menggunakan sistem ini meiliki hak akses berbeda sesuai dengan jabatan nya sendiri.

II. KAJIAN PUSTAKA

Pengertian Sistem Informasi

Menurut Fat pengertian sistem adalah sebagai berikut: “Sistem adalah suatu himpunan suatu “benda” nyata atau abstrak (*a set of thing*) yang terdiri dari bagian-bagian atau komponen-komponen yang saling berkaitan, berhubungan, berketergantungan, saling mendukung, yang secara keseluruhan bersatu dalam satu kesatuan (*Unity*) untuk mencapai tujuan tertentu secara efisien dan efektif.[2,p.1]

Komponen Sistem Informasi

Stair (1992) menjelaskan bahwa sistem informasi berbasi computer dalam suatu organisasi terdiri dari komponen-komponen berikut :

a. Perangkat keras, yaitu perangkat keras komponen untuk melengkapi kegiatan memasukan data, memproses data, dan keluaran data.
b. Perangkat lunak, yaitu program dan instruksi yang diberikan ke komputer.
c. *Dataabse,* yaitu kumpulan data dan informasi yang diorganisasikan sedemikian rupa sehingga mudah diakses pengguna system informasi.
d. Telekomunikasi, yaitu komunikasi yang menghubungkan antara pengguna sistem dengan system computer secara bersama-sama kedalam suatu jaringan kerja yang efektif.

Manusia, yaitu personel dari sistem informasi, meliputi manajer,analis, programmer, dan operator serta bertanggung jawab terhadap perawatan system.[4.p, 10]

Pengertian Pelatihan

Pelatihan (*traning*) adalah suatu kegiatan pendidikan (USPN NO.2/1989). Kini pelatihan menjadi satuan pendidikan nonformal (USPN NO.20/2003), dan termasuk pada ilmu pendidikan praktis. Dilihat dari filsafar ilmu, pelatihan dapat dikaji dari segi *ontology*, *aksiologi*, dan *epistemology*. Pelatihan adalah upaya sadar untuk menumbuhkan perubahan bagi peserta didik, lembaga penyelenggara, masyarakat, dan bangsa.

Pelatihan mengandung beberapa arti. Pertama, pelatihan adalah suatu proses penyampaian dan pemilikan keterampilan, pengetahuan, dan nilai-nilai. Kedua, pelatihan adalah produk (hasil) dari proses tersebut, yaitu pengetahuan dan pengalaman yang diperoleh dalam pelatihan. Ketiga, pelatihan adalah kegiatan professional yang memerlukan pengalaman khusus dan pengakuan (sertifikasi). Keempat, pelatihan adalah suatu disiplin dan profesi kepelatihan dengan menggunakan kajian sejarah, filsafat, dan ilmu pengetahuan tentang manusia, atau kegiatan kajian keilmuan tentang manusia bermasyarakat (*the sciences of social man*). [5]

MySQL

Tujuan awal dikembangkannya MySQL adalah untuk mengembangkan aplikasi berbasi web pada client. Awalnya, *Michael "Mounty" Widenius,* pengembang satu-satunya di TcX memiliki suatu aplikasi UNIREG dan rutin ISAM buatannya sendiri dan sedang mencari antarmuka SQL yang cocok untuk diimplementasikan ke dalamnya. [8, p.141]

III. Objek dan Metode Penelitian

Objek Penelitian

Objek penelitian merupakan suatu pokok permasalahan yang dibuat untuk melakukan perancangan sistem dari sistem yang ada di tempat atau objek tersebut. objek penelitian yang dipakai penulis dalam bahasan kali yaitu LKP Inkubator Mandiri-PKPU Bandung.

Desain Penelitian

Desain Penelitian merupakan bagian penting dalam melakukan penelitian agar penelitian kita dapat sistematis, teratur dan tidak bias. Desain penelitian bagaikan alat penuntun bagi

peneliti dalam melakukan proses penentuan instrument pengambilan data, penentuan sampel, koleksi data dan analisisnya. Tanpa desain yang baik maka penelitian yang dilakukan tidak akan mempunyai validitas yang tinggi. [10, p.28]

Jenis dan Metode Penelitian Data

Sumber Data Primer

Sumber Data Primer dilakukan dengan cara mewawancarai langsung manajer dari LPK Inkubator Mandiri serta mengamati proses pelatihan yang ada di LPK Inkubator Mandiri.

a. Observasi (Pengamatan Langsung)

Kegiatan observasi meliputi kegiatan pencatatan secara sistematik kejadian-kejadian, perilaku, objek-objek yang dilihat dan hal hal yang diperlukan. Pada tahap awal observasi peneliti mengumpulkan data sebanyak mungkin. Tahap selanjutnya peneliti harus melakukan observasi yang terfokus, yaitu meneyempitkan informasi dan menseleksi data apa saja yang berhubungan dengan penelitian yang sedang dilakukan.

b. Wawancara

Dalam menggunakan teknik wawancara , bagian penting dalam keberhasilan nya itu tergantung dari kemampuan peneliti dalam melakukan wawancara.

