SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI PENJUALAN PERUMAHAN PADA PT. MITRA WIRA PROPERTINDO CIKARANG

ARTIKEL

Diajukan sebagai salah satu syarat kelulusan pada Program Studi Sistem Informasi
Jenjang S1 (Sarjana) Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer

Oleh :

ANDANI PUTRA

1.05.12.313



PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA

BANDUNG

2017

ABSTRACT

Administration of housing sales data processing is a main activity undertaken by PT. Mitra Wira Propertindo. The purpose of this study are to design an information system at PT. Mitra Wira Propertindo, to design the database, and to determine the user response toward information systems implemented at PT. Mitra Wira Propertindo.

In the process of collecting data by using descriptive method of observation and interviews. Meanwhile, in this study, the writer uses a structured approach with tools, such as flow map, context diagram, data flow diagram, data dictionary, normalization, Entity Relationship Diagram (DFD), table relationship. For designing software applications, the writer uses prototype development method. In order to resolve the problems, then it has to built an application program in the form of the web by using supporting software such as Adobe Dreamweaver, PHP, XAMPP v3.2.1 and MySQL.

The result of this study is an application program in the form of a web named : A housing sales Administration of Information System at PT. Mitra Wira Propertindo Cikarang. This information system is expected to facilitate the work of personnel in the management of customer data, ordering data, assessment data of credit object, payment data owner's credit (mortgage), advance payment data, and the data handover. User response toward the implementation of information system is the officer agreed with the quality of the software.

Keywords : The Administration of Information System, Information System, Administration.

I. PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan sistem informasi dan teknologi ini semakin meningkat, hal ini ditunjukan dengan semakin banyaknya perusahaan-perusahaan bisnis, baik yang berskala besar maupun kecil dan juga banyak perusahaan kecil yang telah berkembang menjadi perusahaan besar, Semakin besar dan maju suatu perusahaan atau organisasi maka semakin banyak data yang harus di proses didalam nya. Sehingga penggunaan teknologi informasi memiliki peran penting dalam kelangsungan hidup perusahaan atau organisasi tersebut.

Semakin meningkatnya persaingan bisnis, maka perkembangan arus informasi, suatu perusahaan dituntut untuk mampu memberikan informasi yang lebih lengkap dan akurat, baik untuk kepentingan internal maupun eksternal perusahaan. Perkembangan arus informasi yang terus meningkat menyebabkan teknologi informasi menjadi faktor kebutuhan yang sangat penting untuk dapat bersaing. Dalam hal ini peranan komputer diperlukan dalam membantu melaksanakan aktivitas setiap pegawai, Sistem informasi perusahaan dapat didukung dengan komputer yang disertai aplikasi sebagai fasilitator pengolahan data dan informasi.

Sistem informasi dalam fenomena bisnis sebagai andalan perusahaan dalam mengantisipasi dan memenangkan persaingan global. PT. Mitra Wira Propertindo merupakan salah satu pengembang dibidang penjualan perumahan. Dalam pelaksanaannya, pengolahan data dan pemrosesan data yang dilakukan masih mengalami kendala, pada

bagian administrasi data *customer*, data pemesanan, data penilaian objek kredit, data pembayaran kredit pemilik rumah (KPR), data pembayaran uang muka, data serah terima, data administrasi penjualan masih disimpan menggunakan *Microsoft Word.*

Pendokumentasian pemesanan rumah dan laporan pemesanan rumah masih berupa file *Microsoft word* sehingga terjadi penumpukan file yang mengakibatkan sulitnya mencari data pemesanan rumah dan kurangnya penyajian khusus pembuatan laporan untuk direktur. Sulitnya membuat kesimpulan pendokumentasian laporan pemeriksaan akhir rumah, akibatnya penyajian data laporan pemeriksaan akhir untuk *customer* dan direktur kurang terarah kesimpulannya. Kurang teraturnya pembuatan pendokumentasian pembayaran Kredit Pemilik Rumah (KPR) sehingga sulitnya untuk mencari data pembayaran Kredit Pemilik Rumah (KPR). Pendokumentasian pembayaran uang muka masih tertulis tangan untuk membuat kwitansi pembayaran, yang mengakibatkan sering terjadinya kesalahan penulisan, sehingga sulitnya mencari riwayat pembayaran uang muka dan sulitnya membuat laporan pembayaran uang muka. Pendokumentasian serah terima kurang *detail* penjelasan kesimpulannya, yang mengakibatkan penyajian data serah terima untuk *customer* dan direktur kurang terarah kesimpulannya dan sulitnya untuk mencari data serah terima dan laporan serah terima.

Terkait dengan banyaknya data informasi penjualan perumahan yang harus diproses sehingga berpengaruh terhadap kinerja PT. Mitra Wira Propertindo, pengembangan Sistem Informasi Administrasi Penjualan Perumahan diharapkan dapat mengurangi permasalahan yang ada dan mencapai tujuan yang diinginkan pihak perusahaan. Maka dari kesimpulan diatas penulis mengambil judul "SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI PENJUALAN PERUMAHAN PADA PT. MITRA WIRA PROPERTINDO CIKARANG ".

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang diatas, maka dapat di jabarkan permasalahan yang ada diantaranya.

1.2.1. Identifikasi Masalah

1. Pendokumentasian pemesanan rumah dan laporan pemesanan rumah masih berupa file *Microsoft word* sehingga terjadi penumpukan file yang mengakibatkan sulitnya mencari data pemesanan rumah dan kurangnya penyajian khusus pembuatan laporan untuk direktur.
2. Sulitnya membuat kesimpulan pendokumentasian laporan pemeriksaan akhir rumah, akibatnya penyajian data laporan pemeriksaan akhir untuk *customer* dan direktur kurang terarah kesimpulannya.
3. Kurang teraturnya pembuatan pendokumentasian pembayaran Kredit Pemilik Rumah (KPR) sehingga sulitnya untuk mencari data pembayaran Kredit Pemilik Rumah (KPR).
4. Pendokumentasian pembayaran uang muka masih tertulis tangan untuk membuat kwitansi pembayaran, yang mengakibatkan sering terjadinya kesalahan penulisan, sehingga sulitnya mencari riwayat pembayaran uang muka dan sulitnya membuat laporan pembayaran uang muka.
5. Pendokumentasian serah terima kurang *detail* penjelasan kesimpulannya, yang mengakibatkan penyajian data serah terima untuk *customer* dan direktur kurang terarah kesimpulannya dan sulitnya untuk mencari data serah terima dan laporan serah terima.

1.2.2. Rumusan Masalah

Usaha dalam mengidentifikasikan suatu masalah biasanya tidak hanya menghasilkan satu masalah, umumnya yang ditemukan jumlahnya lebih dari satu.

Berdasarkan uraian pada latar belakang masalah dan identifikasi masalah yang telah diajukan, maka permasalahan yang akan dikaji dalam penelitian ini dapat dirumuskan sebagai berikut:

1. Bagaimana Sistem Informasi Administrasi Penjualan Perumahan yang berjalan di PT. Mitra Wira Propertindo.
2. Bagaimana perancangan Sistem Informasi Administrasi Penjualan Perumahan yang diusulkan di PT. Mitra Wira Propertindo.
3. Bagaimana implementasi Sistem Informasi Administrasi Penjualan Perumahan, yang diusulkan kedalam bahasa pemrograman terintegrasi dengan database, sehingga menjadi paket aplikasi yang siap pakai di PT. Mitra Wira Propertindo.
4. Bagaimana pengujian terhadap Sistem Informasi Administrasi Penjualan Perumahan agar yang diusulkan terhindar dari kesalahan-kesalahan fungsionalitas sistem di PT. Mitra Wira Propertindo.

1.3. Maksud Dan Tujuan Penelitian

Maksud dan tujuan penelitian yang telah dilakukan guna mendapatkan kejelasan mengenai maksud dan tujuan dilakukan suatu penelitian di objek tertentu. Sehingga dapat tergambar mengenai inti dan kesimpulan dari penelitian skripsi yang telah dilakukan.

1.3.1. Maksud Penelitian

Berdasarkan masalah yang penulis identifikasi, maka maksud pembuatan Tugas Akhir ini yaitu untuk membuat Sistem Informasi Administrasi Penjualan Perumahan yang diharapkan dapat membantu kegiatan penjualan pada PT. Mitra Wira Propertindo dan meningkatkan omset penjualan di PT. Mitra Wira Propertindo.

1.3.2. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang ingin dicapai dalam pembangunan sistem informasi tersebut adalah :

1. Untuk mengetahui Sistem Informasi Administrasi Penjualan Perumahan yang berjalan di PT. Mitra Wira Propertindo.
2. Untuk merancang Sistem Informasi Administrasi Penjualan Perumahan yang diusulkan di PT. Mitra Wira Propertindo.
3. Untuk mengimplementasikan Sistem Informasi Administrasi Penjualan Perumahan, yang diusulkan kedalam bahasa pemrograman terintegrasi dengan database, sehingga menjadi paket aplikasi yang siap pakai di PT. Mitra Wira Propertindo.
4. Untuk mengetahui pengujian terhadap Sistem Informasi Administrasi Penjualan Perumahan agar yang diusulkan terhindar dari kesalahan-kesalahan fungsionalitas sistem di PT. Mitra Wira Propertindo.

1.4. Kegunaan Penelitian

Kegunaan penelitian menjelaskan tentang kegunaan sistem yang diusulkan yang nantinya akan diterapkan di PT. Mitra Wira Propertindo. Kegiatan penelitian yang akan dirancang mempunyai beberapa kegunaan yang diharapkan membantu semua pihak yang mempunyai kepentingan dalam penelitian ini.