Ada tiga kategori teknik wawancara , yaitu :

1. wawancara dengan cara melakukan pembincaraan informal
2. wawancara umum yang terarah
3. wawancara terbuka yang standard

wawncara yang dilakukan peneliti sendiri adalah dengan melakukan teknik wawancara umum yang terarah dimana responden nya sendiri yaitu manajer LPK-Inkubator mandiri.

Sumber Data Sekunder

Data sekunder merupakan data yang tersedia dan telah diolah oleh objek tersebut sebagai acuan pembelajaran. Adapun data sekunder yang diperoleh peneliti di LKP-Inkubator Mandiri terdiri dari Struktur Organisasi dan dokumen dokumen berkaitan dengan Kepelatihan dari mulai pendaftaran hingga seleksi peserta

Metode Pendekatan Sistem

Pendekatan Sistem yang digunakan adalah metode analisa terstuktur dimana metode ini berorientasi pada proses dan alur data yang berjalan dari hulu ke hilir, dari mana data berasal,bagaiman mengolah datanya dan untuk siapa data itu di berikan. Pendekatan ini juga di permudah dalam hal menggambarkan proses dan alur data dengan adanya flowmap dengan DFD sehingga membuat analisa sistem dapat di definisikan dengan baik dan jelas.

Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem waterfall. Model SDLC air terjun (waterfall) sering juga disebut model sekuensial linier (sequential linier). Model air terjun menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau urut dimulai dari analisis,

desain, pengkodean, pengujian dan tahap support. [11] Ada terdapat 5 tahapan dalam pendekatan pemodelan Waterfall yaitu

1. Analisis
2. Desain
3. Implementasi (*coding*)
4. *Testing*
5. *Maintenance* (Perawatan)

Alat Bantu Analisis

Alat bantu analisis dan perancangan sistem yang akan digunakan dengan menggunakan pendekatan terstruktur. Berikut adalah alat bantu dalam perancangan sistem, diantaranya *flow map, diagram konteks, data flow diagram*, kamus data, dan perancangan basis data yang terdiri dari normalisasi, tabel relasi, dan *entity relationship diagram*.

IV. Hasil Penelitian

Perancangan Sistem

Perancangan sistem merupakan tahap selanjutnya setelah melakukan analisis sistem. Perancangan sistem ini bertujuan untuk merancang dan mengembangkan sistem baru berdasarkan hasil analisis dari sistem yang sedang berjalan, dimana masalah-masalah yang terjadi pada sistem lama diharapkan sudah teratasi pada sistem yang baru.

Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan

Analisis sistem yang berjalan dilakukan dengan tujuan untuk mengetahui proses yang sedang berjalan. Analisis ini juga bertujuan untuk mengukur produktivitas kinerja sistem yang sedang berjalan. Pada Sistem Informasi pendaftaran dan seleksi di LPK-Inkubator Mandiri perlu adanya pengembangan. Hal ini di karenakan karena sistem pendaftaran dan seleksi di LPK- Inkubator Mandiri masih bersifat manual. Dalam proses tersebut dapat menurunkan produktivitas kinerja dan terganggunya proses sistem yang ada.

Untuk mengantisipasi kendala tersebut, pada proses pendaftaran dan seleksi di inkubator mandiri diperlukan suatu sistem Informasi yang terstuktur agar prosedur yang ada dapat menjadi lebih baik dan sesuai dengan apa yang di harapkan..

Perancangan Antar Muka

Perancangan antar muka merupakan langkah untuk membuat tampilan dari sistem yang akan dibuat. Rancangan tampilan yang dibuat merupakan rancangan struktur menu, rancangan *input*, dan rancangan *output* dari sistem yang akan dibuat.

Struktur Menu

Perancangan struktur menu dibuat sebagai antar muka sistem dengan pengguna untuk memudahkan pengoperasian aplikasi.

Perancangan Input

Perancangan *input* berguna untuk menentukan tampilan sistem sebagai tempat memasukan data untuk bisa diproses.

1. *Form Login*
2. *Form* Pendaftaran
3. *Form* Konfirmasi Pendaftaran
4. *Form* Wawancara
5. *Form* Pendaftaran Seminar
6. *Form* Pemilihan Surveyor
7. *Form* Regulasi
8. *Form* Survey

Perancangan Output

1. Kartu Wawancara
2. Formulir Wawancara
3. Formulir Pendaftaran Seminar
4. Laporan Peserta Lulus Seleksi

Perancangan Arsitektur Jaringan

Arsitektur jaringan yang diusulkan merupakan jaringan yang komputernya terhubung dengan koneksi internet. Dengan menggunakan modem/wireless, maka pihak LKP-Inkubator Mandiri dan Calon Peserta dapat mengakses sistem informasi ini Pendaftaran dan Seleksi ini.

Implementasi Perangkat Lunak

Agar Sistem Informasi Pebdaftaran Dan Seleksi ini berjalan dengan lancar maka dibutuhkan alat tau *tools* pendukung dari perangkat lunak (software). Dimana perangkat lunak yang digunakan sebagai pendukung sistem informasi ini adalah sebagai berikut :

1. Sistem Operasi : Microsoft Windows 7 Ultimate
2. Web Server : Apache atau XAMPP versi 1.7.4
3. Database : MySQL versi 5.5.8
4. Bahasa Pemrograman : PHP

Browser : Mozilla Firefox, Opera, Google Chrome

Implementasi Perangkat Keras

Adapun perangkat keras yang digunakan berdasarkan kebutuhan minimal yang harus terpenuhi untuk menjalankan sistem ini yaitu ::

1. Server

a. Processor Intel Pentium IV atau setara
b. Harddisk 80 GB
c. RAM 1 GB
d. VGA 128 MB
e. Mouse, Keyboard dan monitor

2. Client

a. Processor Intel Pentium IV atau setara
b. Harddisk 60 GB
c. RAM 512 MB
d. Kabel Jaringan

e. VGA 128 MB
f. Mouse, Keyboard dan monitor

Pengujian

Kasus dan Hasil Pengujian

Beberapa kasus dan hasil pengujian yang telah dilakukan pada Sistem Informasi Penggajian pada PT. Usaha Tangguh Mandiri adalah sebagai berikut :

1. Pengujian Daftar
2. Pengujian Login
3. Pengujian Regulasi
4. Pengujian Pendaftaran
5. Pengujian Survey
6. Pengujian Pegawai
7. Pengujian Wawancara
8. Pengujian Survey

V. Kesimpulan dan Saran

Kesimpulan

Dari hasil pembahasan yang telah diuraikan pada setiap bab maka padat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Pada Sistem Informasi Pendaftaran dan Seleksi di LKP-Inkubator Mandiri yang sedang berjalan terdapat bebrapa permasalahan yang dapat diperbaiki dengan sistem informasi yang penulis buat.
2. Dengan adanya Sistem Informasi Pendaftaran dan Seleksi di LKP-Inkubator Mandiri berbasis website ini dapat mempermudah proses yang ada dan menambah daya produktifitas kerja di setiap bagian yang terlibat dalam proses pendaftaran dan seleksi di LKP-Inkubator Mandiri.
3. Dengan Pengujian yang telah dilakukan terhadap Sistem Informasi Pendaftaran dan seleksi di Inkuibator Mandiri ini , dapat disimpulkan bahwa sistem yang dibuat oleh penulis dapat berjalan dengan semana mestinya dan memenuhi kebutuhan yang telah diharapkan.

Dengan di implementasikan nya Sistem Informasi Pendaftaran dan Seleksi untuk pelatihan seminar dan pelatihan praktis ini dapat memberikan kualitas yang lebih sehingga dapat mengangkat lembaga pendidikan nonforma menuju profesionalisme dan mencapai sasaran sasaran yang ada di LKP-Inkubator Mandiri.

Saran

Dengan hasil akhir yang di peroleh penulis dalam pembuatan Sistem Informasi Pendaftaran dan Seleksi di LKP-Inkubatror Mandiri ini, berikut beberapa saran agar sistem informasi ini dapat menjadi lebih baik lagi:

1. Perlu diadakannya pengembangan sistem yang telah dibuat ini sehingga dapat dipergunakan sesuai kebutuhan, seperti membuat fitur *data mining* terhadap data pendaftaran wawancara dan survey untuk memeberikan informasi yang dapat

digunakan sebagai acuan atau referensi keputusan manajer dalam menentukan regulasi yang akan dilakukan di tahun berikutnya.

2. Untuk performansi Sistem Informasi Pendaftaran dan Seleksi ini tetap berjalan dengan baik maka harus dilakukan perawatan (*maintenance*) secara berkala

DAFTAR PUSTAKA

[1] Antonia. Widiawati eka, "Sistem Pendukung Keputusan Seleksi Calon Penerima Beasiswa Pada SMK NUSA PUTERA 2 Menggunakan Metode Profile Matching", S.Kom,Program Studi Sistem Informasi, Universitas Dian Nuswantoro, Semarang, 2013.