1.4.1. Kegunaan Praktis

Kegunaan hasil penelitian ini hendaknya akan memberikan informasi data administrasi penjualan untuk memperbaiki kelemahan – kelemahan yang ditemukan di dalam penanganan dan pengolahan data administrasi penjualan, misalnya:

1. Bagi administrasi untuk memudahkan dalam melakukan pencarian data, mencetak laporan yang dibutuhkan dan mengeluarkan dokumen syarat-syarat dan ketentuan-ketentuan penjualan perumahan yang akan diberikan kepada *customer*.

2. Memudahkan bagian marketing untuk melakukan perubahan harga perumahan, luas bangunan perumahan, luas tanah perumahan yang dijual dan mengetahui perubahan stok perumahan.
3. Memudahkan bagian keuangan untuk membuat kwitansi pembayaran agar terhindar dari kesalahan penulisan dan sesuai dengan data administrasi yang dibutuhkan.

1.4.2. Kegunaan Akademis

Selama penelitian banyak sekali hal-hal positif yang diperoleh. Salah satunya kegunaan akademis dari perancangan sistem pengolahan data adalah sebagai berikut :

1. Bagi Pengembangan ilmu pengetahuan, dapat memberikan suatu karya penelitian baru yang dapat mendukung dalam pengembangan Sistem Informasi.
2. Bagi Peneliti lain, dapat memberikan informasi bagi peneliti lain yang memiliki minat yang sama terhadap pengembangan ataupun pembuatan karya penelitian dalam penelitian yang sama.
3. Untuk Penulis, penelitian ini dilakukan untuk menambah pengetahuan dan pemahaman bagi Penulis mengenai Sistem Informasi Administrasi Penjualan Perumahan berbasis *Web*.

1.5. Batasan Masalah

Batasan masalah yang akan dibahas meliputi :

1. Sistem ini hanya membahas mengenai proses pemesanan hingga serah terima rumah.
2. Sistem ini hanya membahas penjualan perumahan secara Kredit Pemilik Rumah (KPR).
3. Sistem ini hanya membahas penjualan perumahan komersial.
4. Sistem ini hanya membahas ruang lingkup sebagai developer perumahan.

II. KAJIAN PUSTAKA

2.1.Penelitian Terdahulu

2.2.Konsep Dasar Sistem

1. Sistem adalah kumpulan elemen yang saling berinteraksi dalam suatu kesatuan untuk menjalankan suatu proses pencapaian suatu tujuan utama [3].
2. Sistem dapat di definisikan dengan pendekatan prosedur dan dengan pendekatan komponen [2].

2.2.1. Karakteristik Sistem

Suatu sistem mempunyai karakteristik tertentu, yaitu mempunyai komponen-komponen (*components*), batas sistem (*boundary*), lingkungan luar sistem (*environment*), penghubung sistem (*interface*), masukan sistem (*input*), keluaran sistem (*output*), pengolah sistem (*process*), dan sasaran (*objective*) atau tujuan (*goal*). [1]

2.3. Konsep Dasar Informasi

1. Informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya, sedangkan data merupakan sumber informasi yang menggambarkan suatu kejadian yang nyata [1, p.12].
2. Data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya [2, p.8].

2.4.Konsep Dasar Sistem Informasi

Sistem informasi merupakan suatu kompenen yang terdiri dari manusia, teknologi informasi, dan prosedur kerja yang memproses, menyimpan, menganalisis, dan penyebarkan informasi untuk mencapai suatu tujuan. [1]

2.4.1. Komponen Sistem Informasi

Sistem informasi terdiri dari lima sumber daya yang dikenal sebagai kompenen sistem informasi. Barikut adalah kompenen sistem informasi: [1]

1. Sumber Daya Manusia.
2. Sumber Daya *Hardware*.
3. Sumber Daya *Software*.
4. Sumber Daya Data.
5. Sumber Daya Jaringan.

2.5.Pengertian Administrasi

1. Administrasi dalam arti sempit merupakan penyusunan dan pencatatan data dan informasi secara sistematis dengan maksud untuk menyediakan keterangan serta memudahkan memperolehnya kembali secara keseluruhan dan dalam satu hubungan satu sama lain. Data dan informasi yang dimaksud berhubungan dengan aktivitas organisasi, baik untuk kepentingan *intern* ataupun *ekstern*. Administrasi dalam arti sempit ini sebenarnya lebih tepat disebut dengan tata usaha.[8, p.5]
2. Administrasi dalam arti luas adalah kegiatan kerja sama yang dilakukan sekelompok orang berdasarkan pembagian kerja sebagaimana ditentukan dalam struktur dengan mendayagunakan sumber daya untuk mencapai tujuan tertentu. Jadi, pengertian administrasi dalam arti luas memiliki unsur-unsur sekelompok orang, kerja sama, pembagian tugas secara terstruktur, kegiatan yang runtut dalam proses, tujuan yang akan dicapai, dan pemanfaatan berbagai sumber.[8, p.7]

2.6.Pengertian Basis Data

Basis data (database) didefinisikan sebagai kumpulan data yang terintegrasi dan diatur sedemikian rupa sehingga data tersebut dapat dimanipulasi, diambil, dan dicari secara cepat. [4, p.2]

Berdasarkan penjelasan di atas penulis dapat menyimpulkan bahwa basis data adalah kumpulan data yang disimpan secara sistematis di dalam komputer yang dapat diolah untuk menghasilkan informasi.

2.7. Perangkat Lunak Pedukung

Untuk membuat sistem informasi yang terkomputerisasi tentu memerlukan perangkat lunak, yang berfungsi sebagai pendukung pembuatan sistem informasi tersebut. Dibawah ini akan dijelaskan perangkat lunak pendukung yang digunakan penulis.

2.7.1.PHP (*Hypertext Preprocessor*)

PHP adalah skrip bersifat *server-side* yang ditambahkan ke dalam HTML. skrip ini akan membuat suatu aplikasi dapat diintegrasikan ke dalam HTML. sehingga suatu halaman web tidak lagi bersifat statis, namun menjadi sifat dinamis. sifat *server-side* berarti pengerjaan skrip dilakukan di server, baru kemudian hasilnya dikirimkan ke browser. [5]

PHP dikatakan sebagai sebuah *server-sid*e *embedded script language* artinya sintaks dan perintah yang kita berikan akan sepenuhnya dijalankan oleh *server* tetapi disertakan pada halaman HTML biasa. Aplikasi-aplikasi yang dibangun oleh PHP pada umumnya akan memberikan hasil pada *web browser,* tetapi prosesnya secara keseluruhan dijalankan di *serv*er.

2.7.2.MySQL (My Structure Query Language)

MySQL merupakan *database* yang bersifat *client server*, dimana data diletakan di server yang bisa diakses melalui komputer *client*. Berbeda dengan *database desktop*, dimana segala pemrosesan data harus dilakukan pada komputer yang bersangkutan.

MySQL merupakan *database* yang dikembangkan dari bahasa SQL *(Structure Query Language)*. SQL merupakan bahasa terstruktur yang digunakan untuk interaksi antara *script* program dengan *database server* dalam hal pengolahan data. Dengan SQL, maka dapat dibuat table yang akan diisi data, memanipulasi data seperti menambah, menghapus dan meng-update data, serta membuat suatu perhitungan berdasarkan data yang ditemukan. [6]

MySQL didesain agar dapat berjalan dan malakukan akses secara berkesinambungan. MySQL dibuat untuk berjalan dengan cepat, sehingga harus membuang beberapa kemampuan, misalnya *partition table* seperti saat menggunakan *database oracle*.

2.7.3.XAMPP

XAMPP merupakan paket php berbasis *open source* yang dikembangkan oleh sebuah komunitas *open source*. dengan menggunakan XAMPP, tidak usah lagi bingung untuk melakukan penginstalan program lain, karena semua kebutuhan telah disediakan oleh XAMPP. [7]

XAMPP adalah perangkat lunak bebas mendukung banyak sistem operasi yang merupakan kompilasi dari beberapa perangkat lunak. XAMPP dikembangkan oleh sebuah tim proyek bernama *Apache Friends*.

Fungsinya adalah sebagai server yang berdiri sendiri (*localhost*), yang terdiri atas program *Apache HTTP Server*, *MySQL database*, dan penerjemah bahasa yang ditulis dengan bahasa pemrograman PHP dan Perl. Nama XAMPP merupakan singkatan dari X berarti mendukung 4 sistem operasi, *Apache*, *MySQL*, PHP dan *Perl.*

2.7.4. *Web Server*

Web server merupakan fasilitas penyedia *database WWW (World Wide Web)* atau secara singkat disebut *Web*, yang dapat diakses oleh semua pemakai *internet* dengan *protokol HTTP (HyperText Transfer Protocol)*. *Web* ini berkembang sangat pesat dan dapat menggantikan pelayanan *internet* yang lainnya, seperti: *ftp, e-mail,* dan IRC, selanjutnya *web server* ini yang akan digunakan untuk menyimpan *database*. *Web server* saat ini paling banyak digunakan dalam *internet* karena merupakan salah satu alat bantu yang strategis dalam desiminasi informasi. Istilah yang perlu diketahui dalam *web server* adalah:

a. *Browser* yang digunakan untuk mengakses *database*. *Browser* yang dapat digunakan diantaranya dapat *Mosaic, Netscape* dan *Internet Explorer*.
b. *URL (Uniform Resource Locator)* yang merupakan standar untuk membuat spesifikasi obyek dalam *internet*. Dengan menggunakan program khusus yang disebut *browser*, berbagai topik makalah dapat dibaca, melihat gambar dan video serta mendengarkan musik.

Web server juga dapat menggabungkan dengan dunia *mobile wireless internet* atau yang sering di sebut sebagai *WAP (Wireless Access Protocol)* yang banyak digunakan sebagai sarana *handphone* yang memiliki fitur *WAP*. Dalam kondisi ini, *web server* tidak lagi melayani data file HTML tetapi telah melayani *WML (Wireless Markup Language).*

III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian

Objek penelitian merupakan tempat dilakukannya kegiatan penelitian. Dalam pembuatan skripsi ini penulis melakukan penelitian yang bertempat di PT. Mitra Wira

Propertindo, Jl. Raya Pilar Ds. Sukarukun km 07 Cikarang Kec. Sukatani – Kab. Bekasi Telp. (021) 8910 0111.