[2] Hutahean. Jeperson," Konsep Sistem Informasi", 1st Ed, Yogyakarta, deepublish, 2015.

[3] Kusrini, M.Kom, Koniyo Andri,"Tuntutan Praktis Membangun Sistem Informasi Akuntansi dengan Visual Basic dan Microsoft SQL Server", 1st Ed, Yogyakarta : Andi, 2007.

[4] Al fatta. Hanif, " Analisis dan Perancangan Sistem Informasi untuk Keunggulan Bersaing Perusahaan dan Organisasi Modern", 1st Ed, Yogyakarta :Andi 2009.

[5] Sujana. Djudju et al,"Ilmu dan Aplikasi Pendidikan Bagian 4 Pendidikan Lintas Bidang ", 2nd Ed, Bandung, IMTIMA, 2007.

[6] Lubis. Adyanata,"Basis Data Dasar Untuk Mahasiswa Ilmu Komputer",1st Ed, Yogyakarta, Deepublish, 2016.

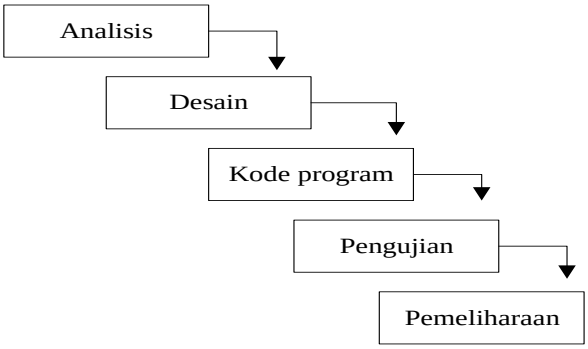
[7] Madcoms, "Sistem Jaringan Komputer Untuk Pemula",1st Ed, Yogyakarta, Andi, 2010.

[8] Anhar, "Panduan Menguasai PHP & MySQL Secara Otodidak", 1st Ed, Jakarta : Mediakita, 2010.

[9] Aryanto, "Soal Latihan dan Jawaban Pengolahan Database MySQL Tingkat Dasar/Pemula", 1st Ed, Yogyakarta : Deepublish, 2016.(4)

[10] Sarwono. Jonathan, "Metode Peneleitian Kualitatif dan Kuantitatif". 1st Ed, Yogyakarta , Graha Ilmu, 2006

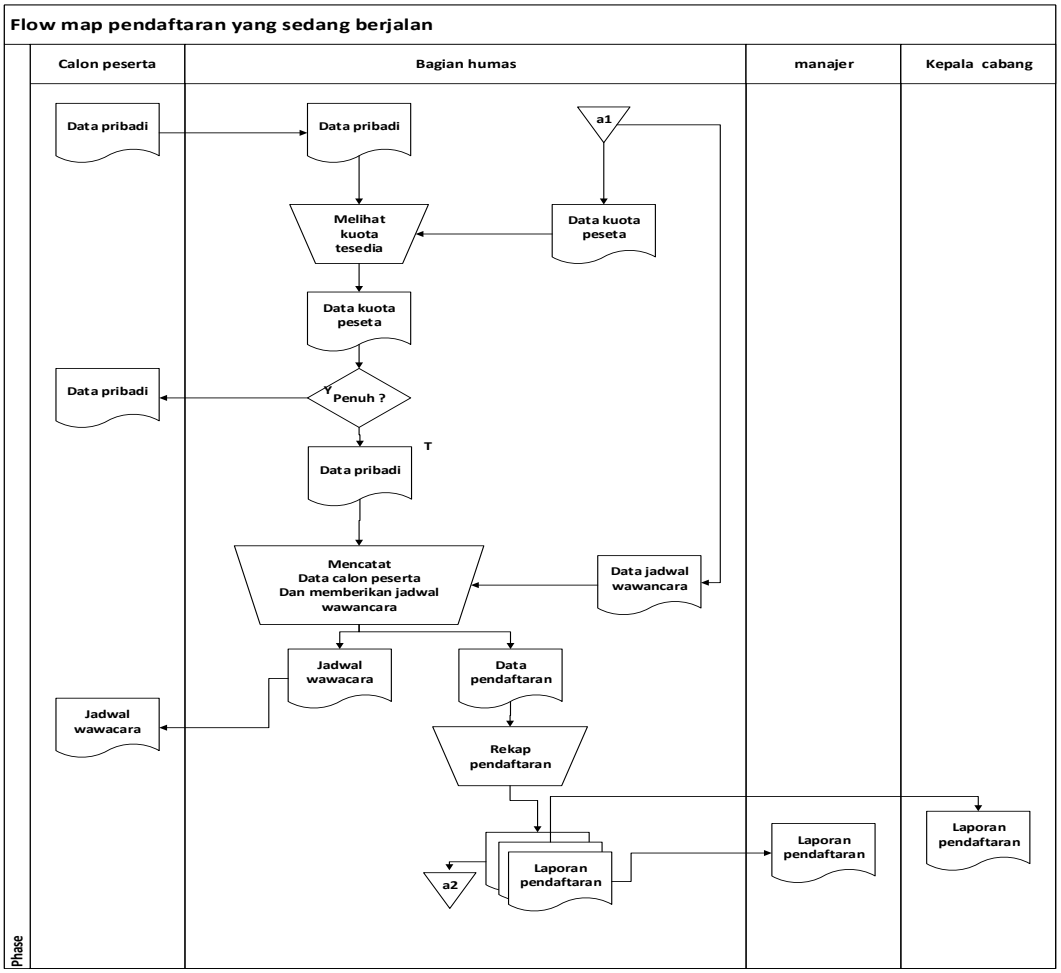
[11] A.S, Rosa dan M, Shalahuddin," Modul Pembelajran Rekayasa Perangkat Lunak (Terstuktur dan Berorientasi Objek)", 1st Ed, Bandung, Modula, 2011.



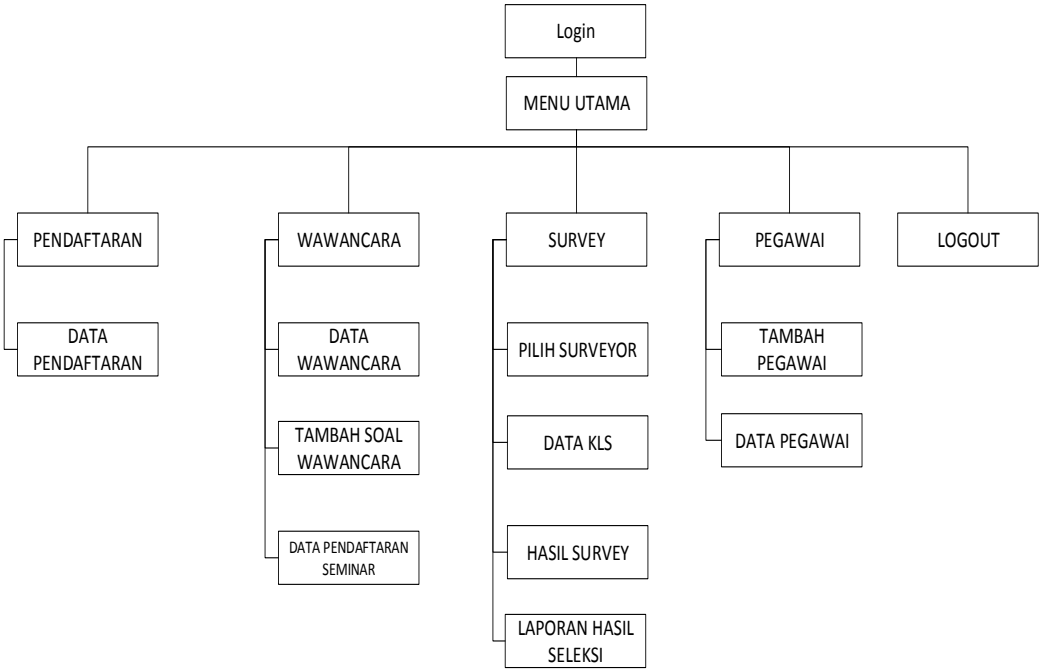
Gambar 3.2 Model Waterfall

(Sumber : Modul Pembelajaran Rekayasa perangkat lunak [11])

Flowmap Prosedur pendaftaran :