3.2. Metode Penelitian

Metode Penelitian adalah suatu teknik atau cara mencari, memperoleh mengumpulkan atau mencatat data yang digunakan untuk faktor - faktor yang berhubungan dengan pokok permasalahan sehinggga akan didapat suatu kebenaran atas data yang diperoleh.

Dengan penelitian ini merupakan metode dasar penyusunan rancangan penelitian dan merupakan penjabaran dari metode ilmiah secara umum dimana metode penelitian dijelaskan dari awal perencanaan sehingga tercapainya tujuan penelitian.

3.2.1. Desain Penelitian

Desain penelitian memberikan prosedur untuk mendapatkan informasi yang diperlukan untuk menyusun atau menyelesaikan masalah dalam penelitian. Desain penelitian ini merupakan dasar dalam melakukan penelitian.

Dalam penelitian ini metode penelitian yang digunakan adalah deskriptif. Metode ini tujuannya untuk membuat gambaran secara sistematis fakta dan karakteristik objek dan subjek yang diteliti secara tepat. Metode deskriptif yaitu suatu metode yang digunakan penulis dengan meneliti suatu objek dengan cara mengumpulkan data yang akan dikaji terlebih dahulu kemudian penulis memperoleh suatu gambaran berupa kendala yang dihadapi serta dapat menemukan suatu pemecahan masalahnya. Data deskriptif ini dikumpulkan melalui metode pengumpulan data, yaitu wawancara atau metode observasi.

3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang dilakukan penulis dalam penelitian ini yaitu menggunakan sumber data primer dan sumber data sekunder.

3.2.2.1. Sumber Data Primer

Sumber data primer adalah sumber data yang langsung memberikan data kepada peneliti. Sumber sata primer didapatkan dengan pengamatan langsung kelapangan (observasi) dan wawancara.

3.2.2.2. Sumber Data Sekunder

Data sekunder merupakan sumber yang tidak langsung memberikan data kepada pengumpul data.

3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem

Metode pendekatan sistem dan pengembangan sistem dilakukan untuk melengkapi masalah-masalah dalam sistem sehingga sistem yang dihasilkan akan sesuai dengan apa yang diinginkan. Dalam penelitian ini metode pendekatan sistem yang digunakan oleh penulis ialah metode pendekatan terstruktur dan untuk pengembangan sistem informasinya menggunakan metode pengembangan model *Prototyping*.

3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem

Penulis dalam melakukan penelitian menggunakan Metode pendekatan terstruktur. Metode terstruktur adalah konsep atau paradigma atau sudut pandang yang membagi-bagi program berdasarkan fungsi atau prosedur yang dibutuhkan. Metode pendekatan terstruktur memiliki alat bantu untuk perancangan sistem seperti *flowmap*, diagram konteks, *data flow diagram,* kamus data, ERD (*Entity Relational Diagram*), normalisasi dan tabel relasi yang berorientasi pada proses dan data.

3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem

Untuk metode pengembangan sistem ini digunakan metode *Prototype* yaitu suatu metode dalam pengembangan sistem yang menggunakan pendekatan untuk membuat sesuatu program dengan cepat dan bertahap sehingga dapat segera di evaluasi oleh pemakai (*user*). Alasan penulis menggunakan metode *prototype* adalah dikarenakan

penulis akan lebih mudah dalam merancang sistem yang diinginkan dan dapat diterima oleh user sebagai pengguna, penulis menginginkan perancangan sistem yang telah dihasilkan kemudian dipresentasikan kepada *user* dan juga *user* diberikan kesempatan untuk diberikan masukan-masukan sehingga sistem informasi yang dihasilkan sesuai dengan yang diinginkan oleh *user*.

3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan Sistem

Alat bantu untuk analisis dan perancangan sistem yang akan dibangun adalah dengan pendekatan terstruktur. Berikut adalah alat bantu yang akan digunakan :

1. *Flowmap*
2. Diagram Konteks
3. *Data Flow Diagram (DFD)*
4. Kamus Data
5. Perancangan Basis Data

   Dalam merancang basis data, kita dapat melakukannya dengan :

   a. Normalisasi
   b. Table Relasi
   c. *Entity Relationship Diagram* (ERD)

3.2.4. Pengujian Software

Pengujian *software* merupakan elemen yang kritis dan mempresentasikan tinjauan ulang yang menyeluruh terhadap spesifikasi, desain dan pengkodean. Pengujian sosftware mempresentasikan ke tidak normalan yang terjadi pada software.

Metode pengujian ini menggunakan metode *Black box testing*. *White box testing* dapat dilakukan dengan membuat *test case* yaitu dengan melihat *source code* untuk mencari adanya kesalahan pada program. Sedangkan *Black box testing* merupakan kebalikan dari *White box testing* dimana pengujian *Software* tidak memiliki akses *source code* atau mengetahui *implementasi* dari program tersebut untuk mencari adanya kesalahan pada program dan juga tidak diharuskan memiliki pengetahuan tentang *programming* dan *implementasi*nya. Ketika melakukan *Black box testing*, penguji akan berinteraksi dengan *user interface* yang menyediakan *input* dan memeriksa *output*nya, juga menguji performa program atau menguji *functions* yang tidak bekerja dengan benar.

IV. Hasil Penelitian

4.1. Perancangan Sistem

Perancangan sistem informasi merupakan pengembangan sistem baru dari sistem lama yang ada, dimana masalah-masalah yang terjadi pada sistem lama diharapkan akan teratasi dengan sistem yang baru. Setelah tahap analisis sistem selesai digunakan, maka penulis telah mendapatkan gambaran apa yang harus dikerjakan selanjutnya. Pada perancangan sistem inilah saatnya penulis untuk memikirkan bagaimana membentuk sebuah sistem informasi yang baru dengan merancang guna memberikan gambaran umum kepada user secara rinci.

4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem

Tahap perancangan ini mempunyai tujuan utama yaitu untuk memenuhi kebutuhan pengguna atau biasa disebut dengan *internal entity*. Yaitu dalam penelitian ini yang disebut *entity* adalah pegawai yang bertugas dalam proses administrasi penjualan perumahan, dan *eksternal entity* adalah pihak yang terlibat dalam proses administrasi penjualan perumahan. Sedangkan tujuan lain dari perancangan sistem ini yaitu untuk memberikan gambaran yang jelas dan hasil rancangan bangun yang lengkap. Demi menghasilkan program sistem

informasi yang dapat mempermudah cara kerja petugas yang terlibat pada proses kegiatan administrasi penjualan perumahan di PT. Mitra Wira Propertindo.

4.1.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan

Setelah mengadakan tahap analisis kemudian penulis mengadakan sebuah perancangan sistem. Dimana tahap perancangan sistem informasi administrasi penjualan perumahan ini akan diuraikan melalui sebuah gambaran umum sistem yang di usulkan agar dapat dimengerti oleh pihak terkait, atau pihak perusahaan sebagai pengguna.

4.1.3. Perancangan Prosedur yang diusulkan

Sistem informasi administrasi penjualan perumahan ini merupakan sebuah sistem atau perangkat lunak yang diusulkan guna mempermudah pengolahan data. Sistem usulan ini pada akhirnya akan sangat berguna dan membantu bagi pegawai yang terlibat dalam proses administrasi penjualan perumahan di PT. Mitra Wira Propertindo Cikarang.

4.1.3.1. Flow Map

1. **Gambar 4.1** *Flowmap* Pemesanan Rumah Yang Diusulkan
   Halaman : 16
2. **Gambar 4.2** *Flowmap* Penilaian Objek Kredit Yang Diusulkan
   Halaman : 16
3. **Gambar 4.3** *Flowmap* Pembayaran KPR Yang Diusulkan
   Halaman : 16
4. **Gambar 4.4** *Flowmap* Pembayaran Uang Muka Yang Diusulkan
   Halaman : 17
5. **Gambar 4.5** *Flowmap* Serah Terima Yang Diusulkan
   Halaman : 17

4.1.3.2. Diagram Konteks

1. **Gambar 4.6** Diagram Konteks Yang Diusulkan
   Halaman : 17
2. **Gambar 4.7** DFD Level 1 yang diusulkan
   Halaman : 17
3. **Gambar 4.8** DFD Level 2 proses 1.0 yang diusulkan
   Halaman : 17
4. **Gambar 4.9** DFD Level 2 proses 2.0 yang diusulkan
   Halaman :17
5. **Gambar 4.10** DFD Level 2 Proses 3.0 yang diusulkan
   Halaman : 18
6. **Gambar 4.11** DFD Level 2 Proses 4.0 yang diusulkan
   Halaman : 18
7. **Gambar 4.12** DFD Level 2 Proses 5.0 yang diusulkan
   Halaman : 18

4.2. Perancangan Antar Muka

Perancangan antar muka adalah sebuah rancangan bentuk pada tampilan yang dapat dilihat pada sebuah program aplikasi komputer. Komponen antar muka bertujuan untuk memenuhi salah satu kriteria interaksi antara manusia dan komputer yakni agar mendapat perhatian pengguna kepada program aplikasi yang dibuat. Berikut perancangan input dan output yang dijadikan acuan oleh pemakai *(user)* dalam menjalankan program yang telah dibuat.

4.2.1.Struktur Menu

Struktur menu digunakan untuk mempermudah pengguna dalam penelusuran program yang dibuat.

4.2.2.Perancangan *Input*

Perancangan input merupakan rancangan untuk masukan atau inputan di suatu program. Sebagai gambaran interaksi dari pengguna(user) dengan komputer. Rancangan ini dapat berupa proses penginputan data ke sistem dan menampilkan informasi kepada pengguna user.

4.2.3.Perancangan *Output*

Perancangan *Output* merupakan hasil dari pengolahan data setelah suatu Masukan (*input*) lengkap dan berhasil diproses.

4.3.Perancangan Arsitektur Jaringan

Analisis jaringan dimaksudkan untuk menggambarkan jaringan komputer yang akan dibangun di PT. Mitra Wira Propertindo. Topologi jaringan yang digunakan dalam perancangan arsitektur jaringan ini adalah topologi *star* dengan satu *switch/hub* yang berfungsi sebagai *concentrator* yang akan mengatur dan mengendalikan keseluruhan fungsi jaringan

4.4. Pengujian

Pengujian adalah proses untuk menemukan error/kesalahan pada perangkat lunak sebelum digunakan oleh pengguna. Pengujian dikatakan berhasil apabila dapat memunculkan kesalahan yang belum diketahui pengujian ini dilakukan untuk menjamin kualitas dan juga mengetahui kelemahan dari perangkat lunak.

4.5. Implementasi

Implementasi adalah sebuah rangkaian proses perencanaan atau mengenai ide-ide yang dilakukan oleh manusia**.** Salah satunya adalah rancangan program yang telah dibuat ke dalam sebuah aplikasi pemrograman sesuai dengan tujuan yang diharapkan dari pembuatan program tersebut. Kegiatan implementasi ini dilakukan dengan dasar adanya perencanaan dalam tahap perancangan sistem informasi.

4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan aplikasi sistem informasi administrasi penjualan perumahan ini adalah sebagai berikut :

1. Memakai sistem operasi Windows 7 Pro.
2. *Adobe Dreamweaver CS6* adalah *software* yang penulis gunakan dalam membangun sistem informasi administrasi penjualan perumahan ini.
3. Implementasi *web server* yang digunakan adalah XAMPP 3.2.1.
4. *Web Browser* yang digunakan adalah Google Chrome Versi 55.0.2883.87 m.

4.5.2. Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang dibutuhkan berdasarkan kebutuhan minimal yang harus dipenuhi antara lain terdapat pada halaman berikut :

A. Komputer *Client*

1. Menggunakan *processor* Minimal Pentium atau sekelasnya.
2. *Memory* 1GB atau lebih.
3. *Harddisk* 250 GB atau lebih.
4. *LAN card* 10/100 Mbps.
5. *Mouse, keyboard, monitor.*

B. Komputer *Server*

1. Menggunakan prosessor Minimal Pentium atau sekelasnya.

2. *Memory* 2GB atau lebih.
3. *Harddisk* 500GB atau lebih.
4. *LAN card* 10/100 Mbps.
5. *Switch*
6. Kabel *UTP* kategori 5
7. Konektor RJ45
8. *Mouse*, *keyboard*, *monitor* dan *printer*.

4.5.3. Implementasi Basis Data

Implementasi basis data dilakukan menggunakan bahasa SQL, dimana DBMS yang digunakan adalah MySQL. implementasi basis data sistem informasi administrasi penjualan perumahan pada PT. Mitra Wira Propertindo.

4.5.4. Implementasi Antar Muka

Implementasi antar muka menggambarkan tampilan dari aplikasi yang dibangun. Implementasi antar muka untuk perancangan sistem informasi administrasi penjualan perumahan pada PT. Mitra Wira Propertindo.

4.5.5. Implementasi Instalisasi Program

Implementasi Instalasi Program adalah langkah instalasi dari aplikasi / program Sistem Informasi Administrasi Penjualan Perumahan.

4.5.6. Penggunaan Program

Bagian ini menjelaskan bagaimana cara mengaplikasikan sistem informasi administrasi penjualan perumahan.

V. KESIMPULAN

5.1. Kesimpulan

Dari hasil pembahasan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Dengan adanya Sistem Informasi Administrasi Penjualan Perumahan Pada PT. Mitra Wira Propertindo Cikarang dapat membantu dalam proses pengelolaan Pemesanan Rumah, Penilaian Objek Kredit, Pembayaran Kredit Pemilik Rumah (KPR), Pembayaran Uang Muka, dan Serah Terima.
2. Dengan adanya Sistem Informasi Administrasi Penjualan Perumahan Pada PT. Mitra Wira Propertindo Cikarang yang menggunakan *database* dapat menyimpan pengarsipan data-data administrasi penjualan perumahan.
3. Dengan adanya Sistem Informasi Administrasi Penjualan Perumahan Pada PT. Mitra Wira Propertindo Cikarang dapat membantu dan mempermudah dalam mengelola pencarian data Pemesanan Rumah, Penilaian Objek Kredit, Pembayaran Kredit Pemilik Rumah (KPR), Pembayaran Uang Muka, dan Serah Terima.
4. Sistem Informasi Administrasi Penjualan Perumahan Pada PT. Mitra Wira Propertindo Cikarang ini dapat mempermudah dalam proses pembuatan laporan data administrasi, Pemesanan Rumah, Penilaian Objek Kredit, Pembayaran Kredit Pemilik Rumah (KPR), Pembayaran Uang Muka, dan Serah Terima.

5.1. Saran

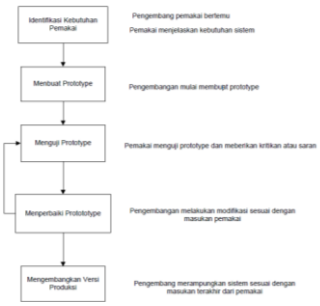
Adapun saran yang diberikan penulis yaitu sebagai berikut:

1. Untuk mendukung aplikasi yang telah penulis buat ini, diharapkan agar PT. Mitra Wira Propertindo Cikarang dapat menyediakan perangkat-perangkat keras pendukung, yang digunakan untuk membantu agar aplikasi ini bisa diterapkan dengan baik.
2. Untuk peneliti lain yang akan mengembangkan sistem ini, diharapkan untuk mampu mengembangkannya jauh lebih baik.

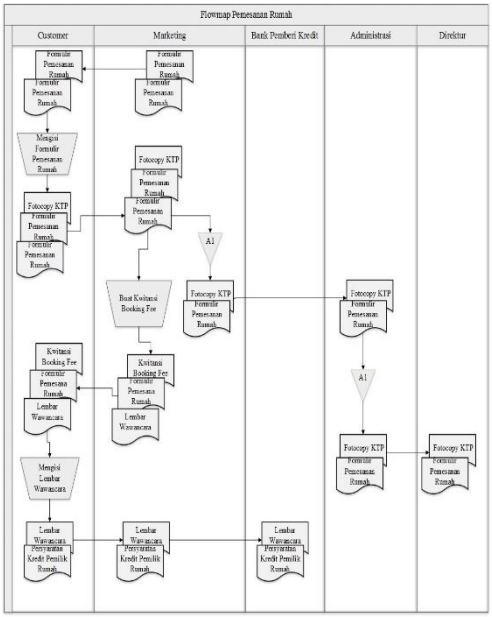
DAFTAR PUSTAKA

[1] Agus Mulyanto, “Sistem Informasi Konsep dan Aplikasi”. Yogyakarta: Pustaka Pelajar, 2009.
[2] Prof. Dr. Jogiyanto HM,MBA. Akt, “Analisis dan Desain Sistem Infromasi: Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktik Aplikasi Bisnis”, 3th ed, Yogyakarta: Andi, 2014.
[3] Sutarman,. “Pengantar Teknologi Informasi”. Yogyakarta: Bumi Aksara, 2009.
[4] Raharjo.Budi, ”Belajar Otodidak MySQL(Teknik Pembuatan dan Pengelolaan Database)”, 1th ed, Bandung: Informatika, 2015.
[5] Prasetyo. Eko,” Pemrograman Web PHP & MySQL untuk Sistem Informasi”, Yogyakarta: Graha Ilmu, 2008.
[6] Sugiri Haris Saputro,”Pengelolaan Database MySQL dengan PhpMyAdmin”, Yogyakarta: Graha Ilmu, 2008.
[7] Nugroho. Bunafit,”Aplikasi Pemrograman Web Dinamis Dengan PHP dan MySQL”, Yogyakarta: Gava Media, 2008.
[8] Drs. Silalahi. Ulbert M A, ”Studi Tentang Ilmu Administrasi”, 10th ed, Bandung: Sinar Baru Algensindo, 2013.
[9] Rosa A S, dan M Shalahuddin, “Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek”, 2rd ed, Bandung: Informatika, 2014.
[10] Kadir. Abdul, “Pengenalan Sistem Informasi Edisi Revisi”, 2th ed, Yogyakarta: Andi, 2014.
[11] Oktariani, (7 April 2015), “Sistem Informasi Penjualan Perumahan Pada PT. Karya Utama Jaya Palembang” [online], 2014, available: http://docplayer.info/388912-Sistem-informasi-penjualan-perumahan-pada-pt-karya-utama-jaya-palembang-oktariani-sistem-informasi-stmik-palcomtech-palembang.html
[12] Erma Dwi Fendriawati, (20 Mei 2015), “Rancang Bangun Sistem Informasi Administrasi dan Kearsipan Properti” [online], 2005, available: jurnal.stikom.edu/index.php/jsika/article/download/89/84