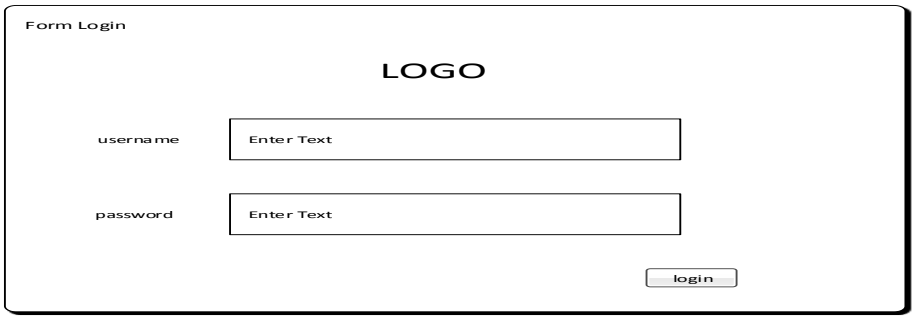


Gambar 3.4 Flowmap Pendaftaran Yang sedang Berjalan



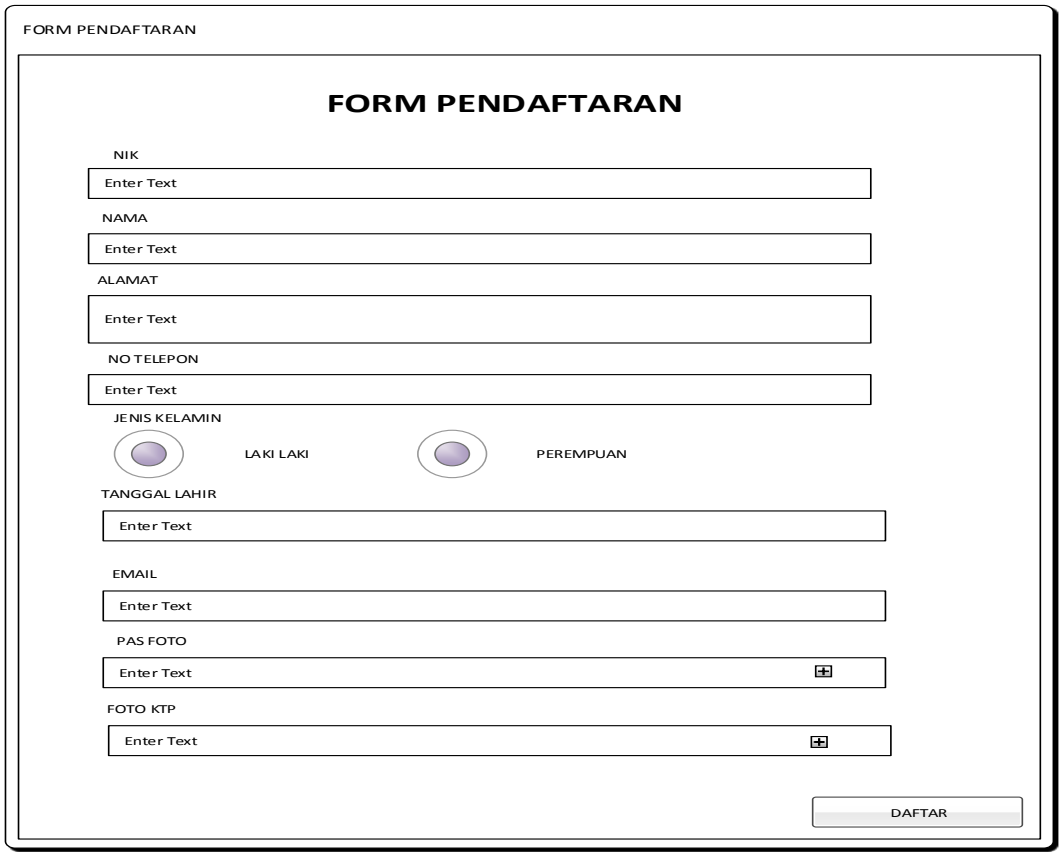
Gambar 4.12 Struktur Menu Bagian Manajer