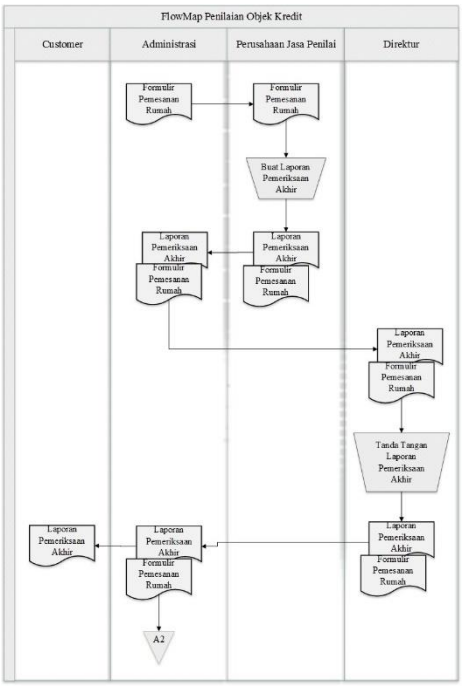
DAFTAR GAMBAR



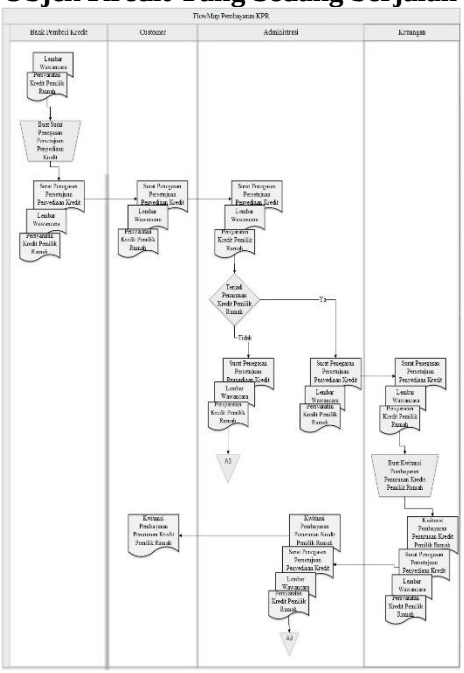
Gambar 3.2 Mekanisme Pengembangan Sistem *Prototype*



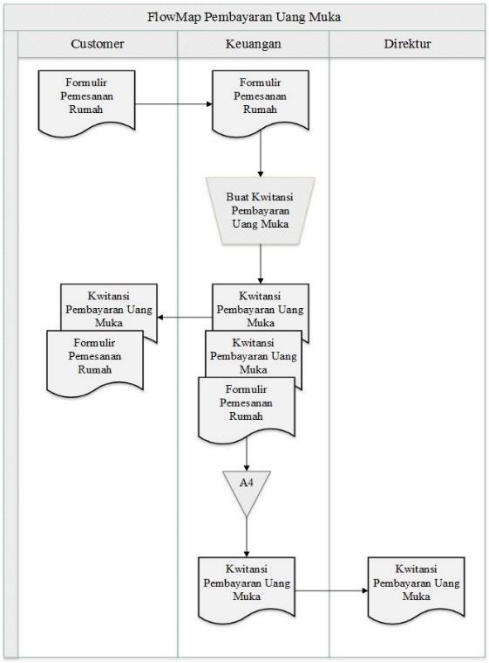
Gambar 3.3. *Flowmap* Pemesanan Rumah Yang Sedang Berjalan



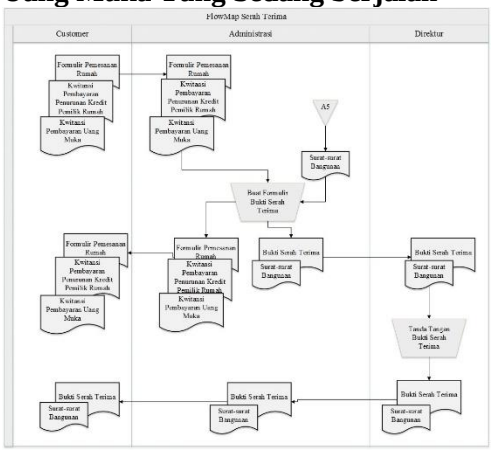
Gambar 3.4. *Flowmap* Penilaian Objek Kredit Yang Sedang berjalan

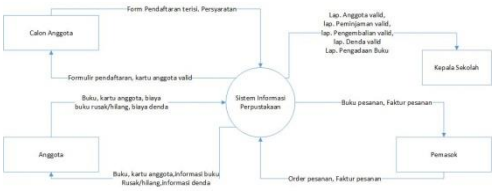


Gambar 3.5. *Flowmap* Pembayaran Kredit Pemilik RumahYang Sedang berjalan

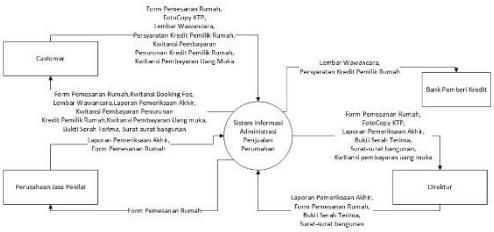


Gambar 3.6. *Flowmap* Pembayaran Uang Muka Yang Sedang berjalan

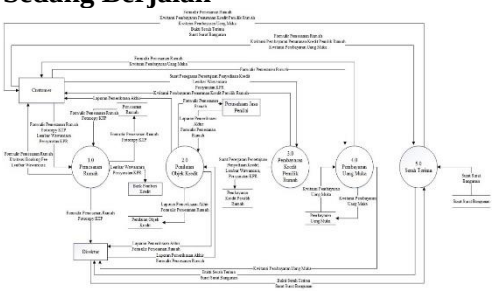




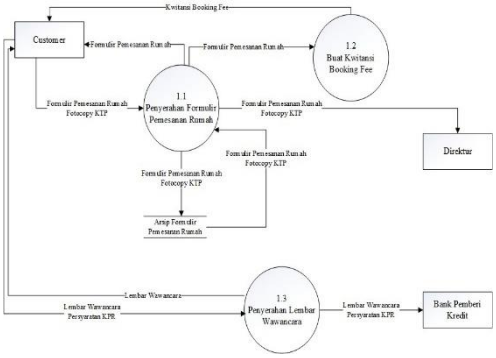
Gambar 3.7. *Flowmap* Serah Terima Yang Sedang berjalan



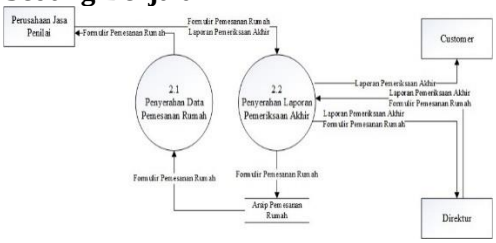
Gambar 3.8. Konteks Diagram Yang Sedang Berjalan



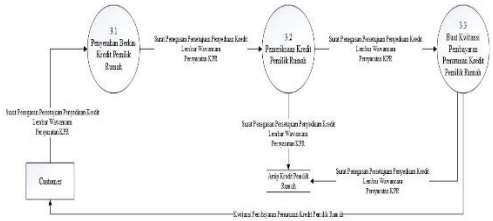
Gambar 3.9. DFD Level 1 Sistem Yang Sedang berjalan



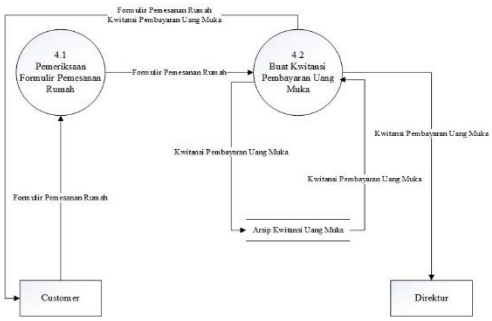
Gambar 3.10. DFD Level 2 Proses 1.0 Sistem Pemesanan Rumah Yang Sedang Berjalan



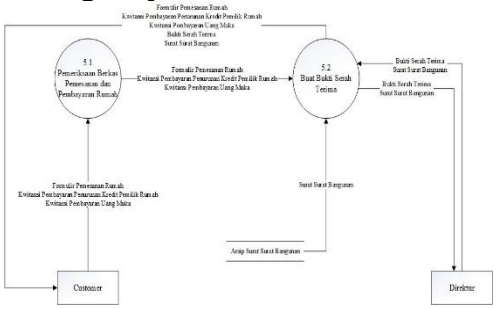
Gambar 3.11. DFD Level 2 Proses 2.0 Sistem Penilaian Objek Kredit Yang Sedang Berjalan



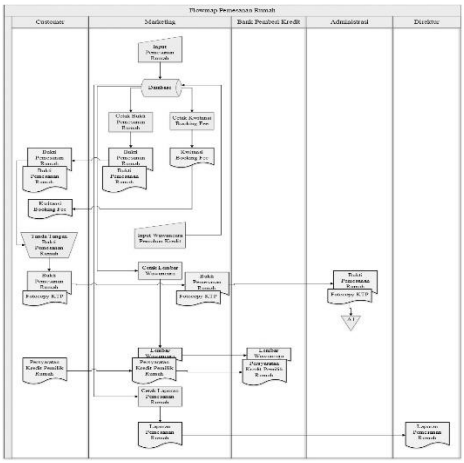
Gambar 3.12. DFD Level 2 Proses 3.0 Sistem Pembayaran Kredit Pemilik Rumah yang Sedang Berjalan



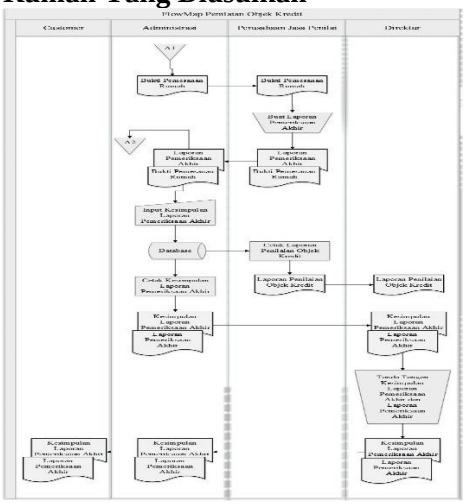
Gambar 3.13. DFD Level 2 Proses 4.0 Sistem Pembayaran Uang Muka yang Sedang Berjalan



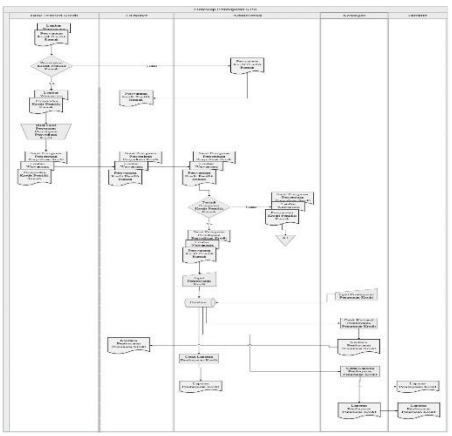
Gambar 3.14. DFD Level 2 Proses 5.0 Sistem Serah Terima yang Sedang Berjalan



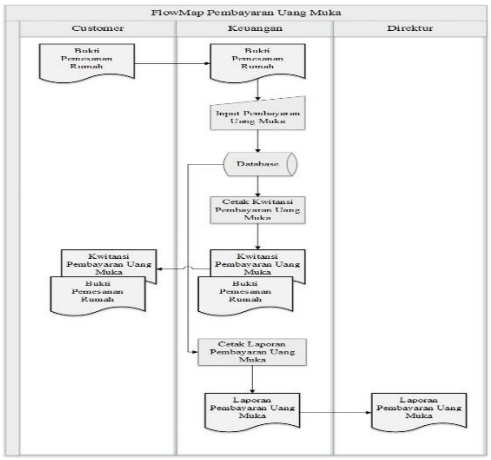
Gambar 4.1 *FlowMap* Pemesanan Rumah Yang Diusulkan



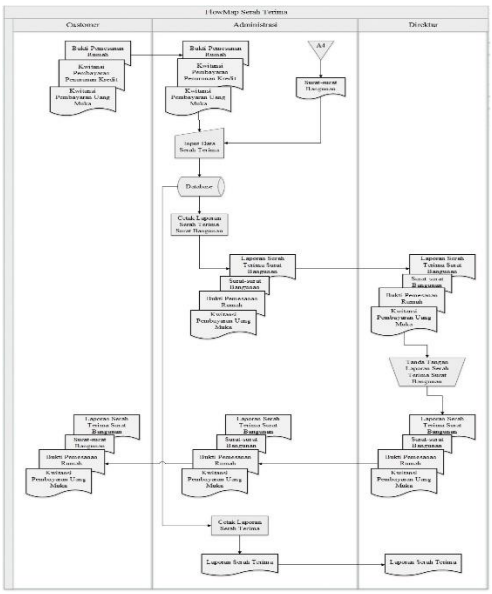
Gambar 4.2 *Flowmap* Penilaian Objek Kredit Yang Diusulkan



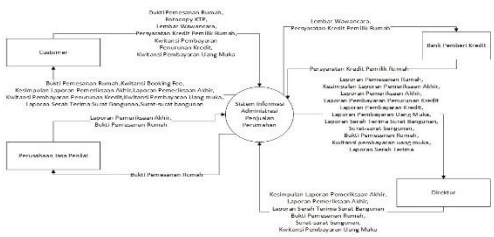
Gambar 4.3 *Flowmap* Pembayaran KPR Yang Diusulkan



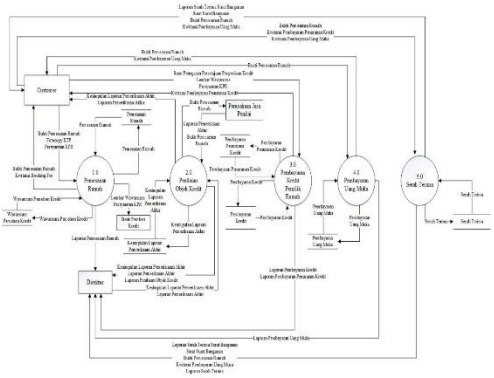
Gambar 4.4 *Flowmap* Pembayaran Uang Muka Yang Diusulkan



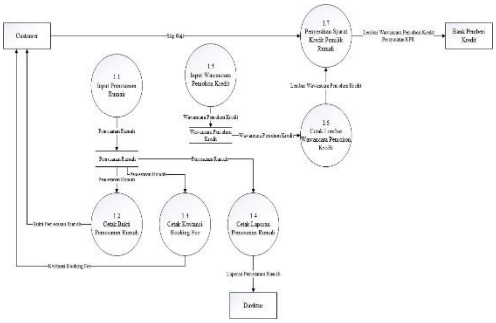
Gambar 4.5 *Flowmap* Serah Terima Yang Diusulkan



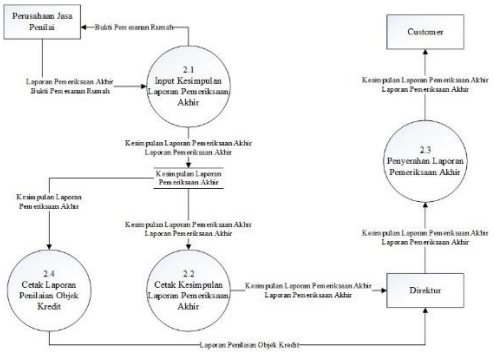
Gambar 4.6 Diagram Konteks Yang Diusulkan



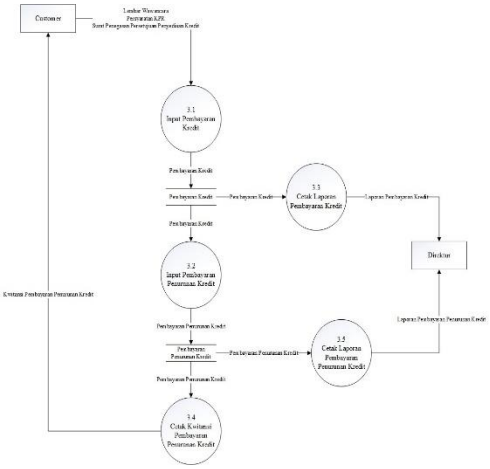
Gambar 4.7 DFD Level 1 Yang Diusulkan



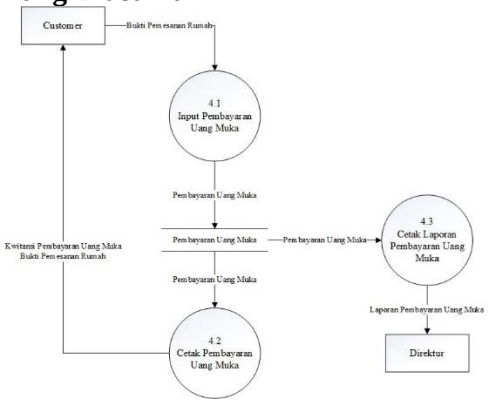
Gambar 4.8 DFD Level 2 Proses 1.0 Yang Diusulkan



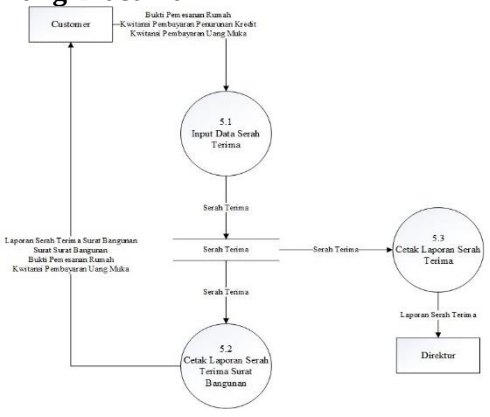
Gambar 4. 9 DFD Level 2 Proses 2.0 Yang Diusulkan



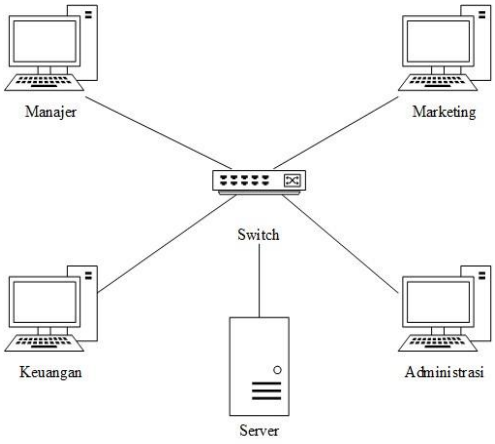
Gambar 4.10 DFD Level 2 Proses 3.0 Yang Diusulkan



Gambar 4.11 DFD Level 2 Proses 4.0 Yang Diusulkan



Gambar 4.12 DFD Level 2 Proses 5.0 Yang Diusulkan



Gambar 4.54 Arsitektur Jaringan

Lampiran – Lampiran



SURAT KETERANGAN
PERSETUJUAN PUBLIKASI

Bahwa yang bertanda tangan dibawah ini, penulis dan pihak perusahaan tempat penelitian, Menyetujui :
"Untuk memberikan kepada Universitas Komputer Indonesia **Hak Bebas Royalty Noneksklusif** atas penelitian ini dan bersedia untuk di-*online*-kan sesuai dengan ketentuan yang berlaku untuk kepentingan riset dan pendidikan".

Bandung, 09 Februari 2017

Penulis,

Andani Putra
Nim. 10512313

Perusahaan/Instansi
PT. Mitra Wira Propertindo

Ir Murdani Widjaya
Direktur

Mengetahui,
Pembimbing

M. Rajab Fachrizal, S.Kom., M.Kom
Nip. 4127.70.26.107

Catatan :
Yang boleh di onlinekan hanya Bab I dan Bab V, karena di Bab II, III, IV terdapat data perusahaan yang bersifat konfidensial.