1. Form Login



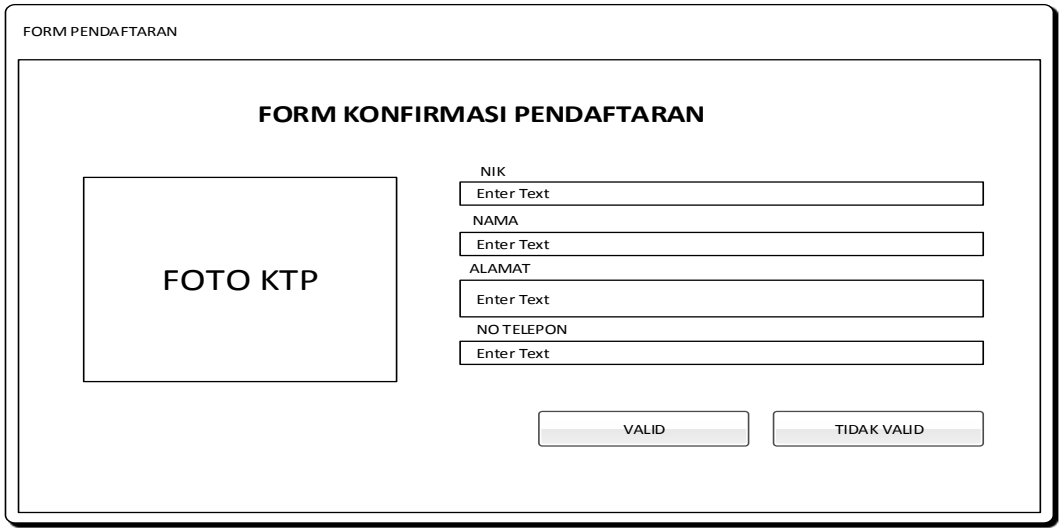
Gambar 4.16 Rancangan Form Login

2. Form Pendaftaran



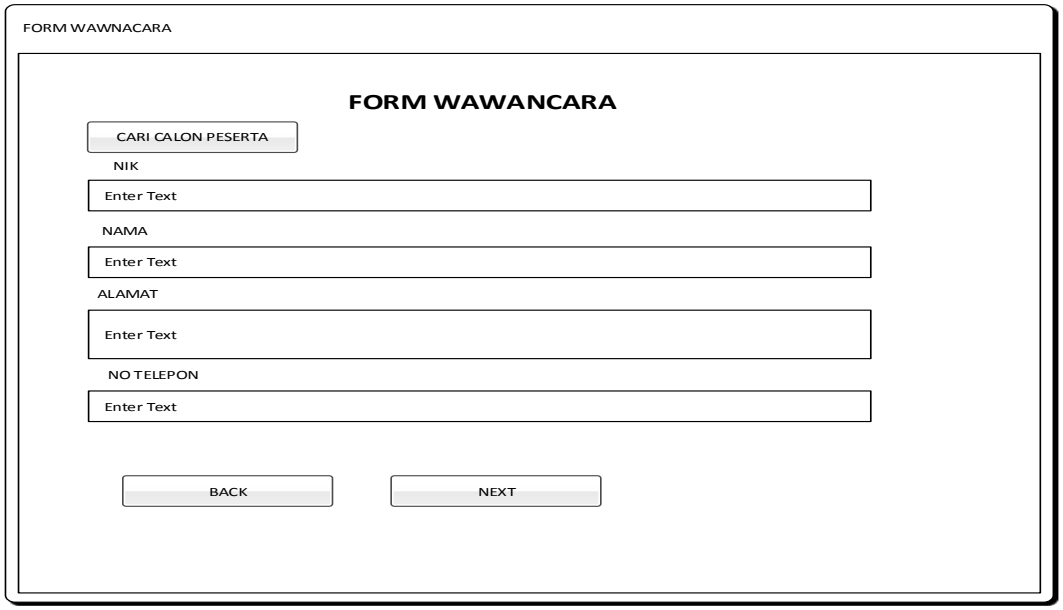
Gambar 4.17 Rancangan Form Pendaftaran

3. Form Konfirmasi Pendaftaran

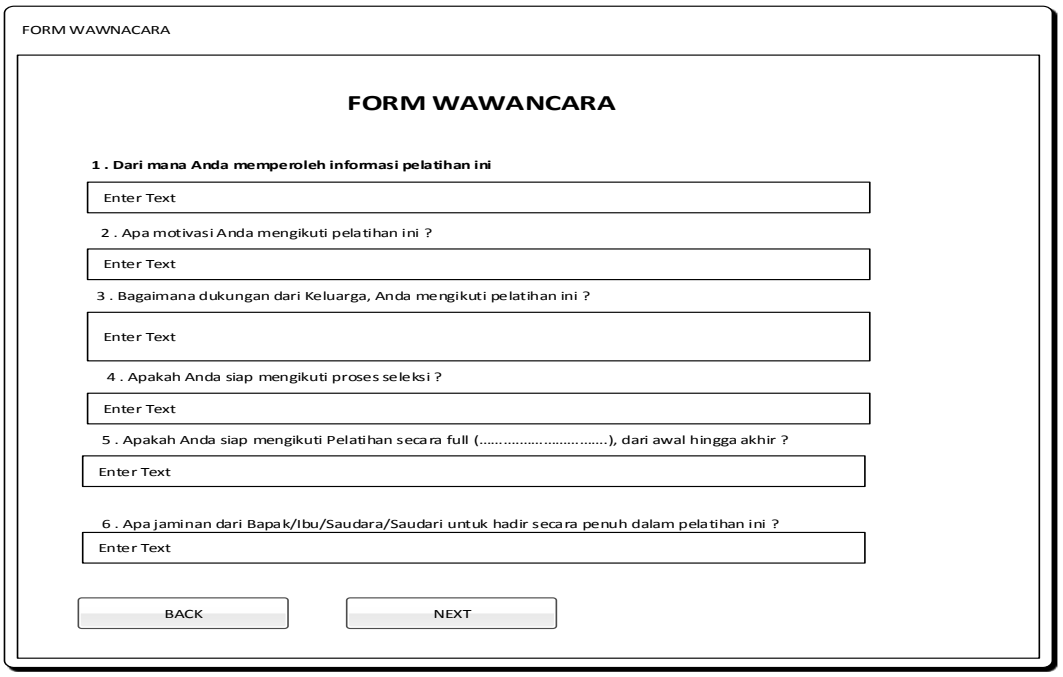


Gambar 4.18 Form Konfirmasi Pendaftaran

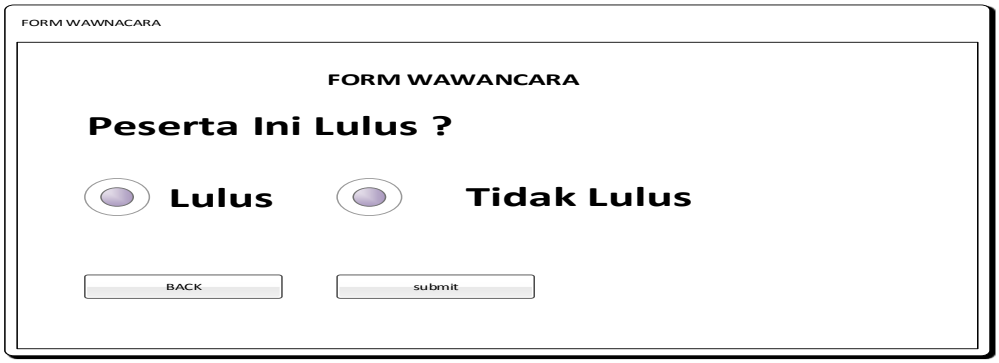
4. Form Wawancara



Gambar 4.19 Form Wawancara Bagian 1



Gambar 4.20 Form Wawancara Bagian 2



Gambar 4.21 Form Wawancara Bagian 3

Tabel 4.31. Pengujian Login

Kasus dan hasil uji (Data Normal)			
Data Masuk	**Yang dharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username MANAJER **Passsword** MANAJER	Masuk kehalaman manajer	Berhsail masuk kehalaman manajer	Diterima
Username PEG-HUM-002 **Password** humas	Masuk kehalaman humas	Berhasil masuk kehalaman humas	Diterima
Username PEG-SUR-002	Masuk kehalaman surveyor		Diterima

Password Surveyor		Berhasil masuk kehalaman surveyor	
Kasus dan hasil uji (Data salah)			
Username Kosong Password kosong	Muncul pesan error gagal masuk halaman admin	Gagal masuk halaman admmin muncul pesan error	Diterima
Username asal Password asal	Muncul pesan error gagal masuk halaman admin	Gagal masuk halaman admmin muncul pesan error	Diterima

1. Pengujian Pendaftaran

Tabel 4.32. Pengujian pendaftaran

Kasus dan hasil uji (Data Normal)			
Data Masuk	**Yang dharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**

Semua data Di isi dengan benar	Data pendaftaran masuk dan mendapat email balasan	Data berhasi ldi simpan dan mendapat email balasasn	Diterima
Kasus dan hasil uji (Data Salah)			
Data Masuk	**Yang dharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Data di pendaftaran di isi kecuali upload foto ktp dan pas poto	Keluar pesan error	Muncul pesan error	diterima