UNIKOM
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA

PROGRAM STUDI
SISTEM INFORMASI

Bandung, 10 Oktober 2016

Nomor : 1483/Prodi-IS/FTIK/UNIKOM/X/2016
Lampiran : -
Perihal : Permohonan Penelitian

Kepada Yth.
Pimpinan PT. Mitra Wira Propertindo
Jl. Raya Suka Rukun Km. 01 Cikarang Kec. Sukatani
Kab. Bekasi

Dengan Hormat,

Kami dari **Universitas Komputer Indonesia**, dengan ini mengajukan permohonan kepada Bapak/Ibu untuk dapat kiranya menerima mahasiswa/i kami berikut ini:

Nama	: Andani Putra
Nim	: 10512313
Program Studi / Jenjang	: Sistem Informasi / S1
No. Handphone	: 085715983230

Untuk melaksanakan **Penelitian Skripsi** di tempat yang Bapak/Ibu pimpin.

Pelaksanaan **Penelitian Skripsi** mahasiswa/i **Universitas Komputer Indonesia** disesuaikan dengan jadwal yang ditentukan oleh instansi/perusahaan yang Bapak/Ibu pimpin.

Demikian permohonan ini kami sampaikan, atas perhatian dan kerjasamanya kami ucapkan terima kasih.

Hormat Kami,
Ketua Program Studi Sistem Informasi
Universitas Komputer Indonesia

Citra Nurwasari, S.Si. MT
Nip. 4127.7026.009

Tembusan :
1. Mahasiswa yang bersangkutan
2. Arsip

www.unikom.ac.id

GRIYA SUKATANI INDAH
DESA SUKADUKUH - CIKARANG - BEKASI TELP. (021) 89100111

Bank BTN

JENIS	LUAS (M2)		HARGA JUAL	UANG MUKA 20%	KPR	PERKIRAAN ANGSURAN KPR BUNGA 12 %					
	BGS	TN				10 THN		15 TH'N		20 THN	
KOMERSIAL	36	60	Rp 300,000,000	Rp 60,000,000	Rp 240,500,000	Rp 3,539,683	Rp	2,935,484	Rp	2,677,575	
	36	72	Rp 330,000,000	Rp 66,000,000	Rp 264,000,000	Rp 3,893,651	Rp	3,230,133	Rp	2,945,333	

Tanah Lebih Rp 900.000,- / M2
Harga Jual tidak mengikat dan dapat berubah sewaktu-waktu .

Harga Jual - Sudah termasuk
1. Biaya - A,B, BPHTB, IMB, Notaris
2. Penyambungan listrik (Daya tergantung dari P. JN)

Ketentuan Umum :
1. Maksimal KPR 5 tahun , biaya proses KPR , specs rumah mengikuti ketentuan dari bank pemberi kredit Developer tidak mencamin ditetapkannya aplikasi pemohonan KPR
2. Apabila tidak lanjut/tidak melanjut KPR , maka menjadi tanggung jawab pembeli untuk membayar sisa pelunasan
3. Berlaku kelengkapan data KPR dan uang muka pertama di serahkan selambat-lambatnya 10 hari setelah booking fee , dan dengan ketentuan pembelian sepi/tak apabila tidak ada
4. Pembatalan hak/dp karena pembatalan sendiri dikenakan BIAYA ADMINISTRASI 1% dari Harga Jual.
5. Pindah nama/ Ganti nama biaya administrasi - Rp. 750.000,- (dan hanya berlaku maksimal 1 bulan dari tgl booking fee).

Persyaratan KPR :
1. Foto Copy KTP suami istri : 5 Lembar
2. Foto Copy Kartu Keluarga : 5 Lembar
3. Foto Copy Akta Nikah / Surat Cerai : 5 Lembar
4. Foto Copy NPWP Pribadi : 1 Lembar
5. Slip gaji terakhir asli & copy : 1 Lembar
6. Rekening koran Bank 3 bulan terakhir : 1 Set
7. Foto copy SK pengangkatan kerja : 2 Lembar
8. Foto copy Kartu Keluarga (Asli) : 1 Lembar
9. Foto Copy NPWP Pribadi + SPT-21 : 1 Lembar
10. Bisa PNS mesukkan SK awal & akhir : 1 Set
11. Foto copy buku tabungan Bsbara BTN : 1 Lentar

Cara Pembayaran :
1. Seluruh pembayaran , harap di transfer ke rekening :
Bank BCA , no rek : 178 3040 828
Atas Nama : PT. Mitra Wira Propertindo
2. Slip setor asupun bukti transfer dengan ATM , wajib dilukarkan dengan bukti setor asli dan fotocopy , dengan mencantumkan nama pembeli , blok dan type rumah yang di beli (Wajib).
3. Tidak melakukan pembayaran TUNAI
4. Pembayaran diluar prosedur di atas tidak menjadi tanggung jawab Developer

HENDRA HERMAWAN
081284706346

PT. MITRA WIRA PROPERTINDO
REALESTATE - DEVELOPER - GENERAL CONTRACTOR
Jl. Raya Sukarukun Km. 01 Sukatani, Cikarang-Bekasi Telp. 021 89100111

Nomor : 031/BA-GSI/MWP/2016
Lamp : -
Perihal : Permohonan Penelitian

Cikarang, 18 Oktober 2016

Kepada Yth.
Ketua Program Studi Sistem Informasi
Universitas Komputer Indonesia
Bandung

Menunjuk surat Saudara Nomor 1483/Prodi-IS/FTIK/UNIKOM/X/2016 tanggal 10 Oktober 2016 perihal seperti tersebut pada pokok surat di atas, dengan ini kami sampaikan bahwa pada prinsipnya kami tidak keberatan menerima mahasiswa Universitas Komputer Indonesia :

Nama	: Andani Putra
NIM	: 10512313
Jenjang/Program Studi	: S1 – Sistem Informasi

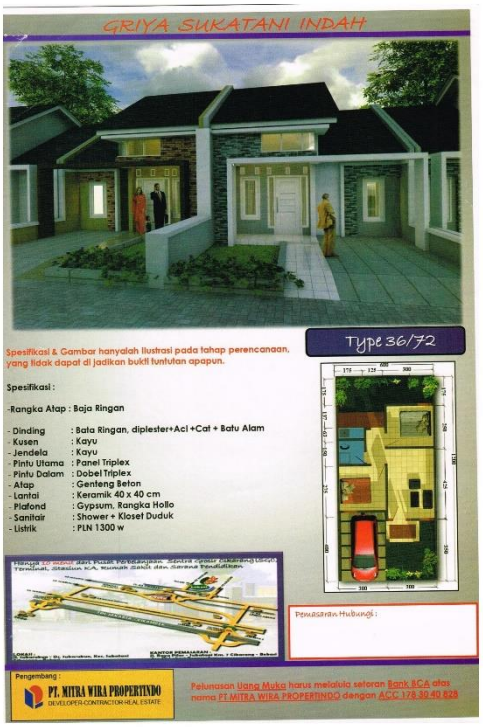
Untuk melakukan penelitian pada PT. Mitra Wira Propertindo dalam rangka pengumpulan data untuk penyusunan dan penulisan Skripsi.

Demikian agar menjadi maklum. Atas perhatian dan kerjasamanya kami ucapkan terima kasih.

Hormat Kami,
PT. Mitra Wira Propertindo

Ir. Mardani Widjaya
Direktur

Telp./ Fax. 021 89100111 email : mitrawira999@yahoo.co.id



PT. MITRA WIRA PROPERTINDO
DEVELOPER - CONTRACTOR - REAL ESTATE
Jl. Raya Sukatani Km. 7 Cikarang – Bekasi – Jawa Barat Telp. Fax.

SPR No. 0917

BUKTI PEMESANAN RUMAH DAN SURAT PERNYATAAN KESANGGUPAN ATAS SYARAT-SYARAT PEMBAYARAN DAN PENYERAHAN RUMAH

Pada hari ini, ... tanggal ... bulan ... tahun ... yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : WILDANINGSIH
Alamat : ...
Pekerjaan : ...
Alamat Kantor : ...
No. KTP : ...

Dengan ini menyatakan setuju "memesan"untuk membeli 1 (satu) unit Bangunan Rumah di Perumahan : ... yang berlokasi di Desa ... Kecamatan ... Kabupaten/ Kotamadya ... yang dibangun oleh PT. MITRA WIRA PROPERTINDO dengan ketentuan sebagai berikut :

Type Rumah : ... Blok / No. : 81/2
Luas Bangunan : ... m² Luas Tanah : ... m² ☐ Standart ☐ Hook ☐ Tanah lebih
Harga Jual : Rp. ...
Biaya lain-lain : Rp. ...
Tanah lebih : Rp. ... (Rp. ... /m²)
Total : Rp. ...

CARA PEMBAYARAN :
KPR : Rp. ... (Tergantung dari Bank Pemberi Kredit)
Dibayarkan ke PENGEMBANG :
Uang Muka : Rp. ... Uang Tanda Jadi : Rp. ... tanggal ...
Biaya lain-lain : Rp. ...
Tanah lebih : Rp. ...
Total : Rp. ...

Pembayaran Tanggal : ... atau disegerai setiap tanggal ... selama ... bulan dari tanggal ... Sampai dengan tanggal ... besarnya Rp ... / Angsuran

Dengan ini menyatakan bersedia memenuhi syarat-syarat dan ketentuan sebagai berikut :
1. Semua pembayaran dilakukan sesuai dengan jadwal yang telah ditentukan, tanpa perlu adanya pemberitahuan terlebih dahulu oleh PIHAK PENJUAL/ PENGEMBANG.
2. Apabila terjadi keterlambatan ataupun kelalaian atau kewajiban, dikenakan biaya administrasi keterlambatan sebesar 1 % setiap hari dihitung dari seluruh sisa kewajiban.
3. Apabila pembayaran angsuran lebih dari 30 hari kerja, maka Surat Bukti Pemesanan Rumah No ... menjadi batal dengan sendirinya (dengan mengesampingkan ketentuan dalam pasal 1266 dan 1267 KUHP).
4. Apabila Pemesan membatalkan secara sepihak dikenakan denda administrasi sebesar 10% dari harga jual.
5. Apabila terjadi perubahan nama/balik nama dan atau pindah kavling, dikenakan biaya 5% dari harga jual.
6. Apabila Permohonan KPR ditolak oleh Bank Pemberi Kredit, maka Penjualan ini dinyatakan batal dan dikenakan biaya administrasi sebesar Rp. 500.000,-
7. Apabila pembelian dengan menggunakan fasilitas KPR, maka Pemesan harus melaksanakan ketentuan administrasi dan keuangan seperti : Wawancara, Tabungan Wajib dan lain sebagainya.
8. Bersedia menambah Uang Muka bila plafond KPR diturunkan serta melunasinya sebelum akad kredit.
9. Pengembang dapat secara sepihak membatalkan perjanjian ini dan uang yang sudah dibayarkan tidak dapat dikembalikan apabila terjadi hal-hal sebagai berikut :
   a. Tidak melengkapi persyaratan pengajuan KPR sesuai dengan ketentuan Bank Pemberi Kredit, serta menyerahkan kelengkapan administrasi paling lambat 14 hari setelah pembayaran tanda jadi (Booking Fee)
   b. Tidak melunasi pembayaran uang muka dan biaya lain-lain sampai dengan rumah telah dinyatakan siap untuk akad kredit.
   c. Melalaikan panggilan BTN untuk melakukan wawancara / akad kredit secara berturut-turut sebanyak 2 (tiga) kali tanpa alasan yang kuat.
   d. Tidak menyerahkan persyaratan tambahan yang diminta oleh Bank sesuai jangka waktu yang ditentukan sehingga menyebabkan permohonan KPRnya ditanggulhkan/ ditolak oleh Bank Pemberi Kredit

Demikian Surat Pemesanan ini kami buat dan kami mengikatkan diri untuk memenuhi ketentuan-ketentuan yang ada didalamnya.

Yang menyatakan,

PT. MITRA WIRA PROPERTINDO

Materai Rp. 6000,-

(...) Pembeli

(...) Bagian Administrasi Marketing

* Lembar Putih untuk Pengembang
* Lembar Berwarna untuk Pembeli

PT. SHARP ELECTRONICS INDONESIA
SLIP GAJI PERIODE MARCH 2015

NO	: 1100626	Department	: 211 MA - PRODUCTION
Nama	: WILDANINGSIH	Section	: FINISHING A
Golongan	: WORKER/STI HSK/ADM/SPG/SPH	Position	: OPERATOR
Status Karyawan	: PERMANENT	Bank Name	: BCA KALIMALANG
Tanggal Bergabung	: 10/11/2011	Bank Account	: 2300871702

Pendapatan			Potongan		
1. Gaji	Rp.	3,874,047	1. Jamsostek	Rp.	77,481
2.1 Tunjangan Keluarga	Rp.	0	2. Sit	Rp.	90,000
2.2 Tunjangan Jabatan	Rp.	0	3. Absen	Rp.	0
2.3 Tunjangan AA	Rp.	0	4. Pinjaman	Rp.	0
3. Premi Hadir	Rp.	100,000	5. Kredit	Rp.	0
4. Incentive	Rp.	0	6. Koperasi	Rp.	346,000
5. Medical (+)	Rp.	0	7. Lain Minus	Rp.	0
6. Uang bensin	Rp.	0	8. Pot.Cop	Rp.	0
7. THR/Bonus	Rp.	0	9. Pajak	Rp.	0(+)
8. Lain plus	Rp.	1,209,683	10. Medical (-)	Rp.	0
9. Lembur	Rp.	1,991,439			
10.Transport	Rp.	398,000	Total Potongan	Rp.	503,481
11.Makan	Rp.	450,000			
12.TKM	Rp.	498,092			
13.T.COP	Rp.	0			
14.TP.COP	Rp.	0(+)			
Total Pendapatan	Rp.	8,521,261	Total Diterima	Rp	8,017,800

Ini dikeluarkan oleh sistem komputer SHARP ELECTRONICS INDONESIA dan tanpa tanda tangan

Keterangan 1. Sisa Pinjaman Rp. 0.00
2. Sisa Kredit Rp. 0.00

100,000,00 Rp. 50.000,00 Rp. 20.000,00 Rp. 10.000,00 Rp. 5.000,00 Rp. 1.000,00 Rp. 500,00 Rp. 100,00 Rp. 50,00
80 0 0 1 2 1 3 0

Printed by Ike, 3/30/2015 8:44:31 AM

[redacted]

Bank BTN

LEMBAR WAWANCARA

CABANG CIKARANG

Nama Pemohon : WILDANINGSIH
Tanggal Wawancara : ...
Nama Pewawancara : ...
NIP : ...

INFORMASI PEMOHON

Tempat/Tgl Lahir : PADANG / 20-02-1985
Status : ☐ Belum Menikah ☑ Menikah Usia : 30 th
Jumlah Tanggungan : Jumlah anak ... 2 ... orang Lain-lain ... orang ☐ Cerai/Janda
a. Balita (Max 5 thn) ... orang c. SLTP ... orang e. Perguruan Tinggi ... orang
b. TK/SD ... 1 ... orang d. SLTA ... orang f. Tertiggal Rumah ... orang
Pendidikan Terakhir : ☐ SD ☐ SLTP ☑ SLTA ☐ Diploma ☐ Sarjana ☐ Pasca Sarjana
Status tempat tinggal : ☐ Milik Sendiri ☐ Milik Keluarga ☐ Kontrak ☐ Rumah Dinas ☐ Kekayaan Negara
Nomor Telpon Rumah / HP : 021 3152484 / 08128131124
Pendidikan Kredit : ...

Untuk Kredit Pemilikan Rumah Tidak Serumah (Isi Alamat dibawah) :
Nama / Hub. Keluarga : TEDDY TITIAN INDAH (Orang Tua / Saudara Kandung / Saudara Ipar / Rekan (Sdr) * Lingkari Salah Satu
Alamat : Jl. ... RT 01 RW 010
Nomor Telpon / HP : 021 8924464 / 08128131249 Kota : BEKASI
No Telepon Alternatif :
1. Orang Tua / Wali : 0812 8879 2018 Nama : SYAMSUL BAHRI
2. Saudara : 0813 1971 9193 Nama : NARYANI

INFORMASI PEKERJAAN

Nama Instansi : PT SHARP ELECTRONIC INDONESIA
Alamat : JL. SWADAYA IV PAWA TERATE CIKARANG JABAR TLMI
Jabatan/Jabatan : OPERATOR PRODUKSI Masa Kerja : 4 th - 3 bln
Alamat Kantor : Kawasan ...
Alamat Lengkap : M. YAMUR ELEKTRONIK
Nomor Telpon Kantor : a. Bidang Usaha : TV, LENSA2 DS
b. Produk yg dihasilkan : ...
c. Jumlah Karyawan : ± 5000

Untuk Pemohon Swasta/Wiraswasta :
Omset/Laba per tahun : Rp. ... Dikenal Pemasaran : Rp. ... ☐ Pribadi ☐ Keluarga
Harga rumah : Rp. ...
Sifat Usaha/Jabatan : ...

Untuk Dan Pemegang Pemilikan (Bukan / Istri) :
Nama Lengkap : ...
Pangkat/Jabatan : ...
Nama Tempat Kerja / Alamat : 021 8495 4184 / 0815 9394 0161 Masa Kerja : ... Telpon : ...

Akan dibeli dari (Nama/Alamat) : ☐ Developer Lokal ☐ Developer Nasional ☐ Perorangan ☐ Lainnya

Penghasilan :
Penghasilan Pemohon : Rp. 3.874.047
Penghasilan Tambahan : Rp. 4.647.214
Penghasilan Suami / Istri : Rp. ...
Biaya Hidup : Rp. 1.070.000,-
Pembayaran Kredit : Rp. 7.451.261

Cara Pembayaran (jika tunai) : ☐ Giro ☐ Cek ☑ Tunai Tgl : 1 Bank : BCA
Jenis Jaminan Tambahan (Selain Rumah yang dibeli) : ☑ Gaji / Upah ☐ Deposito ☐ Lainnya

INFORMASI PERMOHONAN KREDIT

Lokasi Agunan : PERUM GRIYA SUKATANI INDAH Blok/Kavling : 81/02
Type / Luas Tanah : 98/72 Harga Lokasi Agunan : Rp. ...
Pemakaian : ☑ Pembelian Rumah Baru ☐ Renovasi ☐ Refinancing
Kredit yg diminta : Rp. 350.000.000,-
Jangka waktu : 15 ... Tahun
Suku bunga : ... % Subsidi yang diharapkan : ...
Keterangan/Persyaratan : Rp. ... Tahun
Rencana pemasaran : ☐ ASP, Dana Kelolaan Bank ☐ Kredit pelung grs ☐ Setor langsung ke rek BTN ☐ Pembiayaan bersama ☐ Setoran ke rekdir Pus

Tanda Tangan Pemohon

(UU LAKSMINGSIH)

DIISI OLEH PIHAK BTN

1 Tanggal Verifikasi : ... 4 Pengikatan : Rp. ...
2 Nama yang dihubungi : ... 5 Pembayaran : a. Tunai ...
3 Jabatan : ... b. Transfer Bank : ... Tgl ...
4 Status Pemohon : a. Tetap b. Kontrak 6 Pelaksana Verifikasi : ... Paraf ...
5 Status Kerja : ... Tahun

BAMBANG & ERNASAPTA
Professional Appraisers & Consultants

LAPORAN PEMERIKSAAN AKHIR
(LPA)
No : BEST-234/SP-BN/VI/2015

Atas Nama Pemohon :
PT. MITRA WIRA PROPERTINDO

Lokasi di :

Perumahan Griya Sukatani Indah, Blok B-1 No. 2
Desa Sukarukun, Kec. Sukatani
Kabupaten Bekasi, Propinsi Jawa Barat