Inputan tidak di isi	Keluar pesan error	Muncul pesan error	diterima

2. Pengujian wawancara

Tabel 4.33. Pengujian wawancara

Kasus dan hasil uji(Data Normal)			
Data Masuk	**Yang dharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**

Semua data Di isi dengan benar	Data tersimpan dan muncul halaman untuk mencetak formulir wawancara	Data berhasi di simpan dan muncul halaman untuk mencetak formulir wawancara	Diterima
Kasus dan hasil uji(Data Salah)			
Data Masuk	**Yang dharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Inputan tidak di isi	Keluar pesan error	Muncul pesan error	diterima

3. Pengujian pendaftaran seminar

Tabel 4.34. Pendaftaran seminar

Kasus dan hasil uji(Data Normal)			
Data Masuk	**Yang dharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**

Semua data Di isi dengan benar	Data tersimpan dan muncul halaman untuk mencetak formulir pendaftaran seminar	Data berhasi di simpan dan muncul halaman untuk mencetak formulir pendaftaran seminar	Diterima
Kasus dan hasil uji(Data Salah)			
Data Masuk	**Yang dharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Inputan tidak di isi	Keluar pesan error	Muncul pesan error	diterima

4. Pengujian pendaftaran seminar

Tabel 4.35. Pendaftaran seminar

Kasus dan hasil uji(Data Normal)			
Data Masuk	**Yang dharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**

Semua data Di isi dengan benar	Data tersimpan dan muncul halaman untuk mencetak formulir pendaftaran seminar	Data berhasi di simpan dan muncul halaman untuk mencetak formulir pendaftaran seminar	Diterima
Kasus dan hasil uji(Data Salah)			
Data Masuk	**Yang dharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Inputan tidak di isi	Keluar pesan error	Muncul pesan error	diterima